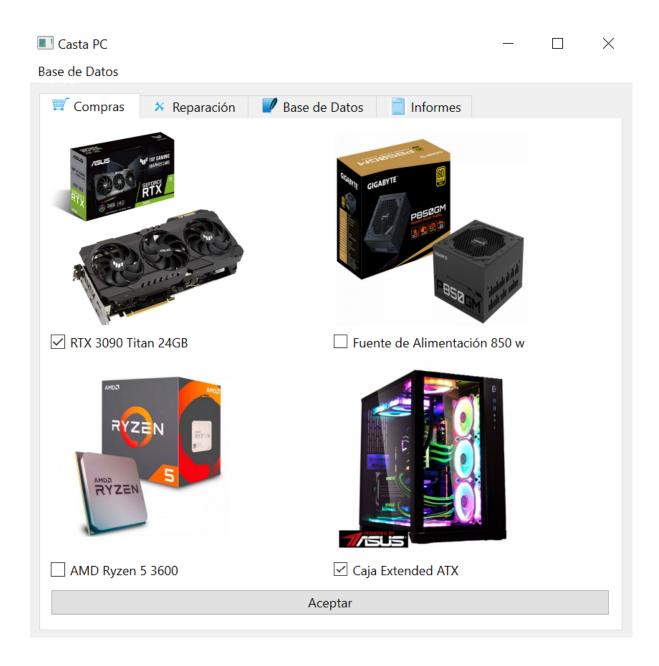
Manual de instalación Casta PC



ÍNDICE

Introducción	3
1.0Python	3
1.1Comprobación de la instalación de Python	3
Windows:	3
Linux:	3
MacOS:	4
1.2Instalación de Python	5
Windows y MacOS	5
Linux	6
2GitHub	6
3Visual Studio Code	7
4Configuración de VSC y Python	8
5Librerías	12

Introducción

La aplicación trata de ayudarte a gestionar una tienda y poder controlar el stock. Si quieres descargarte la aplicación deberás de seguir estos sencillos pasos:

1.0.-Python

1.1.-Comprobación de la instalación de Python

Lo primero de todo es verificar que tenemos python, es sistemas como MacOS y la mayoría de versiones de Linux vienen de forma predeterminada aunque puede que sea una versión antigua y necesite actualizarse a una versión más reciente, para ello vamos a ver los comandos para cada sistema operativo.

Windows:

Abrimos la búsqueda de windows y escribimos cmd. Esto nos abrirá la consola de comandos y en ella escribimos python –version o python -v

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19042.1526]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\ercas>python --version
Python 3.10.2

C:\Users\ercas>
```

Linux:

Para poder abrir un terminal en Ubuntu aunque lo más sencillo de todo será hacer clic en Aplicaciones—Accesorios—Terminal. Una vez que hayas hecho clic en Terminal escribe el comando python –version o python -v

```
mixcubenet@mixcubenet-PC:-$ python --version
Python 2.7.17
mixcubenet@mixcubenet-PC:-$
```

MacOS:

Abre una ventana de la Terminal en tu Mac. Para hacerlo, abre la carpeta Aplicaciones en el Finder, haz doble clic en la carpeta Utilidades y luego en la Terminal, una vez dentro escribe el comando python –version o python -v

```
andreworce — -bash — 80×24

Last login: Tue Feb 15 02:08:18 on ttys000

The default interactive shell is now zsh.
To update your account to use zsh, please run `chsh -s /bin/zsh`.
For more details, please visit https://support.apple.com/kb/HT208050.

