### ANÁLISE DE PROJETO DE SOFTWARE - BIOPARK CONNECT



## Prototipação

Ana Cássia Ribeiro Daniella Ventorim Bessegatto Gabriel Dias Guilherme Cassimiro
Heron Ghellere Slovinski
Mateus Delai



## PROTOTIPAÇÃO ROTEIRO

O que é
Surgimento
Fases
Vantagens
Desvantagens

# O QUE É A PROTOTIPAÇÃO?

- Facilita o **entendimento** dos requisitos de uma aplicação.
- Permite apresentar conceitos e funções
- Propor soluções adequadas para o problema.
- O usuário avalia a destruição de recursos, layout, experiência etc.
- O protótipo permite a adequação das expectativas com os objetivos
- Utilizada quando o desenvolvedor não tem certeza da eficiência de um algoritmo ou a forma de interação entre o cliente e o sistema.

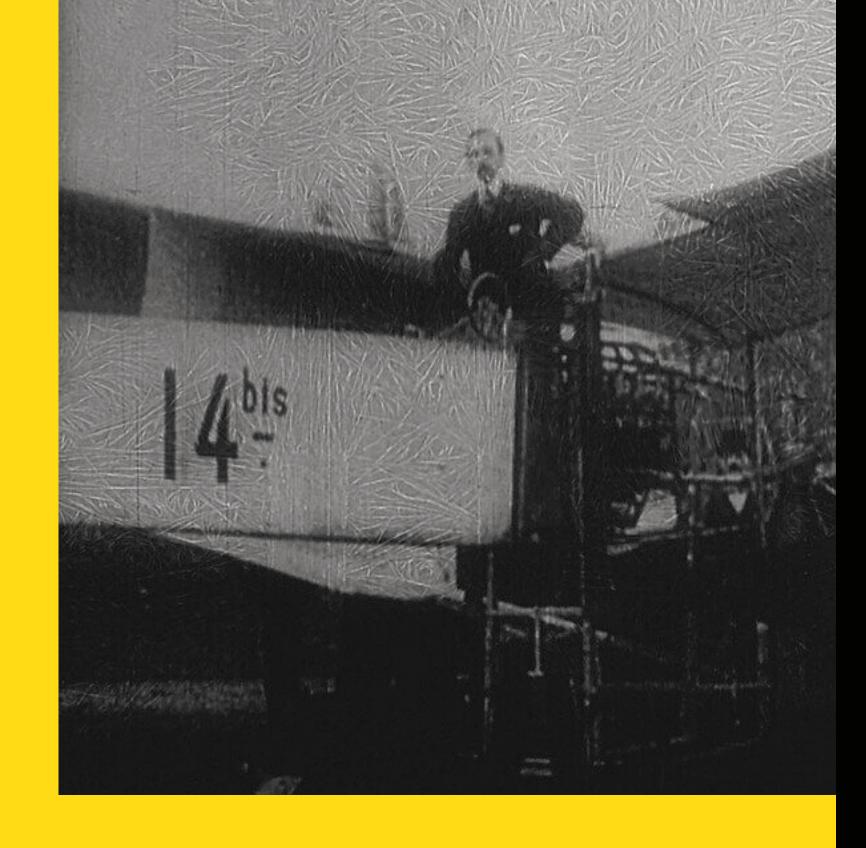


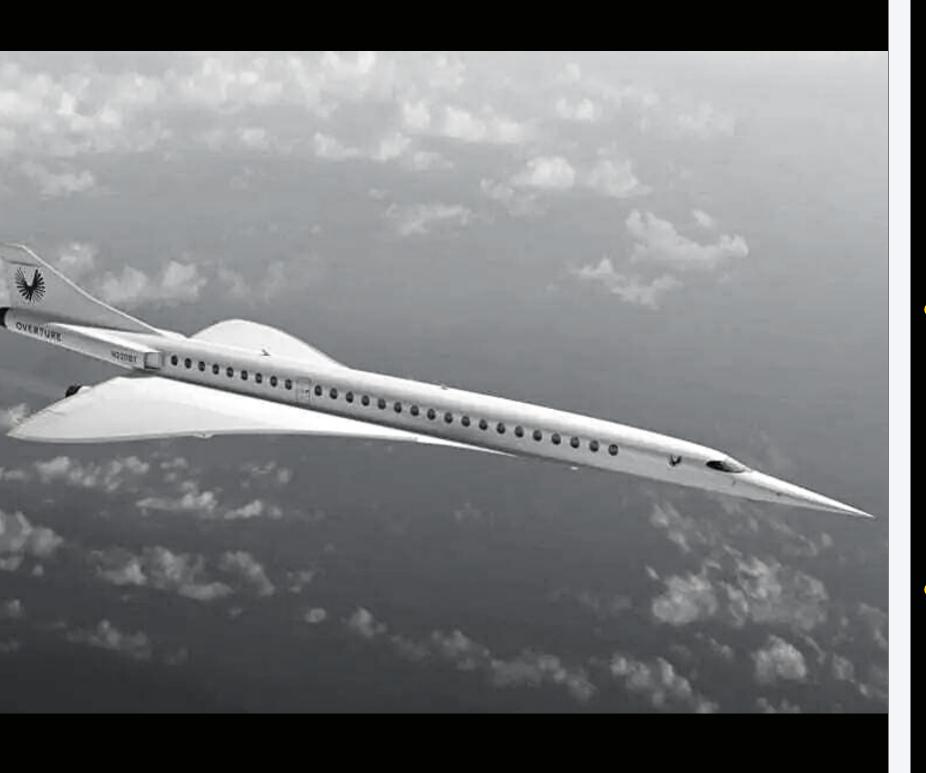
"O protótipo é uma versão simulada ou amostra de um produto final, a utilizada para testes antes do lançamento."

