Técnicas de Programação e Algoritmos - TPA

Entrada e Saída de dados

- JAVA -

Entrada e saída de dados

Classe JOptionPane e a diretiva import.

```
import javax.swing.JOptionPane;
// ou import javax.swing.*;
public class TesteEntradaSaida {
    public static void main(String[] args) {
        String numero = JOptionPane.showInputDialog("Digite um numero:");
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "O número digitado foi: " + numero);
    }
                                                                                 X
                                          X
                                                  Message
          Input
                 Digite um numero:
                                                         O número digitado foi: 15
                                                                  OK
                      OK
                             Cancel
```

1

Exemplo com conversão de dados

1 - Ler 4 números e apresentar o resultado da adição baseando-se na utilização da propriedade distributiva:

```
import javax.swing.JOptionPane;

public class Quadrad {
    public static void main(String[] args)
    {
        int a = 0, b = 0, c = 0, d = 0, r = 0;
        a = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Digite o 1º número"));
        b = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Digite o 2º número"));
        c = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Digite o 3º número"));
        d = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Digite o 4º número"));
        r = (a * b) + (a * c) + (a * d);
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "O resultado é: " + r);
    }
}
```

Lista de Exercícios

- Faça um algoritmo que leia a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias e mostre-a expressa em dias. Leve em consideração o ano com 365 dias e o mês com 30. (Ex: 3 anos, 2 meses e 15 dias = 1170 dias.)
- 2. Fazer um programa que imprima a média aritmética dos números 8,9 e 7. A média dos números 4, 5 e 6. A soma das duas médias. A média das médias.
- 3. Informar um saldo e imprimir o saldo com reajuste de 1%.
- 4. Escrever um algoritmo que lê: a porcentagem do IPI a ser acrescido no valor das peças o código da peça 1, valor unitário da peça 1, quantidade de peças 1 o código da peça 2, valor unitário da peça 2, quantidade de peças 2 O algoritmo deve calcular o valor total a ser pago e apresentar o resultado. Fórmula : (valor1*quant1 + valor2*quant2)*(IPI/100 + 1)
- Crie um algoritmo que leia o valor do salário mínimo e o valor do salário de um usuário, calcule a quantidade de salários mínimos esse usuário ganha e imprima o resultado. (1SM=R\$1.000,00)
- 6. Desenvolva um algoritmo em Java que leia um número inteiro e imprima o seu antecessor e seu sucessor