

内向的な人間と外交的な人間 どっちが得か

Cassin01

はじめに

外交的な人間というのは一般的に世間の評判が良い。

しかし自分の経験から”攻撃的な人”というのも少なからずいる。

つまり、外交的な人は新しく知り合った人に人生を狂わされるという危険性を常にはらんでいると考えている。

果たして、内向的な人間と外向的な人間どちらがよい戦略か？

環境: 繰り返し囚人のジレンマを採用

- エージェントのHPを500~1000に設定.
- 1単位時間ごとHPを10減らしていく.
- HPが0になったら終了(ストレスで自殺したと考える.)
- 人間にかち合った時に以下の表のルールで自身のHPが変動する

	相手が協力	味方が裏切り
自分が協力	利得: +1HP	利得: -2
自分が裏切り	利得: +3HP	利得: -1

今回使用した戦略: TFT, すべて裏切る, すべて協力

内向的な人間と外向的な人間

他人が近くにいる時の行動が異なる

- 外交的な人間: 2%の確率で更に2マス近づく, 98%の確率で2マス離れる
- 内向的な人間: 2マス離れる

測定方法

100人によるデスマッチを20回行い、最後に残った者の傾向を調べる。

結果: 20回試行

TFTで内向的: 8回

常に正直で内向的: 12回

考察

結果として外交的で生き残った例はなかった。しかしエージェントの精神が強ければ外交的であっても十分生き残ることができると考察される。なぜなら、精神が強いひとは他人に裏切られてもHPが減らないからだ。

以上のことから自身がどれくらい内向的であるべきかは精神力の強さから(も)吟味すればよいことがわかった。

実験に使用したもの

- プログラム言語: Rust
- 描画ライブラリ: nannou