

西北工业大学 2022-2023 春季学期

学号	2020302958	班级	14012006
姓名	王镛蔚	学院	软件学院

大学生信息素养课程作业

#	模块	作业内容
6	创新 综合大作业	<p>本题为选做题，若完成则课程总成绩起点为 90 分，否则起点为 80 分。</p> <p>使用 Adobe Premiere、Photoshop、After Effect 等视频软件做一段不少于 30 秒的视频</p> <p>(1) 展现视频特技效果、抠像效果</p> <p>(2) 展现字幕</p> <p>(3) 内容向上、体现风貌</p>

大学生信息素养作业答题

【6】简要给出制作过程说明、心得体会

视频制作素材内容源于电子游戏《塞尔达传说·旷野之息》《塞尔达传说·王国之泪》和《尼尔·机械纪元》，共计 51 段视频素材，3 首 BGM。视频主体由 Adobe Premiere Pro 2022 (PR 2022) 制作，运用了蒙版遮罩，亮度关键帧等视频技巧。片尾字幕由 Adobe After Effect 2022 (AE 2022) 制作，运用了图层遮罩和粒子效果等。这次经历使我深刻认识到视频制作过程不易，对于那些盗取他人视频的行为应该加大惩戒力度。