## PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (POO) DIAGRAMAS DE CLASES

CARLOS ALBERTO CASTILLO JUMBO | 27 mayo 2020

MultiplicaEntero

- numero1
- numero2
- total

+ calculo\_nultiplicacion()
+ set\_numero2()
+ get\_total()

RestaRepetir

- numero1
- numero2
- total

Ejecuta
MultiplicaEntero

Ejecuta
MultiplicaEntero

Figeuta
MultiplicaEntero

Figeuta
MultiplicaEntero

Figeuta
RestaRepetir

+ calculo\_division()
+ set\_numero2()
+ set\_numero2()
+ get\_total()

Clase N.7