

Click Rangers

20191104 성주희

Introduction to Visual Media Programming (MAS2011 01)

Click Rangers

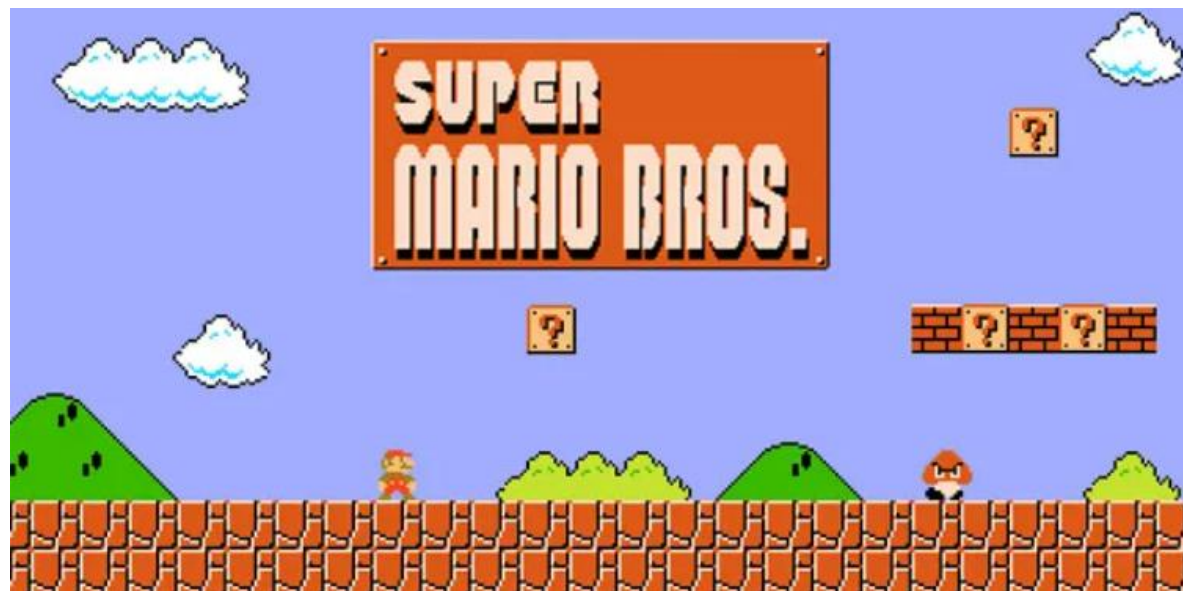
- 하늘에서 떨어지는 링들을 클릭하여 점수를 얻는 게임
- 2D 도트 그래픽

디자인컨셉

- 2D 도트 그래픽(배경, 오브젝트, 이펙트)



킹 오브 파이터즈 98 (1998)



슈퍼마리오 브라더스 (1985)

디자인 컨셉

- 2D 도트 그래픽(배경, 오브젝트, 이펙트)



Noita (2020)



데이브 더 다이버 (2023)