MBP-de-Andres:~ andreworce$ python -v
```

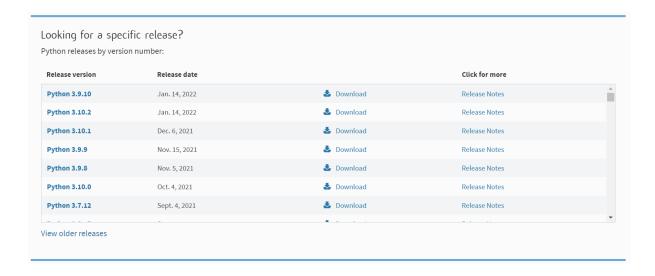
```
andreworce — Python -v — 80×24
# /System/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/2.7/lib/python2.7/encodin
gs/aliases.pyc is on a sealed volume, skip mtime check
import encodings.aliases # precompiled from /System/Library/Frameworks/Python.fr
amework/Versions/2.7/lib/python2.7/encodings/aliases.pyc
# /System/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/2.7/lib/python2.7/encodin
gs/utf_8.pyc is on a sealed volume, skip mtime check
import encodings.utf_8 # precompiled from /System/Library/Frameworks/Python.fram
ework/Versions/2.7/lib/python2.7/encodings/utf_8.pyc
WARNING: Python 2.7 is not recommended.
This version is included in macOS for compatibility with legacy software.
Future versions of macOS will not include Python 2.7.
Instead, it is recommended that you transition to using 'python3' from within Te
rminal.
Python 2.7.16 (default, May 8 2021, 11:48:02) [GCC Apple LLVM 12.0.5 (clang-1205.0.19.59.6) [+internal-os, ptrauth-isa=deploy
on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information. dlopen("/System/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/2.7/lib/python2.7/l
ib-dynload/readline.so", 2);
import readline # dynamically loaded from /System/Library/Frameworks/Python.fram
ework/Versions/2.7/lib/python2.7/lib-dynload/readline.so
```

1.2.-Instalación de Python

Aquí vamos a descargar la versión 3.10.2 así que si has visto que tenías una instalación inferior a esta vamos a actualizarla, si nos sale añadir Python al Path es recomendable decirle que sí ya que hará falta más adelante.

Windows y MacOS

Para ello nos vamos a la página de Python https://www.python.org/downloads/



Una vez entramos a nuestra versión bajamos y vemos esto:



Lo mejor es descargarse para cada sistema operativo el que tiene rellenado la descripción, también si eres de windows deberás de ver si tu ordenador es de 32 o 64 bits, aunque ya solo los más antiguos son los que tienen 32 bits, si tu ordenador es relativamente nuevo debería de ser de 64 bits.

Y ya nos la descargamos e instalamos siguiendo las instrucciones del asistente.

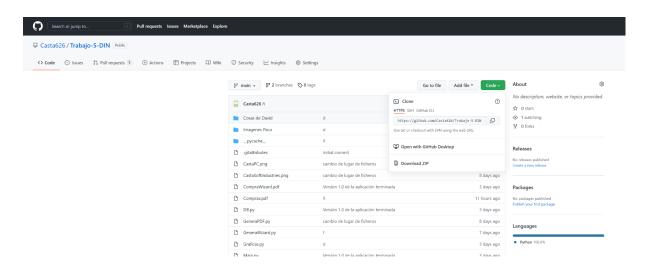
Linux

Debemos de abrir la terminal y poner dos comandos, el primero será sudo apt update y luego sudo apt install python3.10.2

2.-GitHub

Vamos a tener que descargarnos la aplicación desde mi repositorio en GitHub https://github.com/Casta626/Trabajo-5-DIN

Una vez aquí le damos a Code y descargamos en zip.



Si no puedes abrir el archivo .zip es porque necesitas una aplicación para abrir esta clase de archivos comprimidos como por ejemplo winrar, aquí tienes los enlaces para descargarlo:

