# 河南大学计算机与信息工程学院 2010~2011 学年第一学期期末

## 软件工程 试卷 B 卷

考试方式:闭卷 考试时间:120分钟 卷面总分:100分

题 号	_	=	=	四	五	总成绩	合分人
得 分							

#### 单选题答题卡(本题共20.题,每题1分,共20分)

得分	评阅人

### 判断题答题卡(本题共10题,每题1分,共10分)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
		X		9					

得分	评阅人

## 一、选择题《将答案填到上面的答题卡中,本题共

20 题, 每题 1 分, 共 20 分)

1. 软件工程的基本活动是( )。

- A. 分析、设计、实现、测试、维护
- B. 沟通、设计、建模、构造、部署
- C. 计划、分析、设计、实现、调试
- D. 沟通、风险管理、度量、产品化、评审
- 2. 开发软件所需高成本和产品的低质量之间有着尖锐的矛盾,这种现象称

( ) .

- A. 软件工程
- B. 软件周期
- C. 软件危机
- D. 软件产生

河南大学考试墙 QQ2139034270

3. 基线是指在项目生命周期的不同时间点上,一个或一组配置项通过 第 1 页 共 10 页

( ) 而进入正式受控的一种状态。
A. 存取控制 B. 质量控制
C. 正式评审 D. 变更管理
4. 可行性研究要进行一次( )需求分析。
A. 详细的 B. 全面的
C. 简化的、压缩的 D. 彻底的
5. 总体设计目的是确定整个系统的()。
A、规模 B、测试方案
C、费用 D、功能及模块结构
6. 下面哪项不是软件配置管理的目标( )。
A. 标识变更 B. 控制变更
C. 软件配置审核 D. 将软件配置到用户环境中
7. 下列哪个不属于 UML 动态视图 ( )。
A. 状态图 B. 协作图
C. 配置图 D. 顺序图
8. 在划分软件模块时应当注意保持模块的独立性,并要()。
A. 高内聚高耦合 B. 高内聚低耦合
C. 低内聚高耦合 D. 低内聚低耦合
9. 为了提高软件的可维护性,在编码阶段应注意()
A. 保存测试用例和数据 B. 提高模块的独立性
C. 文档的副作用 D. 养成好的程序设计风格
10. 软件详细设计的主要任务是确定每个模块的()。
A. 算法和使用的数据结构 B. 外部接口
C. 功能 D. 编程
11. 快速原型模型的主要特点之一是( )。

A、开发完毕才见到产品 B、及早提供全部完整	的软件产品
C、开发完毕后才见到工作软件 D、及早提供普	邻分软件产品
12. 软件测试的目标是( )。	
A. 证明软件是正确的 B. 发现错误、降低错误	是带来的风险
C. 排除软件中所有的错误 D. 与软件调试相同	
13. 采用 Gantt 图表示软件项目进度安排,下列说法中正确的是(	).
A、能够反映多个任务之间的复杂关系	/ •
B、能够直观表示任务之间相互依赖制约关系	
C、能够表示哪些任务是关键任务	
D、能够表示子任务之间的并行和串行关系	
14.为了提高模块的独立性,模块内部最好是(  )。	
A、逻辑内聚 B、时间内聚	
C、功能内聚 D、通信内聚	
15. 软件维护产生的副作用,是指( )。	
A、开发时的错误 B、隐含的错误	
C、因修改软件而造成的错误 D、运行时误操作	
16. 软件开发时,一个错误发现得越晚,为改正它所付出的代价就(	( ).
A、越大 B、越小	
C、越不可捉摸 D、越接近平均水平   17. 类的行为应该基于( ) 进行测试。	
河南大学考试墙 QQ2139034270	
A. 数据流图 B. 对象图 C. 状态图 D. 用例图	
18. 软件项目规划的第一步是( )。	
A:确定项目预算 B 选择团队的组织模型	
C 确定项目的约束 D 建立项目的目标和范围	
19. 功能点估算技术需要以 ( ) 为基础进行问题分解。	
A 信息域 B 项目进度 C 软件功能 D 过程活动	
第 3 页 共 10 页	

20. 在需求开发过程中,软件工程师应与客户合作共同定义(	)。	
A客户可见的使用场景 B重要的软件特性 C系统的输入	入与辅	前出
D 选项 A 和 B E 选项 A、B 和 C		
二、判断题(将答案填到上面的答题卡中,本题共10小题,每题	[1分,	共
10分)		
1. 需求是变化的,软件是灵活的,总可以满足需求。	(	)
2. 因为面向对象程序设计模式解决了抽象和重用,所以成为了	'当今	·的
主流模式。	(	)
3. 模块的内聚程度最高的是功能内聚。	(	)
4. 好的测试是用少量的测试用例运行程序,发现被测程序尽可	「能多	的
错误。	(	)
5. 如果利用快速原型法进行开发,那么就不必进行需求分析。	(	)
6. 度量程序复杂程度的目的是对该程序测试难度的一种估计。	(	)
7. 解决软件危机的途径是按工程化的原则和方法进行软件开发	ţ. (	)
8. 一段可以运行的程序称之为软件。	(	)
9. 面向对象的集成测试重点在于发现不同类之间的协作错误。	(	)
10. CMM 能力成熟度模型只关注软件过程,不关注软件开发技力	<b>忙和</b> 人	人员
问题,说明开发技术和人员问题并不重要。	(	)
得 分 评阅人		
<b>三、填空题</b> (本题 15 空,每空 1 分,共 15 分)		
1. 可行性研究主要研究系统的、和操作可	「行性	. 0
2. 需求开发的内容包括: 需求获取、、规格说明、需求	求验证	E.
3. 面向对象开发方法的基础构件是。		
4. 软件工程包括三个要素:、、、		_ °

