

Función dibujarPixel

INICIO

\$sp - 8
\$t4 <- a1 x ANCHO(definido al principio)
\$t4 <- \$t4 + \$a0
\$t4 <- \$t4 x 4
\$t4 <- \$t4 + MEM(definido al principio)
\$t5 <- \$a0
\$a0 <- \$t5
\$ra <- (\$sp)
\$t4 <- 4(\$sp) (la siguiente dirección de memoria)
\$sp + 8
jr \$ra

FIN DE LA FUNCIÓN