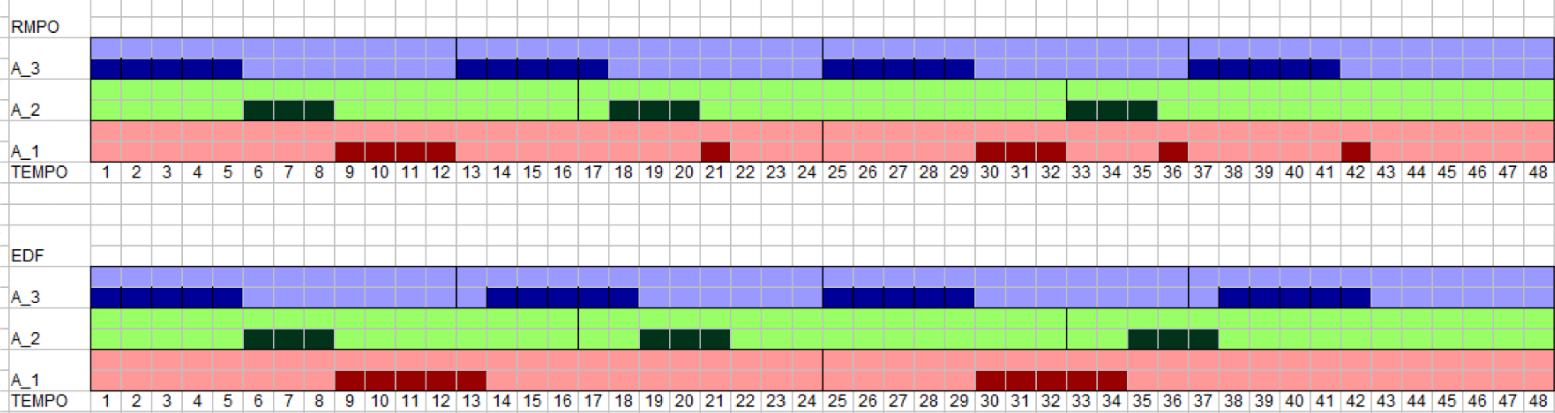


Es 1) L'insieme dei task periodici e':

T_i C_i il coefficiente di utilizzazione e' $U = \frac{5}{24} + \frac{3}{16} + \frac{5}{12} = \frac{10+9+20}{48} = \frac{39}{48} = 0.8125 < 1 \Rightarrow$ sussiste la condizione di schedulabilità. Però nessuna condizione sufficiente per RNPPO e' soddisfatta.

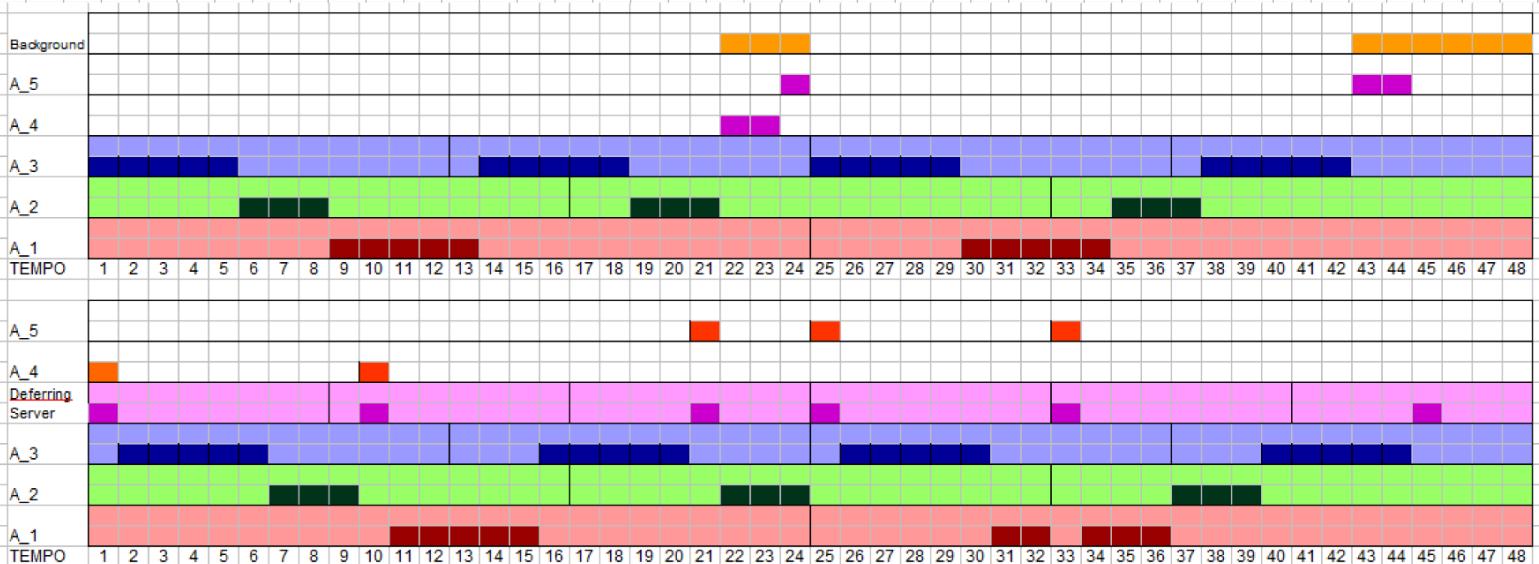
- $U > 3(2^{\lceil \log_2 n \rceil}) - 1 > \ln(n)$
- non ci sono relazioni armoniche

