

# ESAME 2 LUGLIO 2021

1. Descrivere il concetto di interfaccia, spiegando le motivazioni che stanno alla base del suo utilizzo e i vantaggi che apporta allo sviluppo. Produrre un esempio **minimale** scritto in Java che concretizzi quanto spiegato.

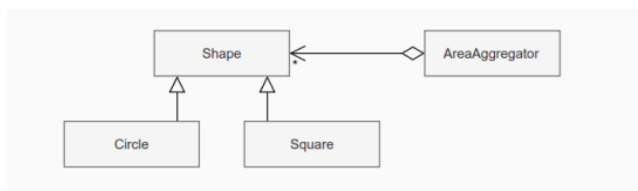
UN INTERFACCIA È UN COSTRUTTO DELLA PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI CHE HA LO SCOPO DI DESCRIVERE IL COMPORTAMENTO DI UNO SPECIFICO INSIEME DI CLASSI. OGNI CLASSE PUO' FAR PARTE DI PIU' INTERFACCE TRAMITE LA KEYWORD "IMPLEMENTS".

UN INTERFACCIA SI DEFINISCE IN MODO SIMILE AD UNA CLASSE, ESSA NON HA COSTRUTTORE, ED HA ATTRIBUTI E METODI ASTRATTI CHE LE CLASSI CHE LA IMPLEMENTERANNO DOVRANNO OBBLIGATORIAMENTE SOVRASCRIVERE, PUO', PERO' AVERE UN METODO DI "DEFAULT" GIA' DEFINITO, CONDIVISO FRA TUTTE LE CLASSI CHE LO IMPLEMENTANO. AD ESEMPIO, TUTTE LE CLASSI CHE DESCRIVONO UN INSIEME DI ELEMENTI, POTREBBERO FAR PARTE DI UN IPOTETICA INTERFACCIA "COUNTABLE".

*esempio in Java:*

```
PUBLIC INTERFACE COUNTABLE {  
    INT GETCOUNT();  
}  
  
PUBLIC CLASS DOUBBLELIST IMPLEMENTS COUNTABLE {  
    @OVERRIDE  
    PRIVATE ARRAYLIST LISTA = NEW ARRAYLIST();  
    PRIVATE ARRAYLIST LISTB = NEW ARRAYLIST();  
    PUBLIC INT GETCOUNT() {  
        RETURN LISTA.GETSIZE() + LISTB.GETSIZE();  
    }  
}
```

2. Sia data l'implementazione del seguente diagramma UML, composto da una classe *AreaAggregator* realizzata con lo scopo di calcolare l'area di una qualsiasi classe derivante da *Shape*:



La classe *AreaAggregator* è implementata nel seguente modo:

```
public class AreaAggregator {
    private ArrayList<Shape> shapes = new ArrayList<>();

    public void addShape(Shape shape) {
        shapes.add(shape);
    }
    public double sum() {
        double sum = 0;

        Circle c = new Circle(6);
        Circle c2 = new Circle(3.5);
        this.addShape(c);
        this.addShape(s);
        this.addShape(c2);

        for (Shape shape: shapes) {
            if (shape.getName() == "Circle") {
                int radius = ((Circle) shape).getRadius();
                sum += Math.PI * Math.pow(radius, 2);
            } else if (shape.getName() == "Square") {
                double side = ((Square) shape).getSide();
                sum += Math.pow(side, 2);
            }
            counter += 1;
        }

        System.out.println("Sum:" + sum());
        return String.valueOf(sum); // Converto il risultato in stringa
    }
}
```

Come si può notare, questa implementazione presenta alcuni errori di tipo sintattico, semantico ed un approccio *object oriented* non del tutto idoneo. Elencare quindi le anomalie e motivarle in modo opportuno. È consentito l'uso di codice Java.

**NB:** si assume che i metodi *get* siano *public* e che forniscano sempre l'attributo atteso.

NON DOVREBBE ESSERE NELLA FUNZIONE CHE FA LA SOMMA (SINGLE PURPOSE PRINCIPLE)  
S NON ESISTE

SI DOVREBBE RIFERIRE ALLA CLASSE  
IL RAGGIO NON DOVREBBE ESSERE DI TIPO INT.  
LA LIBRERIA MATH NON È IMPORTATA  
SI USA UN FOR, COUNTER NON SERVE E NEMMENO ESISTE.

STA CHIAMANDO LA FUNZIONE SUM() (RICORSIONE INFINITA), ED È SBAGLIATO ESEGUIRE UN PRINT DA QUI.  
LA FUNZIONE NON DOVREBBE RITORNARE UNA STRINGA

Sia dato un file contenente le informazioni relative agli studenti iscritti ad un corso. Tali informazioni comprendono nell'ordine: la matricola, il nome, il cognome ed il voto verbalizzato, se presente. I campi sono separati dal carattere ":". Un esempio di contenuto del file è il seguente:

```
1:Michele:Apicella:
2:Salazar:Slytherin:24
65:Neville:Longbottom:31
74:Giulio:Ponte:25
...
```

Si realizzi un programma che, leggendo da input questo file, provveda a:

