F03 - Testning, stack och kö 5DV149 Datastrukturer och algoritmer Kapitel 7–8

Niclas Börlin niclas.borlin@cs.umu.se

2020-01-27 Mon

Innehåll

- ► Testning.
- ► Datatyperna *Stack* och *Kö*.
 - Specifikation och gränssnitt.
 - Konstruktion.
 - ► Tillämpningar.

Testning

- Testning är jätteviktigt!
 - Mordechai (1999), The Bug That Destroyed a Rocket", Journal of Computer Science Education, vol. 13, no. 2, pp. 15–16.1
- Test går att göra under många olika faser i utvecklingen:
 - Problembeskrivning.
 - Systemdesign.
 - Mjukvarukomponenter enhetstester.
 - Mjukvarulösning systemtest.
 - Post-release.
- På denna kurs kommer vi ge en introduktion till testning av mindre mjukvarukomponenter enhetstestning.

¹https://www.youtube.com/watch?v=gp_D8r-2hwk

Syftet med testning

- Syftet är att hitta och identifiera fel så tidigt som möjligt i utvecklingsprocessen.
- ► Mycket dyrare att åtgärda fel som vi hittar i ett senare skede.²

Enhetstestning

- Målet med enhetstestning är att testa en mjukvarukomponent (t.ex. en funktion eller datatyp) isolerat från resten av programmet.
- ► Man kan på så vis övertyga sig om att komponenten fungerar korrekt innan man använder sig av den i ett större program.
- Enhetstestet fungerar också som ett kontrakt som koden måste följa.
- Ändrar man i implementationen så måste den nya koden också klara enhetstestet.
- ► Görs ofta av programmeraren som skriver/ska skriva koden.
- ► I utvecklingsmodellen Test-driven Development (TDD)³ så skrivs testet först, sedan koden som ska implementera ny funktionalitet.

³https://en.wikipedia.org/wiki/Test-driven_development

Testning av en datatyp

- Vad ska vi testa?
 - ▶ Börja med de enklaste testerna!
 - ► Testa gränsfall.
 - Fundera över vad som kan ställa till problem.
 - Viktigt att täcka in alla operationer...
 - ... och att täcka in de olika fall som finns i operationerna.
- Genom att vi noga tänker efter vilka tester vi gör så kan vi minska antalet tester.
- ► Testa *så lite som möjligt* i varje test hjälper till att identifiera vad som går fel.
- Skriv varje test i en egen funktion.

Abstrakta datatyper — Stack och Kö





Stack och Kö

► Modell: Papperstrave.



- Exempel:
 - Web-läsare back-kommandot.
 - Undo-kommandot i texteditorer.

► Modell: Kö.



- **Exempel**:
 - ► Buffert.
 - ► Telefonkö.

Stack och Kö, likheter

- ➤ Är sammansatta datatyper lagrar element. Kallas ibland container-typer på engelska.
- ► Är generiska datatyper (polytyper):
 - Man kan definiera Stack av heltal, Kö av strängar, osv.
- ▶ Är homogena datatyper alla element har samma typ.
- Kan ses som specialisering av datatypen Lista.
- ► Har elementen som är ordnade enligt en före/efter-relation.
 - Linjärt ordnade.

Stack och Kö, skillnader, insättning, avläsning

► Stack:

- Insättning sker i *toppen* av stacken.
- Borttagning, avläsning sker i toppen av stacken.
- Objekt som läggs i stacken tas ut enligt principen LIFO — Last In First Out.



Kö

- Insättning sker i slutet på kön.
- Borttagning och avläsning sker i början av kön.
- Objekt som läggs på stacken tas ut enligt principen FIFO — First In First Out.



Informell specifikation till Stack

- ► Empty() konstruerar en tom stack.
- Push(v,s) lägger (ett element med värdet) v överst på stacken.
- ▶ Top(s) returnerar värdet av det översta elementet på stacken (förutsatt att stacken inte är tom).
- Pop(s) avlägsnar det översta elementet från stacken (förutsatt att stacken inte är tom).
- ▶ Isempty(s) testar om stacken är tom.

Formell definition

- ► En uppsättning axiom.
- Beskriver relationer mellan typens olika operationer.
- Axiom kan användas för att göra formella härledningar för datatypen (och tester!).

Formell specifikation till Stack

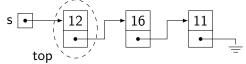
Ax 1	Isempty(Empty())	En tom stack är verkligen tom.
Ax 2	$\neg Isempty(Push(v,s))$	En stack som man lagt ett element på är inte tom.
Ax 3	Pop(Push(v,s)) = s	Om vi lägger ett värde på en stack och sen tar bort värdet så är vi tillbaka där vi började.
Ax 4	Top(Push(v,s)) = v	Om vi lägger ett värde på stacken så ligger värdet överst på stacken.
Ax 5	$\neg Isempty(s) \Rightarrow \\ Push(Top(s),Pop(s)) = s$	Förutsättning: Stacken är inte tom. Om vi tar bort översta elementet och sen lägger tillbaka det så är stacken oförändrad.

