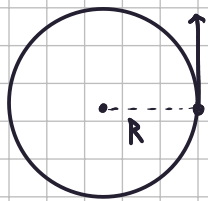


- [1] All'istante $t = 0$ un punto materiale, partendo da fermo, si mette in moto su una traiettoria circolare, giacente su un piano orizzontale liscio, di raggio $R = 225$ m. Fino all'istante $t_1 = 10$ s, la velocità cresce linearmente con il tempo e lo spazio percorso è di 150 m. Determinare il modulo dell'accelerazione nell'istante t_1 .



$$v = \text{lineare} = Kt \quad \text{per qualche } K \in \mathbb{R}^+$$

$$a = \frac{d}{dt} Kt = K \Rightarrow \text{accelerazione costante}$$

$$\text{dist. percorsa} := x(t) = \int_0^t Kz \, dz = K \frac{t^2}{2}$$

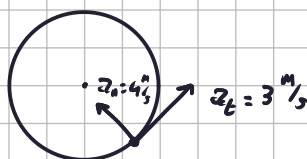
Sappiamo che:

$$x(t_1) = 150 \text{ m} \Rightarrow K \cdot \frac{10^2}{2} = 150 \Rightarrow K \cdot 50 = 150 \Rightarrow K = \frac{150}{50} = 3 \text{ m/s}^2$$

$t_1 = 10$


$$v(t_1) = Kt_1 = 3 \cdot 10 = 30 \text{ m/s} \Rightarrow \text{l'accelerazione normale e' } \frac{v^2}{R}$$

$$\Rightarrow \frac{v^2(t_1)}{R} = \frac{30^2}{225} = \frac{900}{225} = 4 \text{ m/s}^2$$



$$\Rightarrow \text{l'accelerazione totale e' } \sqrt{a^2 + a_n^2} = \sqrt{9 + 16} = \sqrt{25} = 5 \text{ m/s}^2$$

- [2] Un punto materiale si muove su una traiettoria rettilinea con accelerazione dipendente dal tempo, $a = -4t \text{ ms}^{-2}$. Se all'istante $t = 0$ il punto parte con una velocità $v_0 = 2 \text{ m/s}$, quanto spazio percorrerà prima di fermarsi?



$$dv = -4t \Rightarrow \int_{v_0}^{v(t)} dv = \int_0^t -4t \Rightarrow v(t) - v_0 = -2t^2 \Rightarrow v(t) = 2 - 2t^2$$

il punto si ferma in t^* dove $v(t^*) = 0 \Rightarrow 2 - 2t^{*2} = 0 \Rightarrow 2t^{*2} = 2 \Rightarrow t^* = \sqrt{1} = 1$

$$dx = 2 - 2t^2 \Rightarrow \int_{x_0}^{x(t)} dx = \int_0^t 2 - 2t^2 dt \Rightarrow x(t) = 2t - \frac{2}{3}t^3$$

$$x(t^*) = 2 - \frac{2}{3} \approx 1.33 \text{ m}$$

- [3] Un treno affrontando una curva con raggio costante $r = 150$ m, rallenta di moto uniformemente decelerato passando, in un tempo $t = 15$ s, da 90 km/h all'inizio della curva a 50 km/h alla fine della curva. Determinare il modulo dell'accelerazione del treno nel momento in cui la sua velocità è di 50 km/h, assumendo che in questo istante esso continui a decelerare.

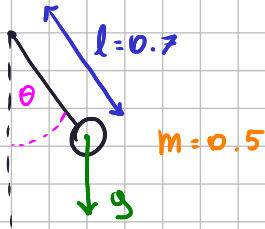
$$v_A = 90 \frac{\text{km}}{\text{h}} = 25 \frac{\text{m}}{\text{s}} \quad v_B = 50 \frac{\text{km}}{\text{h}} = 13.8 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$a_n = \frac{v^2}{R} \quad \text{in B} \Rightarrow \frac{13.8^2}{150} \approx 1.3 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

$$a_t = \frac{|13.8 - 25|}{15} = 0.7 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \Rightarrow a = \sqrt{0.7^2 + 1.3^2} = 1.5 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

acc. media

- [4] All'istante $t = 0$ un pendolo semplice di massa $m = 0.5 \text{ kg}$ e lunghezza $l = 0.7 \text{ m}$ parte da fermo a un angolo $\theta = 30^\circ$ con la verticale. Determinare, all'istante $t = 0$, il modulo dell'accelerazione tangenziale, dell'accelerazione normale e dell'accelerazione angolare.



