河南大学计算机与信息工程学院 2011~2012 学年第一学期期末

软件工程 试卷 A 卷

考试方式: 闭卷 考试时间: 120分钟 卷面总分: 100分

题 号	 =	三	四	五	总成绩	合分人
得 分						

得分	评阅人	一 、选择题 (将答案填到答题卡中,本题共 15 题,每	爭题
		2分,共30分)	

1	2	3	4	5	6	7	8	9 10	11	12	13	14	15
							1.0						

- 1、程序的三种基本控制结构是
 - A. 过程、子程序和分程序
- B. 顺序、选择和循环
- C. 递归、堆栈和队列
- D. 调用、返回和转移
- 2、在软件开发模型中,提出最早、应用最广泛的模型是()。
 - A. 瀑布模型

B. 螺旋模型

)。

C. 增量模型

- D. 喷泉模型
- 3、()是把对象的属性和操作结合在一起,构成一个独立的对象, 其内部信息对外界是隐蔽的,外界只能通过有限的接口与对象发生联 系。
 - A. 多态性 B. 继承
- C. 封装
- D. 消息
- 4、总体设计的目的是确定整个系统的()。
 - B. 测试方案

 - C. 费用 D. 功能及模块结构

河南大学考试墙 QQ2139034270

- 5、模块的内聚性最高的是()。
 - A. 逻辑内聚

A. 规模

B. 时间内聚

С.	偶然内聚	D.	功	能内聚
6,	若有一个计算类型的程序,	它的	输	入量只有一个 X, 其范围是 [-1.0,
	1.0],现从输入的角度考虑	一组	测计	試用例: -1.001, -1.0, 1.0, 1.001。
	设计这组测试用例的方法是	를 ()。
	A. 条件覆盖法		В.	等价分类法
	C. 边界值分析法		D.	错误推测法
7、	面向对象分析是对系统进行	j ()的一种方法。
	A. 需求建模		В.	程序设计
	C. 设计评审		D.	测试验收
8,	因计算机硬件和软件环境的	的变化	江而	作出的修改软件的过程称为
() 。			
	A. 校正性维护		В.	适应性维护
	C. 完善性维护		D.	预防性维护
9,	软件生命周期中所花费用最	多的	阶	段是()。
	A. 详细设计		В.	软件编码
	C. 软件测试	×	D.	软件维护
10	、下列属于维护阶段的文档	是() 。
	A. 软件规格说明	X	В.	用户操作手册
	C. 软件问题报告		D.	软件测试分析报告
11	、下列模型属于成本估算方	法的	有() 。
	A. COCOMO 模型		В.	McCall 模型
	C. McCabe 度量法		D.	时间估算法
12	、软件按照设计的要求,在	规定I	时门	间和条件下达到不出故障、持续运
	行的要求的质量特性称为() (
	A. 可用性]	В.	可靠性
	C. 正确性]	D.	完整性
13	、对象是00方法的核心,对	象的	类型	型有多种,通常把例如飞行、事故、
	演出、开会等等,称之为	()) 。
	A. 有形实体 B. 作用			C. 事件 D. 性能说明
14	、研究开发所需要的成本和	资源	是原	属于可行性研究中的()。
	A. 技术可行性	F	3.	经济可行性
	C. 社会可行性	I).	法律可行性

	:	15、软作	件详细设	计主要	采用的	方法	:是()。				
		A. 🔻	莫块设计	_			B. 约	吉构化	公设计	-			
		С. Е	PDL 语言				D. \$	结构化	七程月	序设计	_		
				٦									
		得分	评阅人	=	、判断	[题 (将答	案填:	到答	题卡-	户,本	题共 10	小题,
	•			每题	1分,共	ŧ 10 ታ	})						
	密・・		1	2 3	4	5	6	7	8	9	10		
••													
亚辛	:	1、软件	维护就是	是改正车	次件中的	内错误	是。		•			()
#179		2、如果	测试人员	是在一段	段程序的	ク测 词	式中沒	有发	现错	误,ì	兑明这	段程序	的可
		靠性	比就好。									()
		3、软件	需求分析	折的任 多	 	立软件	‡模块	结构	图。			()
		4、在CN	M的级别	别认证中	户,如 果	某一	个级	别的	大多	数关键	建过程	呈域都已	经实
••		现,	只有一	个关键	过程域	或个	别关	建实品	浅没る	有实现	见,也	可以认	.为已
年级	· 封		小了该级				(\)					()
毌		5、数据流图与程序流程图的主要区别是程序流程图中各处理框之间有严											
	•		的时间上	的顺序	。而数	据流	图只	反映刻	数据自	的流向	旬,不	反映处	理逻
			的先后。									()
			原型法	//	_						发工位	乍。()
•			认测试图						明书	0		()
并			好的开发			,,	• , , • ,					()
4			对象的集		,					的协作	乍错误	<u>.</u> ()
		10、需习		告只有	软件分	·析人	员能:	看懂。				()
	线												
		得 分	评阅人	□ 三、	填空	题(本题:	<u> </u> 10 <u> </u>	之,每	空 2 :	分,共	20分)	
 ПП	•												
李忠													
-•	:	1、单元	・ショル は い	世程应え	为测试	模块	开发	一个				和(或)	若干

2,	软件由程序、		<u></u>	且成。	
3,	一个学生可以选修	多门课程,-	一门课程可以	由多个学生选修,	那么学
	生和课程之间是_	关联。	,		
4,	一个模块拥有的直	属下级模块的	勺个数称为_		,
	一个模块的直接上	级模块的个数	数称为		o
5,	将数据流图映射为	程序结构时,	所用映射方	法涉及信息流的	类型。其
	信息流分为	和		两种类型。	
6,	类A的一个操作调	用类 B 的一个	操作,且这	两个类之间不存在	E其他关
	系,那么类 A 和类	B之间是	关系。	0	

得	分	评阅人

四、简答题(本题共4小题,共20分)

1、软件生命周期主要包括哪些阶段?请简要说明各阶段的主要任务。(5分)

2、比较面向对象开发方法与结构化开发方法的异同。(5分)

3、什么是黑盒测试?什么是白盒测试? (5分)

4、试述软件概要设计过程中应遵循的基本原理。(5分)

得 分 评阅人

五、综合题(本题共2小题,共20分)

1、为方便储户,某银行拟开发计算机储蓄系统。储户填写的存款单或取款单由业务员键入系统,如果是存款,系统记录存款人姓名、住址、存款类型、存款日期、利率等信息,并印出存款单给储户;如果是取款,

系统计算利息并印出利息清单给储户。(本题 12 分)

- (1) 请用分层数据流图的方法描绘本系统的功能。(6分)
- (2) 用面向数据流的方法设计系统的结构。(6分)



专业:

巨级:

H 公

学句:



2、根据你课程实践的经验,论述你参与分析和开发的项目概要和你所担任的工作(本题8分)。

