

## Lecture 6 实践 MMDetection

王若晖 2022年3月

#### 内容概要



#### ▶ 本节内容:

- MMDetection 项目概览
- MMDetection 运行环境搭建 (基于Openbayes计算平台)
- 使用 MMDetection 进行模型推理
- 使用 MMDetection 训练模型, 检测图像中水果

#### 目标检测工具包 MMDetection

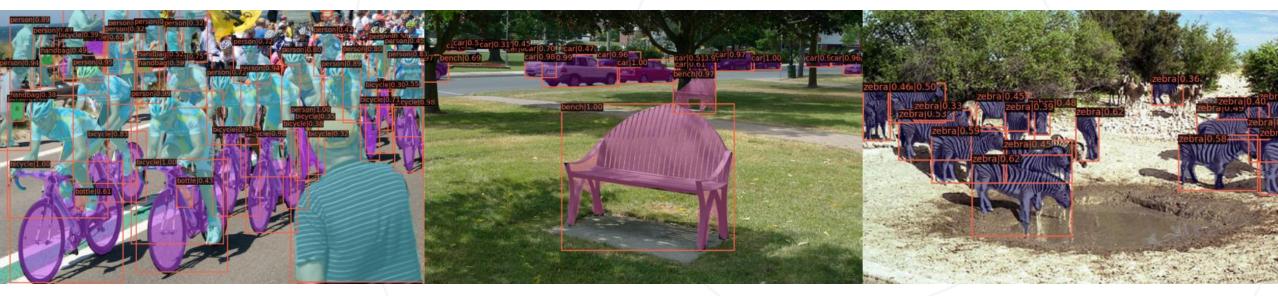




• 2018-10 发布 • 2019-07 v1.0 • 2020-05 v2.0



github.com/open-mmlab/mmdetection



#### 目标检测工具包 MMDetection





#### 任务支持

目标检测

实例分割

#### 覆盖广泛

**440**+ 个 预训练模型

**60**+ 篇 论文复现

常用学术数据集

#### 算法丰富

两阶段检测器

一阶段检测器

级联检测器

无锚框检测器

Transformer

#### 使用方便

训练工具

测试工具

推理 API



## 科研论文

2018 年至今

谷歌学术引用超过943次;

仅计算机视觉三大顶会上

被超过100篇论文作为基础代码库;

## 工业落地 🕥

商汤、腾讯、阿里、华为、 国内外初创公司, ......



COCO 2018 实例分割冠军

COCO 2019 实例分割冠军

Open Images 2019 物体检测冠军

Global Wheat Detection冠军

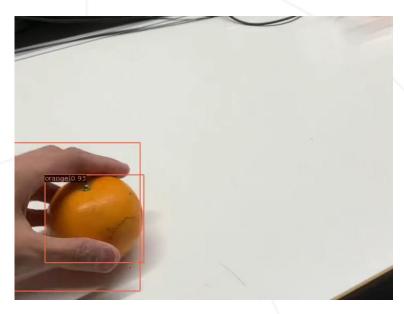
Crowd Human 人体检测冠军

Materialist(FGVC6) 2019冠军

#### MMDetection 可以做什么



MMDetection 提供 400 余个性能优良的预训练模型,开箱即用,几行 Python API 即可调用强大的检测能力

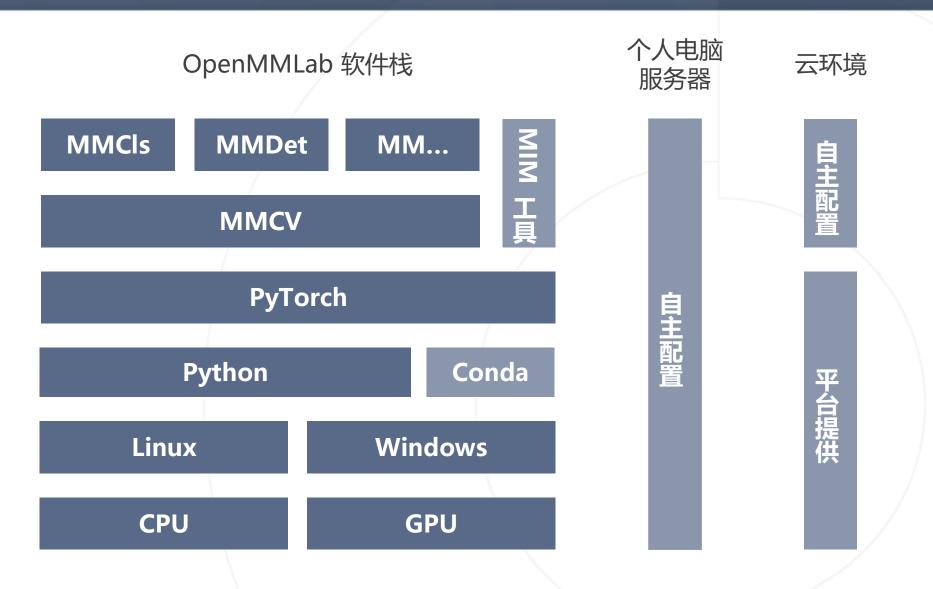


➤ MMDetection 涵盖 60 余个目标检测算法,并提供方便易用的工具,经过简单的配置文件改写和调参就可以训练自己的目标检测模型



#### MMDetection 环境搭建





#### MMDetection 中的重要概念——配置文件



> 深度学习模型的训练涉及几个方面:

- 模型结构 模型有几层、每层多少通道数等等

- 数据集 用什么数据训练模型: 数据集划分、数据文件路径、数据增强策略等等

- 训练策略 梯度下降算法、学习率参数、batch\_size、训练总轮次、学习率变化策略等等

- 运行时 GPU、分布式环境配置等等

- 一些辅助功能 如打印日志、定时保存checkpoint等等

#### MMDetection 中的重要概念——配置文件



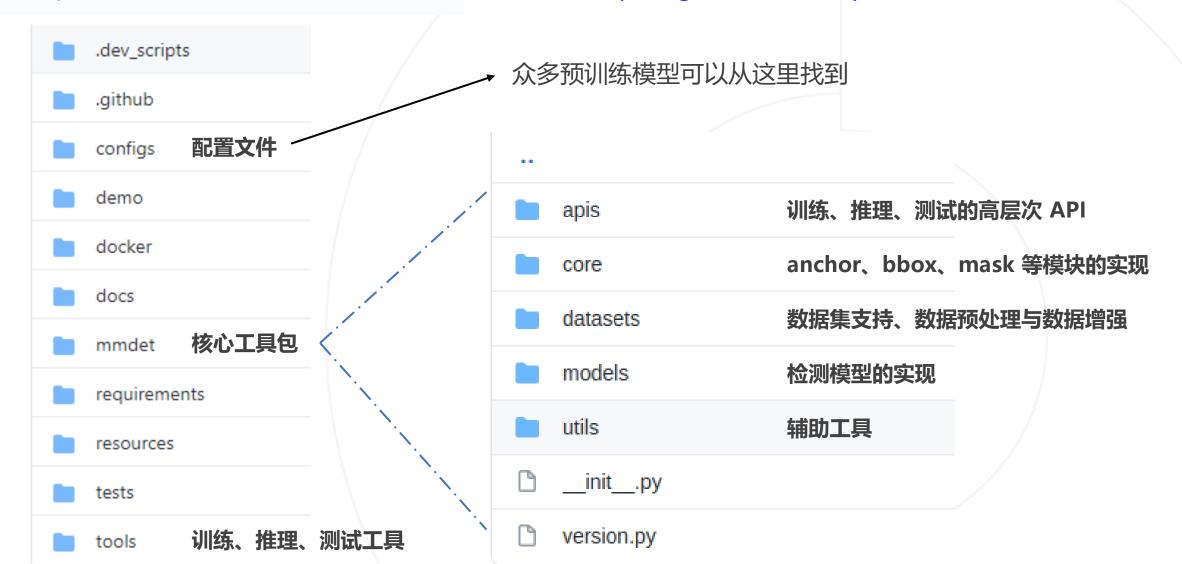
- ➤ 在 MMDetection (及其他 OpenMMLab 项目中),所有这些项目都涵盖在一个配置文件中,一个配置文件定义了一个完整的训练过程
- model 字段定义模型
- data 字段定义数据
- optimizer、Ir\_config 等字段定义训练策略
- load\_from 字段定义与训练模型的参数文件