사용한 그래픽 리소스



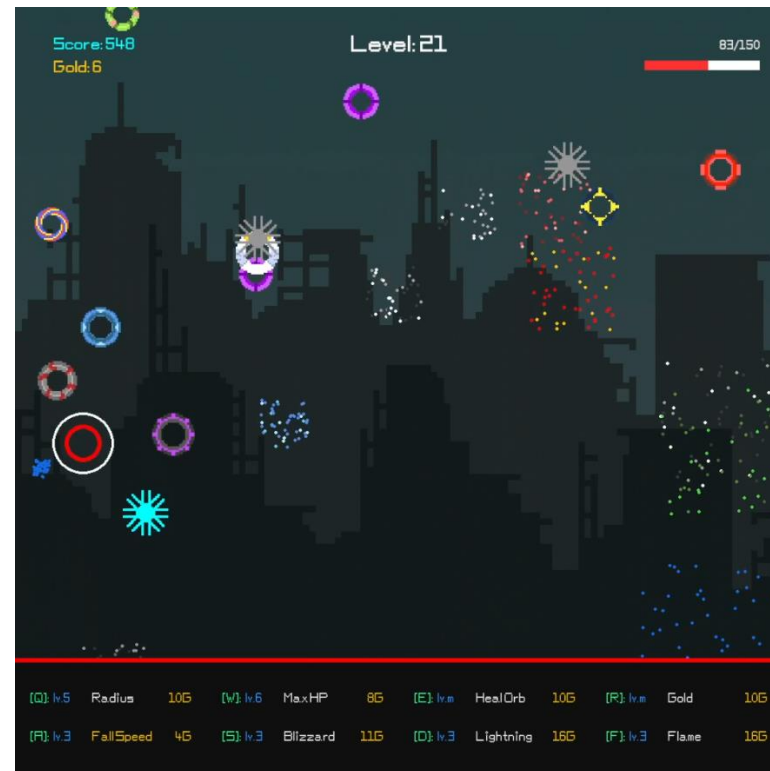
직접 그린 이미지 파일들



배경 그림

출처: <https://opengameart.org/content/ruined-city-background>

인게임 그래픽 결과



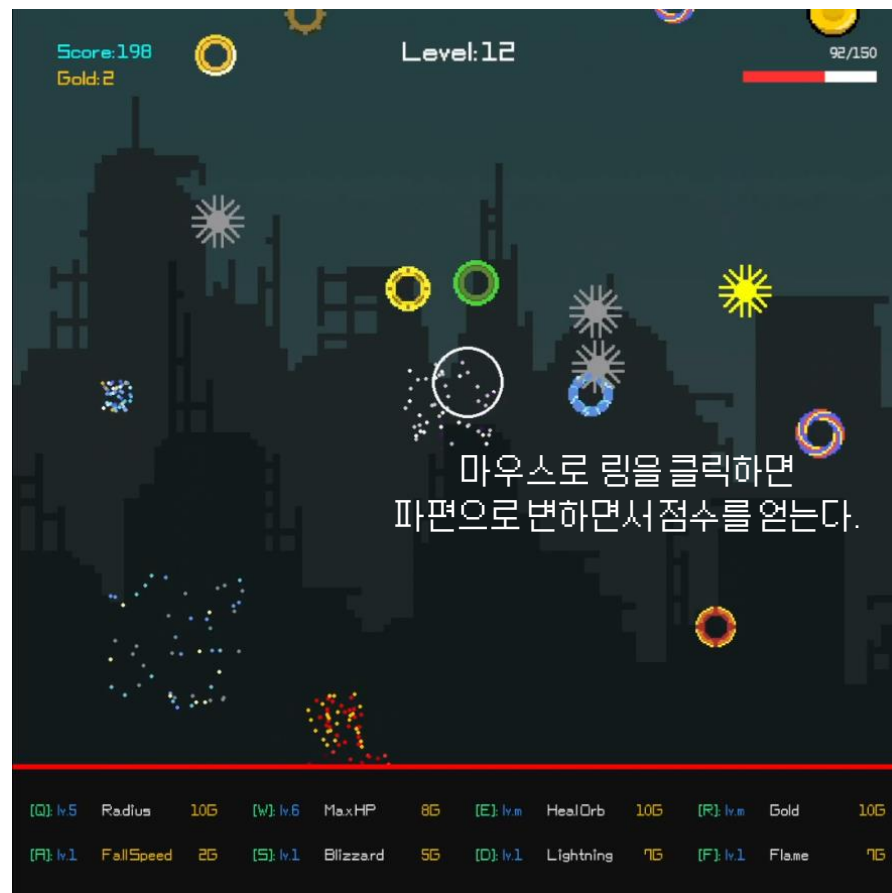
Click Rangers

- 하늘에서 여러 오브젝트들이 떨어진다.
- 링을 클릭하면 점수를 얻을 수 있다.
 - 링이 바닥에 닿으면 HP가 감소한다.
 - HP가 0이 되면 게임 오버이다.
 - 링의 낙하 속도 및 스폰 확률은 시간이 지날수록 커진다.
- 링 외에 코인, HP오브, 트랩, 특수 공격오브 등도 드랍된다.
 - 코인을 클릭하면 여러 스탯을 강화할 수 있다.
 - HP 오브를 클릭하면 HP를 회복한다.
 - 트랩을 클릭하면 HP가 감소한다.
 - 얼음/번개/화염 오브를 클릭하면 특수 공격을 할 수 있다.