Windows: https://www.winrar.es/descargas

MacOS: https://www.winrar.es/descargas/50/descargar-rar-para-mac-os-x-en-ingles
https://www.winrar.es/descargas/97/descargar-rar-para-linux-x64-en-ingles

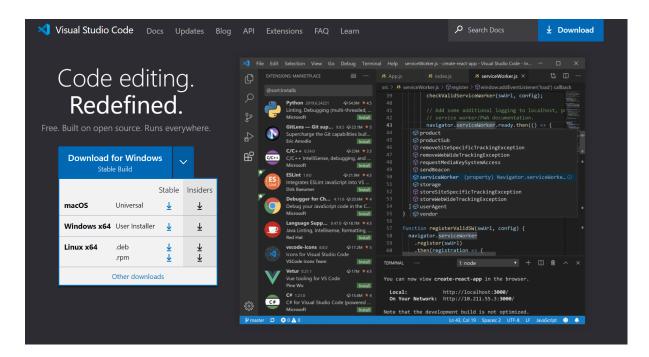
Ahora que lo podemos abrir recomiendo guardar el archivo en un lugar seguro y de fácil acceso ya que cada vez que la queramos abrir deberemos acceder a esta carpeta.

Una vez elegido el sitio creamos una carpeta y metemos el archivo .zip dentro de esta y luego de damos a extraer aquí, cuando se termine de extraer podemos borrar el zip dentro de la carpeta si lo deseas.

3.-Visual Studio Code

Necesitamos un IDE para python, yo el que más recomiendo es el Visual Studio Code por que es gratuito y fácil de instalar.

Para instalarlo nos vamos a su página oficial https://code.visualstudio.com/ Hacemos clic en la flecha a la derecha de descargar para windows y se nos abrirá el desplegable para descargar en los diferentes sistemas operativos.



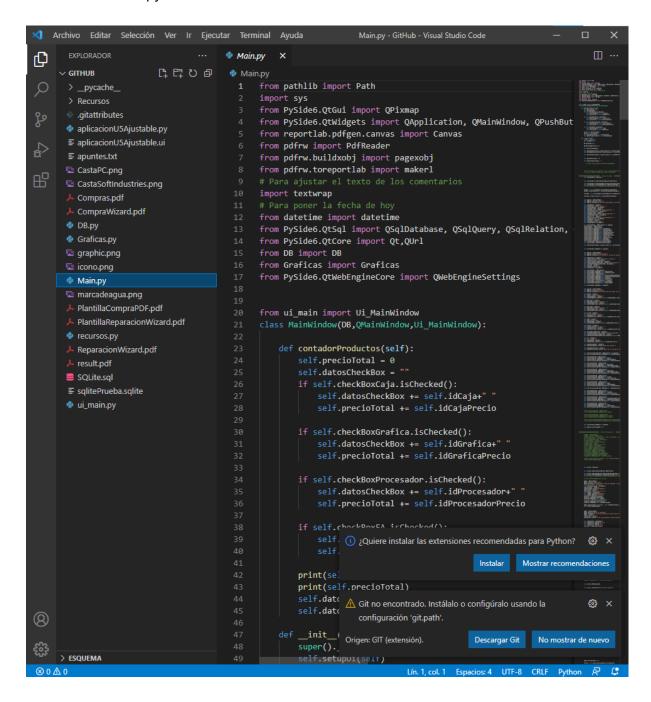
Si nos aparece de añadir Visual Studio Code al Path es recomendable aceptarlo ya que nos abrirá el archivo de GitHub de una manera más cómoda.

4.-Configuración de VSC y Python

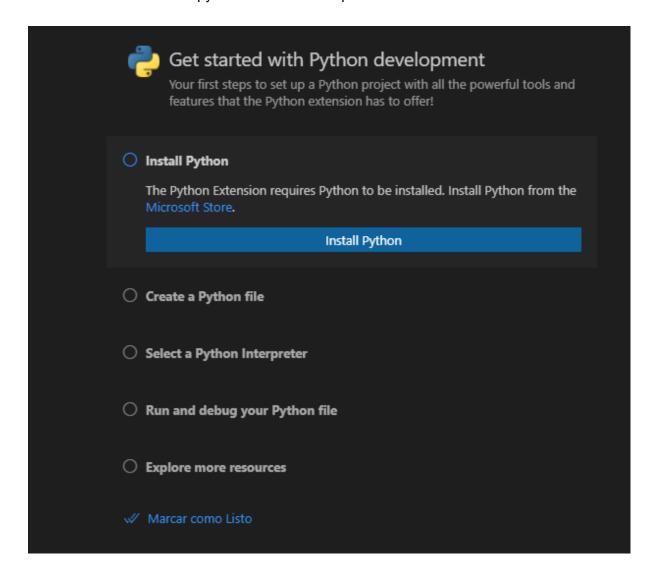
Una vez lo tenemos todo es recomendable reiniciar el equipo para que se apliquen de forma correcta los cambios en el Path.

Después de reiniciar abrimos la carpeta de GitHub con clic derecho y la abrimos con Visual Studio Code o si no abrimos el Visual Studio Code y luego abrimos la carpeta desde el editor.

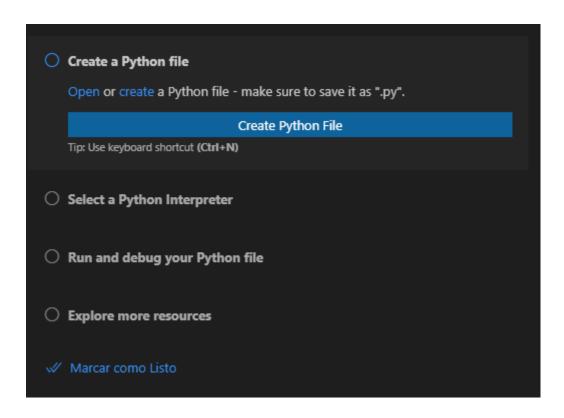
Con la carpeta abierta veremos todos los archivos que hay, el importe es el Main.py, Visual Studio Code nos recomendará instalar una extensión de python y quizás una de git, solo necesitamos la de python.



Al instalar la extensión de python no saldrá esta pestaña:

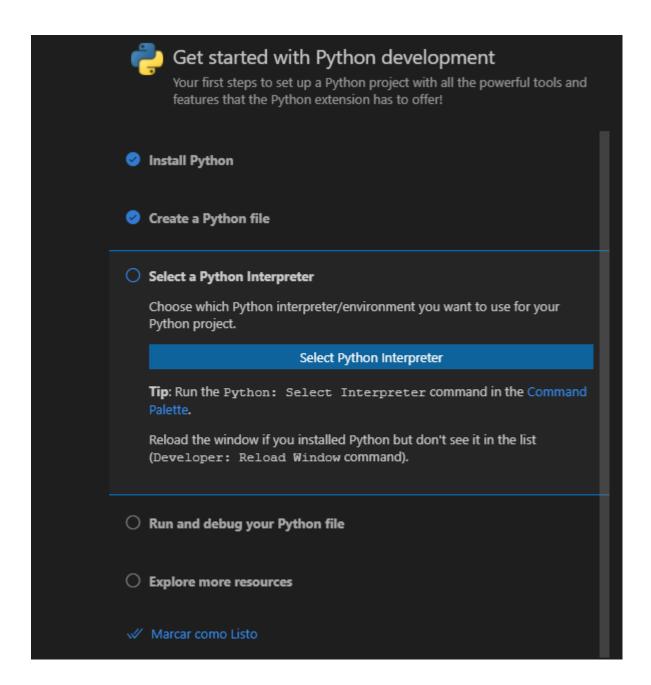


Como ya hemos descargado python nos podemos saltar el primer paso (no recomiendo descargarlo por si se te descargas otra versión y cuando te instales las librerías extras que vamos a descargar a continuación puede que se te descarguen en una versión de python y luego el Visual Studio Code te pille la otra versión).

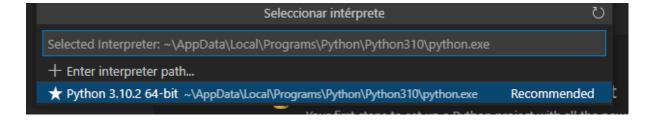


El segundo paso es hacer una prueba creando un archivo nuevo así que no es necesario.

En el tercer paso nos pedirá seleccionar el intérprete.



Clickeamos y elegimos el que nos hemos descargado antes que es el 3.10.2



Y listo, ya tenemos Python configurado con el Visual Studio Code, los demás pasos no son necesarios ya que son para hacer los primeros pasos con Python.

5.-Librerías

Ya lo tenemos todo configurado, pero, ¿por qué salen estos errores?