#### MMDetection 代码库结构



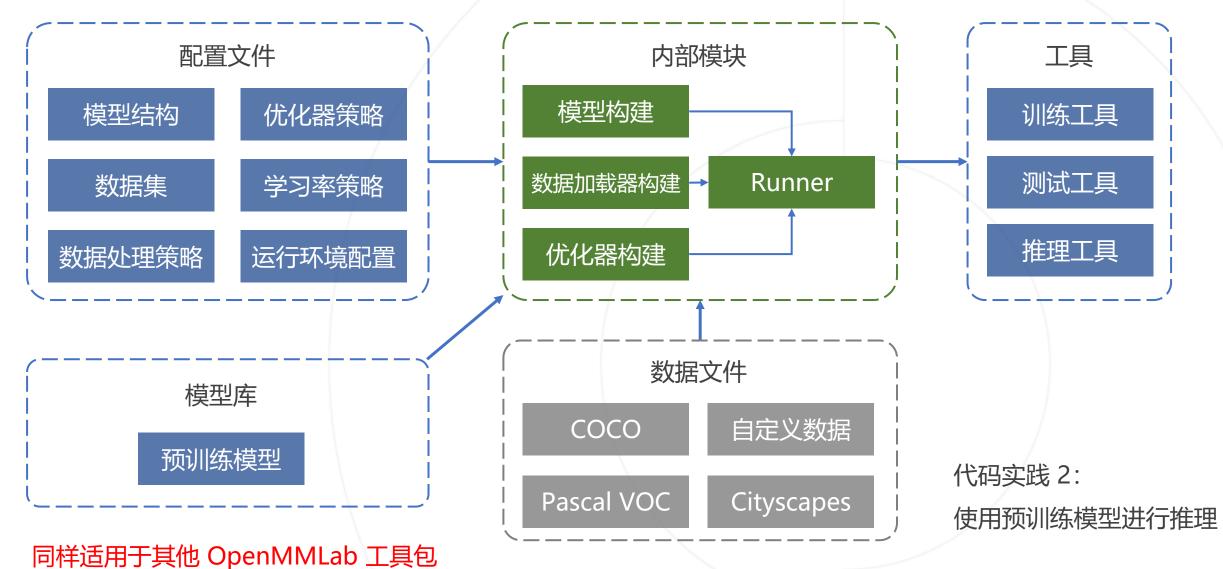
□ open-mmlab / mmdetection

https://github.com/open-mmlab/mmdetection



#### MMDetection 配置文件的运作方式





#### 训练自己的检测模型



#### 通常基于微调训练:

- 使用基于COCO预训练的检测模型作为梯度下降的"起点"
- 使用自己的数据进行"微调训练",通常需要降低学习率

#### 具体到 MMDetection, 需要:

- 选择一个基础模型,下载对应的配置文件和预训练模型的参数文件
- 将数据整理成MMDetection支持的格式,如COCO格式或者自定义格式
- 修改配置文件:
  - 修改配置文件中的数据路径
  - 修改模型的分类头
  - 设置加载预训练模型
  - 修改优化器配置 (学习率、训练轮次等)
  - 修改一些杂项

配置文件的修改可以通过**继承**的方式,不用把一整个配置文件贴过来再一条一条改

代码实践 3: 训练水果检测的模型

#### COCO 数据集介绍



#### 微软于2014年提出,最常用的是2017年版本

- 全集 33W 张图像
- 针对多种任务进行了标注
- 80类、150W 物体标注用于**目标检测**与**实例分割**



https://cocodataset.org/



#### COCO 数据集格式



完整的 COCO 数据集包含一系列单独存放的图片,和若干"标注文件" (annotation files) ,每个标注文件定义了一个数据子集,包含对应的图片路径,以及图片上的所有标注信息



MMDetection 会按照 COCO 的格式去读取数据集,因此我们也可以将自己的数据集按照 COCO 的格式进行组织,MMDetection 就可以正确读取数据和标注信息

#### **Data Explorer**

Version 2 (27.6 GB)

- ▼ □ coco2017
  - annotations
    - (i) captions\_train2017.json
    - (i) captions\_val2017.json
    - {i} instances\_train2017.json
    - {i} instances\_val2017.json
    - {i} person\_keypoints\_train2017.json
    - {i} person\_keypoints\_val2017.json
  - ▶ □ test2017
  - ▶ □ train2017
  - ▼ □ val2017
    - 00000000139.jpg
    - 000000000285.jpg
    - 000000000632.jpg
    - 000000000724.jpg
    - 000000000776.jpg

## COCO 数据集的标注格式



```
所有标注信息存储在一个 JSON 对象中
包含以下字段:
```

```
"info" : info,

"images" : [image],

"annotations" : [annotation],

"licenses" : [license],

"categories" : [categories],
}
```

所有图像的信息存储在一个列表中,每个图像对应一个 JSON 对象,包含以下字段

```
image {
   "id" : int,
   "width" : int,
   "height" : int,
   "file_name" : str,
   "license" : int,
   "flickr_url" : str,
   "coco_url" : str,
   "date_captured" : datetime,
```

## COCO 数据集的标注格式



所有标注信息存储在一个 JSON 对象中 包含以下字段:

```
"info" : info,

"images" : [image],

"annotations" : [annotation],

"licenses" : [license],

"categories" : [categories],
}
```

所有类别的信息存储在一个列表中,每 个类别包含以下字段:

```
categories [{
    "id" : int,
    "name" : str,
    "supercategory" : str,
}]
```

