

Storyboard - CalmBreeze:

Castor Manuel Fernández Lado | UeK 335 24/3785 | 13.03.2024 13:42



Aufklärung:

Mit onTap meinte ich das gleiche wie mit onClick, da geht es darum dass der Button geklickt werden muss, damit es auf die andere Seite geht.

Bei Delay oder OnDelay meinte ich, dass vom einten Frame zum anderen frame nichts geklickt werden muss, sondern, dass eine Zeit vergehen muss, bis es zum anderen Frame geht.

Bei vom drittletzten zum vorletzten und letzten frame, müssen zum Beispiel die 9:59 Minuten vorbei gehen.