JERRY CAO, UX CONTENT STRATEGIST DA UXPIN

## SURGIMENTO NECESSIDADE

O desenvolvimento de protótipos não é algo recente, há séculos os inventores já criavam os seus modelos em escala para ajudá-los a explorar e experimentar.





#### SURGIMENTO

#### O CONCEITO DE PROTOTIPAGEM SURGIU EM MEADOS DE 1984.

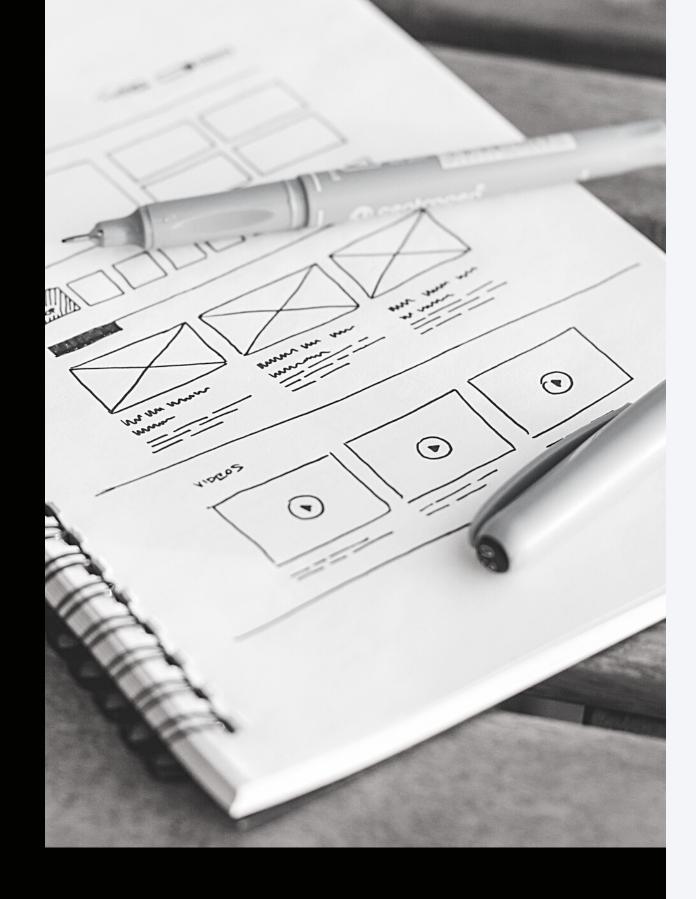
- Devido a essa quarta revolução industrial que estamos vivendo e a revolução 3D na indústria, as empresas agora podem acelerar os estágios do processo de desenvolvimento de produtos e acelerar a entrega de produtos no mercado.
- A impressão 3D permite que a "prototipagem" se torne "prototipagem rápida"





#### VANTAGENS

- Feedback rápido do usuário auxiliando a criar um produto mais atrativo para o usuário
- Cria uma **imersão** para o cliente desde o inicio do Projeto.
- Alinha expectativa do cliente com produto final.
- •Ajustes no projeto podem acontecer durante o desenvolvimento.
- Auxilia a equipe de desenvolvimento entender qual a necessidade e expectativa do cliente.
- Aumenta a **satisfação** do produto final
- Preve problemas e diminui o riscos.





- Elevado **custo e tempo** de desenvolvimento.
- Os clientes podem não se **comprometer** com o ciclo de interação por um período de tempo.
- Documentação do software deficiente ou inexistente.
- Alinhar as expectativas do cliente conforme o desenvolvimento do protótipo.
- Pode gerar problemas com a manutenção do sistema.
- Algumas funcionalidades não funcionais podem não serem testadas de forma adequada.



#### FIM!

#### **ALUNOS**

Daniella
Ana Cassia
Gabriel
Guilherme
Heron
Mateus Delai

