

Java Foundations

Exercícios - Seção 1

Parte 0: Crie um projeto Java e adicione um arquivo .java existente

Visão geral

Os arquivos de código deste curso são fornecidos como arquivos .java, que podem ser adicionados a projetos Java no IDE de sua escolha.

Tarefas

1. No Material de Referência desta lição, você encontrará instruções detalhadas sobre como criar novos projetos e adicionar um arquivo .java existente ao projeto para NetBeans e Eclipse. Se você estiver usando um desses IDEs Java, siga as etapas descritas no Material de Referência relevante. Se estiver usando outro IDE Java, consulte a documentação do IDE para obter informações sobre como criar um novo projeto e adicionar um arquivo .java existente a ele.

Parte 2: Crie um projeto Java com uma classe main

Visão geral

Crie um novo projeto Java e uma classe Java sem usar os arquivos de código fornecidos.

Tarefas

1. A Parte 2 do Material de Referência desta lição, que você usou anteriormente para adicionar um arquivo Java existente a um projeto, contém instruções detalhadas sobre como criar um novo projeto com uma classe main do Java para NetBeans e Eclipse.

Se você estiver usando um desses IDEs Java, siga as etapas descritas na parte 2 do Material de Referência relevante. Se estiver usando outro IDE Java, consulte a documentação do IDE para obter informações sobre como criar um novo projeto e adicionar um arquivo .java existente a ele.

Parte 3: Teste seu código

Visão geral

Faça algumas edições no código e observe os resultados.

1. Edite o código de modo que ele imprima uma mensagem diferente de "Hello World!".
 - Compile e execute o código para verificar o efeito das alterações que foram feitas.
2. Altere o 'S' em 'System' para minúsculo e tente compilar.
 - A sintaxe Java faz distinção entre letras maiúsculas e minúsculas?
3. Remova o ponto e vírgula (;) e tente compilar.
 - O ponto e vírgula é importante para a sintaxe Java?