Ν	1atrico	la	

Esame Di Progettazione di Sistemi Digitali -Canale AL 26/01/2021 (A)

Nome:		 -
Cognome: _	 	
Matricola		

Esercizio 1 (5 punti)

Analizzare la macchina a stati mostrata in figura. Scrivere le tabelle degli stati futuri e di uscita e disegnare l'automa (il diagramma di transizione degli stati).

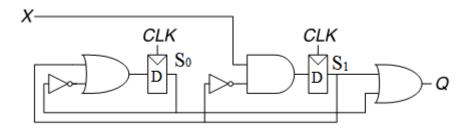


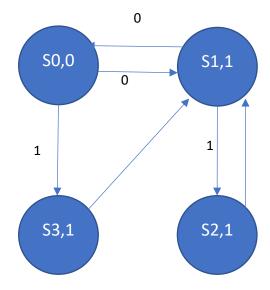
Tabella degli stati

S1	S0	X	S1'	S0'	Q
0	0	0	0	1	0
0	0	1	1	1	0
0	1	0	0	0	1
0	1	1	1	0	1
1	0	0	0	1	1
1	0	1	0	1	1
1	1	0	0	1	1
1	1	1	0	1	1



PS	X	NS	Q
S0	0	S1	0
S0	1	S3	0
S1	0	S0	1
S 1	1	S2	1
S2	0	S 1	1
S2	1	S1	1
S3	0	S 1	1
S3	1	S 1	1

Automa

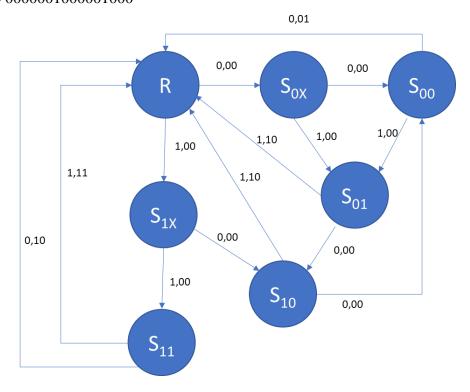


Esercizio 2 (8 punti)

Progettare un circuito sequenziale con un ingresso x due uscite z1 e z0. L'uscita z1 deve essere uguale a 1 se gli ultimi tre bit di ingresso contengono almeno due 1, mentre z0 deve essere 1 se gli ultimi 3 bit sono uguali. Non si considerino le sovrapposizioni.

Esempio x 01011111110000011

z1 0001001001000001 z0 0000001000001000



PS	X	NS	Z1Z 0
R	0	S_{0X}	00
R	1	S_{1X}	00
S_{0X}	0	S_{00}	00
S_{0X}	1	S_{01}	00
S_{1X}	0	S_{10}	00
S_{1X}	1	S_{11}	00
S_{00}	0	R	01
S_{00}	1	S_{01}	00
S_{01}	0	S_{10}	00
S_{01}	1	R	10
S_{10}	0	S_{00}	00
S_{10}	1	R	10
S_{11}	0	R	10
S_{11}	1	R	11

		Codific	a
Stato	S_2	S_1	S_0
R	0	0	0
S_{0X}	0	0	1
S_{1X}	0	1	0
S_{00}	0	1	1
S_{01}	1	0	0
S_{10}	1	0	1
S_{11}	1	1	0

Matricola

S ₂ S ₁ S ₀	X	S2'S1'S0'	Z1Z 0
000	0	001	00
000	1	010	00
001	0	011	00
001	1	100	00
010	0	101	00
010	1	110	00
011	0	000	01
011	1	100	00
100	0	101	00
100	1	000	10
101	0	011	00
101	1	000	10
110	0	000	10
110	1	000	11

$$S_{2}' = \bar{S}_{2}\bar{S}_{1}S_{0}x + \bar{S}_{2}S_{1}\bar{S}_{0} + \bar{S}_{2}S_{1}S_{0}x + S_{2}\bar{S}_{1}\bar{S}_{0}\bar{x}$$

$$S_{1}' = \bar{S}_{2}\bar{S}_{1}\bar{S}_{0}x + \bar{S}_{2}\bar{S}_{1}S_{0}\bar{x} + \bar{S}_{2}S_{1}\bar{S}_{0}x + S_{2}\bar{S}_{1}S_{0}\bar{x}$$

$$S_{0}' = \bar{S}_{2}\bar{S}_{1}\bar{S}_{0}\bar{x} + \bar{S}_{2}\bar{S}_{1}S_{0}\bar{x} + \bar{S}_{2}S_{1}\bar{S}_{0}\bar{x} + S_{2}\bar{S}_{1}\bar{S}_{0}\bar{x} + S_{2}\bar{S}_{1}S_{0}\bar{x}$$

$$z_{1} = S_{2}\bar{S}_{1}\bar{S}_{0}x + S_{2}\bar{S}_{1}S_{0}x + S_{2}S_{1}\bar{S}_{0}\bar{x} + S_{2}S_{1}\bar{S}_{0}x$$

$$z_{0} = \bar{S}_{2}S_{1}S_{0}\bar{x} + S_{2}S_{1}\bar{S}_{0}x$$

Esercizio 3 (1+2+1 punti)

- Rappresentare X = -92 e Y = 45 in Ca2, ognuno con il minimo numero di bit.
- Dopo aver calcolato il numero di bit necessario per rappresentare sia la somma X+Y che la differenza X-Y, portare X e Y alla lunghezza necessaria ed eseguire le due operazioni.
- Infine, verificare i risultati ottenuti.

