

**Esercizio 1. (max 6)** G un grafo non-diretto e connesso. Dati due vertici  $v_1$  e  $v_2$ , la distanza da  $v_1$  a  $v_2$ , scritto  $\text{dist}(v_1, v_2)$ , e' la lunghezza minima di un cammino da  $v_1$  a  $v_2$ . Invece, dati due sottoinsiemi di vertici  $X$  e  $Y$ , la distanza da  $X$  a  $Y$  e

$\min_{\{x \in X, y \in Y\}} \text{dist}(x, y)$

Si osservi che nel caso in cui  $X \cap Y \neq \emptyset$ , diciamo che  $\text{dist}(X, Y) = 0$ .

Dare lo pseudocodice di un algoritmo  $O(|V| + |E|)$  per trovare  $\text{dist}(X, Y)$  dati  $G, X, Y$  in input.

```
BFS_set (G: grafo, X: nodi, Y: nodi) {
    Q: queue
    Dist[n] = {-1, -1, ..., -1}
    for each x in X {
        Q.push(x)
        Dist[x] = 0
    }
    while (Q != empty) {
        u = Q.pop()
        for each v ~ u {
            if (Dist[u] != -1) {
                Dist[v] = Dist[u] + 1
            }
        }
    }
    M = infinity
    for each y in Y {
        M = min(M, Dist[y])
    }
    return M
}
```

**Esercizio 2. (max 9)** Dare lo pseudocodice per risolvere il seguente problema: dati  $n$  oggetti  $x_1, x_2, \dots, x_n$  ognuno di un costo  $c_i$  e un valore  $v_i$ ,  $1 \leq i \leq n$ , e un vincolo  $A$ , trovare il sottoinsieme di  $x_1, x_2, \dots, x_n$  di costo minimo con valore totale al minimo  $A$ .

Definisco  $T[k, \alpha]$  = somma dei costi minima dei primi  $k$  oggetti che sia superiore o uguale ad  $\alpha$ .

$$T[1, \alpha] = \begin{cases} c_1 & \text{se } v_1 \geq \alpha \\ \infty & \text{altrimenti} \end{cases}$$

$$T[k, \alpha] = \min(T[k-1, \alpha], T[k-1, \alpha - v_k] + c_k, c_k) \quad \uparrow \text{se } v_k \geq \alpha$$

$$T[k, 1] = \min\left(\bigcup_{i=1}^k c_i\right) \text{ se } v_i \geq 1$$

ES2( $A$ :intero,  $O$ :  $\{(x_i, c_i, v_i)\}$ )

$n = O.length()$

$T[n+1 \times A+1]$ : matrice inizializzata a  $\infty$

For( $i=1, 2, \dots, A$ )

$T[1, i] = \infty$

if( $v_1 \geq i$ )  $\{ T[1, i] = c_1 \}$

}

For( $i=2, 3, \dots, n$ )

For( $j=1, 2, \dots, A$ )

$m = T[i-1, j]$

if( $v_i < j$ )  $\{ m = \min(m, T[i-1, j - v_i] + c_i) \}$

if( $v_i \geq j$ )  $\{ m = \min(m, c_i) \}$

$T[i, j] = m$

}

}

Sol = {} // a questo punto, ho la matrice, devo estrapolare gli oggetti  $x_i$

$J = A$

For( $i=n, \dots, 1$ )

if( $T[i, J] \neq T[i-1, J]$ )

$J = J - v_i$

Sol.add( $x_i$ )

}

}

return Sol

}

$v$	0	5	1	3	4
$c$	0	5	2	2	3
$0$	0	0	0	0	0
$1$	$\infty$	5	2	2	2
$2$	$\infty$	5	5	2	2
$3$	$\infty$	5	5	2	2
$4$	$\infty$	5	5	4	3

Esercizio 3. (max 7) Dato un grafo diretto  $G$  con pesi  $p$  sugli archi, il peso di un ciclo  $e'$  la somma dei pesi degli archi. Dare lo pseudocodice di un algoritmo che prenda in input un grafo diretto con pesi e trovi il ciclo di peso minimo. Se il grafo non ha cicli, l'algoritmo dovrebbe restituire "INFINITY". L'algoritmo dovrebbe avere complessita'  $O(m(n+m)\log n)$ .

DFS\_cerca\_cicli\_min(

$S: \text{Stack}$

$C = \{ \}$

$mc = \infty$

$Vis[n] = \{0, 0, \dots, 0\}$

$x = V(G)[0]$  // un nodo a caso del grafo

$Vis[x] = -1$

$S.push(x)$

while( $S \neq \emptyset$ ) {  $O(n)$

$v = S.top()$

if( $\exists w \mid w \sim v \wedge Vis[w] \neq 1$ ) {  $O(m)$

if( $Vis[w] == 0$ ) {

$Vis[w] = -1$  // visitato ma e' nello stack (soggetto a cicli)

$S.push(w)$

}

if( $Vis[w] == -1$ ) { // ciclo

$tmpC, pC = \text{PesoCiclo}(G, S, w)$   $O(n)$

if( $pC < mc$ ) {

$mc = pC$

$C = tmpC$

}

$E(G).remove((v, w))$   $O(m)$

}

} else {

$S.pop()$

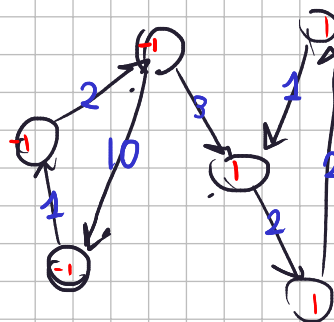
$Vis[v] = 1$  // rimosso dallo stack

}

}

return  $C$

}



4

5

PesoCiclo( $G: \text{grafo}, S: \text{Stack}, w: \text{nodo}$ ) {

$SS = S.reverse()$

$prec = w$

$p = 0$

$C = \{ \}$

For each  $u \in S$  {

$C = C \cup \{(u, prec)\}$

$p += w(u, prec)$

if( $u == w$ ) { break }

$prec = u$

}

return  $C, p$

}

**Esercizio 4. (max 8)** A un array di interi di lunghezza  $n$ . Un *inversione* in A e' un paio di indici  $(i, j)$  dove  $i < j$  pero'  $A[i] > A[j]$ . Per esempio, con  $A = [6, 5, 4, 8]$ ,  $(2, 3)$  e' un inversione perche'  $A[2] = 5 > A[3] = 4$ . Dare lo pseudocodice per un algoritmo per contare il numero di inversioni in un array dato in input. Nel esempio, l'algoritmo restituisce 3 (gli inversioni sono  $(1, 2)$ ,  $(1, 3)$ , e  $(2, 3)$ ). L'algoritmo dovrebbe avere complessita'  $O(n \log n^2)$ .

```
Inv_non_optimizzato(A: array) { //  $O(n^2)$ 
    n = A.length()
    I = { }
    for (i = 0, ..., n-1) {
        for (j = i+1, ..., n-1) {
            if (A[j] < A[i]) { I.add((i, j)) }
        }
    }
    return I
}
```