Eseguo lo scheduling con RNPPO ed EDF:



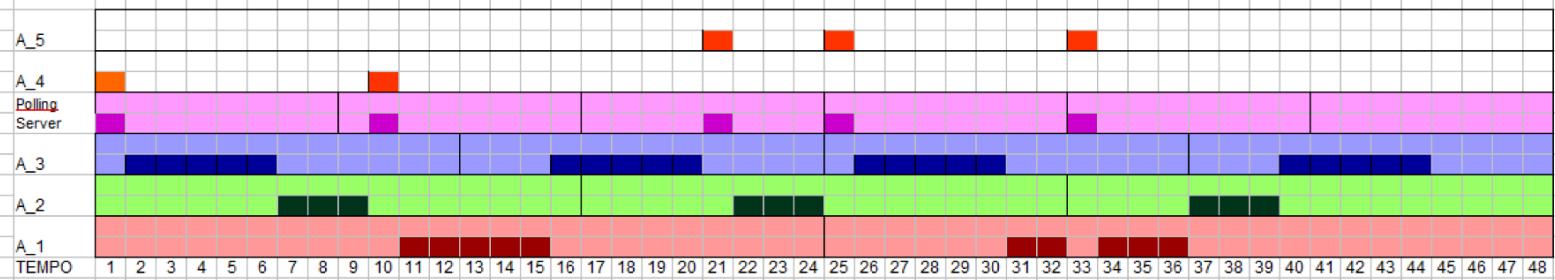
Entrambi risolvono l'insieme di task. Scelgo di utilizzare EDF, essendo che nessuna istanza di nessun task termina esattamente nella sua deadline, un aumento di ogni computation time (piccolo a piacere) non renderebbe inammissibile lo scheduling \Rightarrow il processore non è completamente utilizzato.

Ora scheduler i task aperiodici con background e deferring server:



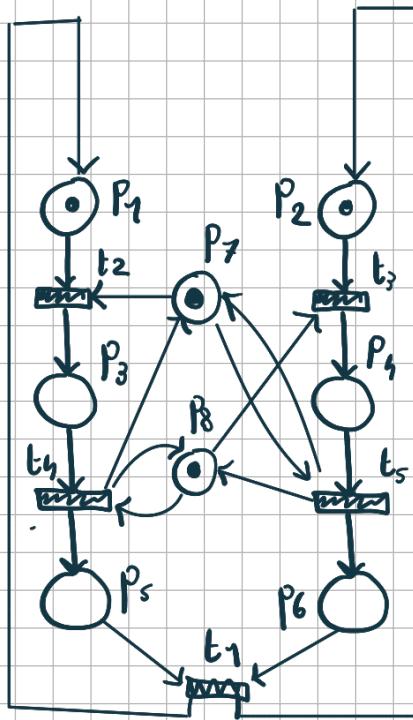
Con il servizio in background nessun task aperiodico rispetta la deadline. Con Deferring server entrambi lo rispettano. Con il polling server, essendo che $C_{Srv} = 1$ è sempre minore dei C_i dei task, ed essendo che nelle prime

