Ingeniería en Computación



En este documento se especifican los requisitos mínimos que establece el *Comité de Proyectos Modulares de Ingeniería en Computación* que debe de cubrir para poder entregar la documentación final de los proyectos modulares para los alumnos de Ingeniería en Computación.

FORMATO DEL DOCUMENTO

1. Formato de página y documento:

Hoja tamaño carta de 21.59 cm x 27.94cm. (US Letter 8.5" x 11"), a una sola columna.

2. Ajuste de márgenes:

2.5 cm para superior, inferior, y derecho; 3 cm para izquierdo.

3. Tipo y tamaño de letra:

Párrafos: Times New Roman, redondas (normal) de 12 puntos.

Títulos: Times New Roman, redondas (Negritas) de 16 puntos, en negritas. Subtítulos: Times New Roman, redondas (Negritas) de 14 puntos, en negritas. Pie de las imágenes y tablas: Times New Roman, redondas (normal) de 10 puntos.

4. Alineación del documento:

Centrada (para todos los datos de la portada). Justificación uniforme para los párrafos del texto.

5. Interlineado:

1.5 entre renglones o líneas; sin espacios en blanco entre párrafos.

- 6. La numeración de las hojas va en la parte inferior derecha, con tamaño 10 puntos.
- 7. Las imágenes y tablas deben de estar enumeradas.
- 8. El documento terminado se presentará en formato PDF.

ESTRUCTURA DEL DOCUMENTO

- Portada
- Índice
- Introducción
- Planteamiento del problema



Ingeniería en Computación



- Objetivos
- Justificación
- Estado del arte
- Hipótesis
- Diseño
- Implementación
- Conclusión(es)
- Referencias bibliográficas

1. Índice

Generar un índice que contenga únicamente los temas y subtemas del documento.

2. Introducción

Es la sección que tiene como propósito ofrecer un preámbulo del tema que se va a tratar. Permite dar una idea sobre el contenido del texto, su enfoque y sus alcances, antes de comenzar la lectura, buscando despertar el interés del lector.

Se pueden incluir datos actuales o históricos para ubicar el contexto del tema que se abordará.

Redactar mínimo 1 cuartilla sin contar imágenes, tablas, diagramas, código ni capturas de pantalla.

3. Planteamiento del problema

Definir de forma clara, en un párrafo, cuál es la problemática actual.

Enlistar todos los problemas que se desencadenan del problema principal.

Redactar mínimo 1 cuartilla sin contar imágenes, tablas, diagramas, código y capturas de pantalla.

4. Objetivos:

Establecer el objetivo general del proyecto, así como los objetivos específicos, describiendo las metas que se pretender alcanzar al concluir el proyecto.

Redactar mínimo 1 cuartilla sin contar imágenes, tablas, diagramas, código y capturas de pantalla.

5. Justificación

Debe responderse con una redacción continua la pregunta, ¿Por qué se va a realizar el proyecto? e indicar cual será el área de impacto local y global des mismo.

Redactar mínimo 1 cuartilla sin contar imágenes, tablas, diagramas, código y capturas de pantalla.



Ingeniería en Computación



6. Estado del arte

Se pueden incluir antecedentes

¿Existen teorías, conceptos, términos e ideas que puedan ser desconocidos para el público? ¿Hay algún dato histórico que deba compartirse para proporcionar un contexto sobre la razón por la que surgió el problema actual?

Presentar todo material encontrado en internet, libros o artículos relacionado con el trabajo que se pretende realizar.

Hacer una comparativa con los trabajos similares y destacar las características de ambos. Las citas de trabajos de terceros, deben hacerse de manera correcta, como lo marca la normativa IEEE, además de agregar el trabajo en las referencias bibliográficas.

Redactar mínimo 2 cuartillas sin contar imágenes, tablas, diagramas, código y capturas de pantalla.

7. Hipótesis

Plantear de manera precisa lo que se quiere llegar a probar al realizar el proyecto.

Con este trabajo se pretende ...

Redactar un párrafo conciso, pero sin rayar en lo absurdo.

No incluir imágenes, tablas, diagramas, código y capturas de pantalla.

8. Diseño

Incluir el modelado del sistema, haciendo uso de lo aprendido en ingeniería de software, incluyendo:

- Diagrama de clases o diagrama entidad relación.
- Requerimientos funcionales (1 cuartilla mínimo) y no funcionales (1 cuartilla mínimo).
- Diagramas de caso de uso.
- Diagrama de actividades o diagrama de estados (al menos para la tarea más relevante).

9. Implementación

En este apartado se explica cómo trabajaron en la construcción del proyecto, las tareas que se realizaron, las herramientas o lenguajes que eligieron y las razones.

Redactar mínimo 2 cuartillas sin contar imágenes, tablas, diagramas, código y capturas de pantalla.

10. Conclusiones

Se deben de responder mediante una redacción continua si se cumplió o no la hipótesis plateada.

Se deben resaltar los aspectos más importantes del proyecto presentado, y se puede sugerir trabajo futuro.



Ingeniería en Computación



Redactar mínimo 1 cuartilla sin contar imágenes, tablas, diagramas, código y capturas de pantalla.

11. Referencias bibliográficas

Las referencias deben de ser preferentemente de libros, revistas o artículos de divulgación científica, tesis y trabajos de posgrado. Y en el caso de ser referencias de internet estas deben de ser verificables y confiables.

Las referencias bibliográficas deben apegarse al formato establecido por la IEEE.

