Técnicas de Programação e Algoritmos - TPA

- Matriz

Introdução

Vetores e Matrizes em geral são caracterizadas por se tratarem de uma única variável de um determinado tamanho que armazena várias informações do mesmo tipo.

Essas informações são gravadas na memória sequencialmente e são referenciadas através de índices.

Vetores – Unidimensionais

Matrizes – Multidimensionais

São muito utilizados por exemplo, em desenvolvimento de jogos, análise de conjunto de dados, desenhos, cálculos matemáticos entre outros.

Matriz

É uma variável que possui mais de uma dimensão (linha).

A declaração de matrizes bidimensionais em java deve obedecer a seguinte sintaxe:

Tipo[][] nome_variável = new Tipo[qtde_linhas][qtde_colunas];

O Tipo deve ser especificado de acordo com o tipo de informação que será armazenada na matriz (ex. int float, char, String...).

E a *qtde_linha* representa a quantidade máxima de linhas da matriz e *qtde_colunas* representa a quantidade máxima de colunas da matriz.

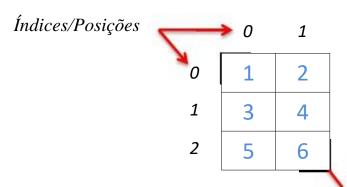
É importante lembrar que as matrizes começam pelo índice 0 (zero) tanto na linha quanto na coluna, para indicar a posição do primeiro elemento na matriz.

Matriz – Exemplo de Declaração e Inicialização

Também é possível inicializar a matriz no momento de sua declaração. Para isso veja a sintaxe abaixo:

Sendo que o 1° conjunto de chaves representa a quantidade de linhas da matriz e o 2º conjunto de chaves representa a quantidade de colunas, portanto neste exemplo, a matriz é do tamanho 3 (linhas) x 2 (colunas).

Declaração da variável *matriz_exemplo* com os valores atribuídos.



Conteúdo da posição linha 2 e coluna 1

Exemplo 7 – Cadastro e Exibição de dados usando Matriz

Neste exemplo, o propósito é cadastrar 9 números Inteiros em uma matriz e depois exibi-los na tela.

Observem que foi necessária a declaração de apenas 1 variável para armazenar os 9 números inteiros e outras 2 variáveis do tipo *int* para referenciar as posições Linha e coluna na matriz.

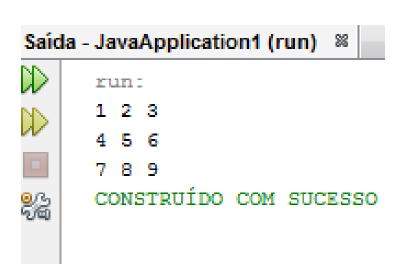
- Verifique o código no próximo slide:

```
import javax.swing.JOptionPane;
    public class Exemplo 7 {
          public static void main(String[] args) {
              final int N Lin = 3, N Col = 3;// final para definir constante
 6
             int[][] mat = new int[N Lin][N Col];
             int 1,c;
 9
     JOptionPane.showMessageDialog(null, "***** Cadastrando dados na matriz *****\n Entre com o valor em cada posição da matriz");
10
11
12
             //atribuição dos valores na matriz
13
              for (1 = 0; 1 < N Lin; 1++)
14
15
                  for (c = 0; c < N Col; c++)
16
17
                 mat[1][c]=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Valor linha "+(1 + 1)+" coluna "+(c + 1)+" ::"));
                  }// fim do for da coluna
18
              }// fim do for da linha
19
20
21
              JOptionPane.showMessageDialog(null, "***** Exibindo os dados da matriz ******");
22
23
             //exibição dos valores na matriz
24
              for (1 = 0; 1 < N Lin; 1++)
25
26
                  for (c = 0; c < N Col; c++)
27
28
                      System.out.print(mat[1][c]+" ");
                  }// fim do for da coluna
29
30
                  System.out.print("\n"); // para organizar a apresentação em linhas diferentes
31
              }// fim do for da linha
32
33
34
```

Exemplo 7 – Cadastro e Exibição de dados usando Matriz - Resultado

Foram digitados 9 números inteiros e na sequência todos os números foram exibidos na tela, de acordo com o conteúdo de cada posição da matriz.

Notamos que para exibir no formato de matriz, logo após o término de cada iteração do segundo *for*, foi usando um **System.out.print("\n");** ou seja, após percorrer todas as colunas de cada linha, é necessário pular uma linha.



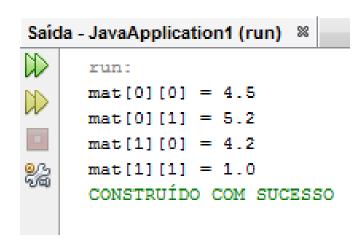
Exemplo 8 – Matriz com valores pré-definidos

Neste exemplo, a matriz foi declarada e já incializada com valores definidos em tempo de programação. E na sequência os dados são exibidos na tela.

```
import javax.swing.JOptionPane;
    —public class Exemplo 8 {
          public static void main(String[] args) {
              double[][] matriz = \{\{4.5, 5.2\}, \{4.2, 1\}\};
 6
              int x,y;
              JOptionPane.showMessageDialog(null, "***** Imprimindo a matriz ******");
              //exibição dos valores na matriz
              for (x = 0; x < 2; x++)
9
10
11
                  for (y = 0; y < 2; y++)
13
                      System.out.println("mat["+x+"]["+y+"] = "+matriz[x][y]+"");
14
                  }// fim do for da coluna (y)
15
              }// fim do for da linha (x)
16
17
```

Exemplo 8 – Matriz com valores pré-definidos - Resultado

O resultado apresentado, mostra os valores reais sendo exibidos com apenas uma casa decimal após a vírgula.



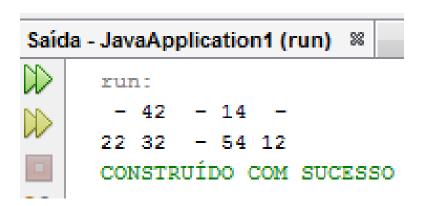
Exemplo 9 – Testando elementos da Matriz

Neste exemplo, a matriz também foi declarada e já incializada com valores definidos em tempo de programação. E na sequência os dados são exibidos na tela.

```
import javax.swing.JOptionPane;
 2
 3
    public class Exemplo 9 {
 4
 5
          public static void main(String[] args) {
 6
              int[][] mat = {{1,42,23,14,51},{22,32,55,54,12}};
 7
              int x,y;
              JOptionPane.showMessageDialog(null, "****** Exibindo apenas os elementos pares da matriz ******");
 8
              //exibição dos valores na matriz
 9
10
              for (x = 0; x < 2; x++)
11
12
                  for (y = 0; y < 5; y++)
13
14
                      if(mat[x][y] % 2 == 0)
15
16
                      System.out.print(mat[x][y]+ " ");
17
18
                      else
19
20
                          System.out.print(" - ");
21
22
23
24
                  System.out.print("\n");
25
26
27
28
29
```

Exemplo 9 – Testando elementos da Matriz - Resultado

O resultado apresentado, mostra apenas os valores pares que estão armazenados na matriz.



Exercício

Escreva um programa que leia uma matriz 4 x 4 e ao final exiba:

- a soma dos números pares digitados,
- a média dos números pares digitados.

Bom trabalho!!