第 4 页 共 10 页

5. 结构化分析方法使用数据流图 (DFD) 和来描述。
6. 软件生命周期中所花费用最多的阶段是。
7. 大多数系统的面向对象设计模型,在逻辑上都由4大部分组成。它们
组成了目标系统的4个子系统,分别是:、人机交互
管理子系统、任务管理子系统、。
8. 面向对象的测试策略与传统的软件测试不同,测试的焦点从过程构
件(模块)移向了。
9. 在面向对象设计时,子系统之间存在着两种交互方式,分别是
和平等伙伴关系。
10. 根据维护的目的不同,把软件维护分为改正性维护、完善性维护、
和预防性维护。
11. 在面向对象方法中,对象实现了数据和操作的结合,使数据和操
作于对象的统一体中。
得分评阅人
<b>四、简答题</b> (本题共 5 小题, 共 25 分)

1、简述软件配置管理的目标和基线的含义。(5分)

2. 论述面向对象方法学中三类模型(对象模型、动态模型、功能模型)之间的关系。(5分)

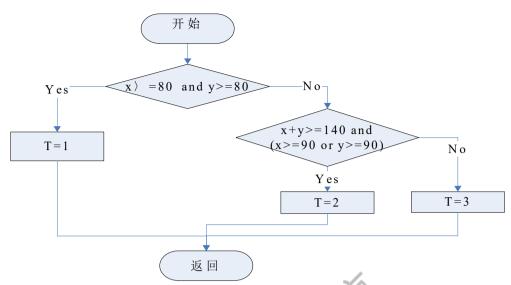
3. 软件生命周期主要包括哪些阶段?请简要说明各阶段的主要任务。



4. 根据课程实践, 简述需求分析的重要性和文档在软件工程中的作用。

5. 阅读下列说明和流程图,如下图所示,回答问题。(5分)

第 6 页 共 10 页



**说明:** 本流程图描述了某子程序的处理流程, 现要求用**白盒测试法**对其进行测试.

**问题:**根据判定覆盖、条件覆盖、路径覆盖的覆盖标准,从供选择的答案中分别找出满足相应覆盖标准的最小的测试数据组。(用  $1^{\sim}10$  回答)。供选择的答案如下:

		<b>1</b>   •			
1	x=90,y=90		2	x=50,y=50	
3	x=90,y=90;	x=50,y=50	4	x=90,y=70;	x=40,y=90
5	x=90,y=90;	x=50,y=50;	6	x=90,y=70;	x=70,y=90;
	x=90,y=70;	X		x=50,y=50;	
7	x=90,y=90;	x=50,y=50;	8	x=90,y=90;	x=50,y=50;
	x=90,y=70;	x=70,y=90;		x=90,y=50;	x=80,y=80;
9	x=90,y=90;	x=90,y=70;	10	x=90,y=90;	x=80,y=80;
	x=90,y=30;	x=70,y=90;		x=90,y=70;	x=70,y=90;
	x=30,y=90,	x=70,y=70;		x=30,y=90;	x=70,y=70;
	x=50,y=50;			x=50,y=50;	

得 分 评阅人

五、综合题(本题共3小题,共30分)

- 1. 为方便储户,某银行拟开发计算机储蓄系统。储户填写的存款单或取款单由业务员键入系统,如果是存款,系统记录存款人姓名、住址、存款类型、存款日期、利率等信息,并印出存款单给储户;如果是取款,系统计算利息并印出利息清单给储户。(本小题 10 分)
  - (1) 请用分层数据流图的方法描绘本系统的功能。
  - (2) 用面向数据流的方法设计系统的结构。



- 2. "图书管理系统"主要提供图书信息、读者基本信息以及借阅等功能, 方便整个系统管理和学生借阅图书。(本小题 12 分) 用户需求陈述如下。
  - (1) 能够存储一定数量的图书信息、并方便有效地进行相应的数据操作和管理。功能包括:图书信息的录入、删除及修改;图书信息的多关键字检索查询;图书的借出;图书的返还。
  - (2) 能够对一定数量的读者进行相应的信息操作与管理。功能包括:读者信息的登记、删除及修改;读者资料的统计查询;能够提供一定的安全机制,提供数据信息授权访问。
  - (3) 该系统的用户是: 图书管理员和读者。

图书管理员进行图书基本信息的维护;图书基本信息的查询;读者基本信息的维护;读者基本信息的查询;借阅图书;归还图书功能。

读者可以查阅图书的基本信息;借阅图书;归还图书;查阅个人基本信息;查阅个人借阅信息。

(4) 补充说明:

需要长期保存的数据有:图书的基本信息、读者的基本信息、图书的借阅信息、帐号信息。

问题: (1) 画出该"图书管理系统"的用例图;

(2) 画出该"图书管理系统"分析阶段的类图;

3. 根据你课程实践的经验,论述你参与分析和开发的项目概要(需求分析和设计的重点内容)和你所担任的工作(你工作的重点内容)。(本小题 8 分)