河南大学计算机与信息工程学院 2011~2012 学年第一学期期末

软件工程 试卷 B 卷

考试方式:闭卷 考试时间:120分钟 卷面总分:100分

题 号	_	=	Ξ	四	五	总成绩	合分人
得 分							

得分	评阅人

、选择题(将答案填到答题卡中,本题共15题,每题

2分,共30分)

1	2	3	4	5	6	7	8	9 10	11	12	13	14	15
							X						

- 1、开发软件所需高成本和产品的低质量之间有着尖锐的矛盾,这种现象 称做(
 - A. 软件工程
- B. 软件周期
- C. 软件危机 D. 软件产生
- 2、软件需求分析的主要任务是准确地定义出要开发的软件系统要) 。
 - A. 如何做
- B. 做什么
- C. 怎么做
- D. 对谁做
- 3、快速原型模型的主要特点之一是(
 - A. 开发完毕才见到产品
 - B. 及早提供全部完整的软件产品
 - C. 开发完毕后才见到工作软件
 - D. 及早提供工作软件

河南大学考试墙 QQ2139034270

- 4、如果某种内聚要求一个模块中包含的任务必须在同一段时间内执行, 则这种内聚为(
 - A. 时间内聚

B. 功能内聚

C. 信息内聚 [). 过程内聚
5、软件维护产生的副作用,是指()。
A. 开发时的错误	B. 隐含的错误
C. 运行时误操作	D. 因修改软件而造成的错误
6、()意味着一个操作在不同	的类中可以有不同的实现方式。
A. 多态性 B. 多继承	C. 类的复用 D. 封装
7、DFD中的每个加工至少需要(
A. 一个输入流	B. 一个输出流
C. 一个输入或输出流	D. 一个输入流和一个输出流
8、对象是00方法的核心,对象的类	^{长型} 有多种,通常把例如汽车、轮船、
房屋等等,称之为()	
A. 有形实体 B. 作用	C. 事件 D. 性能说明
9、黑盒测试在设计测试用例时,主	要需要研究()
A. 详细设计说明	B. 需求规格说明与概要设计说明
	D. 概要设计说明与详细设计说明
10、在各种不同的软件需求中,功	能需求描述了用户使用产品必须要完
成的任务,可以在用例模型或方案。	即本中予以说明,()是从各个
角度对系统的约束和限制,反映了原	应用对软件系统质量和特性的额外要
求。	
A. 业务需求	B. 功能要求
C. 非功能需求	D. 用户需求
11、汽车有一个发动机。汽车和发表	动机之间属于()关系。
A. 一般具体	B. 主从关系
C. 分类关系	D. 整体部分
12、维护活动必须应用于()	0
A. 软件文档	B. 整个软件配置
C. 可执行代码	D. 数据
13、在软件维护工作中,如果对软件	件的修改只限制在原需求说明书的范
围之内,这种维护是属于()	
A. 纠正性维护	B. 适应性维护
C. 完善性维护	D. 预防性维护

14,	可行性分析是在系统开发的导	早期所做的一项重	复的论证工作,	它是
决定	产	因必须给出()的回答。	

- A. 确定 B. 正确 C. 行或不行 D. 无二义

15、美国卡内基一梅隆大学 SEI 提出的 CMM 模型将软件过程的成熟度分 为5个等级,以下选项中属于可管理级的特征是()。

业帐局 水纹纹虫植动纹眼上击

- A. 工作无序,项目进行过程中经常放弃当初的计划
- B. 建立了项目级的管理制度
- C. 建立了企业级的管理制度
- D. 软件过程中活动的生产率和质量是可度量的

停 分	가	的人	_	- \	ナリ四川	疋 (付合系统	判分	ツァ リ	P, 本		0 小越,
			每	题 1 分	分,共	10 分) ×					
		1	2	3	4	5	6 7	8	9	10		
						×						
1、需求	是	变化	的,	软件	是灵流	5的,	总可以	满足需	求。		()
2、因为	面	向对	象程序	字设记	十模式	解讲	了抽象	和重用	,所以	以成为	7了当	今的主
流模式。	0			X							()
3、模块	的	内聚	程度	最高	的是写	力能区	内聚。				()
4、好的	测	试是周	刊少量	量的测	可试用	例返	5行程序,	发现	波测和	呈序尽	可能	多的错
误。											()
5、如果	利	用快達	東原	型法词	进行开	发,	那么就不	下必进	行需习	ド分析 かんりゅう かいかい かいかい かいかい かいかい かいかい かいかい かいかい かい	î. ()
6、度量	程	序复名	杂程质	度的目	目的是	对该	程序测 证	式难度	的一和	仲估さ	+ 。()
7、解决	软化	牛危机	几的沒	全经是	L 按工	程化	的原则和	口方法法	进行车	次件开	发。()
8、一段	可	以运往	亍的 和	呈序和	尔之为	软件	- 0				()
9、面向	对	象的缜	耒成》	则试』	直点在	于发	现不同刻	类之间	的协作	乍错误	是。()
10, CM	M í	能力用	戊熟 月	度模型	21只关	注软	(件过程,	不关	主软件	牛开发	技术	和人员
と 日前 こ	: H =	ı П. Т. <i>4</i>	<u> </u>	ンチロート	므급	11型 大	不垂曲				(\

得	分	评阅人

三、填空题(本题共 10 空, 每空 2 分, 共 20 分)

1、使用原型可以让用户更多、更早地参与需求分析过程。
2、从工程管理的角度看,软件设计可分为和
大步骤。
3、确认测试应检查软件能否按合同要求进行工作,即检查软件是否满足
的确认标准。
4、类之间的
类之间的内在联系以及对属性和方法的共享。
5、对象之间进行通信的构造叫做
6、UML 的类包含三个部分: 类的名称、。
7、为了便于对照检查,测试用例应由输入数据和预期的
两部分组成。
8、将数据流图映射为程序结构时,所用映射方法涉及信息流的类型。其
信息流分为事物流和 两种类型。
得 分 评阅人
加 答案師 (木斯世 4 小斯 世 90 公)

2、 简述软件配置管理的目标和基线的含义。(5分)

3、软件总体结构设计的目标是什么?(5分

4、面向对象程序设计语言最基本的机制包括哪些? (5分)

小心

得 分 评阅人

五、综合题(本题共2小题,共20分)

- 1. 用 SA 方法画出下列问题的项层和 0 层数据流图。(本题 12 分) 某运动会管理系统接受来自运动员的报名单、裁判的比赛项目及项目成绩,产生运动员号码单发送给运动员,项目参加者发送给裁判,单项名次、团体名次发送给发布台。该系统有两部分功能:
 - (1)登记报名单:接受报名单、比赛项目,产生运动员号码单、项目参加者,形成运动员名单及团体成绩表两种数据存储。
 - (2) 统计成绩:接受项目成绩,查询运动员名单,产生单项名次,填写团体成绩,最后产生团体名次。

2. 根据你课程实践的经验,论述你参与分析和开发的项目概要和你所担任的工作(本题8分)。

