# 项目名称

7Tsh

# 项目描述

1. 意义

Shell是系统的用户界面，提供了用户与内核进行交互操作的一种接口。它接收用户输入的命令并把它送入内核去执行。实际上Shell是一个命令解释器，它解释由用户输入的命令并且把它们送到内核。不仅如此，Shell有自己的编程语言用于对命令的编辑，它允许用户编写由shell命令组成的程序。Shell编程语言具有普通编程语言的很多特点，比如它也有循环结构和分支控制结构等，用这种编程语言编写的Shell程序与其他应用程序具有同样的效果。

而现在大多数的Linux下自带的Bourne shell和Bourne Again shell有各种各样的不足，许多快捷方式做的不全面，我们希望自己开发一个shell完善这些功能以及锻炼linux程序开发的能力。

1. 内容

完成基本的sh功能及以下附加功能：

* 下拉
* 分屏
* Shell脚本加密
* Delete(rm的封装)
* 俄罗斯方块游戏
* 便捷的git命令
* 便捷的ssh命令
* 口令老化通知
* 计时功能
* 用shell找出网站的空页面和404页面

1. 环境

* Ubuntu 14.04 i386/Ubuntu 14.04 amd64
* Vim
* Gcc

1. 计划

见7、8表格

1. 人员

梁挺

文继飞

# 人员组织

梁挺：完成大部分linux编程、功能设计、测试

文继飞：完成大部分shell封装、数据定义、文档

# 过程模型

迭代式。

每次迭代过程按照瀑布式模型。

# 阶段划分(里程碑)

1. 需求规格说明
2. 系统设计
3. 系统实现
4. 集成测试

# 检查点

1. 功能定义
2. 基本功能测试
3. 外置功能测试
4. 拓展功能测试
5. 集成测试

# 项目任务清单

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 任务名称 | 需要人力 | 工期(天) | 工作量 | 最迟开始时间 | 前置任务 |
| 1 | 需求规格说明 | 1 | 3 | 6 | 3.18 |  |
| 2 | 功能定义 | 1 | 4 | 4 | 3.21 | 1 |
| 3 | 数据模型设计 | 2 | 7 | 14 | 3.25 | 1,2 |
| 4 | 基本功能定义 | 1 | 3 | 3 | 4.1 | 1,2,3 |
| 5 | Linux编程 | 2 | 7 | 10 | 4.4 | 4 |
| 6 | 基本功能实现 | 2 | 15 | 30 | 4.11 | 5,4 |
| 7 | 基本功能测试 | 2 | 3 | 6 | 4.26 | 4,6 |
| 8 | 外置功能定义 | 1 | 3 | 3 | 4.29 | 1,2,3,7 |
| 9 | 外置功能实现 | 2 | 15 | 30 | 5.2 | 8 |
| 10 | 外置功能测试 | 2 | 3 | 6 | 5.17 | 8,9 |
| 11 | 界面设计 | 2 | 7 | 14 | 5.20 | 7,10 |
| 12 | 拓展功能定义 | 2 | 3 | 6 | 5.20 | 1,2,3,7,10 |
| 13 | 拓展功能实现 | 2 | 15 | 30 | 5.23 | 12 |
| 14 | 拓展功能测试 | 2 | 3 | 6 | 6.7 | 12,13 |
| 15 | 集成测试 | 2 | 2 | 4 | 6.10 | 7,10,14 |
| 16 | 改正错误 | 2 | 5 | 10 | 6.11 | 15 |

# 项目任务分配表

(▲负责 ○审批 ●协助 △检查)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 梁挺 | 文继飞 |
| 1 | ○△ | ▲ |
| 2 | ▲ | ○△ |
| 3 | ▲△ | ●○ |
| 4 | ▲ | ○△ |
| 5 | ▲ | ▲ |
| 6 | ▲△ | ●○ |
| 7 | ●○ | ▲△ |
| 8 | ○△ | ▲ |
| 9 | ▲△ | ●○ |
| 10 | ●○ | ▲△ |
| 11 | ▲○ | ▲△ |
| 12 | ▲○ | ▲△ |
| 13 | ●○ | ▲△ |
| 14 | ▲△ | ●○ |
| 15 | ▲△ | ●○ |
| 16 | ▲△ | ●○ |

# 配置管理计划

1. 配置管理库(软件开发库)结构

.

┣code

┃ ┣extension

┃ ┗basic

┗doc

┣manual

┗install

1. 版本控制,基线设置
2. 用户权限管理

777