-X = 92 = 64 + 16 + 8 + 4 = 01011100 (usiamo 8 bit, poiché stiamo rappresentando numeri con il segno) X = -92 = 10100011 + 1 = 10100100 Y = 45 = 32 + 8 + 4 + 1 = 0101101 (sono sufficienti 7 bit) 10100100 + X 00101101 Y 11010001 = -128 + 64 + 16 + 1 = -47

$$-Y = -(0101101) = 1010010+1 = 1010011$$

$$10100100 - X$$

$$11010011 Y$$

$$101110111 = -256+64+32+16+4+2+1 = -137$$

Esercizio 4 (3 punti)

Usando gli assiomi dell'algebra di Boole, verificare la seguente identità:

$$\overline{a} \oplus \overline{b} + (\overline{a}\overline{c} + \overline{b})(a + bc) = a + \overline{b}$$

$$\overline{ab} + a\overline{b} + (\overline{a}\overline{c})(\overline{b})(a + bc) = a + \overline{b}$$

$$(\overline{ab})(a\overline{b}) + (a + \overline{c})(\overline{b})(a + bc) = a + \overline{b}$$

$$(a + \overline{b})(\overline{a} + b) + (a + \overline{c})(a\overline{b} + \overline{b}bc) = a + \overline{b}$$

$$ab + \overline{a}\overline{b} + (a + \overline{c})(a\overline{b} + \overline{b}bc) = a + \overline{b}$$

$$ab + \overline{a}\overline{b} + (a\overline{b} + a\overline{b}\overline{c}) = a + \overline{b}$$

$$ab + \overline{a}\overline{b} + a\overline{b} + a\overline{b}\overline{c} = a + \overline{b}$$

$$ab + \overline{a}\overline{b} + a\overline{b} = a + \overline{b}$$

$$ab + \overline{a}\overline{b} + a\overline{b} = a + \overline{b}$$

$$ab + \overline{a}\overline{b} + a\overline{b} = a + \overline{b}$$

$$(ab + a\overline{b}) + (\overline{a}\overline{b} + a\overline{b}) = a + \overline{b}$$

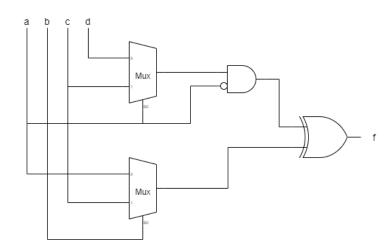
$$(ab + a\overline{b}) + (\overline{a}\overline{b} + a\overline{b}) = a + \overline{b}$$

$$a(b + \overline{b}) + \overline{b}(\overline{a} + a) = a + \overline{b}$$

$$a + \overline{b} = a + \overline{b}$$

Esercizio 5 (1+2+1+2 punti)

- Si consideri il circuito in figura e si scriva l'espressione della funzione f
- Trasformare tale espressione, usando assiomi e regole dell'algebra di Boole, in forma normale SOP ed in forma normale POS
- Si scriva la tavola di verità di f
- Si scrivano le espressioni minimali SOP e POS di f



$$f = (d\bar{a} + ac)\bar{a} \oplus (a\bar{b} + bc) = (d\bar{a}) \oplus (a\bar{b} + bc)$$

$$d\bar{a}\overline{(a\bar{b} + bc)} + d\bar{a}(a\bar{b} + bc) = d\bar{a} \cdot (\bar{a}\bar{b}) \cdot (\bar{b}c) + (\bar{d} + a)(a\bar{b} + bc)$$

$$d \cdot \bar{a} \cdot (\bar{a} + b) \cdot (\bar{b} + \bar{c}) + (\bar{d} + a)(a\bar{b} + bc) = \bar{a}$$

$$\bar{a} \cdot (\bar{a} + b) = \bar{a}$$

$$d\bar{a}(\bar{b}+\bar{c}) + a\bar{b}\bar{d} + bc\bar{d} + a\bar{b} + abc = \bar{a}\bar{b}d + \bar{a}\bar{c}d + a\bar{b}\bar{d} + bc\bar{d} + a\bar{b} + abc$$
 (SOP)