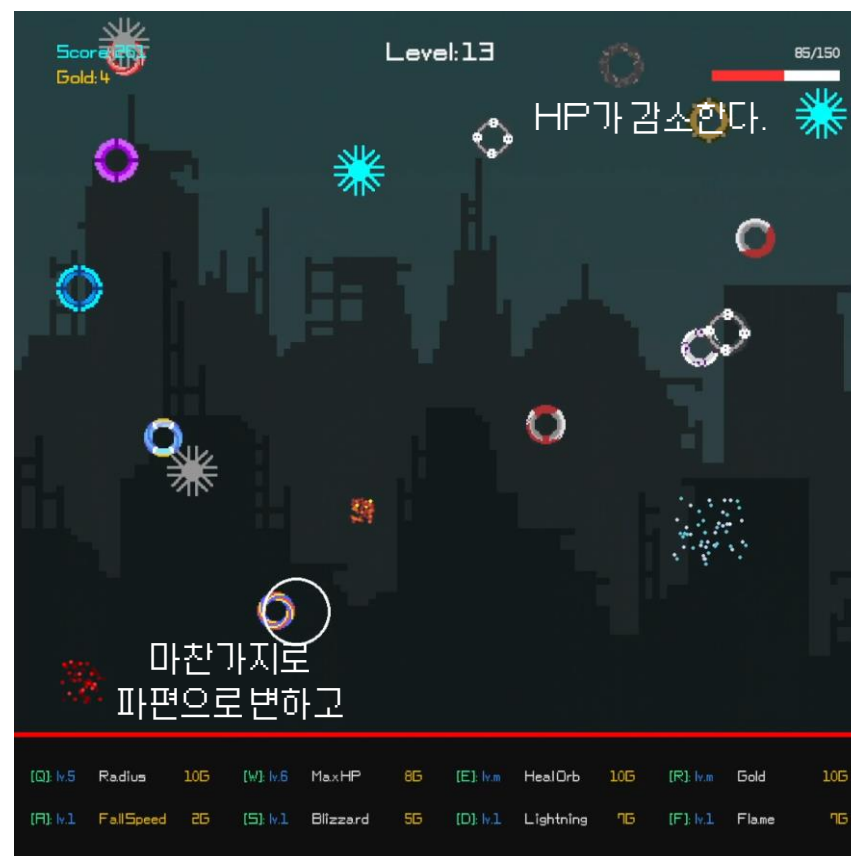
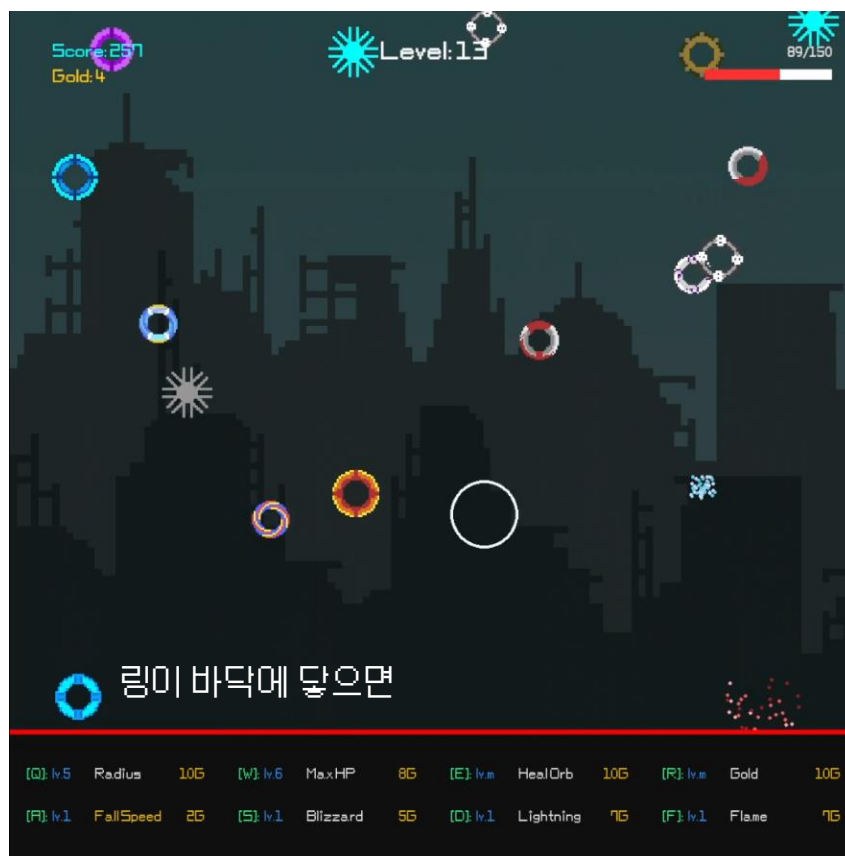
플레이 방법



플레이 방법



플레이 방법



플레이 방법

코인



클릭시골드를 얻는다.

