

thread 0:

$c(0,0)$

$c(0,1)$

$c(0,2)$

$c(0,3)$

thread 1:

$c(1,0)$

$c(1,1)$

$c(1,2)$

$c(1,3)$

thread 2:

$c(2,0)$

$c(2,1)$

$c(2,2)$

$c(2,3)$

thread 3:

$c(3,0)$

$c(3,1)$

$c(3,2)$

$c(3,3)$