

## Solution d'exercice – soundOfSilence\_ChallengeSol 20220330

### Solution de partie avancée

- Dans la bibliothèque de son, [sounds library](#), il y a un autre fichier de son qui est pertinent pour l'animation [sleep](#), utilise-la pour qu'on entend le son pendant l'animation

La solution:

```
JS howToTrainYourDragon.js ×  
js > JS howToTrainYourDragon.js > ...  
12  const SPRITE_FRAMES = {  
13      "idle": {frames: 10},  
14      "jump": {frames: 12},  
15      "run": {frames: 8, soundSrc: "./sounds/dragonBreathingRunning.mp3"},  
16      "sleep": {frames: 8, soundSrc: "./sounds/dragonSleep.mp3"},  
17      "walk": {frames: 10},  
18  };  
19  }
```