## COCO 数据集的标注格式



```
所有标注信息存储在一个 JSON 对象中
包含以下字段:
```

```
"info" : info,

"images" : [image],

"annotations" : [annotation],

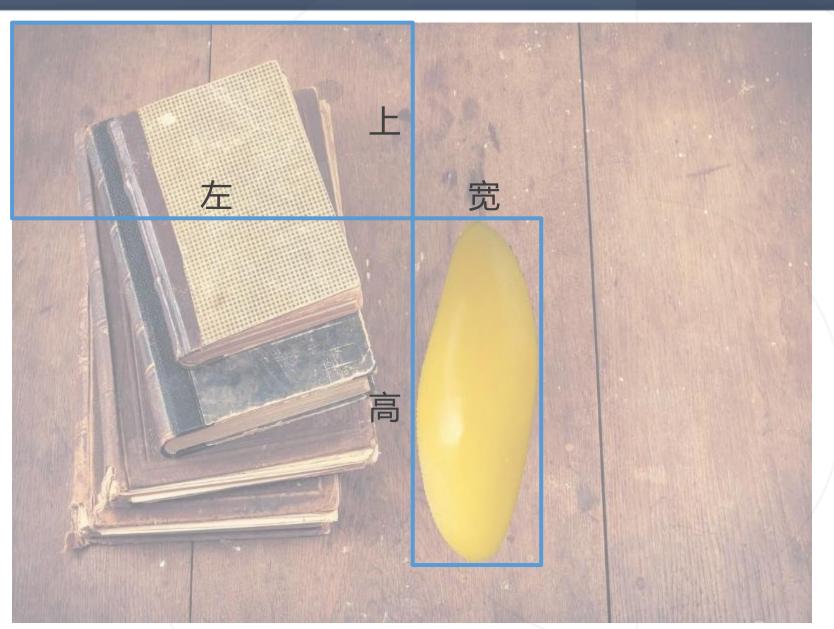
"licenses" : [license],

"categories" : [categories],
}
```

所有标注信息存储在一个列表中,每个标注对应 图像上一个物体标注,包含以下字段

```
annotation {
   "id" : int,
   "image_id" : int,
   "category_id" : int,
   "segmentation" : RLE or [polygon],
   "area" : float,
    "bbox" : [x,y,width,height],
    "iscrowd" : 0 or 1,
```





#### 标注、类别、图像 id 的对应关系



```
annotation {
                                                              image {
   "id" : int,
                                                                  "id" : int,
                                                                  "width" : int,
   "image_id" : int, ←
   "category_id" : int,
                                                                  "height" : int,
   "segmentation" : RLE \or [polygon],
                                                                  "file_name" : str,
   "area" : float,
                                                                  "license" : int,
   "bbox" : [x,y,width,height],
                                                                  "flickr_url" : str,
   "iscrowd" : 0 or 1,
                                                                  "coco_url" : str,
                                                                  "date_captured" : datetime,
                               categories [{
                                  "id" : int,
                                  "name" : str,
                                  "supercategory": str,
                               }]
```

#### 在 MMDetection 中配置 COCO 数据集



COCO 数据集的根目录

配置 batch\_size 配置 Dataloader 进程数

针对训练、验证、测试子集,分别配置:

- 数据类型 = COCO 数据集
- 标注文件的路径
- 图像目录的路径
- 数据处理流水线

```
dataset type = 'CocoDataset'
data root = 'data/coco/'
data = dict(
    samples per gpu=2,
    workers per gpu=2,
    train=dict(
        type=dataset type,
        ann file=data root + 'annotations/instances train2017.json',
        img prefix=data root + 'train2017/',
        pipeline=train pipeline),
    val=dict(
        type=dataset type,
        ann_file=data_root + 'annotations/instances_val2017.json',
        img prefix=data root + 'val2017/',
        pipeline=test pipeline),
    test=dict(
        type=dataset type,
        ann_file=data_root + 'annotations/instances val2017.json',
        img prefix=data root + 'val2017/',
        pipeline=test pipeline))
```

## MMDetection 中的自定义数据集格式



#### 一个列表包含所有图像, 每个图像包含所有物体标注

```
'filename': 'a.jpg',
'width': 1280,
'height': 720,
'ann': {
   'bboxes': <np.ndarray> (n, 4),
   'labels': <np.ndarray> (n, ),
   'bboxes ignore': <np.ndarray> (k, 4), (optional field)
   'labels ignore': <np.ndarray> (k, ) (optional field),
   'masks': [poly]
},
```

#### 在 MMDetection 中配置自定义数据集



自定义数据集的根目录 自定义数据集的类别名

配置 batch\_size 配置 Dataloader 进程数

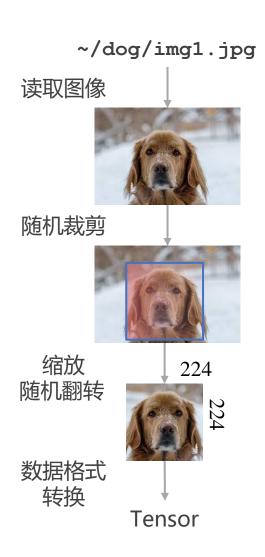
针对训练、验证、测试子集,分别配置:

- 数据类型 = 自定义数据集
- 标注文件的路径(自定义格式中包含ndarray,需要用pkl格式)
- 图像目录的路径
- 数据处理流水线

```
dataset type = 'CustomDataset'
data root = 'dataset path/'
classes=('clsname1','clasname2',...)
data = dict(
    samples per gpu=2,
    workers per gpu=2,
    train=dict(
        type=dataset type,
        ann file='train/custom anno.pkl',
        img prefix='train',
        pipeline=train pipeline),
   val=dict(
        type=dataset type,
        ann file='val/custom anno.pkl',
        img prefix='val',
        pipeline=test pipeline),
    test=dict(
        type=dataset type,
        ann file='val/custom anno.pkl',
        img prefix='val',
        pipeline=test pipeline))
```

#### 数据处理流水线





像素归一化的均值 和标准差

#### 定义数据加载流水线

从文件中读取图像 随机裁剪与缩放 随机水平翻转

像素值归一化

将数据转换为 PyTorch Tensor

```
img_norm_cfg = dict(
    mean=[123.675, 116.28, 103.53], std=[58.395,
57.12, 57.375], to_rgb=True)
```

```
train pipeline = [
   dict(type='LoadImageFromFile'),
   dict(type='RandomResizedCrop', size=224),
   dict(type='RandomFlip', flip prob=0.5,
direction='horizontal'),
   dict(type='Normalize', **img norm cfg),
   dict(type='ImageToTensor', keys=['img']),
   dict(type='ToTensor', keys=['gt label']),
   dict(type='Collect', keys=['img', 'gt label'])
```

#### 数据处理流水线



```
{'img_info', 'ann_info',...} ← Dataset.load annotation()
                              train pipeline = [
{'img'=array(h,w,3),..} ←
                                 - dict(type='LoadImageFromFile'),
{ 'gt bboxes'=array(n,4),
                                  dict(type='LoadAnnotations', with bbox=True),
 'gt labels'=array(n,),...}
                                  dict(type='Resize', img scale=(1333, 800), keep ratio=True),
                                  dict(type='RandomFlip', flip ratio=0.5),
在['img']上应用数据增强,同时在
['gt bboxes']上做对应操作
                                  dict(type='Normalize', **img norm cfg),
                                  dict(type='Pad', size divisor=32),
将数据转变为对应类型的 torch.Tensor
                                  dict(type='DefaultFormatBundle'),
保留'img', 'gt bboxes',
                                  dict(type='Collect', keys=['img', 'gt bboxes', 'gt labels']),
'gt bboxes' 三个 key
```

## MMDetection 中的常用训练策略



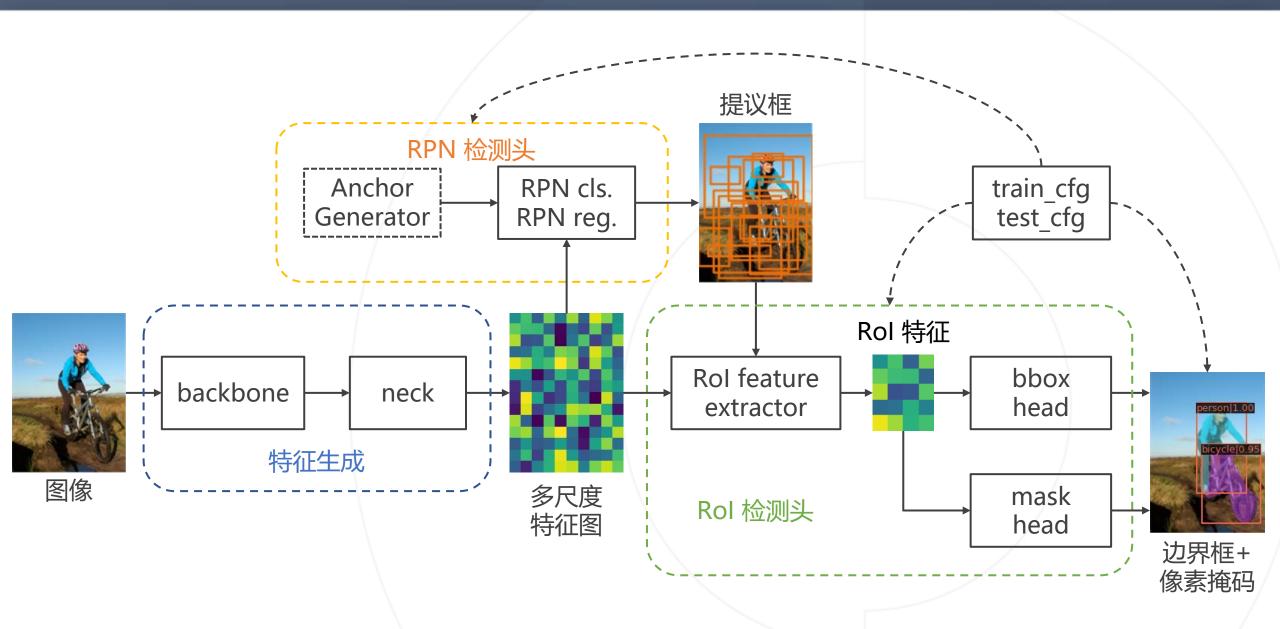
#### 通常使用SGD算法配合不同的学习率策略:

学习率 策略	第一次降低	第二次 降低	总轮数
1x	8 轮	11 轮	12 轮
2x	16 轮	22 轮	24 轮
20e	16 轮	19 轮	20 轮

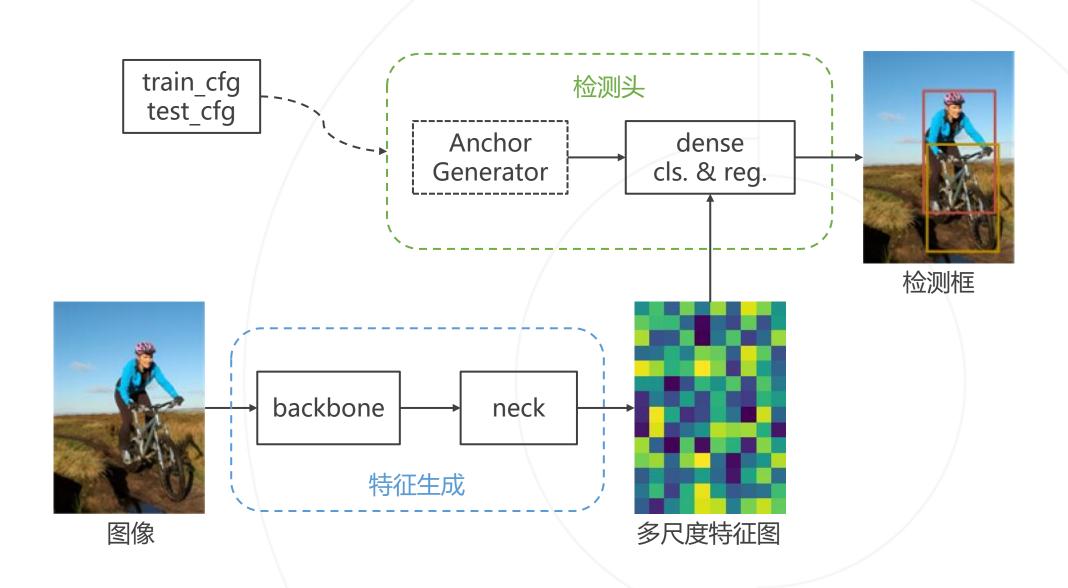
所有策略均包含一个学习率升温过程。

```
optimizer = dict(type='SGD', lr=0.02, momentum=0.9,
weight decay=0.0001)
optimizer_config = dict(grad_clip=None)
# learning policy
lr_config = dict(
    policy='step',
    warmup='linear',
    warmup iters=500,
    warmup ratio=0.001,
    step=[8, 11])
runner = dict(type='EpochBasedRunner', max epochs=12)
```





