

Algoritmul Celor Mai Mici Pătrate Recursive – ARX

November 10, 2019

1 Aspecte teoretice vizate

În lucrarea de față este prezentă o posibilă implementare a metodei celor mai mici pătrate (MCCP) în MATLAB și o posibilitate de identificare parametrică folosind această metodă. De asemenea, identificarea parametrică folosind funcția `arx` din toolbox-ul *System Identification*.

2 Implementarea ARX

Algoritmul de adaptare parametrică (AAP) a gradientului are ca obiectiv minimizarea unui criteriu pătratic dependent de eroarea de predicție. Se consideră modelul discret al unui sistem descris prin:

$$Y(z) = \frac{z^{-n_d} B(z^{-1})}{A(z^{-1})} U(z), \quad (1)$$

unde

$$A(z^{-1}) = 1 + a_1 z^{-1} + a_2 z^{-2} + \dots + a_{n_A} z^{-n_A}, \quad (2)$$

$$B(z^{-1}) = b_1 z^{-1} + b_2 z^{-2} + \dots + b_{n_B} z^{-n_B}. \quad (3)$$

Se consideră vectorul parametrilor:

$$\theta = [a_1, a_2, \dots, a_{n_A}, b_1, b_2, \dots, b_{n_B}]^T \quad (4)$$

și vectorul măsurătorilor:

$$\Phi[n] = [-y[n], \dots, -y[n - n_A + 1], u[n - d], \dots, u[n - d - n_B + 1]]^T. \quad (5)$$

Modelul discret al sistemului este

$$y[n + 1] = \theta^T \Phi[n]. \quad (6)$$

Pe baza aproximării vectorului parametrilor, avem:

$$\hat{y}[n + 1] = \hat{\theta}^T[n] \Phi[n], \quad (7)$$

eroarea la pasul n este dată de:

$$\varepsilon[n] = \hat{y}[n] - y[n], \quad (8)$$

și considerăm indicele de performanță:

$$J[n] = \sum_{k=1}^n \varepsilon^2[k]. \quad (9)$$

AAP a CMMPR este:

1. $\varepsilon[n + 1] = y[n + 1] - \hat{\theta}[n]^T \Phi[n];$
2. $F[n + 1] = F[n] - \frac{F[n] \Phi[n] \Phi^T[n] F[n]}{1 + \Phi^T[n] F[n] \Phi[n]};$
3. $\hat{\theta}[n + 1] = \hat{\theta}[n] + F[n + 1] \Phi[n] \varepsilon[n + 1].$

3 Aplicații

1. Se dorește identificarea unui sistem de forma:

$$H(s) = \frac{K}{Ts + 1}. \quad (10)$$

2. Se generează o intrare de tip treaptă peste care se suprapune un semnal SPAB.
3. Se obține semnalul de ieșire al sistemului la intrarea descrisă anterior.
4. Se aleg cei trei parametri: n_A , n_B , n_d .
5. Se inițializează vectorul parametrilor.
6. Se aplică algoritmul descris în secțiunea anterioară pentru a obține o aproximare a parametrilor.
7. Se extrage funcția de transfer discretă și se face simularea sistemului la aceeași intrare.
8. Se realizează identificarea folosind funcția `arx` folosind aceleași valori ale parametrilor n_A , n_B , n_d .
9. Se compară rezultatele obținute.