5 istanze del task ci saranno sempre task in coda, la trama risulta uguale al deferring server (escluso l'istante $t=45$)



- $t=1$, A₄ in coda
- $t=9$, A₄, A₅ in coda
- $t=17$, A₅ in coda
- $t=25$, A₅ in coda
- $t=33$, A₅ in coda
- $t=41$ nessuno

Es 2)

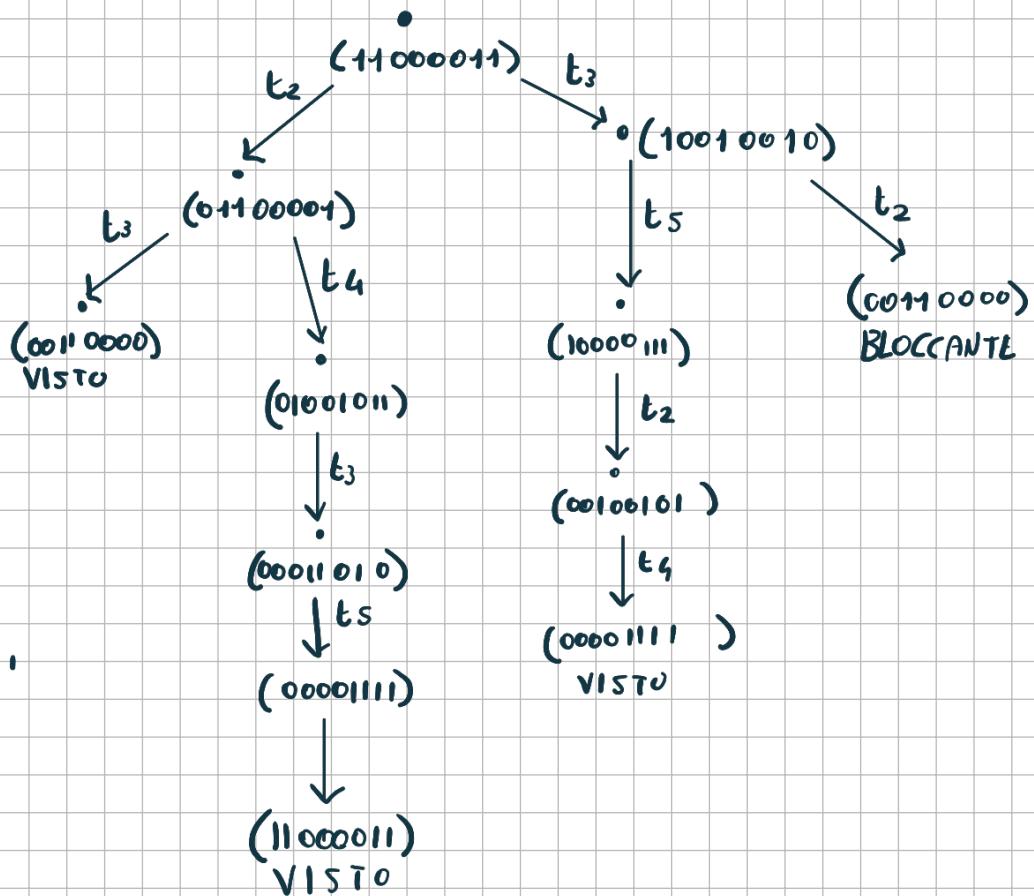


p_7 : risorsa R1
 p_8 : risorsa R2

p_1, p_3, p_5 : prima ricetta

p_2, p_4, p_6 : seconda ricetta

Si ha il seguente albero di raggiungibilità:



La rete e' limitata, ma non e' ne viva ne reversibile in quanto e' bloccante, per via dello stato $\infty = (00110000)^T$.