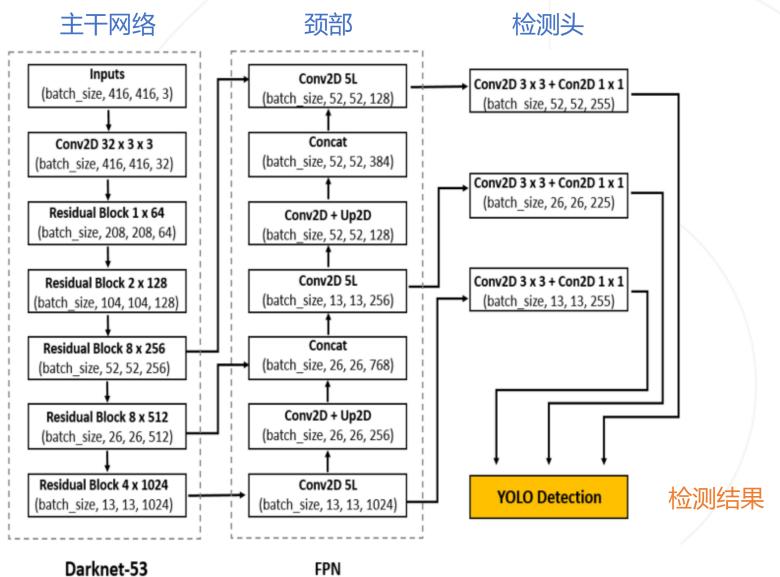




#### YOLO V3 模型



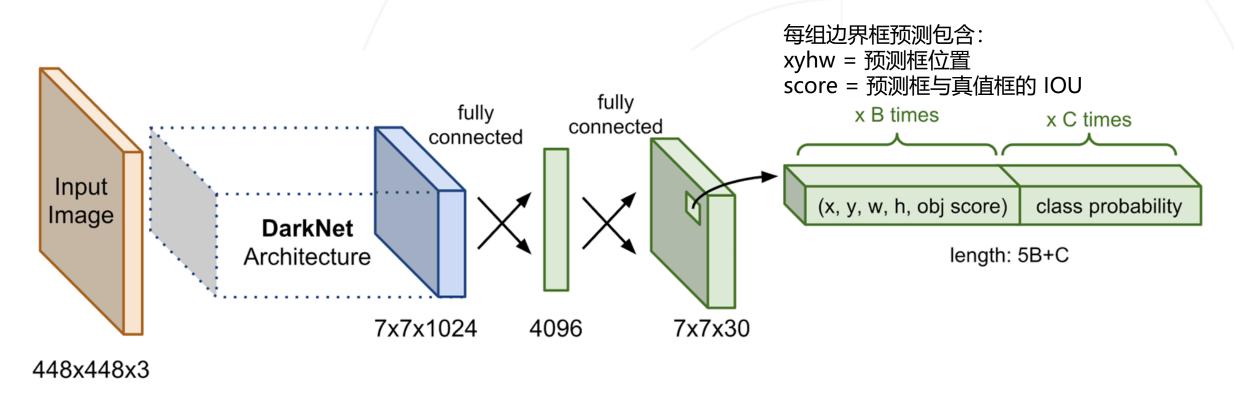




## **YOLO (2015) You Only Look Once**



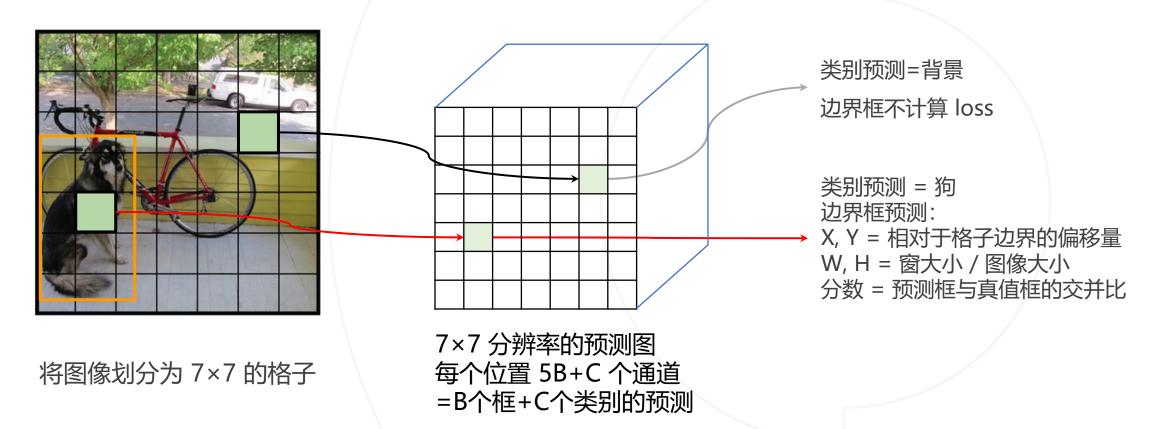
- 最早的单阶段算法之一
- DarkNet 结构的主干网络产生特征图
- 全连接层产生全部空间位置的预测结果,每个位置包含 C 维分类概率和 B 组边界框预测



#### YOLO 的分类和回归目标



- 将原图切分成 S×S 大小的格子,对应预测图上 S×S 个像素位置。
- 如果原图上<u>某个物体的中心</u>落于某个格子内,则对应位置的预测值应给出<u>该物体的类别和边界框的位置</u> (基于格子边界的偏移量)。
- 其余位置应预测为背景类别,不关心边界框预测结果。



#### YOLO 的损失函数



多任务学习:回归、分类共同计入损失函数,通过λ控制权重

$$\lambda_{ ext{coord}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^{B} \mathbb{1}_{ij}^{ ext{obj}} \left[ (x_i - \hat{x}_i)^2 + (y_i - \hat{y}_i)^2 \right]$$

$$+ \lambda_{ extbf{coord}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^{B} \mathbb{1}_{ij}^{ ext{obj}} \left[ \left( \sqrt{w_i} - \sqrt{\hat{w}_i} 
ight)^2 + \left( \sqrt{h_i} - \sqrt{\hat{h}_i} 
ight)^2 
ight]$$

