


1. 可行性研究主要研究系统的**经济可行性**、**技术可行性**和**操作可行性**
2. 需求开发的内容包括：**需求获取**、**需求分析**、**规格说明**、**需求验证**
3. 面向对象开发方法的基础构件是**对象和类**
4. 软件工程包含三个要素：**过程**、**方法**、**工具**
5. 结构法分析方法使用**数据流图**(DFD)和**数据字典**来描述
6. 软件生命周期中所花费最多的阶段是**维护阶段**
7. 大多数系统的面向对象设计模型，在逻辑上都由四大部分组成。它们组成了目标系统的四个子系统，分别是：**问题域子系统**、**人机交互管理子系统**、**任务管理子系统**、**数据管理子系统**
8. 面向对象的测试策略与传统的软件测试不同，测试的焦点从**过程构件**(模块)移向了**对象和类**
9. 在面向对象设计时，子系统之间存在着**两种**交互方式，分别是**客户供应商关系**和**平等伙伴关系**
10. 根据维护的目的不同，把软件维护分为**改正性维护**、**完善性维护**、**适应性维护**和**预防性维护**
11. 在面向对象方法中，对象实现了**数据**和**操作**的结合，使数据和操作**封装**于**对象**的统一体中
12. 在系统流程图中， 代表 **文档**
13. 一个大约有 5000 条机器指令的程序，可能会发现 **25** 到 **100** 个作
物
14. **基线**就是通过了**正式复审**的**软件配置项**
15. 大型系统的对象模型通常由下述 5 个层次组成：**主题层**、**类与对**

象层、结构层、属性层和服务层

16. 程序复杂程度定量度量方法有 **maCabe** 和 **Halstead**
17. 在维护过程中, **改正性维护**的大概比例是 **20%**
18. 面向对象方法=**对象+类+继承+消息通信**
19. 在概念上可以把软件生存周期分为**问题定义、可行性研究、需求分析、概要设计、详细设计、编码、测试、维护**等八个阶段
20. 内聚性的七种类型是: **偶然内聚、逻辑内聚、时间内聚、过程内聚、通信内聚、顺序内聚、功能内聚**
21. 大型的软件测试通常包括**单元测试、集成测试**和**确认测试**三个阶段
22. 面向对象建模技术所建立的三种模型, 分别从不同侧面描述了要开发的系统, 他们分别是**对象模型、动态模型、功能模型**
23. 需求开发的内容包括: **需求获取、需求分析、规格说明、需求验证**
24. 使用**快速原型**可以让用户更多、更早地参与**需求分析过程**
25. 从工程管理的角度看, 软件设计可分为**概要设计**和**详细设计**两大步骤
26. 确认测试应检查软件能否按照合同要求进行工作, 即检查软件是否满足**软件需求规格说明书**的确认标准
27. 类之间的**继承**是现实世界中遗传关系的模拟, 它表示类之间的内在联系以及对属性和方法的共享
28. 对象之间进行**通信**的构造叫做**消息**

29. UML 的类包含三个部分：**类的名称**、**类的属性**、**类的方法**
30. 为了便于对照检查，测试用例应由**输入数据**和**预期的输出数据**两部分组成
31. 将数据流图映射为程序结构时，所用映射方法涉及信息流的类型。其信息流分为**事务流**和**变换流**两种类型
32. 单元测试过程应为测试模块开发一个**驱动模块**和（或）若干个**存根模块**
33. 软件由**程序**、**数据**、**文档**组层
34. 一个学生课余选修多门课程，一门课程可以由多个学生选修，那么学生和课程之间是**多对多**关联
35. 一个模块拥有的直属下级模块的个数称为**模块的扇出**，一个模块的直接上级模块的个数称为**模块的扇入**
36. 类 A 的一个操作调用类 B 的一个操作，且这两个类之间不存在其他关系，那么类 A 和类 B 之间的关系是**依赖关系**