POS:

partiamo da:

$$d\bar{a}(\bar{b}+\bar{c})+(\bar{d}+a)(a\bar{b}+bc)$$

e applichiamo la proprietà distributiva:

$$d\bar{a}(\bar{b} + \bar{c}) + (\bar{d} + a)(a + b)(a + c)(b + \bar{b})(\bar{b} + c) =$$

$$d\bar{a}(\bar{b} + \bar{c}) + (\bar{d} + a)(a + b)(a + c)(\bar{b} + c) =$$

$$(d + (\bar{d} + a)(a + b)(a + c)(\bar{b} + c)(\bar{a} + (\bar{d} + a)(a + b)(a + c)(\bar{b} + c))(\bar{b} + \bar{c} + (\bar{d} + a)(a + b)(a + c)(\bar{b} + c)) =$$

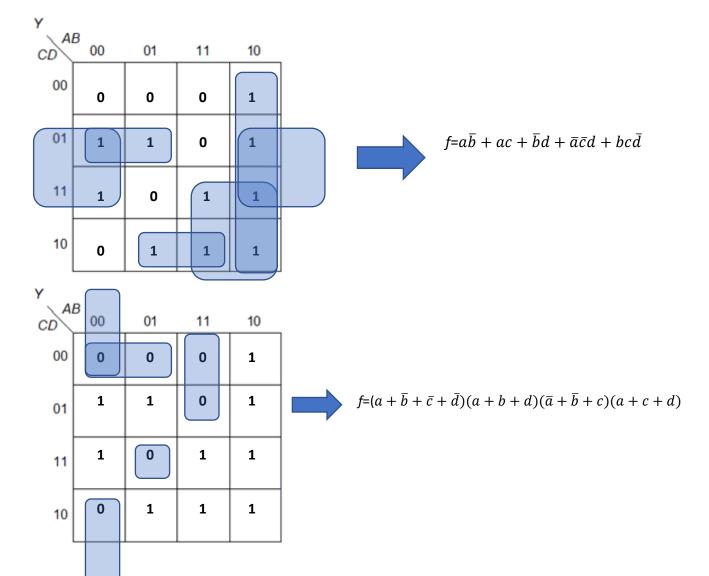
$$(d + \bar{d} + a)(d + a + b)(d + a + c)(d + \bar{b} + c)((\bar{a} + \bar{d} + a)(\bar{a} + a + b)(\bar{a} + a + c)(\bar{a} + \bar{b} + c))((\bar{b} + \bar{c} + \bar{d} + a)(\bar{b} + \bar{c} + a + b)(\bar{b} + \bar{c} + a + c)(\bar{b} + \bar{c} + \bar{b} + c)) =$$

$$f = (a + b + d)(a + c + d)(\bar{b} + c + d)(\bar{a} + \bar{b} + c)(a + \bar{b} + \bar{c} + \bar{d})(a + \bar{b} + \bar{c} + \bar{d}))$$

semplifico: $(\bar{x} + x) = 1$

Tabella della verità:

a	b	c	d	f
0	0	0	0	0
0	0	0	1	1
0	0	1	0	0
0	0	1	1	1
0	1	0	0	0
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	0	1	1
1	0	1	0	1
1	0	1	1	1
1	1	0	0	0
1	1	0	1	0
1	1	1	0	1
1	1	1	1	1



Matricola

Esercizio 6 (1+2+1 punti)

a) Dati i numeri in rappresentazione IEEE 754 X = C0480000 e Y = 40280000, (a) rappresentarli in notazione decimale in virgola mobile (approssimato \pm 0,03), (b) eseguire l'operazione X+Y e (c) rappresentare il risultato sia in notazione decimale a virgola mobile (approssimato \pm 0,03) e sia in esadecimale.

```
C0480000
segno= -
esponente = 10000000 (128) --> Applicando il bias diventa 128-127 =1
mantissa = 1.1001000000000000000000 = (1 + 0.5 +0.0625) = 1.56
In decimale: 1.56 *2 = -3.12
40280000
segno=+
esponente = 10000000 (128) --> Applicando il bias diventa 128-127 =1
mantissa = 1.0101000000000000000000 = (1 + 0.25 + 0.0625) = 1.31
In decimale: 1.31 *2 = 2.62
Poiché ho lo stesso esponente sottraggo Y-X
-X = (10.011 \ 0111 \ 1111 \ 1111 \ 1111 \ 1111+1) = 10.0111 \ 0000 \ 0000 \ 0000 \ 0000 \ 000
Y 01.010_1000_0000_0000_0000_0000 +
-X 10.011 1000 0000 0000 0000 0000 =
Z 11.110 0000 0000 0000 0000 0000 =
-Z → 00.010 0000 0000 0000 0000 0000 = 0.25
Normalizzo spostando di 2 cifre a sinistra e ottengo
segno= -
mantissa 1.000 0000 0000 0000 0000 0000
esponente = -1 \rightarrow 126 \rightarrow 01111110
Z= BF00 0000
```