

Groupe 2 :

Crenier Amaury

Castermane Robin

Cotton Victor

Référent :

Van Den Schrieck V.

Systeme et réseau

WoodyToys

Rapport client

1. Cahier des charges :

WoodyToys, fabricant de jouets en bois de manière artisanale souhaite remplacer ses vieux serveurs pour mettre en place une nouvelle infrastructure d'hébergement de ses services informatiques.

L'infrastructure déployée doit permettre la mise en place de 3 sites web :

- Un site web vitrine (www.woodytoys.be).
- Un site web b2b permettant un système de commandes (b2b.woodytoys.be).
- Un site intranet (intranet.woodytoys.be).

Un service mail doit être mis en place afin de communiquer au sein de l'entreprise et avec l'extérieur. Il y a d'une part les adresses mail des employés (nom.prenom@woodytoys.be) et d'autre part des adresses génériques pour différents services (contact@woodytoys.be, b2b@woodytoys.be, ...).

Il faut mettre en place un service de téléphonie IP pour que :

- L'entreprise soit accessible depuis internet par appel via l'adresse contact@woodytoys.be qui est dirigée vers le poste de la secrétaire.
- Les employés communiquent entre eux à l'intérieur et à l'extérieur de l'entreprise.
- Les employés puissent disposer d'une boîte vocale.
- La fusion avec le réseau téléphonique d'une entreprise en cours de rachat soit possible.

2. Besoins techniques :

Mise en place de serveurs permettant le déploiement des différents services :

- Un serveur Web contenant les fichiers relatifs aux différents sites web (html, css, ...).
- Un serveur pour la base de données permettant les commandes (php, mysql).
- Un serveur DNS pour accéder aux noms de domaine.
- Utilisation de serveur SMTP, POP ou IMAP pour le service mail.

3. Solutions techniques :

3.1. Serveur Web :

Mise en place d'un serveur Apache qui est gratuit, fiable et facile à configurer. Les fichiers de configuration utilisent ASCII ce qui les rend plus simple à administrer car n'importe quel éditeur de texte permet d'éditer les fichiers. Il est extensible et stable. De plus, il est OS indépendant et peut donc aussi bien fonctionner sur Unix que sur Windows.

Une autre solution est Nginx qui est plus performant pour les sites statiques mais qui est égal lorsque l'on se dirige vers du dynamique (benchmark de 2015 <http://www.speedemy.com/apache-vs-nginx-2015/>). Une grosse différence est la gestion des modules qui est dynamique pour Apache alors que pour Nginx, ils doivent être sélectionnés et compilés dans le logiciel de base.

3.2. Serveur DNS :

Utilisation de Bind9 qui est très utilisé et facilement configurable.

3.3. Serveur de base de données :

MySQL est très répandu et nous connaissons déjà ce type de base de données.

Sources :

<https://www.supinfo.com/articles/single/5509-apache-vs-nginx>