

# Bankkonto opgave

## USE CASE 1

**Bruger ønsker:** at udføre handlinger fra bankkonto

**Bruger mål:** ønsker succesfuldt at indsætte penge på konto

- **Use Case navn:** Indsæt penge
- **Use Case beskrivelse:** en bank bruger har identificeret et ønske om, at udføre en handling fra deres bankkonto. Intentionen er at indsætte et selvvalgt beløb på kontoen
- **Aktør:** alle personer som ønsker at udføre en eller flere handlinger fra deres bankkonto (bruger programmet)
- **Stakeholder:** banken
- **Primære aktør:** person der interagerer med systemet for at indsætte penge på konto
- **Preconditions:** systemet skal oprette en ny konto før brugeren kan vælge at indsætte penge
- **Triggers:** systemet opretter en ny konto
- **Main success scenario:** indsætter et beløb på kontoen uden problemer
- **Alternative path:** Hvis bruger indtaster ugyldigt beløb, bliver handlingen ikke gennemført

### Bruger steps:

1. Bruger vælger handling: indsæt beløb på konto
2. Bruger indtaster det beløb der skal indsættes på kontoen

## USE CASE 2

**Bruger ønsker:** at udføre handlinger fra bankkonto

**Bruger mål:** ønsker succesfuldt at hæve penge fra konto

- **Use Case navn:** Hæv penge
- **Use Case beskrivelse:** en bank bruger har identificeret et ønske om, at udføre en handling fra deres bankkonto. Intentionen er at hæve penge fra en kontoen.
- **Aktør:** alle personer som ønsker at udføre en eller flere handlinger fra deres bankkonto (bruger programmet)
- **Stakeholder:** banken
- **Primære aktør:** person der interagerer med programmet for at hæve penge fra konto
- **Preconditions:** Der skal være penge på kontoen før det er muligt for brugeren at hæve penge.

- **Triggers:** brugeren vælger handlingen “Hæv Penge” i systemet
- **Main success scenario:** brugeren hæver et beløb på konto med allerede eksisterende plus på saldoen
- **Alternative path:** Hvis beløbet brugeren ønsker at hæve, overstiger kontoens nuværende saldo, kan handlingen ikke udføres og den nuværende balance på saldoen bevares.

**Bruger steps:**

1. Bruger vælger handlingen: hæv penge
2. Bruger indtaster det ønskede beløb, der skal hæves fra kontoen

### USE CASE 3

**Bruger ønsker: at udføre handlinger fra sin bankkonto**

**Bruger mål: ønsker at overføre penge fra kontoen**

- Use Case navn: Overfør penge
- Use Case beskrivelse: en bank bruger har identificeret et ønske om, at udføre en handling fra deres bankkonto. Intentionen er at overføre penge fra en konto til en anden
- Aktør: alle personer som ønsker at udføre en eller flere handlinger fra deres bankkonto (bruger programmet)
- Stakeholder: banken
- Primære aktør: person der interagerer med programmet for at overføre penge fra konto
- Preconditions: at der allerede er penge på kontoen, inden brugeren forsøger at overføre penge fra kontoen
- Triggers: Brugeren vælger handlingen “Overfør penge”
- Main success scenario: at overføre penge fra en konto med allerede eksisterende plus på saldoen
- Alternative path: Hvis der ikke er nok penge på kontoen til både gebyr og overførsel, skal overførslen ikke gennemføres og den nuværende balance på saldoen bevares.

**Bruger steps:**

- Bruger vælger handlingen: overfør beløb til anden konto
- Bruger indtaster det ønskede beløb, der skal overføres til anden konto