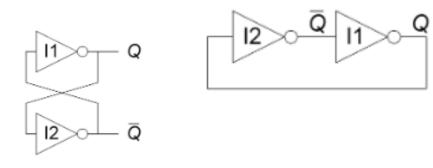
Circuiti sequenziali

I circuiti sequenziali posseggono una memoria per immagazzinare i precedenti valori, le logiche sequenziali descrivono logiche in cui l'output dipende anche dai valori che ha in memoria. Rappresenta l'insieme di valori passati racchiudendoli nello **stato del sistema**, cioè le informazioni su un circuito necessarie per spiegare i comportamenti futuri.

Lo stato del sistema viene memorizzato in blocchetti chiamati **Latches** e **Flip-Flops**, che immagazzinano un bit dello stato.

Circuito Bistabile

Blocchi fondamentali, 2 output (Q, \overline{Q}) , non hanno input.

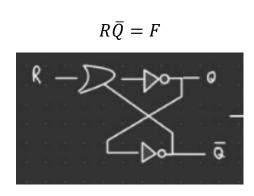


$${\it Q}$$
 = 0 allora ${\it ar Q}=1$

$$\bar{Q}$$
 = 0 allora $\,Q=1\,$

Può immagazzinare 1 bit di stato.

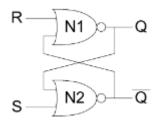
Adesso immettiamo un input esterno R



R	$ar{Q}$	F
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

SR LATCH(set/reset)

Si aggiunge un altra variabile S, e si considerano 4 possibili casi



S	R	Q	$ar{Q}$
1	0	1	0
0	1	0	1
0	0	Il valore di Q vale come quello precedente	
1	1	0	0

Nell'ultimo caso dove S e R valgono 1 lo stato è invalido, per ovviare a tale problema si usa un altro blocco :

LATCH D

2 input, CLK, D

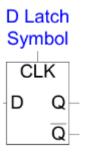
CLK: controlla quando l'input cambia

D: input dei dati

Quando CLK = 1

D passa attraverso Q

Quando CLK = 0, Q mantiene i suoi precedenti valori



CLK	D	Q	$ar{Q}$
0	0	Q precedente	
0	1	Q precedente	
1	0	0	1
1	1	1	0