

**Esame di Progettazione di Sistemi Digitali**  
**21 giugno 2021 - canale AL - prof. Pontarelli**

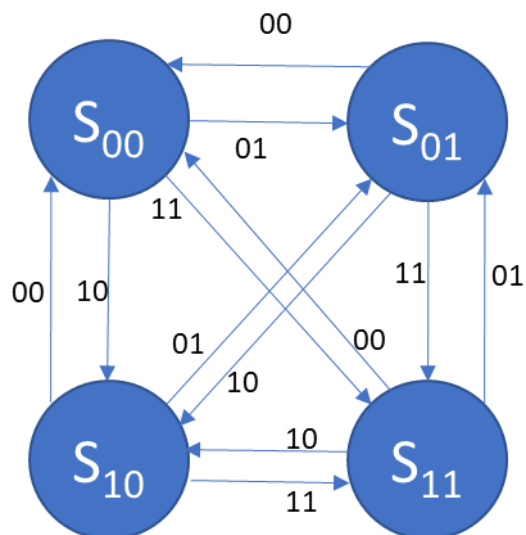
Cognome \_\_\_\_\_ Nome \_\_\_\_\_ Matricola \_\_\_\_\_

**Esercizio 1 (6 punti)**

Progettare un circuito sequenziale con due ingressi  $x_1$  e  $x_0$  e due uscite  $z_1$  e  $z_0$ . Si consideri la sequenza  $s$  costituita dagli ultimi due bit di  $x_1$  e gli ultimi due bit di  $x_0$ . L'uscita  $z_1$  deve essere uguale a 1 se  $s$  considerato come valore in Ca2 (complemento a 2), è un valore negativo dispari, mentre  $z_0$  deve essere 1 se  $s$ , considerato come valore in base 2, è un multiplo di 3.

Esempio     $x_1$   0101100100  
               $x_0$   0010100001  
               $z_1$   0010110000  
               $z_0$   0001101000

**AUTOMA**



## Tabella delle transizioni

PS	Q <sub>1</sub>	Q <sub>0</sub>	x <sub>1</sub>	x <sub>0</sub>	s		NS	Q <sub>1</sub> '	Q <sub>0</sub> '	z <sub>1</sub>	z <sub>0</sub>
S00	0	0	0	0	0000		S00	0	0	0	1
S00	0	0	0	1	0001		S01	0	0	0	0
S00	0	0	1	0	0100		S10	0	0	0	0
S00	0	0	1	1	0101		S11	0	0	0	0
S01	0	1	0	0	0010		S00	0	1	0	0
S01	0	1	0	1	0011		S01	0	1	0	1
S01	0	1	1	0	0110		S10	0	1	0	1
S01	0	1	1	1	0111		S11	0	1	0	0
S10	1	0	0	0	1000		S00	1	0	0	0
S10	1	0	0	1	1001		S01	1	0	1	1
S10	1	0	1	0	1100		S10	1	0	0	1
S10	1	0	1	1	1101		S11	1	0	1	0
S11	1	1	0	0	1010		S00	1	1	0	0
S11	1	1	0	1	1011		S01	1	1	1	0
S11	1	1	1	0	1110		S10	1	1	0	0
S11	1	1	1	1	1111		S11	1	1	1	1

## Equazioni del circuito:

$$Q_1' = x_1$$

$$Q_0' = x_0$$

$$z_1 = Q_1 x_0$$

$$z_0 = \bar{Q}_1 \bar{Q}_0 \bar{x}_1 \bar{x}_0 + \bar{Q}_1 Q_0 \bar{x}_1 x_0 + \bar{Q}_1 Q_0 x_1 \bar{x}_0 + Q_1 \bar{Q}_0 \bar{x}_1 x_0 + Q_1 \bar{Q}_0 x_1 \bar{x}_0 + Q_1 Q_0 x_1 x_0$$

## NOTE

- Come si vede (anche) dalla soluzione proposta, questo circuito si può realizzare semplicemente memorizzando in 2 flip-flop i valori di ingressi x<sub>1</sub> e x<sub>0</sub>, e calcolare z<sub>1</sub> e z<sub>0</sub> come circuito combinatorio con ingressi Q<sub>1</sub>, Q<sub>0</sub>, x<sub>1</sub> e x<sub>0</sub>
- Sebbene non necessario, è possibile aggiungere uno stato iniziale (R), in modo che per la prima coppia di valori x<sub>1</sub> e x<sub>0</sub>, z<sub>1</sub> e z<sub>0</sub> siano entrambi nulli. In tal caso la codifica **S00=000, S01=001, S10=010, S11=011, R=1**-- porta ad una soluzione praticamente identica a quella proposta.

