

Derivata seconda

La **derivata seconda** di una funzione, si calcola facendo il calcolo della derivata alla derivata prima della funzione stessa $f''(x) = (f'(x))'$. Se la derivata seconda è positiva, la derivata prima è monotona crescente.

Qual è il semicerchio che approssima meglio il grafico di f in 0?

$x^2 + (y - R^2) = R^2$ È l'equazione del semicerchio

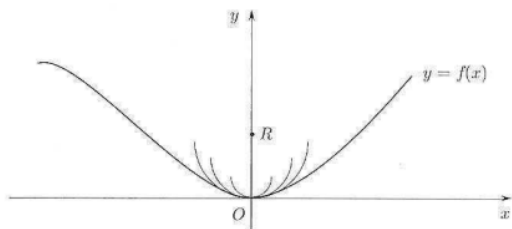
$$(y - R^2) = R^2 - x^2 \rightarrow y - R = \sqrt{R^2 - x^2} \rightarrow y = R + \sqrt{R^2 - x^2} = g(x)$$

Ora che abbiamo tale equazione, calcoliamone la derivata prima :

$$\text{se } g(0) = 0 \text{ e } g'(x) = -\left(\frac{1}{2}\right)(R^2 - x^2)^{\frac{1}{2}-1}(-2x) = x(R^2 - x^2)^{-\frac{1}{2}} \text{ allora } g'(0) = 0$$

Se $x = 0$, allora $g'(x) = 0$, calcoliamo la derivata seconda

$$g''(x) = (R^2 - x^2)^{-\frac{1}{2}} + x\left(-\frac{1}{2}\right)(R^2 - x^2)^{-\frac{3}{2}}(-2x) \rightarrow g''(0) = (R^2)^{-\frac{1}{2}} = \frac{1}{R}$$



Per $x = 0$, la derivata seconda è uguale a $\frac{1}{R}$, che equivale alla curvatura del grafico di f in 0.

R è il raggio della curvatura.

In generale $\frac{1}{R(x)} = \frac{|f''(x)|}{(1+f'(x)^2)^{\frac{3}{2}}}$ è la curvatura del grafico in x dove $R(x)$ è il raggio della curvatura. Più $R(x)$ è piccolo, più la curvatura sarà grande.

Concavità e Convessità

Una figura è **convessa** quando due punti all'interno di essa possono essere collegati da una retta senza che essa esca fuori dalla figura stessa.

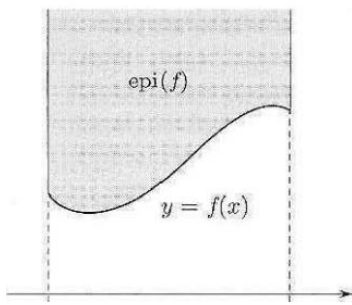


La prima figura non è convessa, la seconda sì, dato che soddisfa il requisito appena spiegato.

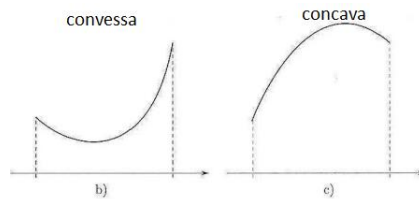
Prendiamo ora una funzione $f: I \rightarrow \mathbb{R}$ dove I è un intervallo, chiamiamo **epigrafico** di f l'insieme:

$$\text{epi } f = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x \in I \text{ e } y \geq f(x)\}$$

L'epigrafico è quindi il grafico al di sopra della funzione.

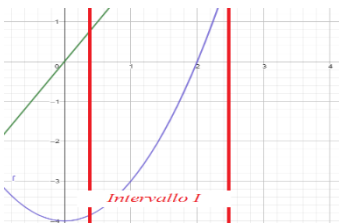


Dato tale grafico, si dice che f è convessa nell'intervallo I se il suo epigrafo è un insieme convesso, si dice che f è concava in I se $-f$ è convessa in I .



Teorema:

se $f(x)$ è convessa in I e f è derivabile, allora la derivata è **monotona crescente**, se è due volte derivabile allora $f'(x) \geq 0 \forall x \in I$.



Come si può notare, la funzione $f: y=x^2-4$ disegnata in blu ha come derivata $g: y=2x$ disegnata in verde, nell'intervallo I tale funzione è convessa e derivabile, quindi $f'(x)$ è sicuramente monotona crescente.

Viceversa, se f è derivabile con derivata monotona crescente in I , allora f in I è convessa, se è due volte derivabile e $f''(x) > 0 \forall x \in I$ allora f è convessa.

Esempio 1: $I: f(x) = x^2 \quad f'(x) = 2x \quad f''(x) = 2$ quindi $f''(x) > 0$, f è convessa in \mathbb{R} .

Esempio 2: $f(x) = x^3 \quad f'(x) = 3x^2 \quad f''(x) = 6x$ quindi $f''(x) \geq 0$ se $\forall x \geq 0$

Quindi $f(x) = x^3$ è convessa in $(0, +\infty)$.

Adesso cerchiamo gli intervalli di convessità per e^{-x^2}

$$f'(x) = e^{-x^2}(-2x) \quad f''(x) = -2x \times e^{-x^2}(-2x) = 2e^{-x^2}(-1 + 2x^2)$$

$$f''(x) \leq 0 \text{ in } \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right)$$

$$f''(x) \geq 0 \text{ in } \left(-\infty, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right) \cup \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, +\infty\right) \text{ in questi intervalli } f \text{ è convessa.}$$

Teorema:

sia f derivabile in (a, b) , f è convessa se e solo se $\forall x_0 \in (a, b)$ la retta tangente al grafico in $(x_0, f(x_0))$ è sopra il grafico di f , cioè $f'(x_0)(x - x_0) + f(x_0) \leq f(x) \forall x \in (a, b)$.

Se $f(x)$ è convessa in (a, x_0) e concava in (x_0, b) e f è due volte derivabile in $(a, b) \rightarrow f''(x_0) = 0$ e x_0 è un punto di flesso, cioè la retta ad esso tangente “traversa” il grafico.

Studio di funzione

Possiamo suddividere lo studio del grafico di una funzione in vari step:

1. Trovare l'insieme di definizione
2. Trovare i valori agli estremi (inclusi i limiti e gli asintoti)
3. Calcolare la derivata e studiarne il segno
4. Trovare i punti di discontinuità e non derivabilità
5. Determinare gli intervalli di monotonia, punti di massima e minima
6. Calcolare la derivata seconda e studiarne il segno
7. Trovare gli intervalli di convessità/concavità