회복 오브



클릭시HP를 회복한다.

트랩



클릭시HP를 감소시킨다.

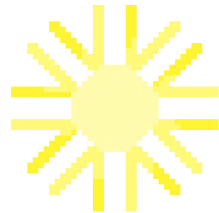
얼음 오브



일정 시간 모든 오브젝트의
낙하 속도가 감소한다.
(강화 시 지속 시간 증가)

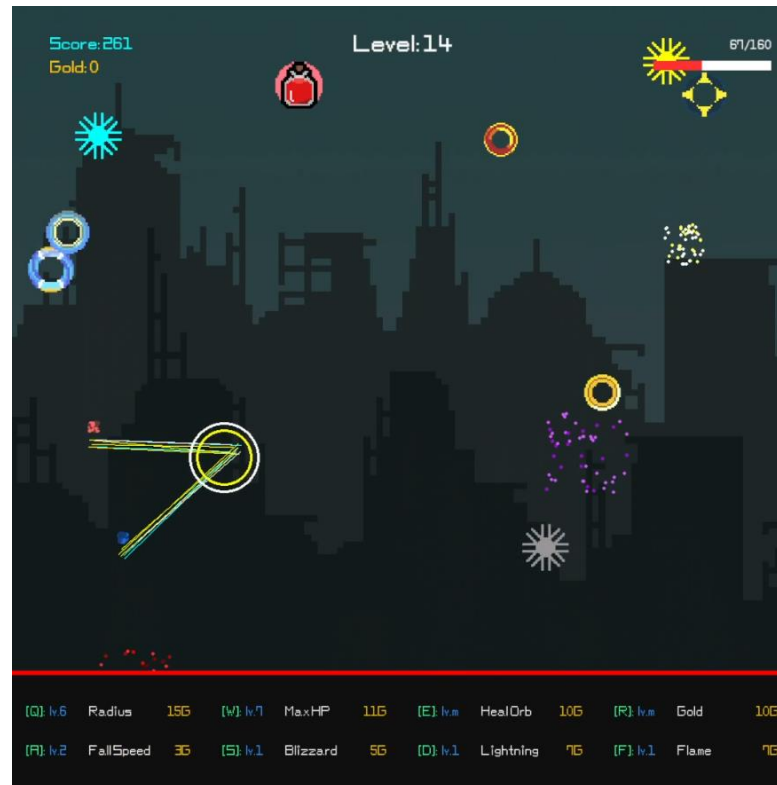
플레이 방법

번개오브



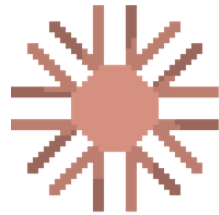
마우스 포인터에 노란 원이 생긴다.
0.5초간 클릭지점과 가까운 링들을
동시에 공격한다.

(강화시 동시 공격 수 증가)