## Esercizio 2 (4 punti)

Descrivere in SystemVerilog un flip-flop di tipo T con reset sincrono.

```
module TFF (input  logic clk,
            input  logic res,
            input  logic T,
            output logic q);

always_ff @(posedge clk)
begin
    if (res)
        q <= 1'b0;
    else
        q <= q ^T;
    end
endmodule
```

**Esercizio 3 (3 punti)**

Usando gli assiomi dell'algebra di Boole, verificare la seguente identità:

$$(x\bar{y} + \overline{\bar{y}z + z(\bar{x} + y)}) \oplus xz = xy + \bar{z}$$

$$(x\bar{y} + \overline{\bar{y}z + z\bar{x} + zy}) \oplus xz = xy + \bar{z}$$

$$(x\bar{y} + \overline{z(\bar{y} + \bar{x} + y)}) \oplus xz = xy + \bar{z}$$

$$(x\bar{y} + \overline{z(1 + \bar{x})}) \oplus xz = xy + \bar{z}$$

$$(x\bar{y} + \bar{z}) \oplus xz = xy + \bar{z}$$

$$(x\bar{y} + \bar{z})\overline{xz} + (\overline{x\bar{y} + \bar{z}})xz = xy + \bar{z}$$

$$(x\bar{y} + \bar{z})(\bar{x} + z) + ((\bar{x} + y)z)xz = xy + \bar{z}$$

$$x\bar{y}\bar{z} + \bar{z} + (\bar{x}z + yz)xz = xy + \bar{z}$$

$$\bar{z} + xyz = xy + \bar{z}$$

$$\bar{z} + xy = xy + \bar{z}$$

#### Esercizio 4 (3 punti)

Dati i numeri  $X = \text{C5A00000}$  e  $Y = \text{45100000}$  espressi nella rappresentazione in virgola mobile IEEE 754:

- Eseguire l'operazione  $A+B$  usando la rappresentazione data ed esprimere il risultato secondo lo standard IEEE 754
- Verificare il risultato ottenuto eseguendo la conversione in decimale sia del risultato che degli operandi.

##### (a) conversione

$X = 1\text{00}_\text{0101}_\text{1010}_\text{0000}_\text{0000}_\text{0000}_\text{0000}_\text{0000}$

Segno = -

esponente:  $1000_\text{1011} = 128+8+2+1 = 139$

esponente-bias =  $139-127=12$

mantissa =  $1.010000000000000000000000 \rightarrow 1.25$

$X = -1.25 \cdot 2^{12} = (1+2^{-2}) \cdot 2^{12} = (2^{12}+2^{10}) = 4096+1024 = -5120$

$Y = 0\text{100}_\text{0101}_\text{0001}_\text{0000}_\text{0000}_\text{0000}_\text{0000}_\text{0000}$

Segno = +

esponente:  $1000_\text{1010} = 128+8+2 = 138$

esponente-bias =  $138-127=11$

mantissa =  $1.001000000000000000000000 \rightarrow 1.125$

$Y = 1.125 \cdot 2^{11} = -(1+2^{-3}) \cdot 2^{11} = -(2^{11}+2^8) = -(2048+256) = -2304$

##### (b) somma

1. allineo gli esponenti, scrivendo

$$Y = 1,001_2 \cdot 2^{11} = 0,1001_2 \cdot 2^{12}$$

2. eseguo il complemento a 2 della mantissa

$$m_X = -(01,01) = 10,11$$

3. eseguo la somma,

$$\begin{array}{rcl} m_X & 10.110000000000000000000000 & + \\ m_Y & 00.100100000000000000000000 & = \\ m_Z & 11.010100000000000000000000 & \end{array}$$