```
Main.py 9 X
Main.py > ...
      from pathlib import Path
      import sys
      from PySide6.QtGui import QPixmap
      from PySide6.QtWidgets import QApplication, QMainWindow, QPushBut
      from reportlab.pdfgen.canvas import Canvas
      from pdfrw import PdfReader
      from pdfrw.buildxobj import pagexobj
      from pdfrw.toreportlab import makerl
      import textwrap
      # Para poner la fecha de hoy
 11
 12
      from datetime import datetime
      from PySide6.QtSql import QSqlDatabase, QSqlQuery, QSqlRelation,
 13
      from PySide6.QtCore import Qt,QUrl
      from DB import DB
      from Graficas import Graficas
      from PySide6.QtWebEngineCore import QWebEngineSettings
```

Es por qué tenemos que instalar las librerías necesarias.

Lo primero es abrir la terminal y escribir el comando pip install pyside6

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19043.928]

(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\ercas>pip install pyside6

Requirement already satisfied: pyside6 in c:\users\ercas\appdata\local\programs\python\python310\lib\site-packages (6.2.3)

Requirement already satisfied: shiboken6==6.2.3 in c:\users\ercas\appdata\local\programs\python\python310\lib\site-packages (from pyside6) (6.2.3)

WARNING: You are using pip version 21.2.4; however, version 22.0.3 is available.

You should consider upgrading via the 'C:\Users\ercas\AppData\Local\Programs\Python\Python310\python.exe -m pip install --upgrade pip' command.

C:\Users\ercas>
```

