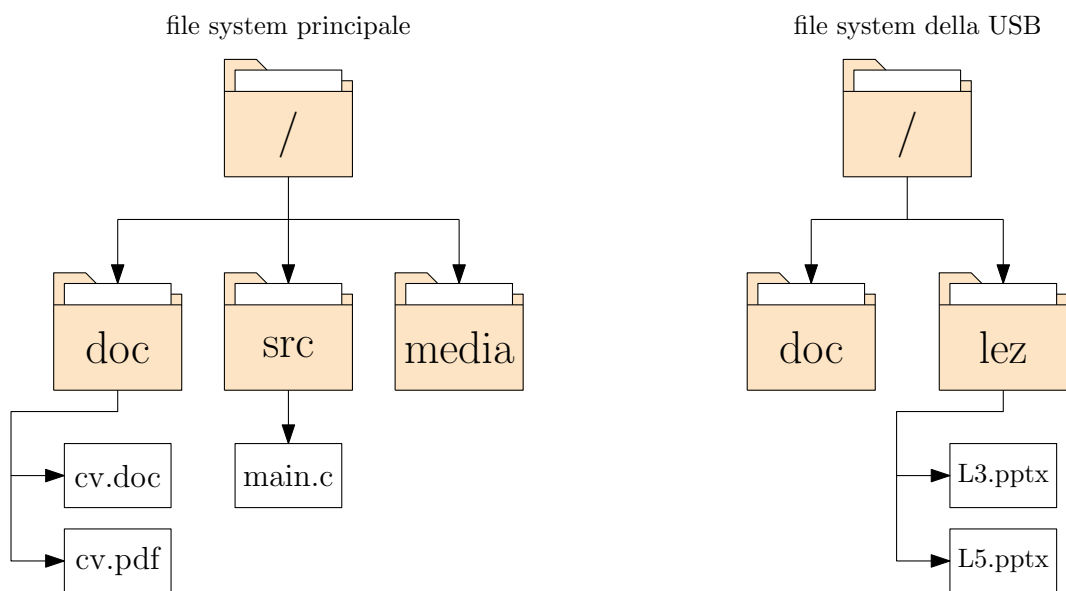


Inserendo la USB nella macchina, ottengo i due seguenti file system



Eseguo il mounting della USB ed ottengo un unico file system :