Calcolo ora gli invarianti studiando $\text{Ker}(C)$ e $\text{Ker}(C^T)$

$$C = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 1 \end{vmatrix} \quad C^T = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

La matrice C e' bimile, e' immediato che il nucleo e':

$$\text{Ker}(C) = \left\{ (\infty \infty \infty \infty \infty)^T ; \infty \in \mathbb{R}_+ \right\}$$

Quindi il T-invariante e':

$$\gamma = (11111)^T. \text{ Studio ora } \text{Ker}(C^T)$$

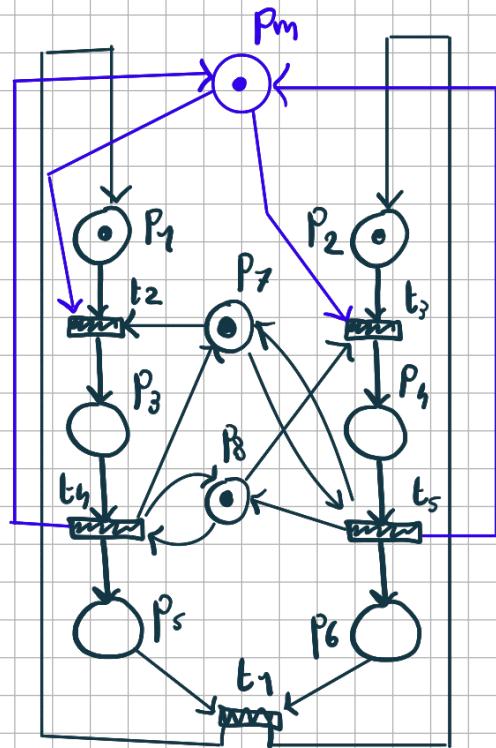
$$\begin{cases} \gamma_1 + \gamma_2 - \gamma_5 - \gamma_6 = 0 \\ -\gamma_1 + \gamma_3 - \gamma_7 = 0 \\ -\gamma_2 + \gamma_4 - \gamma_8 = 0 \\ -\gamma_3 + \gamma_5 + \gamma_7 = 0 \\ -\gamma_4 + \gamma_6 + \gamma_8 = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} \gamma_1 = \gamma_5 \\ \gamma_7 = \gamma_3 - \gamma_5 \\ \gamma_4 = \gamma_6 + \gamma_8 \end{cases} \Rightarrow \text{Ker}(C^T) = \left\{ (a, b, c, b+d, a, b, c-b, d)^T ; a, b, c, d \in \mathbb{R}_+ \right\}$$

Dal nucleo si conclude che i P-invarianti sono:

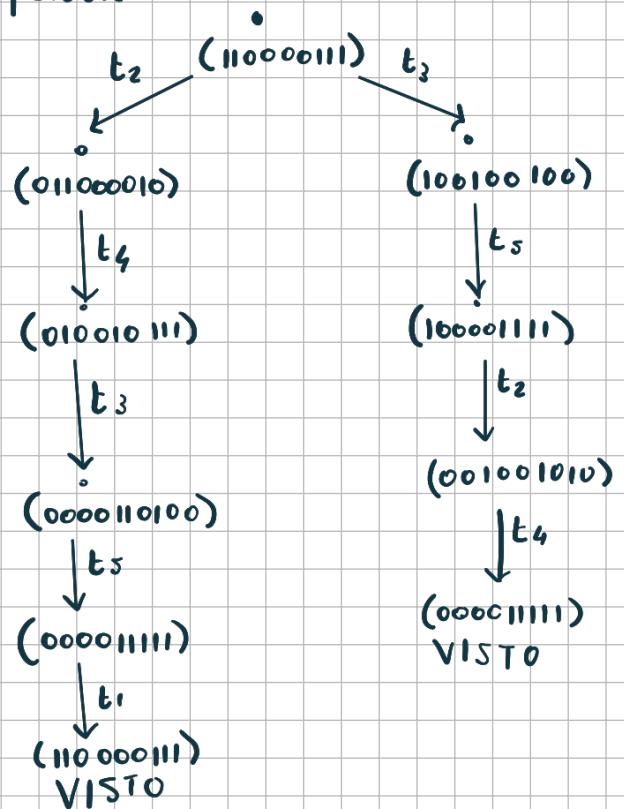
- $(00100010)^T$
- $(10101000)^T$
- $(00010001)^T$
- $(01010100)^T$

Si noti come l'unione dei supporti sia l'insieme dei posti (infatti la rete e' limitata).

