

Cerinta:

Să se creeze un proiect de tip Windows Form, care să conțină un login (un user și o parolă citite din fișier), iar la apăsarea unui buton să se deschidă o nouă formă. A doua formă să conțină un label "Hello username" și un buton de Exit.

Cod:

Form1.cs

<pre>using System; using System.Collections.Generic; using System.ComponentModel; using System.Data; using System.Drawing; using System.IO; using System.Linq; using System.Text; using System.Threading.Tasks; using System.Windows.Forms; namespace Lab2p1 { public partial class Form1 : Form { public Form1() { InitializeComponent(); } } }</pre>	<pre>private void Login_Click(object sender, EventArgs e) { StreamReader streamReader = new StreamReader(path: "date.txt"); string line; bool ok = false; while ((line = streamReader.ReadLine()) != null) { string[] cuvinte = line.Split(' '); if (cuvinte[0] == usertb.Text & cuvinte[1] == passtb.Text) { Form2 secondForm = new Form2(usertb.Text); secondForm.Show(); ok = true; } } if (ok == false) MessageBox.Show("Parola gresita"); streamReader.Close(); } private void button2_Click(object sender, EventArgs e) { StreamWriter str = new StreamWriter("date.txt", true); str.WriteLine("{0} {1}", usertb.Text, passtb.Text); usertb.Clear(); passtb.Clear(); str.Close(); } }</pre>
---	--

Form2.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace Lab2p1
{
    public partial class Form2 : Form
    {
        public Form2(string username)
        {
            InitializeComponent();
            salutLabel.Text = "Hello " + username;
        }

        private void exitButton_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            Environment.Exit(1);
        }

        private void Form2_Load(object sender, EventArgs e)
        {
        }
    }
}
```

Imagini Functionaltate

