

Esercizio 1. Sia $V = \mathbb{R}^3$ con base canonica fissata. Consideriamo l'applicazione lineare $L_A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definita dalla matrice:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \\ -3 & 1 & 3 \end{pmatrix}.$$

1.1. Determinare gli autovalori di L_A .

1.2. Determinare equazioni cartesiane per gli autospazi associati.

1.3. Per ogni autospazio determinare una base.

1.4. Verificare che esiste una base di \mathbb{R}^3 costituita da autovettori per L_A . Determinare esplicitamente una tale base. Questa base è unica?

1.5. Scrivere la matrice associata a L_A nella base di cui in 1.4. (Utilizzare la definizione di matrice associata ad L_A in una base $\{v_1, v_2, v_3\}$; vi ricordo che questa è la matrice che ha come j -ma colonna le coordinate di $L_A(v_j)$ nella base $\{v_1, v_2, v_3\}$.)

1.6. Determinare una matrice invertibile M tale che $M^{-1}AM$ sia diagonale.

1.7. La matrice di cui in 1.6 è unica?

1.1 considero $\det(A - \lambda \text{id}) = \det \begin{vmatrix} 2-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 1-\lambda & 3 \\ -3 & 1 & 3-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda) \cdot \det \begin{vmatrix} 1-\lambda & 3 \\ 1 & 3-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda) \cdot [(1-\lambda)(3-\lambda) - 3] = (2-\lambda) \cdot (\lambda^2 - 4\lambda) = (2-\lambda)(\lambda-4) \cdot \lambda$

\Rightarrow gli autovalori sono 0, 2, 4.

1.2 e 1.3 $V_0 = \text{Ker}(V - 0 \cdot \text{id}) = \text{Ker}(V) = \text{Ker} L_A$ riduco a scala $L_A: \begin{vmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \\ -3 & 1 & 3 \end{vmatrix} \xrightarrow{A_3 + \frac{3}{2}A_1} \begin{vmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 3 \end{vmatrix} \xrightarrow{A_3 - A_2} \begin{vmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{vmatrix}$

$\begin{vmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} \Rightarrow \begin{cases} 2x_1 = 0 \\ x_2 = 3t \\ x_3 = t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 3t \\ x_3 = t \end{cases} \Rightarrow t \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{Ker} L_A = \text{Span} \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = \{ \bar{x} \in \mathbb{R}^3 \mid \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 + 3x_3 = 0 \end{cases} \}$

$V_2 = \text{Ker}(A - 2 \text{id}) = \text{Ker} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 3 \\ -3 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \text{Ker} \begin{bmatrix} -3 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \{ \bar{x} \in \mathbb{R}^3 \mid \begin{cases} -3x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ -x_2 + 3x_3 = 0 \end{cases} \}$, trovo una base:

$\begin{cases} -3x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ -x_2 + 3x_3 = 0 \\ x_3 = t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 4/3 t \\ x_2 = 3t \\ x_3 = t \end{cases} \Rightarrow \text{L}_2 \text{ base } e' \cdot \begin{bmatrix} 4/3 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}$

$V_4 = \text{Ker} \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 3 \\ -3 & 1 & -1 \end{bmatrix} = A_2 + 3A_3 \xrightarrow{A_2 - \frac{2}{3}A_3} \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ -9 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & -1 \end{bmatrix} \xrightarrow{A_2 \cdot \frac{1}{9}} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & -1 \end{bmatrix} = \text{Ker}(V_4) = \{ \bar{x} \in \mathbb{R}^3 \mid \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 - x_3 = 0 \end{cases} \}$

trovo una base: $\begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 - x_3 = 0 \\ x_3 = t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = t \\ x_3 = t \end{cases} \Rightarrow V_4 = \text{Span} \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$.

1.4 una base esiste in quanto esistono 3 autospazi, la molt. algebrica di ogni valore e' identica a quella geometrica. Una base di \mathbb{R}^3 e' : $\begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$.

1.5 ho $L_A \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ $L_A \left(\begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 8 \\ 18 \\ 6 \end{bmatrix}$ $L_A \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 4 \end{bmatrix}$

$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 0 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} + 0 \cdot \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} + 0 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \wedge \begin{bmatrix} 8 \\ 18 \\ 6 \end{bmatrix} = 0 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} + 2 \cdot \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} + 0 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \wedge \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 4 \end{bmatrix} = 0 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} + 0 \cdot \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} + 4 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow M = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix}$

1.6 Sia \mathcal{E} la base canonica e \mathcal{B} la base di autovettori. ho che $A = M_{\mathcal{E}\mathcal{E}}(L_A)$ e $M_{\mathcal{B}\mathcal{B}} = M$

So che $M_{\mathcal{B}\mathcal{B}} = (M_{\mathcal{E}\mathcal{B}})^{-1} \cdot A \cdot M_{\mathcal{E}\mathcal{B}}$, devo quindi trovare la matrice del cambiamento di base $M_{\mathcal{E}\mathcal{B}}$. Voglio vedere che coordinate hanno $\begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ in \mathcal{E} .