(Me sale eso porque ya lo tengo).

pip install reportlab

```
C:\Users\ercas>pip install reportlab

Collecting reportlab

Downloading reportlab-3.6.6-cp310-cp310-win_amd64.whl (2.3 MB)

| 2.3 MB 3.3 MB/s

Collecting pillow>=4.0.0

Downloading Pillow-9.0.1-cp310-cp310-win_amd64.whl (3.2 MB)

| 3.2 MB ...

Installing collected packages: pillow, reportlab
```

pip install pdfrw

Y por último pip install pygtgraph

```
C:\Users\ercas>pip install pyqtgraph
Collecting pyqtgraph
Downloading pyqtgraph-0.12.3-py3-none-any.whl (992 kB)
| 992 kB 3.2 MB/s

Collecting numpy>=1.17.0
Downloading numpy-1.22.2-cp310-cp310-win_amd64.whl (14.7 MB)
| 14.7 MB 3.2 MB/s

Installing collected packages: numpy, pyqtgraph
```

Ahora cerramos y abrimos el Visual Studio Code.

```
from pathlib import Path
import sys
from PySide6.QtGui import QPixmap
from PySide6.QtWidgets import QApplication, QMainWindow, QPushBut
from reportlab.pdfgen.canvas import Canvas
from pdfrw import PdfReader
from pdfrw.buildxobj import pagexobj
from pdfrw.toreportlab import makerl
# Para ajustar el texto de los comentarios
import textwrap
# Para poner la fecha de hoy
from datetime import datetime
from PySide6.QtSql import QSqlDatabase, QSqlQuery, QSqlRelation,
from PySide6.QtCore import Qt,QUrl
from DB import DB
from Graficas import Graficas
from PySide6.QtWebEngineCore import QWebEngineSettings
```

Y ya estará listo para ejecutarse.



Si le das al botón de play o a Ejecutar → Ejecutar sin depuración ya lo tendrás iniciado (recuerda que debes estar en Main.py)



Y aquí estaría la aplicación una vez finalizado todo.

Si tienes alguna duda me puedes mandar un correo electrónico a <u>ioseantoniocastanedapavon@qmail.com</u> para que te ayude a solucionarla.