- Mostrare la lista degli studenti che hanno già verbalizzato;
- Mostrare la lista degli studenti che devono ancora verbalizzare;
- Mostrare le statistiche del corso (studenti iscritti, studenti che hanno superato l'esame, voto medio verbalizzato)

```
PUBLIC CLASS STUDENT {
    PRIVATE INT MAT;
    PRIVATE STRING NAME;
    PRIVATE STRING SURNAME;
    PRIVATE INT GRADE;
    PUBLIC STUDENT(STRING LINE) {
        STRING DATA = LINE.SPLIT(":");
        MAT = INTEGER.PARSEINT(DATA[0]);
        NAME = DATA[1];
        SURNAME = DATA[2];
        IF (DATA.LENGTH() > 3) {
            GRADE = DATA[3];
        } ELSE { GRADE = -1; }
    }
    PUBLIC INT GETMAT() { RETURN MAT; }
    PUBLIC STRING GETNAME() { RETURN NAME; }
    PUBLIC STRING GETSURNAME() { RETURN SURNAME; }
    PUBLIC INT GETGRADE() { RETURN GRADE; }
}

IMPORT JAVA.UTIL.*;
IMPORT JAVA.IO.*;
PUBLIC CLASS MAIN {
    PUBLIC STATIC VOID MAIN(STRING[] ARGS) {
        FILE F = NEW FILE("PERCORSO/FILE.TXT");
        ARRAYLIST<STUDENT> STUDENTS = NEW ARRAYLIST<>();
        TRY {
            SCANNER IN = NEW SCANNER(F);
            WHILE (IN.HASNEXT()) { STUDENTS.ADD(IN.NEXTLINE()); }
        } CATCH (FileNotFoundException E) {
            SYSTEM.OUT.PRINT("ERRORE FILE");
            RETURN;
        }
        INT DONE = 0;
        INT PASSED = 0;
        INT GRADESUM = 0;
        SYSTEM.OUT.PRINTLN("GLI STUDENTI ISCRITTI SONO : " + STRING.VALUEOF(STUDENTS.SIZE()));
        FOR (INT i = 0; i < STUDENTS.SIZE(); i++) {
            INT TMPGRADE = (STUDENT)STUDENTS.GET(i).GETGRADE();
            STRING NAME = (STUDENT)STUDENTS.GET(i).GETNAME + " " + (STUDENT)STUDENTS.GET(i).GETSURNAME();
            IF (TMPGRADE == -1) {
                SYSTEM.OUT.PRINTLN(NAME + " NON HA VERBALIZZATO");
            } ELSE {
                SYSTEM.OUT.PRINTLN(NAME + " HA VERBALIZZATO");
                GRADESUM += GRADE;
                DONE += 1;
                IF (GRADE > 17) { PASSED += 1; }
            }
        }
        SYSTEM.OUT.PRINTLN("MEDIA : " + STRING.VALUEOF(GRADESUM/DONE) + " PASSATI : " + PASSED);
    }
}
```

Una rubrica telefonica offre la possibilità di memorizzare uno o più contatti, ciascuno di essi rappresentato da un nome, un cognome ed un numero telefonico. Realizzare un programma che permetta di:

- Restituire la rappresentazione testuale dell'intera rubrica;
- Aggiungere un contatto alla rubrica;
- Rimuovere dalla rubrica il contatto associato al nome e cognome forniti in input;
- Cercare il numero di telefono associato ad un nome e cognome forniti in input;

Successivamente, scrivere un programma di test che utilizzi tutte le funzionalità implementate.

```
PUBLIC CLASS CONTACT {
    STRING NAME;
    STRING SURNAME;
    INT NUM;
    PUBLIC CONTACT(STRING N, STRING S, INT NUMBER){
        NAME=N;
        SURNAME=S;
        NUM=NUMBER;
    }
    PUBLIC STRING GETNAME(){ RETURN NAME;}
    PUBLIC STRING GETSURNAME(){ RETURN SURNAME;}
    PUBLIC INT GETNUM(){ RETURN NUM;}
}

IMPORT JAVA.UTIL.*;
PUBLIC CLASS PHONEBOOK {
    PRIVATE ARRAYLIST<CONTACT> PHONELIST = NEW ARRAYLIST<>();
    PUBLIC VOID PRINTCONTACTS(){
        FOR(INT i=0;i<PHONELIST.SIZE();i++){
            CONTACT TMP=(CONTACT) PHONELIST.GET(i);
            SYSTEM.OUT.PRINTLN(TMP.GETNAME()+" "+TMP.GETSURNAME()+" "+STRING.VALUEOF(TMP.GETNUM()));
        }
    }
    PUBLIC VOID ADDCONTACT(STRING N, STRING S, INT K){
        PHONELIST.ADD(NEW CONTACT(N,S,K));
    }
    PRIVATE VOID SEARCHINDEX(STRING NAME, STRING SURNAME){
        FOR(INT i=0;i<PHONELIST.SIZE();i++){
            CONTACT TMP=(CONTACT) PHONELIST.GET(i);
            IF(TMP.GETNAME()==NAME && TMP.GETSURNAME()==SURNAME){ RETURN i;}
        }
        RETURN -1;
    }
    PUBLIC VOID REMOVE(STRING NAME, STRING SURNAME){
        INT i=SEARCHINDEX(NAME, SURNAME);
        IF(i!=-1){ PHONELIST.REMOVE(i);} ELSE { SYSTEM.OUT.PRINTLN("NON TROVATO");}
    }
    PUBLIC VOID SEARCH(STRING NAME, STRING SURNAME){
        INT i=SEARCHINDEX(NAME, SURNAME);
        IF(i!=-1){ SYSTEM.OUT.PRINTLN(STRING.VALUEOF((CONTACT) PHONELIST.GET(i).GETNUM()));}
        ELSE { SYSTEM.OUT.PRINTLN("NESSUN NUMERO");}
    }
}
```