

**Esercizio 1.** Un grafo diretto  $G = (V, E)$  si dice diretto aciclico (DAG) se  $G$  non contiene alcun ciclo diretto. Modificare l'algoritmo della ricerca in profondità in maniera da poter controllare se un grafo diretto è aciclico o no; è possibile fare questa modifica in modo che il controllo avvenga in  $\Theta(|V| + |E|)$ ?

Considero un array lungo  $|V|$  utile per salvare i nodi momentaneamente presenti nello stack.

**cerca\_cicli( $G$ :grafo,  $x$ :vertice):**

```
Vis[n] = {0, 0..., 0}
S:Stack
ls[n] = {0, 0..., 0}
Vis[x] = 1
S.push(x)
ls[x] = 1
while(S ≠ ∅) {
    z = S.top()
    if (z.adiacenti_out == NULL) {
        S.pop()
        ls[z] = 0
    } else {
        y = z.adiacenti_out[0]
        if (ls[y] == 1) { return True } // controllo un elemento già nello stack ⇒ ciclo
        z.adiacenti_out.remove(0)
        Vis[y] = 1
        S.push(y)
        ls[y] = 1
    }
}
return False
}
```

\* Se durante la ricerca visito un nodo che è ancora presente nello stack, c'è un ciclo

Il costo è  $O(n+m)$

**Esercizio 2.** Un grafo  $G = (G, E)$  non diretto dice bipartito se l'insieme dei vertici  $V$  può essere partizionato in due insiemi disgiunti  $U$  e  $W$  tali che: (1)  $U \cap W = \emptyset$ , (2)  $U \cup W = V$  e (3) ogni arco di  $G$  è incidente ad un vertice di  $U$  e ad un vertice di  $W$ . E' noto che un grafo  $G$  è bipartito se e solo se  $G$  non ha cicli di lunghezza dispari. Modificare l'algoritmo della ricerca in profondità in maniera da poter controllare se un grafo non diretto è bipartito o no, e in caso fornire una bipartizione; è possibile fare questa modifica in modo che il controllo avvenga in  $\Theta(|V| + |E|)$ ? Domanda bonus: nel caso in cui  $G$  non è bipartito, come deve essere ulteriormente modificato l'algoritmo per ritornare un ciclo dispari di  $G$ ?

**Bip\_globale( $G$ :grafo)**

$x$  = vertice di  $G$

$col[n]$ : array

bip: True

$vis[n]$ : array

$col[x] = 1$

DFS\_Bip( $G, col, x, vis, bip$ )

return bip

**DFS\_Bip( $G$ :grafo,  $col$ :array,  $x$ :vertice,  $vis$ :array,  $bip$ :bool)**

$vis[x] = 1$

for each( $y \sim x$ ) {

if ( $vis[y] == 0$ ) {

$col[y] = col[x] \cdot -1$

DFS\_Bip( $G, col, y, vis, bip$ )

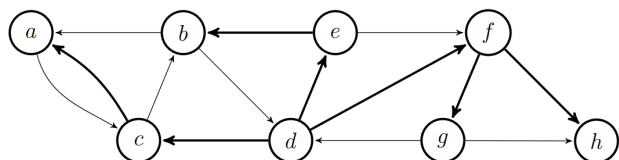
} else {

if ( $col[y] == col[x]$ ) {  $bip = False$  }

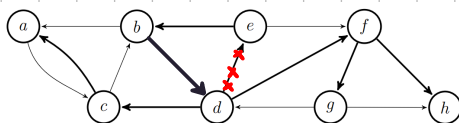
}

}

**Esercizio 3** (I. Salvo). Si consideri il grafo diretto  $G$  illustrato nella figura qui sotto e l'albero  $T$  formato dagli archi evidenziati. L'albero  $T$  può essere prodotto da una ricerca in profondità?



No, non e' frutto di una DFS. Il seguente, si (nodo di partenza: e)



Liste adiacenza:

$e = \{b, f\}$

$b = \{d, a\}$

$c = \{a, b\}$

$d = \{c, f\}$

$a = \{c\}$

$f = \{h, g\}$

$g = \{h, d\}$