Técnicas de Programação e Algoritmos - TPA

 Estrutura de Decisão Encadeada (Homogênea, Heterogênea e Múltipla-escolha)



Estrutura de Decisão Encadeada – Linguagem JAVA

Existem casos em que é necessário estabelecer algumas verificações lógicas de condições definidas sucessivamente.

A partir do momento em que uma determinada ação é executada, ela pode também levar a outras condições, de forma que não haja limites.

Dessa forma existe a possibilidade de usar uma condição dentro de outra condição, o que leva a uma estrutura de decisão encadeada ou aninhada.

Decisão Encadeada Homogênea

Estrutura 1

```
If (condição1)
    If (condição2)
         If (condição3)
              If (condição4)
                   comandos;
```

Decisão Encadeada Homogênea Exemplo

```
public class PRJ Exempl Decisao A
          public static void main(String[] args)
              String pais="", estado="", cidade="", bairro="";
11
              pais = JOptionPane.showInputDialog("Infome o pais :");
12
              estado = JOptionPane.showInputDialog("Infome o estado :");
13
              cidade = JOptionPane.showInputDialog("Infome a cidade :");
14
15
              bairro = JOptionPane.showInputDialog("Infome o bairro :");
16
              if(pais.equals("Brasil"))
18
                       if (estado.equals ("Bahia"))
19
20
                               if(cidade.equals("Salvador"))
21
                                      if (bairro.equals ("Nhocuné"))
23
24
                                                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Este bairro possui 5.500 habitantes");
25
26
27
29
30
31
```

Decisão Encadeada Homogênea

Estrutura 2

```
If (condição1) {
     grupo de comandos;}
Else {
      if (condição2) {
           grupo de comandos;}
     Else {
            If (condição3) {
                  grupo de comandos;}
           Else {
                  If (condição4) {
                       grupo de comandos;}
```

```
public class PRJ Exempl Decisao A
          public static void main(String[] args)
              String pais="", estado="", cidade="", bairro="";
11
12
              pais = JOptionPane.showInputDialog("Infome o pais :");
              estado = JOptionPane.showInputDialog("Infome o estado :");
13
              cidade = JOptionPane.showInputDialog("Infome a cidade :");
14
              bairro = JOptionPane.showInputDialog("Infome o bairro :");
15
16
17
              if(!pais.equals("Brasil")) // !pais.equals - pais diferente, não igual (! negado)
18
19
                      JOptionPane.showMessageDialog(null, "Pais errado !!!");
20
              else
21
22
23
                      if(!estado.equals("Bahia"))
24
                               JOptionPane.showMessageDialog(null, "Estado errado !!!");
26
27
                      else
28
29
                               if(!cidade.equals("Salvador"))
31
                                      JOptionPane.showMessageDialog(null, "Cidade errada !!!");
32
33
                               else
34
                                      if(bairro.equals("Nhocuné"))
35
36
                                               JOptionPane.showMessageDialog(null, "Este bairro possui 5.500 habitantes");
37
39
42
43
```

Decisão Encadeada Heterogênea

```
If (condição1)
     If (condição2)
           comando1;
Else
      If (condição3)
              comando2;
      Else
             If (condição4)
                      If (condição5)
                          comando3;
                      else
                          comando4;
```

Decisão Encadeada Heterogênea Exemplo

```
public static void main(String[] args)
 6
              int idade = 20;
 8
 9
              if(idade <=12)
10
11
                   System.out.println("Crianca");
12
13
              else if(idade <= 19)</pre>
14
15
                   System.out.println("Adolescentes");
16
17
              else if(idade <= 60)</pre>
18
19
                   System.out.println("Adulto");
20
              else
21
22
23
                   System.out.println("Idoso");
24
25
```

м

Decisão Encadeada Múltipla-escolha

Exemplo:

```
Switch(variável)
         case valor 1:
              grupo de comandos 1;
             break;
          case valor 2:
              grupo de comandos 2;
              break;
          case valor 3:
              grupo de comandos 3;
              break:
          Default
              grupo de comandos 4;
             break;
```

Obs: O comando "switch", no Java, só aceita os tipos de dados "int" e "char".

Decisão Encadeada Múltipla-escolha - Exemplo

```
public static void main(String[] args) {
 5
 6
              int numero=1;
              switch (numero) {
 9
              case 1:
10
                  System.out.println("UM");
11
                  break;
12
              case 2:
13
                  System.out.println("DOIS");
14
                  break;
15
              case 3:
16
                  System.out.println("TRES");
17
                  break:
18
              default:
19
                  System.out.println("NENHUM");
20
                  break;
21
22
```



Algoritmo Exemplo

Enunciado: Criar um programa que receba 3 valores aleatórios: num1,num2 e num3, apresente-os em <u>ordem crescente.</u>

Dados digitados na Entrada: 8, 2, 5 (num1, num2 e num3 respectivamente)

Dados apresentados na Saída: 2, 5, 8 (através da estrutura de decisão chegou ao resultado que neste caso é: num2, num3 e num1)

