

# CASTRO NAIDAR

## EST. DE INGENIERIA EN SISTEMAS

naidarjoanastroguzman@gmail.com  
+591 63518477

### EXPERIENCIA DE ESTUDIO

---

#### **Inicio de formación de carrera**

##### **Ingeniería en sistemas**

Febrero de 2021

Ingrese a la Universidad Privada Domingo Savio después de ver varias universidades, termine ingresando en esta debido a los costos mensuales y matriculares, horarios y modalidad de estudio empezando mi formación en la carrera de ingeniería en sistemas en febrero de 2021.

---

#### **Primera materia cursada**

##### **Ingles I**

Febrero 7 de 2021

Ingles I fue mi materia inicial para la formación de mi carrera fue una experiencia agradable debido a que la licenciada enseñaba de manera clara y precisa brindando ejemplos en donde tuve la experiencia de trabajar en equipo para desarrollar un proyecto final.

---

#### **Desarrollo de primer proyecto de programación**

##### **Programación II**

Marzo de 2022

Mi primer proyecto de programación implicó el uso de la herramienta visual estudio usando el lenguaje C# fue algo complejo ya que tuvimos que hacer uso de 5 formularios y animaciones algo que vi por primera vez si bien fue algo complejo logramos terminarlo cumpliendo las normas del proyecto.

---

#### **Desarrollo de primer proyecto web**

##### **Diseño Web I**

Diciembre de 2023

De todos los proyectos este fue el que más destacado que he logrado utilizar la herramienta de visual studio, SQL management e implementar un CRM en este caso Bitrix24, el proyecto consistía en una página web de ventas de autos en donde implementar formularios, cuestionarios, gestión de productos, compra de productos y un poco de gestión de las distintas áreas y el personal de esta empresa todo esto gracias a las diversas funciones del CRM si bien es de paga la prueba gratuita me permitió desarrollar el proyecto durante todo el módulo y obtener la calificación máxima en el mismo.

---

## **Materia que supuso un reto por temas que se pueden aplicar a programación**

### **Calculo I**

Enero de 2024

Esta materia fue una materia compleja ya que requiere mucha atención y retención de conocimiento como la aplicación de las diversas fórmulas en los temas de la materia, supone un reto el aplicar todos esos temas al momento de nosotros querer desarrollar un proyecto ya que tendríamos de combinar conocimientos aritméticos y de programación.

---

## **Introducción al desarrollo web profesional usando linux**

### **Diseño Web II**

Con lo poco que he visto hasta el momento el uso de un entorno Linux de manera profesional como desarrollador web es interesante, si bien por la manera en que se maneja Linux o por su interfaz grafica la practica del manejo de este SO puede ser una opción interesante para quienes quieran una opción alternativa a Windows para desempeñarse de manera profesional.

## **Información adicional**

---

### **Habilidades clave**

- Reparación de computadoras
- Conocimiento general de Microsoft Office