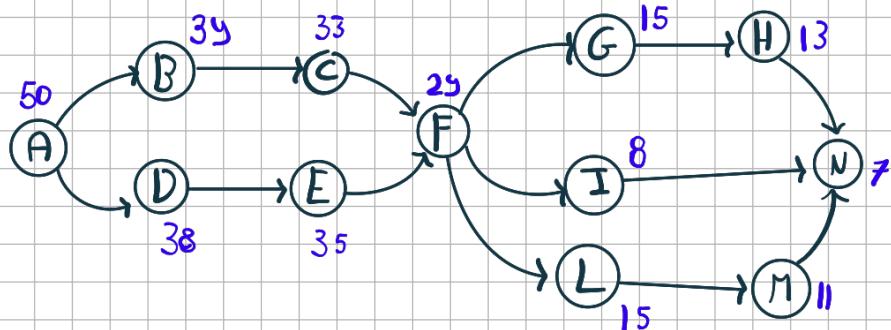
Progetto ora un supervisore che imponga che le ricette siano in sequenza senza conflitti sulle risorse:



In questo modo la rete e' viva e reversibile, come mostra l'albero di copertura:



Es 3) Costruisco il grafo delle precedenze:



Applico l'algoritmo RPWT
Assegnando i pesi PW_i

A B C D E F G H I L M N

PW_i 50 39 33 38 35 29 15 13 8 15 11 7

Il tasso di produzione è: $p = \frac{36}{6} \frac{\text{pezzi}}{\text{h}} = 6 \text{ pezzi all'ora} = 0,1 \text{ pezzi al minuto}$

Quindi il carico massimo teorico è $CMT = \frac{1}{P} = 10$ minuti al pezzo.

Eseguo l'assegnamento sulle macchine:

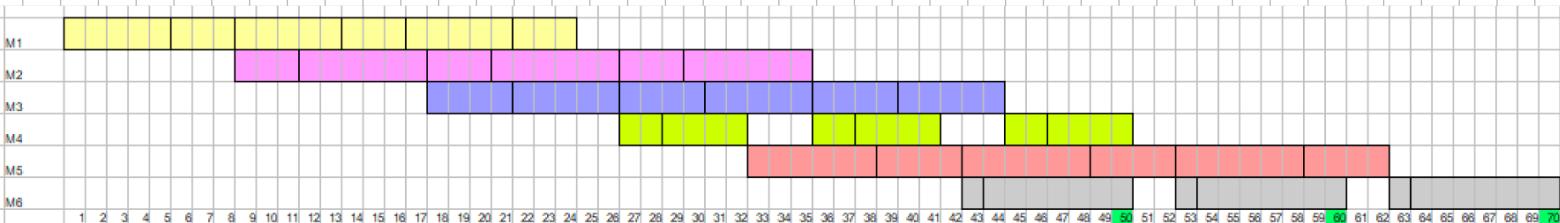
		Sbilanciamento
M1	(A,5) (B,3)	2
M2	(D,3) (E,6)	1
M3	(C,4) (F,5)	1
M4	(G,2) (L,4)	4
M5	(H,6) (M,4)	0
M6	(I,1) (N,7)	2

Il numero di macchine è 6 ed il numero minimo è: $\frac{T_{tot}}{C_{MT}} = \frac{50}{10} = 5$

Sbilanciamento medio : $\frac{10}{6} \approx 1.6667$

Ossia (in percentuale rispetto al CHT):
= 0.16667 ≈ 16 %

fornisco il diagramma di Gantt:



Dai diagrammi si evince che:

- Il tasso di produzione effettivo è un pezzo ogni 10 minuti.
 - I tempi morti sono:
 - 3 minuti sulla stazione 4
 - 2 minuti sulla stazione 6
 - Il tempo di attraversamento in regime è di 50 minuti.

Es 4) L'equazione che descrive la dinamica del pendolo e':

$$\ddot{\gamma} + \frac{g}{l} \cdot \dot{\gamma} = \frac{1}{ml^2} \cdot \tau$$

con γ : posizione angolare

La soluzione dell'equazione con $\tau = 0.4 \text{ Nm}$ e'

$$0.04 + 0.04 \sin(2t + \phi) \quad \text{con} \quad 0.04 + 0.04 \sin(\phi) \Rightarrow \phi = \frac{3}{2}\pi$$

$$\Rightarrow \text{La pulsazione} \quad 2\pi \cdot \frac{1}{2} = \sqrt{\frac{9.8}{l}} = \left(2\pi \frac{1}{2}\right)^2 \frac{1}{g} = \frac{1}{l} \Rightarrow l = \frac{g}{\pi^2} \approx 0.98 \approx 1$$