4. eseguo il complemento a 2 della mantissa di Z

$$m_Z = -(11.0101) = (00.1011)$$

$$Z = 0.101100000000000000000000 \cdot 2^{12} = 1.011000000000000000000000 \cdot 2^{11}$$

##### (c) conversione di Z

Segno = -

esponente-bias = 11

esponente =  $127+11 = 138 = 1000_\text{1010}$

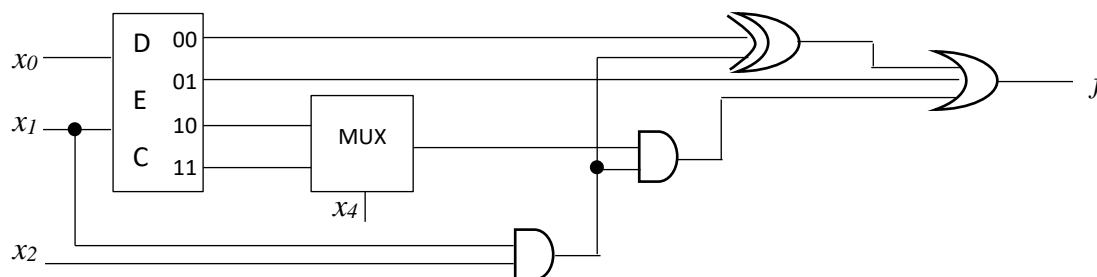
mantissa =  $1.011000000000000000000000 \rightarrow 1.375$

$Z = 1\text{100}_\text{0101}_\text{0011}_\text{0000}_\text{0000}_\text{0000}_\text{0000}_\text{0000} = \text{0xC5100000}$

$$Z = -1.125 \cdot 2^{11} = -(2048+512+256) = -2816$$

**Esercizio 5 (4 punti)**

Analizzare il seguente circuito e ricavare la funzione  $f$  in uscita semplificarla ed esprimere  $f$  in forma normale POS.



$$\begin{aligned}
 f &= (\bar{x}_1\bar{x}_0 \oplus x_2x_1) + \bar{x}_1x_0 + x_2x_1(\bar{x}_4x_1\bar{x}_0 + x_4x_1x_0) = \\
 &\bar{x}_1\bar{x}_0\bar{x}_2\bar{x}_1 + \bar{x}_1\bar{x}_0x_2x_1 + \bar{x}_1x_0 + \bar{x}_4x_2x_1\bar{x}_0 + x_4x_2x_1x_0 = \\
 &\bar{x}_1\bar{x}_0(\bar{x}_2 + \bar{x}_1) + (x_1 + x_0)x_2x_1 + \bar{x}_1x_0 + \bar{x}_4x_2x_1\bar{x}_0 + x_4x_2x_1x_0 = \\
 &= \bar{x}_2\bar{x}_1\bar{x}_0 + \bar{x}_1\bar{x}_0 + x_2x_1 + x_2x_1x_0 + \bar{x}_1x_0 + \bar{x}_4x_2x_1\bar{x}_0 + x_4x_2x_1x_0 = \\
 &= \bar{x}_1\bar{x}_0 + x_2x_1 + \bar{x}_1x_0 = \bar{x}_1 + x_2x_1 = \bar{x}_1 + x_2
 \end{aligned}$$

**Esercizio 6 (3 punti)**

Data l'espressione  $f = \bar{z} + xy + \bar{y}\bar{z} + (xy + \bar{x}z)\bar{z}$  semplificarla e portarla in forma POS.