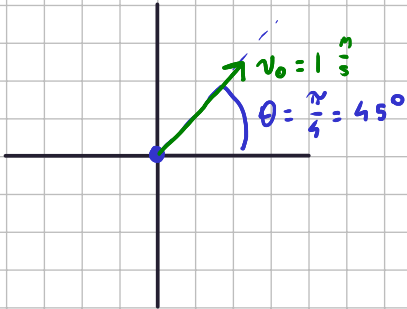
eq. $-mg \sin \theta = -m \frac{d^2 s}{dt^2}$ ^{acc. tang.}

$$g \sin \theta = \frac{d^2 s}{dt^2} \Rightarrow \frac{d^2 s}{dt^2} = 9.8 \cdot \sin(30) = 4.9 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

$a_n = \frac{v^2}{R}$ ma $v = 0$ all'inizio $\Rightarrow a_n = 0 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$. vel. angolare $= \omega = \frac{v}{l}$

$$\dot{\omega} = \frac{d}{dt} \frac{v}{l} = \frac{1}{l} 4.9 = 7 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

- [5] All'istante $t = 0$ una massa puntiforme ferma nell'origine di un sistema cartesiano (x, y) posto su un piano orizzontale liscio, parte con una velocità $v_0 = 1 \text{ m/s}$ diretta con un angolo $\theta = \pi/4$ rispetto al semiasse positivo delle x . La massa è sottoposta a un'accelerazione $\vec{a} = -g\hat{i} - g/2\hat{j}$, dove \hat{i} e \hat{j} sono i versori degli assi x e y , rispettivamente, e g il modulo dell'accelerazione di gravità. Determinare la componente della velocità vettoriale della massa nell'istante in cui la sua posizione sul semiasse positivo delle x è massima.



$$\vec{a} = -g\hat{i} - \frac{g}{2}\hat{j}$$

$$\begin{cases} a_x = -g \\ a_y = -\frac{g}{2} \end{cases}$$

Calcolo vel. iniziale sugli assi

$$v_x(0) = \cos\left(\frac{\pi}{4}\right) \approx 0.7$$

$$v_y(0) = \sin\left(\frac{\pi}{4}\right) \approx 0.7$$

$$dv_x = a_x \Rightarrow \int_{v_x(0)}^{v_x(t)} dv_x = \int_0^t -g \Rightarrow v_x - 0.7 = -gt \Rightarrow v_x = 0.7 - gt$$

$$dv_y = a_y \Rightarrow v_y - 0.7 = \int_0^t -\frac{1}{2}g \Rightarrow v_y - 0.7 = -\frac{1}{2}gt \Rightarrow v_y = 0.7 - \frac{1}{2}gt$$

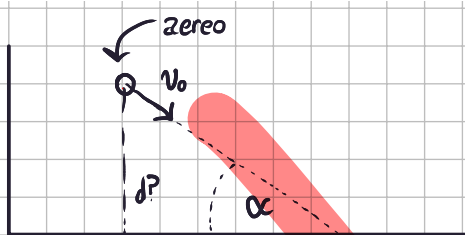
$$\vec{v} = (0.7 - gt)\hat{i} + (0.7 - \frac{1}{2}gt)\hat{j}$$

trovo t' per cui $v_x(t') = 0 \Rightarrow 0.7 - gt' = 0 \Rightarrow t' = \frac{0.7}{g} = 0.07$

$$\Rightarrow \vec{v}(t') = 0 + \hat{j} \left(0.7 - \frac{1}{2}g \frac{0.7}{g} \right) = \hat{j} \left(0.7 - \frac{1}{2} \cdot 0.7 \right) = \hat{j} \frac{1}{2} \cdot 0.7$$

[6] Un aereo vola con velocità costante v_0 seguendo una rotta rettilinea inclinata verso il basso di un angolo α rispetto all'orizzonte. Se il pilota volesse centrare un bersaglio a terra sganciando una massa puntiforme da una quota h , a quale distanza d dal bersaglio dovrebbe sganciarla?

[6] Un aereo vola con velocità costante v_0 seguendo una rotta rettilinea inclinata verso il basso di un angolo α rispetto all'orizzonte. Se il pilota volesse centrare un bersaglio a terra sganciando una massa puntiforme da una quota h , a quale distanza d dal bersaglio dovrebbe sganciarla?



Sull'asse z , il corpo sganciato ha velocità
 $v_z = -(v_0 \sin \alpha + g)$

deve sganciarlo ad una dist. d per cui l'oggetto tocca terra
 $\Rightarrow r_z = 0$ nel momento in cui $r_x = d$

distanza percorsa sull'asse x deve essere d quando $r_z = 0$

$$\begin{cases} v_z = -(v_0 \sin \alpha + g) \\ v_x = v_0 \cos \alpha \end{cases}$$

$$dr_z = v_z \Rightarrow \int_h^{r_z(t)} dr_z = - \int_0^t (v_0 \sin \alpha + g) dt \Rightarrow r_z(t) = h - (v_0 \sin \alpha + g)t$$

$$r_z(t') = 0 \Rightarrow t' = \frac{h}{v_0 \sin \alpha + g}$$

$$dr_x = v_x \Rightarrow \int_{r_x(0)}^{r_x(t)} dr_x = \int_0^t v_0 \cos \alpha dt \Rightarrow r_x(t) = r_x(0) + v_0 \cos \alpha t$$

↑
punto
di sgancio

in t' secondi, sull'asse x devono essere percorsi $r_x = d$ metri