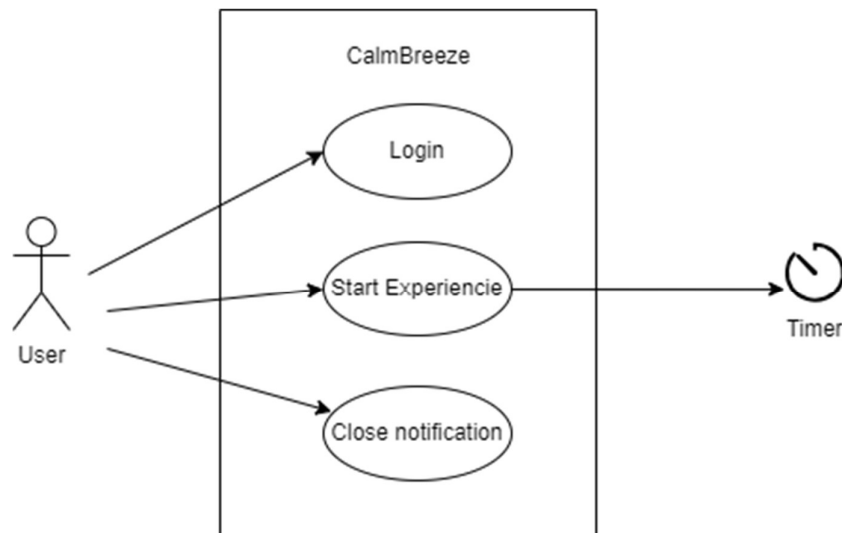


Technischen Entwurf – CalmBreeze-Timer

Castor Manuel Fernández Lado | UeK M335 24/3785 | 13.03.2024 16:10



Akteur:

In dieser Applikation haben wir nur einen Akteur, hier handelt es sich um den Standard User, da wir keine Permissions-Überprüfungen machen und keine Weitere Rollen spezifiziert werden müssen.

Nicht-Funktionale Anforderungen:

Reliability:

Anforderung:

- Die App muss funktionell sein und nicht unerwartet abstürzen.

Messbarkeit:

- Die App soll mindestens 90% der Zeit ohne unerwartete Abstürze laufen.

Supportability:

Anforderung:

- Die Anwendung sollte auf einer Vielzahl von Geräten und Betriebssystemen stabil laufen.

Messbarkeit:

- Die Anwendung wird erfolgreich auf mindestens 95% der gängigen Geräte und Betriebssysteme getestet.

Performance:

Anforderung:

- Die Anwendung muss eine schnelle Reaktionszeit aufweisen.

Messbarkeit:

- Die durchschnittliche Ladezeit der Anwendung auf dem Homescreen beträgt weniger als 10 Sekunden.

Testkonzept:

Mein [Testkonzept](#) habe ich in einer separaten Datei gemacht.

Preview:

| Testkonzept | | | | |
|---|----------------|---|--|--|
| CalmBreeze-Timer Castor M. Fernández M335 UeK 24/3785 Florian Bosshard | | | | |
| <ul style="list-style-type: none">• Die App wird anhand des integrierten Emulators des Android Studios getestet. Beim gerät der für den Emulator verwendet wird ist ein Pixel 3a. Betriebssystemversion: Android 7.0.• Die Applikation wird anhand Manueller Tests getestet. | | | | |
| Anwendungsfall | Identifikation | Vorbedingungen | Vorgehen | erwartetes resultat |
| Benutzeranmeldung | Test_01 | Die Applikation ist gestartet | Klicken auf den "Start"-Button auf dem Homescreen | Der User wird auf den Startscreen der Applikation weitergeleitet |
| Starten des Countdowns | Test_02 | Der User ist auf dem Homescreen der Anwendung | Lesen der Anweisungen auf dem Screen Klicken des "Start Experience"-Buttons | Ein 10-Minütiger Countdown wird gestartet und die Atemfrequenzmessung wird gestartet. |
| Benachrichtigungsoptionen | Test_03 | Countdown ist abgelaufen | Überprüfen ob die Popup-Benachrichtigung innerhalb der Applikation angezeigt wird Überprüfen ob die Benachrichtigung ausserhalb der Applikation erscheint | Der User erhält entweder einen Popup in der Applikation oder eine Benachrichtigung auf dem Gerät |

Klassendiagramm:

