# Técnicas de Programação e Algoritmo

Entrada e Saída de Dados

### **Objetivos**

 Ressaltar a importância do fato fundamental de toda a lógica computacional, que é transformar dados iniciais em informações finais, respeitando a seguinte sequência:



# Definição de variáveis

 Para definir as informações (dados externos) que o programa vai utilizar:

<Tipo da informação>:<nome do identificador>;
Real: num1, num2;

Para alimentar com valores predefinidos:

< nome do identificador>← valor; num1← 500;

#### Entrada de Dados

- Toda vez que precisamos passar alguma informação para que o computador a processe, necessitamos fazer uma entrada de dados através de comandos.
- Essa entrada pode ser de qualquer tipo de dados a uma variável.
- No Português Estruturado usamos o comando:

#### Como fazer entrada de dados?

Sintaxe: leia (variável); Exemplo: leia (Nota1); leia (Idade); leia ( Nome\_aluno );

#### Processamento de Dados

- Todo processamento de dados, tem como base cálculos efetuados pelo processador.
- As entradas de dados, sofre a transformação do processamento para resultar a saída.
- Os processamentos pode ser efetuado a partir de:
  - Operadores aritméticos
  - Funções matemáticas
  - Expressões aritméticas

### **Operadores Aritméticas**

Chamamos de operadores aritméticos o conjunto de símbolos que representa as operações básicas da matemática:

```
    + adição - subtração
    * multiplicação / divisão
    ** potenciação // radiciação
```

Operadores não convencionais:

mod resto da divisão inteira

div quociente da divisão inteira

ETEC da Zona Leste

# Exemplos da utilização

Resultado ← A+B;

Resultado ← 3\*\*2;

Resultado ← 49//2;

Resultado ← Nota-10;

Resultado ← X/5;

Resultado ← 9 mod 4;

Resultado ← 6 div 2;

ETEC da Zona Leste

# Funções Matemáticas

sen(x); seno de x

cos(x); cosseno de x

tg(x); tangente de x

abs(x); valor absoluto de x

### **Expressões Aritméticas**

Aquela cujos operadores são aritméticos e cujos operandos são constantes e/ou variáveis do tipo real ou inteiro.

$$-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}$$
 $2a$ 

#### Exemplo:

$$X1 \leftarrow (-B+(B^{**}2-4^*A^*C)//2)/2^*A;$$

$$X2 \leftarrow (-B-(B^**2-4^*A^*C)//2)/2^*A;$$

#### **Prioridades**

Hierarquia na resolução das expressões aritméticas:

```
parênteses mais internos
funções matemáticas
** //
* / div mod
+ -
```

#### Saída de Dados

- Para extrair resultados dos processamentos, necessitamos apresentar os resultados finais.
- Essa saída pode ser qualquer tipo de dados, uma variável, uma constante e/ou uma mensagem.
- No Português Estruturado usamos o comando:

#### Como fazer saída de dados?

Sintaxe: escreva (variável); escreva ("mensagem"); escreva ("mensagem", variável); Exemplo: escreva ("Sua média final é", MD); escreva ("Seu peso ideal é", PI);

# Exemplo de Código

Desenvolva um algoritmo que receba dois números, calcule e mostre a soma:

```
Inicio
Inteiro: num1,num2,result;
leia(num1);
leia(num2);
result← num1+num2;
escreva("A soma destes valores é: ",result);
Fim
```