

Examen DOM, Eventos y recursividad

Ejercicio 1 (3.5 puntos)

En la carpeta Ej1_DOM tenéis los siguientes ficheros:

- index.html -> Fichero HTML para hacer la llamada del fichero js.
- js/Ej1_DOM.js -> Fichero JS dónde se realizará el código del ejercicio.

Se pide, que utilizando el DOM y en el fichero .js, crees el siguiente HTML a continuación del título Ejercicio1.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en"> == $0
  <head>
  <body>
    <h1>Examen Recuperación DOM</h1>
    <h2>Ejercicio 1</h2>
    " Primer número: "
    <input type="text" name="valor1">
    <br>
    " Segundo número: "
    <input type="text" name="valor2">
    <br>
    <br>
    <input type="button" name="button1" value="sumar">
    <input type="button" name="button2" value="restar">
    <input type="button" name="button3" value="multiplicar">
    <input type="button" name="button4" value="dividir">
    <br>
    <br>
    " Resultado: "
    <input type="text" name="resultado">
  </body>
</html>
```

Debes tener en cuenta que el código para crear los botones debe realizarse desde un bucle for para permitir que se puedan añadir más botones si se desea. Es decir, se debe poder añadir un botón nuevo simplemente cambiando la cantidad de botones que deseas tener y añadiendo el texto que aparece en el botón.

De manera que, una vez acabado el ejercicio y ejecutado en el navegador podamos ver:

Examen Recuperación DOM

Ejercicio 1

Primer número:

Segundo número:

Resultado:

Y si se inspecciona podamos ver el HTML facilitado en el enunciado.

Ejercicio 2 (3.5 puntos)

En la carpeta Ej2_Eventos tenéis los siguientes ficheros:

- index.html -> Fichero HTML para hacer la llamada del fichero js. Hay que implementarlo. Este fichero al ejecutarlo muestra por el navegador los siguiente:

Examen Recuperación DOM, Eventos y recursividad

Ejercicio 2

- js/Ej2_Eventos.js -> Fichero JS dónde se realizará el código del ejercicio. Este fichero contiene una clase llamada ConversorTemperaturas que permite hacer la conversión del valor obtenido del input a grados Farenheit o grados Celsius según se pulse el botón que corresponda.

La clase ConversorTemperaturas contiene los siguientes métodos:

- Constructor que añade los eventos necesarios a cada uno de los botones
- aFarenheit - > Método que permite pasar el valor del input a grados Farenheit. Una vez convertidos llamará al método escribirDatos para introducir el dato obtenido en el div de Zona1 y escribirá la frase que corresponda en el div de la Zona2.
- aCelsius -> Método que permite pasar el valor del input a grados Farenheit. Una vez convertidos llamará al método escribirDatos para introducir el dato obtenido en el div de Zona1 y al método escribirFrase para escribir la frase que corresponda en el div de la Zona2.
- escribirDatos -> Método que se utiliza para incorporar el dato convertido en el div de la Zona que se le indique. Tiene dos parámetros:
 - el id del div en el que se quiere introducir el dato y el texto que se desea introducir en dicho div
 - el string que se desea introducir en el div

- escribirFrase -> Método que se utiliza para escribir una frase sobre la temperatura convertida. Este método debe llamar al método escribirDatos para poder escribir el mensaje indicado en el div de la Zona2. Tiene un parámetro:
 - La temperatura convertida

Se pide:

1. (0.5 puntos) Implementar en el fichero ejercicio2.js el evento necesario para que se ejecute el contenido una vez se haya cargado el DOM.
2. (1 punto) Añade el código necesario en el constructor para permitir que los botones funcionen.
3. (0.5 punto) En el método aFahrenheit, obtén el valor del input desde su name para que pueda funcionar.
4. (0.5 puntos) En el método aCelsius, obtén el valor del input desde el tipo de etiqueta para que pueda funcionar.
5. (0.5 puntos) Añade el código necesario para que el método escribirDato pueda funcionar

Ejercicio 3 (3 puntos)

En la carpeta Recursividad_Ejercicio3 tenéis los siguientes ficheros:

- ejercicio3.js dónde realizar el ejercicio.

Se pide crear una función que permita invertir una palabra de forma recursiva.

Criterios de entrega

Los requisitos de entrega para los documentos del examen son:

- Tipo de archivo: archivo comprimido con todos los archivos generados durante el examen
- Nombre del archivo comprimido: Llinatge1Nom_DOM_2
- No se corregirán aquellos ejercicios que no se codifiquen en un fichero .js aparte como los ejemplos realizados en clase.

Por favor, una vez realizada la entrega avisad a la profesora para comprobar que todo ha ido correctamente.

NOTA 1. No es corregiran aquells treballs que no compleixin els requisits d'entrega indicats. **NOTA 2.** Per favor, recordeu comprovar que l'arxiu penjat en l'entrega sigui correcte i funcioni correctament.