A seguir a **resolução** em **português estruturado**:

Início inteiro: A, B, C; escreva("Digite o 1º valor"); leia(A); escreva("Digite o 2º valor"); leia(B); escreva("Digite o 3º valor"); leia(C);

** (Este algoritmo está desenvolvido em português estruturado) **

```
Se (A<B) e (A<C)então
     Se(B<C) então
        escreva(A,"-", B,"-", C);
     Senão
        escreva(A,"-", C,"-", B);
     Fim se;
  Senão
     Se(B<A) e (B<C) então
         Se(A<C) então
            escreva(B,"-",A,"-",C);
         Senão
            escreva(B,"-", C,"-", A);
         Fim se;
     Senão
         Se(A<B) então
            escreva(C,"-",A,"-",B);
         Senão
            escreva(C,"-", B,"-", A);
         Fim se;
     Fim se;
  Fim se;
Fim.
```

A seguir uma das possíveis **resoluções** em **Java**:

```
public class Prj TresNaSequencia {
 4
           public static void main(String[] args) {
 5
               int a=0, b=0, c=0;
 6
               a = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog ("Digite o primeiro número"));
 7
               b = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog ("Digite o segundo número"));
 8
               c = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog ("Digite o terceiro número"));
 9
10
               if((a<b) && (a<c))
11
12
                   if(b<c)
13
                           JOptionPane.showMessageDialog(null, "A sequencia é: " +a+ " - "+b+ " - "+c);
14
15
16
                   else
17
18
                           JOptionPane.showMessageDialog(null, "A sequencia é: " +a+ " - "+c+ " - "+b);
19
20
21
               else if((b<a) && (b<c))
22
23
                   if(a<c)
24
                           JOptionPane.showMessageDialog(null, "A sequencia é: " +b+ " - "+a+ " - "+c);
25
26
27
                   else
28
                            JOptionPane.showMessageDialog(null, "A sequencia é: " +b+ " - "+c+ " - "+a);
29
30
31
32
               else
33
                   if(a<b)
34
35
                           JOptionPane.showMessageDialog(null, "A sequencia é: " +c+ " - "+a+ " - "+b);
36
37
38
                   else
39
                            JOptionPane.showMessageDialog(null, "A sequencia é: " +c+ " - "+b+ " - "+a);
40
41
42
43
44
45
```

Exercícios



- **1 -** Receba a hora de início do turno de trabalho e exiba na tela se é turno manhã, tarde ou noite. Considere:
 - ☐ Manhã 5hs às 12,59hs;
 - □ Tarde 13hs às 20,59hs;
 - □ Noite 21 hs às 4,59 hs;
- **2 -** O índice de massa corporal (Peso/Alt²) avalia o nível de gordura de cada pessoa e é adotado pela Organização Mundial de Saúde (OMS). O IMC de uma pessoa é dado pela divisão da massa em kg pela altura em metros elevado ao quadrado.

Elabore um algoritmo que, a partir da massa e da altura informados pelo usuário, calcule e apresente seu IMC e sua classificação conforme a tabela seguinte:

- □ < 18 Magreza
 </p>
- ☐ 18,0 a 24,9 Saudável
- 25,0 a 29,9 Sobrepeso
- □ >= 30,0 Obesidade

м

3 - Escrever um programa para apresentar o nome do lanche do MacDonalds conforme o nº da opção digitada pelo cliente (usuário).

O programa deverá apresentar ao usuário o menu de opções disponíveis e deverá informar caso seja digitada uma opção inválida.

- □ 1. BigMac
- 2. Quarteirão
- □ 3. MacChicken
- 4. Cheddar MacMelt
- □ 5. MacMax
- 4 Crie um algoritmo que receba um número entre 1 e 12 e apresente o nome do mês correspondente.
- **5** Crie um algoritmo que receba 4 notas do aluno, calcule a média, e através dela verifique se o mesmo foi aprovado ou reprovado de acordo com os conceitos abaixo. Informar a média e o conceito adquirido:

Aprovado

A - maior igual à 9

B – maior igual à 7 e menor que 9

C – maior igual à 5 e menor que 7

Reprovado

D – maior igual à 2,5 e menor que 5

E – menor que 2,5



6 - Crie um programa que classifique os nadadores nas categorias de acordo com sua idade:

```
□ Infantil A – de 5 à 7 anos;
□ Infantil B – de 8 à 10 anos;
□ Juvenil A – de 11 à 13 anos;
□ Juvenil B - de 14 à 17 anos;
□ Senior – a partir de 18 anos.
```

- **7** Crie um programa que receba duas datas: Dia1/Mês1/Ano1 e Dia2/Mês2/Ano2, após o recebimento efetue a comparação e apresente-as em ordem crescente.
- **8** Crie um programa que receba 3 valores A, B e C. Supondo que cada valor seja um dos lados de um triângulo, verifique e informe se estes lados compõem um triângulo equilátero, isósceles ou escaleno, informar se não compõem um triângulo.

Bom trabalho!