

FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICAS

Cosas raras que pasan en Javascript

Estudiante: Jorge Eduardo Castro Tristan

Matricula: 1640167

Grupo: 007 Salon: 409

Materia: Diseño Orientado a Objetos

Fecha: 27/01/17

Monterrey, Nuevo León, México

Cosas raras que suceden en JavaScript

Comparación

Hacemos de x un arreglo de 0

```
js> x=[0] [0]
```

Se iguala

```
js> x==x true
```

Pero tambien al momento de compararlo de la siguiente manera nos marca true

```
js> x==!x true
```

Numeros grandes

Las comparaciones con números grandes y pequeños a veces no son lo que se espera, asi como vemos a continuación:

```
js> 9999999999999999 10000000000000000
```

```
js> 0.1+0.2==0.3 false
```

```
js> Math.max(>Math.min() false js> Math.max(<Math.min() true
```

Boolean balderdash

A pesar que true hacienda operaciones parece ser un 1, al momento de compararlo nos dice que es falso

```
js> true+true===2 true js> true-true===0 true
```

```
js>true===1 false
```

Null es un objeto

En Javascript nos tomara null (que básicamente es nada) como un objeto.

```
alert(typeof null); //alerts 'object'
```

```
alert(null instanceof Object); //evaluates false
```

NAN es un numero

NaN (Not a Number) es considerado como un numero y además l momento de igualarlos nos da falso como resultado

```
alert(typeof NaN); //alerts 'Number'
```

```
alert(NaN === NaN); //evaluates false
```

Igual no es siempre Igual

Pasa que al momento de igualar arreglos aun aunque no haya nada dentro de lo que estemos igualando nos lo pone como cierto porque automaticamente nos lo rellena con lo de la izquierda como si estuviera en la derecha, pero si igualamos === nos lo hara falso.

```
new Array(3) == ",,"; //true
```

```
new Array(3) === ",,"; //false
```

Definido puede ser indefinido

Al momento de hacer comparaciones parece que indefinido nos lo pone como "No estoy indefinido" cosa que basicamente nos dice que esta definido.

```
var someVar;
```

```
alert(someVar == undefined); //evaluates true
```

```
undefined = "I'm not undefined!";
```

```
var someVar;
```

```
alert(someVar == undefined); //evaluates false!
```