

李凯欣

电话: 15579470910

邮箱: cassieleeh@foxmail.com

性别: 女

出生年月: 1996.09.22



教育背景

- 2020.09 ~ 2023.06 中南大学 | 计算机学院 | 软件工程专业 | 硕士研究生
- 2014.09 ~ 2018.06 南昌大学 | 软件学院 | 软件工程专业 | 本科

个人技能

- 熟悉 Java 语言, 有 Spring Boot 项目经验, 熟悉 Redis 缓存和 Kafka 消息队列, 熟练使用 Maven、Git、Postman 等工具;
- 熟悉 Golang 语言及其特性, 了解 Gin、Gorm 框架, 了解容器相关生态, 有 Docker 使用经验;
- 熟悉 MySQL 数据库的索引、事务、存储引擎的基本原理和 SQL 语言常用语法, 有慢查询优化经验;
- 熟悉计算机网络、操作系统、数据结构等基础知识, 有扎实的算法基础和有良好的编程规范意识;

项目与工作经历

- 2022.06 - 至今** 华为技术有限公司 - 华为云 - 数据中心 - 云计算开发工程师实习生
 - 项目: 华为云天枢系统业务架构-骨干网调度系统镜像微服务框架 -后端开发
 - 主要负责通过SQL文件导入现网数据, 利用现网数据反向生成原始数据; 构建第三方API返回对应查询数据; 模拟南向API的Pcep协议的MBB过程; 实现框架性能测试功能, 利用Quartz框架实现大规模数据上线和随机震荡功能等。
 - 技术栈: Java + Maven + Spring Boot + Mybatis + Redis + Kafka
- 2020.09 - 至今** 实验室项目 - 基于区块链和联邦学习疾病诊断框架
 - 主要研究联邦算法用于Non-IID场景下的疾病预测和利用区块链解决联邦学习激励机制问题。
 - 技术栈: Python + PyTorch + Golang + Gin + Gorm
- 2018.07 - 2019.06** 中国移动通信集团江西有限公司 - 网络部家客组 - 家客网络维护
 - 负责家庭宽带业务的生产质量、效率管控和网络质量管控。
- 2017.10 - 2018.03** 广州市金科文化科技有限公司 - 游戏客户端开发实习生
 - 使用 Unity 3D 进行关卡编辑和制作; 测试和验收已完成的游戏关卡和系统功能。
 - 技术栈: C# + Python + Unity 3D

校园经历

- 本科 2017、2018 夏秋学期二等优秀学期奖学金；硕士研究生 2020学年、2021学年二等奖学金；
- 专业技术人员职业资格证书：中级软件设计师；第十四届“挑战杯”大学生课外学术科技作品竞赛三等奖；
- 曾任院辩论协会副会长、软件学院辩论队队长，参加多次校级、省级比赛，获得校级最佳辩手称号。