$\begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} = 0 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + (-3) \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 1 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} = 4 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + 3 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 1 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 4 \end{bmatrix} = 0 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + 1 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 1 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$

$M_{\mathcal{E}\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 0 & 4 & 0 \\ -3 & 3 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}$

1.7 No, esistono infinite basi, quindi infinite matrici.

Esercizio 2. Sia $V = \mathbb{R}^3$ e sia $F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'applicazione lineare definita da

$$F(1, 1, 0) = (-1, 3, 0), \quad F(0, 1, 0) = (0, 1, 0), \quad F(0, 1, 1) = (2, -1, 1)$$

2.1 Verificare che la matrice associata ad F nella base canonica di \mathbb{R}^3 è

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

2.2 Stabilire se F è diagonalizzabile ed in caso affermativo trovare una base di autovettori e la matrice associata ad F in questa base. Studiare l'injectività e la suriettività di F .

2.3 Calcolare A^{222} .

2.1 $\begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix} \Rightarrow F \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} = F \left(\begin{vmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix} \right) = F \begin{vmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix} - F \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix}$

$\begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix} \Rightarrow F \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{vmatrix} = F \left(\begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix} \right) = \begin{vmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{vmatrix}$

2.2 Come prima cosa trovo gli autovalori.

$$\det(A - \lambda \text{id}) = \det \begin{vmatrix} -1-\lambda & 0 & 2 \\ 2 & 1-\lambda & -2 \\ 0 & 0 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda) \det \begin{vmatrix} -1-\lambda & 0 \\ 2 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)(1-\lambda)(-1-\lambda) = (1-\lambda)^2(-1-\lambda)$$

gli autovalori sono 1 di cui $\text{mult}(1) = 2$ e -1 di cui $\text{mult}(-1) = 1$.

trovo $V_1 = \text{Ker}(A - 1 \cdot \text{id}) = \text{Ker} \begin{vmatrix} -2 & 0 & 2 \\ 2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} = \text{Ker} \begin{vmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} = \text{Span} \left(\begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{vmatrix} \right) \Rightarrow \dim V_1 = 2$

$V_{-1} = \text{Ker}(A + \text{id}) = \text{Ker} \begin{vmatrix} 0 & 0 & 2 \\ 2 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = \text{Ker} \begin{vmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} = \text{Span} \left(\begin{vmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{vmatrix} \right) \Rightarrow \dim V_{-1} = 1 \Rightarrow F \text{ è diagonalizzabile.}$

La base di Autovettori è $\left\{ \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{vmatrix} \right\}$, la matrice associata ad F è $D = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{ha } \det = -1 \neq 0$

quindi è injectiva, inoltre $\text{rg}(D) = \dim(\mathbb{R}^3) - \dim \text{Ker} D = 3 - 0 = 3 \Rightarrow F$ è suriettiva.

Esercizio 3. Si consideri lo spazio vettoriale $\mathbb{R}_2[X]$ dei polinomi a coefficienti reali di grado minore o uguale a 2. Sia data l'applicazione

$$T: \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X]$$

$$p \mapsto 2p - p(-1)(X^2 - X).$$

3.1 Verificare che T è lineare, descriverne l'immagine, e determinarne una base per il nucleo.

3.2 Scrivere la matrice associata a T nella base $\mathcal{F} := \{2, -X, X^2\}$, scelta come base di partenza e come base di arrivo.

3.1 $T((ax^2 + bx + c) + (a'x^2 + b'x + c')) = T((a+a')x^2 + (b+b')x + c+c') = 2(a+a')x^2 + 2(b+b')x + 2(c+c') - (a+a')(-b-b'+c+c')(x^2-x)$

$T(ax^2 + bx + c) + T(a'x^2 + b'x + c') = 2ax^2 + 2bx + 2c - (a-b+c)(x^2-x) + 2a'x^2 + 2b'x + 2c' - (a'-b'+c')(x^2-x)$

} UGUALI

$T(\lambda(ax^2 + bx + c)) = T(\lambda ax^2 + \lambda bx + \lambda c) = 2\lambda ax^2 + 2\lambda bx + 2\lambda c - (\lambda a - \lambda b + \lambda c)(x^2 - x) = \lambda [2ax^2 + 2bx + 2c - (a - b + c)(x^2 - x)] = \lambda \cdot T(ax^2 + bx + c)$

3.2 Vedo come si comporta T sulla base $\{2, -X, X^2\}$

$T(2) = 4 - 2x^2 = 2 \begin{vmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} + (-2) \begin{vmatrix} 0 \\ -x \\ 0 \end{vmatrix} + (-2) \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ x^2 \end{vmatrix}$

$T(-X) = -X^2 - X = 0 \begin{vmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} 0 \\ -x \\ 0 \end{vmatrix} + (-1) \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ x^2 \end{vmatrix}$

$T(X^2) = X^2 + X = 0 \begin{vmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} + (-1) \begin{vmatrix} 0 \\ -x \\ 0 \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ x^2 \end{vmatrix}$

ho la matrice $\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & -1 \\ -2 & -1 & 1 \end{bmatrix}$