

Dim PDA = CFG :

[\Rightarrow]: Sia $G = (V, \Gamma, R, S)$, definisco $P = (\{q_s, q_1, q_2\}, \Sigma, \Gamma, \delta, q_s, F)$ l.c.

$$\delta(q_s, \epsilon, \epsilon) = (q_1, S\$)$$

$$\delta(q_1, \epsilon, A) = \{(q_1, w) \mid A \rightarrow w \in R\}$$

$$\delta(q_1, a, a) = (q_1, \epsilon)$$

$$\delta(q_1, \epsilon, \$) = (q_2, a)$$

\Rightarrow Il PDA deriva ogni possibile $w \in L(G)$ dentro lo stack, e se una coincide con l'input accetta.

[\Leftarrow]: Sia $P = \{Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_s, F\}$, definisco $G = \{V, \Gamma, R, S\}$ in tal modo

$$\forall p \in Q, A_{pp} \rightarrow \epsilon \in R$$

$$\forall p, r, q \in Q, A_{pq} \rightarrow A_{pr}A_{rq} \quad \delta^*(p, x, \epsilon) = (r, \epsilon) \wedge \delta^*(r, y, \epsilon) = (q, \epsilon) \quad \text{Se esiste un cammino da } p \text{ ad } r \text{ e da } r \text{ a } q.$$

Lemma: $A_{pq} \rightarrow x \Leftrightarrow x$ porta P da p a q con pila vuota

[\Rightarrow]

- Caso base: una produzione: $A_{pp} \rightarrow \epsilon$, ma ϵ porta da p a p con pila vuota.

- I.I. : $A_{pq} \rightarrow x$ allora $x //$

- Passo Ind: $A_{pq} \rightarrow x$, due casi:

• $A_{pq} \rightarrow aA_{rs}b$, ma $\delta(p, a, \epsilon) = (r, a) \wedge \delta(r, b, \epsilon) = (q, \epsilon)$ e per ipotesi A_{rs} porta da r a s con pila vuota $\Rightarrow A_{pq} \rightarrow x$ e x soddisfa l'asserto.

• $A_{pq} \rightarrow A_{pr}A_{rq}$, per ipotesi: $\begin{cases} A_{pr} \rightarrow x \\ A_{rq} \rightarrow y \end{cases} \Rightarrow xy$ porta da p a q .

[\Leftarrow]

Caso base: 1 passo, può essere solo ϵ , ma $A_{pp} \rightarrow \epsilon \in R \Rightarrow$ da p a p senza ... //

Ip. Ind. : Se in k passi x porta da p a q , allora $A_{pq} \rightarrow x$

Passo Ind: x porta da p a q con pila vuota, 2 casi:

* $x = ayb$ e a fa inserire a , b lo rimuove, $A_{rs} \rightarrow y$, ma $A_{pq} \rightarrow aA_{rs}b \in R$ quindi $A_{pq} \rightarrow x$

* la pila si svuota in uno stato r



Per costruzione $A_{pq} \rightarrow A_{pr}A_{rq}$ e $\begin{cases} A_{pr} \rightarrow x \\ A_{rq} \rightarrow y \end{cases} \Rightarrow A_{pq} \rightarrow xy //$

$$D = \{Q, \Sigma, \delta, q_0, F\} \quad e \quad F = \{q_k\}$$

$$Q = \{q_0, q_k,$$

Ci sono diversi stati:

$$\delta(q_k, a) = q_k$$

$$\text{se } a \% K = 0$$

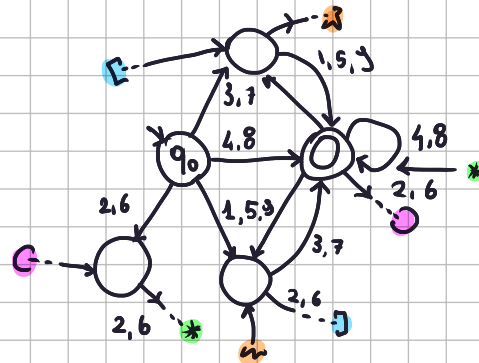
$$\text{se } a + b \% K = 0$$

$$\text{allora } \delta(q_0, b) = q_k$$

$$\delta(q_b, a) = q_k$$

$$\delta(q_k, a) = q_a$$

$$\delta(q_k, b) = q_b$$

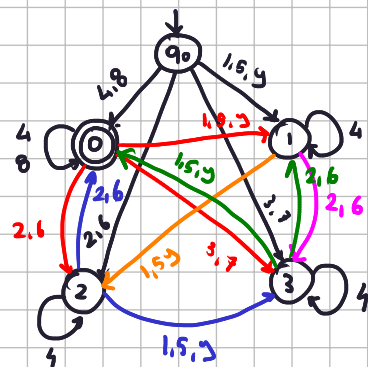


Ci sono $K+1$ stati

$$\left\{ \begin{array}{l} Q = \{q_{i \% K} \mid \forall i\} \\ F = \{q_0\} \\ \delta(q_{i \% K}, j) = q_{i+j \% K} \end{array} \right. \quad i \bmod K$$

0, 1, 2, 3

0	% 4 = 0
1	% 4 = 1
2	% 4 = 2
3	% 4 = 3
4	% 4 = 0
5	% 4 = 1
6	% 4 = 2
7	% 4 = 3
8	% 4 = 0
9	% 4 = 1



2 Parte Seconda

10 Points

- Sia $HALTS_ON_ALL_TM$ il linguaggio che consiste di tutte le stringhe della forma $\langle M \rangle$ tali che M è una macchina di Turing che termina sempre per ogni possibile scelta dell'input. Mostrare che $HALTS_ON_ALL_TM$ è indecidibile.
- Dimostrare che il linguaggio $EQ_{TM} = \{\langle M_1, M_2 \rangle : L(M_1) = L(M_2)\}$, dove M_1 ed M_2 sono macchine di Turing, è indecidibile.

$HALTS_ON_ALL_TM$ e' l'insieme di tutti i decisori.

Definisco R su input $\langle M, w \rangle$

• Crea M' t.c.

- Su input x

- Se $x \neq w$, rifiuta

se $M(w)$ rifiuta, va in loop

- Senno' accetta

$\Rightarrow A_{TM} \leq_m HA \dots \Rightarrow e'$ indecidibile

• Ritorna M'

Definisco R per $A_{TM} \leq EQ_{TM}$

• Su input $\langle M, w \rangle$

• Definisco M' che

- accetta sempre

• Definisco M'' che

- Se $x \neq w$ accetta

- esegue $M(w)$ e fa la stessa cosa

Ritorna $\langle M', M'' \rangle$

- Dimostrare che $NTIME(n^k) \subseteq PSPACE$ per ogni $k \in \mathbb{N}$. Questo implica che $NP \subseteq PSPACE$? Motivare la risposta.

Definire il concetto di riduzione. Dimostrare che $3-COL \leq_m^P SAT$, dove $3-COL$ è il linguaggio dei grafi 3-colorabili.

Riduzione: $A \leq_m^P B$ se $\exists R$ t.c. $w \in A \Leftrightarrow R(w) \in B$ e $L(M) \in P$

Definisco una riduzione per 3-COL

\forall nodo $i \in V(G)$ si hanno x_i, x_i' , codificano un colore

x_i, x_i', col			
0	0	1	
0	1	2	
1	0	2	

$\forall (i,j) \in E(G)$, $(x_i, x_i') \neq (x_j, x_j')$ e $\forall_i \overline{(x_i \wedge x_i')}$ non devono codificare il colore (1,1). $\phi_1 = \bigwedge_i \overline{(x_i \wedge x_i')}$

$\forall (i,j) \in E(G)$ c'è $\phi_{i,j} \overline{(x_i \leftrightarrow x_i' \wedge x_j \leftrightarrow x_j')}$

$$\phi = \left(\bigwedge_{i,j} \phi_{i,j} \right) \wedge \phi_1$$

$NTIME(n^k) \Rightarrow$ Supponiamo che non è in $PSPACE$, allora usa un numero di celle esponenziale, ma per ogni cella serve un passo di computazione, allora non è in $NTIME(n^k)$.

$L \in NP$ allora $L \in NTime(n^k)$ per qualche k ma $NTime(n^k) \subseteq PSPACE \Rightarrow L \in PSPACE$