

Solution d'exercice – soundOfSilence_ChallengeSol 20220330

Solution de partie avancée

- Dans la bibliothèque de son, [sounds library](#), il y a un autre fichier de son qui est pertinent pour l'animation `sleep`, utilise-la pour qu'on entend le son pendant l'animation

La solution:

```
JS howToTrainYourDragon.js X
js > JS howToTrainYourDragon.js > ...
12 const SPRITE_FRAMES = {
13   "idle": {frames: 10},
14   "jump": {frames: 12},
15   "run": {frames: 8, soundSrc: "./sounds/dragonBreathingRunning.mp3"},
16   sleep: {frames: 8, soundSrc: "./sounds/dragonSleep.mp3"}, ←
17   "walk": {frames: 10},
18 };
```