```
1
     // Básico para o LCD funcionar
2
    // P3.0 = SDA e P3.1=SCL
3
4
     #define BR100K 10 //SCL operando em 100 kHz (SMCLK)
5
     #define BR10K 21 //SCL operando em 50 kHz (SMCLK)
6
    7
8
    // Dois possíveis endereços do PCF8574
9
    #define PCF_ADR 0x27
10
    //#define PCF_ADR 0x3F
11
12
13
    // Protótipo das funções
14
    void config_I2C(void);
15
    void LCD_inic(void);
16
    void LCD_aux(char dado);
17
    void PCF_STT_STP(void);
18
    int PCF_read(void);
19
    void PCF_write(char dado);
20
    void delay(long limite);
2.1
2.2
23
    void main(void){
        config_I2C();
24
25
        LCD_inic();
26
        //LCD pronto para usar
27
28
    }
29
30
31
32
    // Configurar Pinos I2C - UCSB0
33
    // P3.0 = SDA e P3.1=SCL
    void config_I2C(void){
34
35
                                  // Use dedicated module
        P3SEL |= BIT1 | BIT0;
        //P3REN |= BIT1 | BIT0; // Resistor enable //P3OUT |= BIT1 | BIT0; // Pull-up
36
37
38
39
        UCB0CTL1 |= UCSWRST;
                                // UCSI B0 em ressete
40
41
         UCBOCTLO = UCSYNC |
                                 //Síncrono
                    UCMODE_3 |
42
                                 //Modo I2C
43
                    UCMST;
                                 //Mestre
44
45
         UCBOBRW = BR100K;
                                 //100 kbps
46
         //UCBOBRW = BR50K;
                                 // 20 kbps
                                 // 10 kbps
47
         //UCBOBRW = BR10K;
48
        UCB0CTL1 = UCSSEL_2;
                                //SMCLK e remove ressete
49
    }
50
51
52
53
    // Incializar LCD modo 4 bits
54
    void LCD_inic(void){
55
56
         PCF_STT_STP();
                            //Colocar PCF em estado conhecido
57
58
         // Preparar I2C para operar
59
         UCB0I2CSA = PCF_ADR; //Endereço Escravo
60
         UCB0CTL1 |= UCTR |
                                //Mestre TX
61
                     UCTXSTT;
                                //Gerar START
62
         while ( (UCB0IFG & UCTXIFG) == 0);
                                                     //Esperar TXIFG=1
63
         UCBOTXBUF = 0;
                                                     //Saída PCF = 0;
64
         while ( (UCB0CTL1 & UCTXSTT) == UCTXSTT);
                                                     //Esperar STT=0
65
         if ( (UCB0IFG & UCNACKIFG) == UCNACKIFG)
                                                     //NACK?
66
                     while(1);
67
68
         // Começar inicialização
69
                        //RS=RW=0, BL=1
        LCD_aux(0);
70
        delay(20000);
        LCD_aux(3);
71
                         //3
        delay(10000);
73
                         //3
        LCD_aux(3);
```

```
74
          delay(10000);
 75
                          //3
         LCD_aux(3);
 76
          delay(10000);
 77
         LCD_aux(2);
                          //2
 78
 79
          // Entrou em modo 4 bits
                                        //0x28
 80
         LCD_aux(2); LCD_aux(8);
                                         //0x08
 81
         LCD_aux(0);
                         LCD_aux(8);
                        LCD_aux(1);
         LCD_aux(0);
 82
                                         //0x01
          LCD_aux(0);
                         LCD_aux(6);
 83
                                          //0x06
                         LCD_aux(0xF);
 84
          LCD_aux(0);
                                        //0x0F
 85
          while ( (UCB0IFG & UCTXIFG) == 0) ;
 86
                                                        //Esperar TXIFG=1
 87
          UCB0CTL1 |= UCTXSTP;
                                                         //Gerar STOP
 88
          while ( (UCB0CTL1 & UCTXSTP) == UCTXSTP) ; //Esperar STOP
 89
          delay(50);
 90
      }
 91
 92
 93
      // Auxiliar inicialização do LCD (RS=RW=0)
 94
      // *** Só serve para a inicialização ***
 95
      void LCD_aux(char dado){
 96
          while ( (UCB0IFG & UCTXIFG) == 0);
                                                         //Esperar TXIFG=1
 97
         UCBOTXBUF = ((dado << 4) &OXFO) | BIT_BL;
                                                          //PCF7:4 = dado;
 98
         delay(50);
          while ( (UCB0IFG & UCTXIFG) == 0);
 99
                                                          //Esperar TXIFG=1
100
         UCBOTXBUF = ((dado << 4) \& OXFO) | BIT_BL | BIT_E; //E=1
101
         delay(50);
102
         while ( (UCB0IFG & UCTXIFG) == 0);
                                                          //Esperar TXIFG=1
103
         UCBOTXBUF = ((dado << 4) \& 0XF0) | BIT_BL;
                                                          //E=0;
104
     }
105
106
107
     // Gerar START e STOP para colocar PCF em estado conhecido
108
     void PCF_STT_STP(void){
109
         int x=0;
110
         UCB0I2CSA = PCF ADR;
                                     //Endereço Escravo
111
112
          while (x<5) {
113
              UCBOCTL1 |= UCTR | //Mestre TX
114
                         UCTXSTT;
                                      //Gerar START
115
              while ( (UCB0IFG & UCTXIFG) == 0); //Esperar TXIFG=1
116
              UCB0CTL1 |= UCTXSTP;
                                                  //Gerar STOP
117
              delay (200);
118
              if ( (UCBOCTL1 & UCTXSTP) == 0) break; //Esperar STOP
119
              x++;
120
121
          while ( (UCBOCTL1 & UCTXSTP) == UCTXSTP); //I2C Travado (Desligar / Ligar)
122
      }
123
124
125
      // Ler a porta do PCF
126
     int PCF_read(void){
127
          int dado;
         UCB0I2CSA = PCF ADR;
128
                                             //Endereço Escravo
129
         UCB0CTL1 &= ~UCTR;
                                              //Mestre RX
130
         UCB0CTL1 |= UCTXSTT;
                                              //Gerar START
          while ( (UCB0CTL1 & UCTXSTT) == UCTXSTT);
131
132
          UCB0CTL1 |= UCTXSTP;
                                             //Gerar STOP + NACK
133
          while ( (UCB0IFG & UCRXIFG) == 0); //Esperar RX
134
         dado=UCB0RXBUF;
135
         delay(50);
136
          return dado;
137
      }
138
139
     // Escrever dado na porta
140
141
     void PCF_write(char dado){
142
          UCB0I2CSA = PCF_ADR;
                                      //Endereço Escravo
          UCB0CTL1 |= UCTR |
                                     //Mestre TX
143
144
                      UCTXSTT;
                                      //Gerar START
         while ( (UCB0IFG & UCTXIFG) == 0) ;
145
                                                         //Esperar TXIFG=1
146
         UCBOTXBUF = dado;
                                                         //Escrever dado
```

```
while ( (UCBOCTL1 & UCTXSTT) == UCTXSTT) ; //Esperar STT=0
147
        if ( (UCB0IFG & UCNACKIFG) == UCNACKIFG)
148
                                              //NACK?
149
                 while(1);
                                              //Escravo gerou NACK
        150
151
152
        delay(50);
153
    }
154
155
156
157
    void delay(long limite){
158
        volatile long cont=0;
159
        while (cont++ < limite) ;</pre>
160
     }
161
```