플레이 방법

화염오브

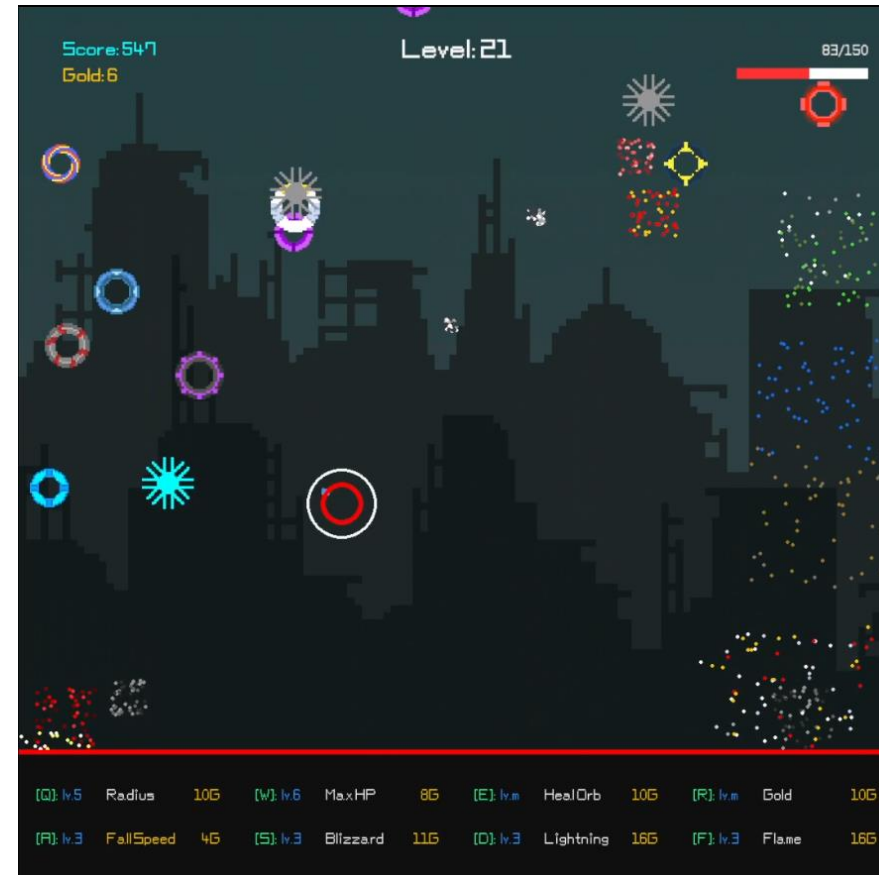


마우스 포인터에 빨간 원이 생긴다.

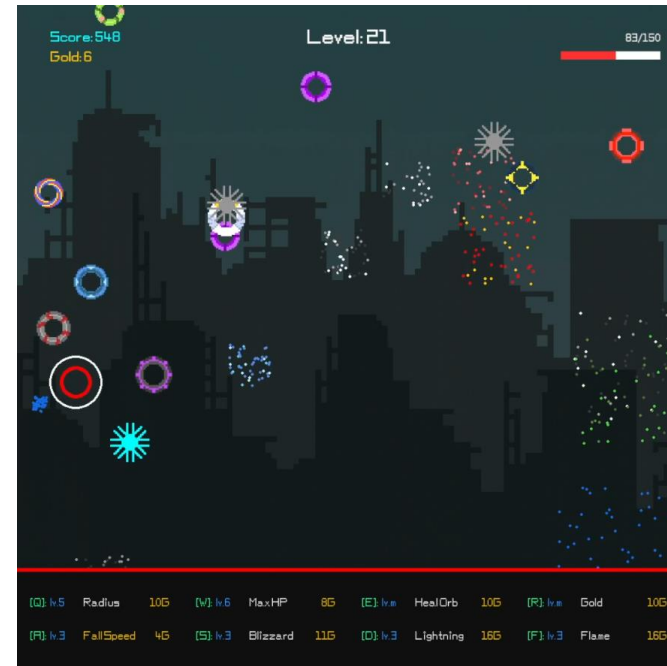
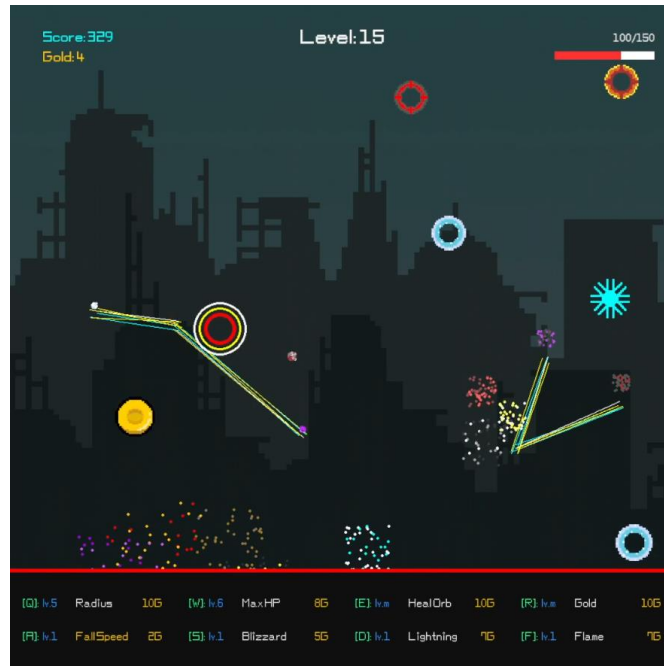
일정 시간 링을 자동 클릭한다.

즉, 건드리기만 해도 점수를 얻는다.

(강화시 지속 시간 증가)



결과물 시연



Github: <https://github.com/CastleJH/Click-Rangers>

Youtube: <https://youtu.be/1lyPjGhFIUA?feature=shared&t=178>