Realizzare  $f$  con soli operatori NAND e con soli operatori NOR.

$$f = \bar{z} + xy + \bar{y}\bar{z} + (xy + \bar{x}z)\bar{z} = \bar{z} + xy + xy\bar{z} = \bar{z} + xy = (\bar{z} + x)(\bar{z} + y)$$

**NOR:**

$$f = \overline{(\bar{z} + x)(\bar{z} + y)} = \overline{(\bar{z} + x)} + \overline{(\bar{z} + y)} = \overline{(\bar{z} + x)} \text{ NOR } \overline{(\bar{z} + y)} = (\bar{z} \text{ NOR } x) \text{ NOR } (\bar{z} \text{ NOR } y)$$

**NAND:**

$$f = \overline{\bar{z} + xy} = \overline{z \cdot \overline{xy}} = z \text{ NAND } \overline{xy} = z \text{ NAND } (x \text{ NAND } y)$$

### Esercizio 7 (3 punti)

Dati i valori  $X = 3614$  e  $Y = 6275$  rappresentati in base 10:

- eseguire la conversione in base 16
- eseguire la somma  $X+Y$  usando base 16
- convertire il risultato in base 10 e verificare che sia corretto.

$$X = 3614 = 2048 + 1024 + 512 + 16 + 8 + 4 + 2 = 1110'0001'1110 = E1E$$

$$Y = 6275 = 4096 + 2048 + 128 + 2 + 1 = 1'1000'1000'0011 = 1883$$

$$X+Y = 26A1 = 2 \cdot 4096 + 6 \cdot 256 + 10 \cdot 16 + 1 = 8192 + 1536 + 160 + 1 = 9889$$

### Esercizio 8 (4 punti)

Dati gli ingressi  $x_2x_1x_0$  che rappresentano valori in Ca2, vengono prodotti in uscita  $y_2y_1y_0$  tali che:

- se  $x_2x_1x_0$  è pari allora  $y_2y_1y_0$  rappresenta  $x_2x_1x_0$  incrementato di 1
- se  $x_2x_1x_0$  è dispari allora  $y_2y_1y_0$  rappresenta la metà di  $(x_2x_1x_0 + 3)$

Stendere la tavola di verità

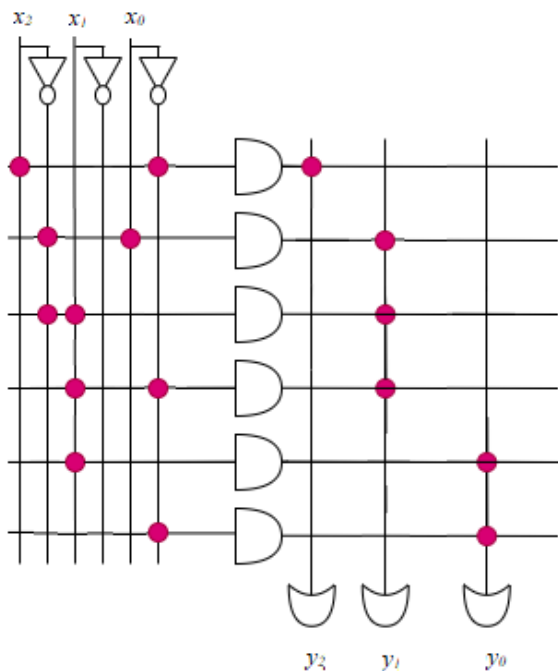
Realizzare  $y_2y_1y_0$  con PLA

Realizzare  $y_1$  con MUX 4-a-1 e con MUX 2-a-1

$x_2$	$x_1$	$x_0$	$y_2$	$y_1$	$y_0$
0	0	0	0	0	1
0	0	1	0	1	0
0	1	0	0	1	1
0	1	1	0	1	1
1	0	0	1	0	1
1	0	1	0	0	0
1	1	0	1	1	1
1	1	1	0	0	1

$$\begin{aligned}y_2 &= x_2x_1\bar{x}_0 + x_2\bar{x}_1\bar{x}_0 = x_2\bar{x}_0 \\y_1 &= \bar{x}_2\bar{x}_1x_0 + \bar{x}_2x_1\bar{x}_0 + \bar{x}_2x_1x_0 + x_2x_1\bar{x}_0 = \bar{x}_2x_0 + \bar{x}_2x_1 + x_1\bar{x}_0 \\y_0 &= \bar{x}_2\bar{x}_1\bar{x}_0 + \bar{x}_2x_1\bar{x}_0 + \bar{x}_2x_1x_0 + x_2\bar{x}_1\bar{x}_0 + x_2x_1\bar{x}_0 + x_2x_1x_0 = \\&\quad \bar{x}_0 + x_1\end{aligned}$$

#### PLA



#### MUX