La funzione di trasferimento e':

$$P(s) = \frac{1}{ml^2 s^2 + \frac{g}{l}} = \frac{1}{ms^2 + g/l} \Rightarrow \text{tramite MATLAB scopro che } m=1 \text{ kg}$$

$$\Rightarrow P(s) = \frac{1}{s^2 + g/l} \quad \text{Scelgo un PID} = \frac{K_p s + K_i + K_d s^2}{s}$$

$$\Rightarrow PI(s) \cdot P(s) = \frac{K_p s + K_i + K_d s^2}{s^3 + g/l s} \quad \text{ad anello chiuso ho:}$$

$$W(s) = \frac{K_p s + K_i}{s^3 + (g/l + K_p)s + K_i + K_d s^2}$$

criterio di Routh:

Scelgo

$$K_p = 3$$

$$K_I = 3$$

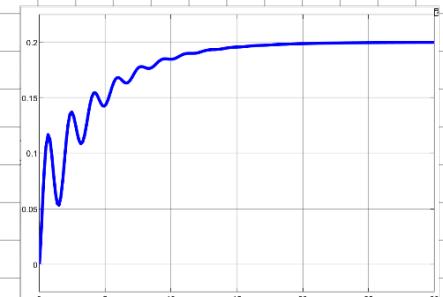
$$K_D = 1 \quad (\text{derivata filtrata con } N = 25)$$

Routh-Hurwitz Table		
s^3	1	$K_p + 9.8$
s^2	K_D	K_I
s	$K_p + 9.8 - \frac{K_I}{K_D}$	0
1	K_I	0

Stabile se $K_D < \frac{K_I}{g/l} + \frac{K_I}{K_p}$

$$K_I > 0 \\ K_p > 0$$

La risposta al uragano $\omega = 0.2 \text{ rad/s}$ e'



Io sforzo di controllo e':

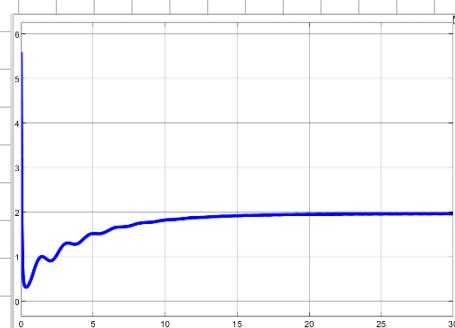
NOTA: Le azioni I e D sono necessarie.

Si puo' volendo

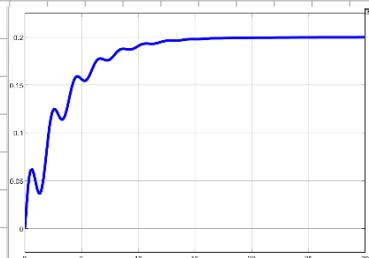
usare un controllore

senza azione P,

ossia Integrale e derivativo:



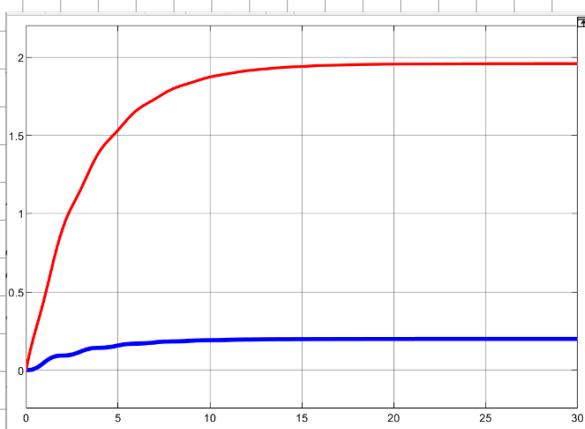
Lo sforzo di controllo non e' eccessivo.



Risposta con
 $K_p = 0$
 $K_I = 3$
 $K_D = 1$

Il miglior controllore e' ID = $\frac{3+s^2}{s} = \frac{K_I + K_D s^2}{s}$ implementato con derivata filtrata in banda (N=25).

Applicando l'azione D sull'uscita si ottiene:



Sforzo di controllo : Rosso

Uscita : BLU