边界框需要产生物体预测时,计算边界框坐标的回归损失

$$+\sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^{B} \mathbb{1}_{ij}^{\text{obj}} \left( C_i - \hat{C}_i \right)^2$$

$$+ \lambda_{ ext{noobj}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^{B} \mathbb{1}_{ij}^{ ext{noobj}} \left( C_i - \hat{C}_i 
ight)^2$$

边界框需要产生类别 (物体/背景) 预测时, 计算边界框置信度的回归损失

$$+\sum_{i=0}^{S^2}\mathbb{1}_i^{ ext{obj}}\sum_{c\in ext{classes}}\left(p_i(c)-\hat{p}_i(c)
ight)^2$$

边界框需要产生物体预测时, 计算C个<u>类别概率</u>的回归损失

#### YOLO 的优点和缺点



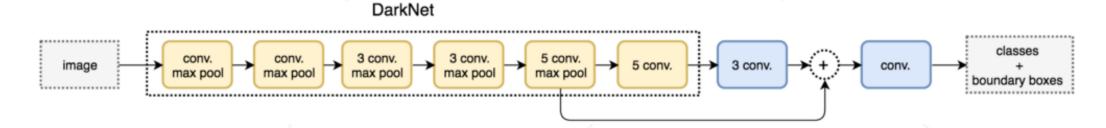
- 快!在Pascal VOC 数据集上,使用自己设计的 DarkNet 结构可以达到实时速度,使用相同的 VGG 可以 达到 3 倍于 Faster RCNN 的速度
- 不依赖锚框,直接回归边界框

检测算法	主干网络	训练集	检测精度 (mAP)	检测速度 (FPS)
Fast YOLO	9层 DarkNet	VOC 2007 + 2012	52.7	155
YOLO	24层 DarkNet	VOC 2007 + 2012	63.4	45
Faster R-CNN VGG16	VGG 16	VOC 2007 + 2012	73.2	7
YOLO VGG 16	VGG 16	VOC 2007 + 2012	66.4	21

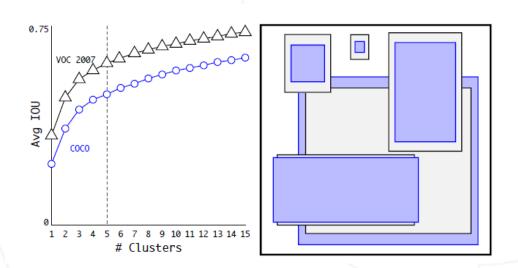
- 由于每个格子只能预测 1 个物体,因此对重叠物体、尤其是大量重叠的小物体容易产生漏检
- 直接回归边界框有难度,回归误差较大



• 新的 DarkNet-19 结构的主干网络,加入 BN



• 加入锚框,并使用聚类方法设定锚框尺寸







上海交大-OpenMMLab课程答 疑



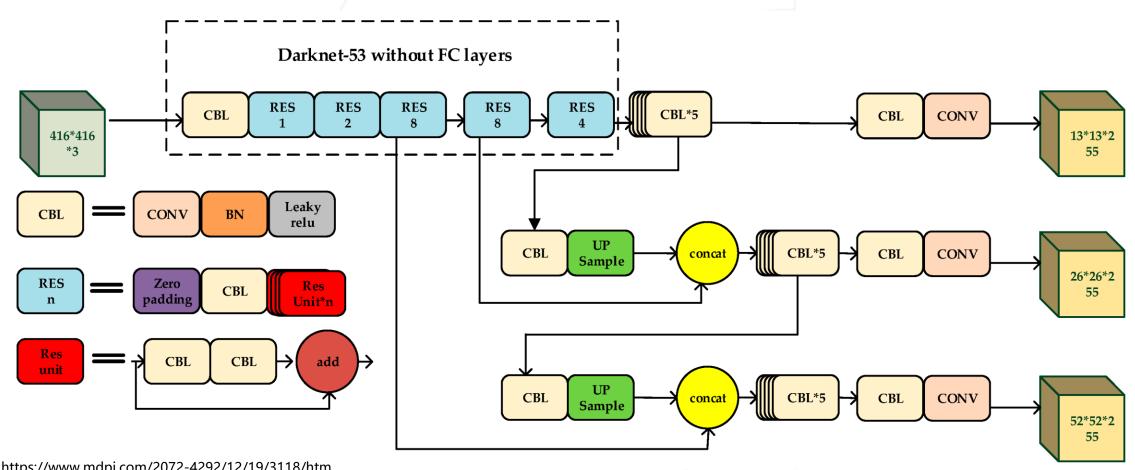
该二维码7天内(4月5日前)有效, 重新进入将更新

# 谢谢大家

#### YOLO v3



- 主干网络加入残差结构 → DarkNet 53
- 加入类 FPN 结构,基于多尺度特征图预测



图片来源: https://www.mdpi.com/2072-4292/12/19/3118/htm