



# Informations Personnelles



📞 (+33) 06 01 76 52 01



sebastien@cassard.fr



https://cassards.github.io/



Permis B



113 rue de Crochet 28230 Droue Sur Drouette, FRANCE



# Compétences

Outils de développement

- Unity3D C#
- - OpenGL Java Python



### Savoir-faire

- Graphique 3D
- Rendu en temps réel
- Gameplay Design
- Systèmes intelligents : Reconnaissance et raisonnement
- Programmation orientée objet
- Programmation concurrente
- Architecture et conception des systèmes informatiques parallèles
- Algorithmes d'optimisation :
  - algorithmes d'approximation
  - algorithmes probabilistes
  - métaheuristiques



### Cangues

- Anglais : Compétence professionnelle complète. (TOEFL: 88/120)
- Espagnol: Compétence professionnelle.
- Japonais : Débutant.

# **CASSARD Sébastien** Ingénieur Grenoble INP-Ensimag

Informatique et mathématiques appliquées



# **Formation**

### **Chalmers University of Technology**

Semestre d'étude Erasmus

2018-2019 : Chalmers University - Göteborg Suède

## **Ecole Nationale Supérieure en Informatique et** Mathématiques Appliquées de Grenoble

Formation d'ingénieur

2016-2019 : Grenoble INP - Ensimag



# **Expériences**

# **Ingénieur Logiciel Unity 3D**

WeWantToKnow AS | Mars 2019 - Septembre 2019 Paris

- Élaboration d'un module d'authentification OAuth2 pour le moteur Unitv3D.
- Écriture d'un algorithme de résolution de dépendances pour le gestionnaire de paquet Uplift.

### **Développeur C**

Kernel Software | Juin 2017 - Août 2017



 Élaboration d'un générateur de plannings de vols optimaux afin de répondre aux contraintes et objectifs des compagnies aériennes.

### **Développeur Matlab**

LaBRI | Mai 2016 - Juin 2016

- O Bordeaux, Laboratoire Bordelais de Recherche en informatique
- Programmation et tests de différents algorithmes d'apprentissage (machine learning) sous Matlab.



# Activités

### Game development

- Participation à des game jams.
- Création de projets personnels sur itch.io.

### Membre du club de magie de Grenoble INP

- Depuis 2016.
- Prestations régulières lors d'événements.

### Tir à l'arc à niveau expert

Depuis 2008.