Gränsyta för Stack

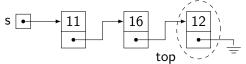
```
\begin{array}{ll} \textbf{abstract datatype} & \texttt{Stack(val)} \\ & \texttt{Empty()} \rightarrow \texttt{Stack(val)} \\ & \texttt{Push(}v\text{: val, }s\text{: }\texttt{Stack(val))} \rightarrow \texttt{Stack(val)} \\ & \texttt{Top }(s\text{: }\texttt{Stack(val))} \rightarrow \texttt{val} \\ & \texttt{Pop }(s\text{: }\texttt{Stack(val))} \rightarrow \texttt{Stack(val)} \\ & \texttt{Isempty(}s\text{: }\texttt{Stack(val))} \rightarrow \texttt{Bool} \end{array}
```

Stack konstruerad som Lista

Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.

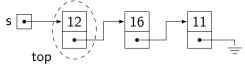


▶ Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

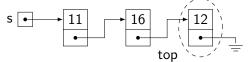


Stack konstruerad som Lista

Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.



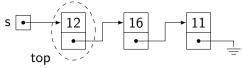
Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.



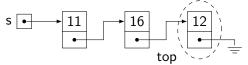
Vad har grundoperationerna för Stack som Lista för komplexitet?

Stack konstruerad som Lista

Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.

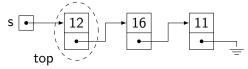


Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

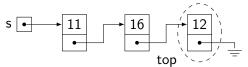


- ► Vad har grundoperationerna för Stack som Lista för komplexitet?
 - Förutsättningar:
 - Att skapa en lista tar O(1) operationer.
 - Att testa om listan är tom tar O(1) operationer.
 - Att traversera till början av listan tar O(1) operationer.
 - Att traversera till slutet av listan tar O(n) operationer.
 - Att läsa av ett listelement tar O(1) operationer.
- Att lägga in ett listelement tar O(1) operationer. Niclas Börlin 5DV149, DoA-C F03 Testning, stack, kö

Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.

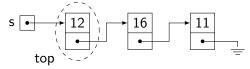


▶ Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

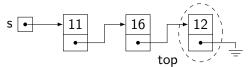


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty		
Push		
Тор		
Pop		
Isempty		

Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.

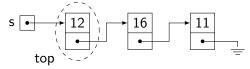


Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

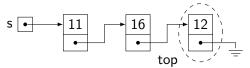


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	
Push		
Тор		
Pop		
Isempty		

Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.

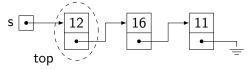


Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

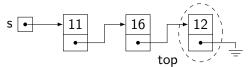


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	O(1)
Push		
Тор		
Pop		
Isempty		

Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.

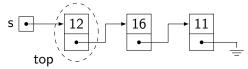


Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

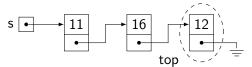


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	O(1)
Push	0(1)	
Тор	` '	
Pop		
Isempty		

Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.

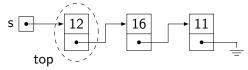


Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

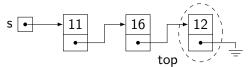


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	O(1)
Push	0(1)	O(n)
Тор	` '	, ,
Pop		
Isempty		

Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.

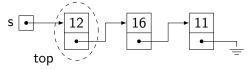


Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

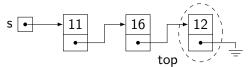


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	O(1)
Push	0(1)	O(n)
Тор	O(1)	, ,
Pop	, ,	
Isempty		

Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.

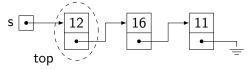


Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

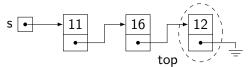


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	O(1)
Push	O(1)	O(n)
Тор	O(1)	O(n)
Pop	` '	, ,
Isempty		

Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.

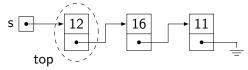


Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

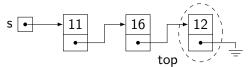


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	O(1)
Push	O(1)	O(n)
Тор	O(1)	O(n)
Pop	0(1)	, ,
Isempty		

Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.

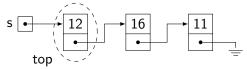


Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

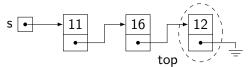


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	O(1)
Push	O(1)	O(n)
Тор	O(1)	O(n)
Pop	0(1)	O(n)
Isempty		

Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.

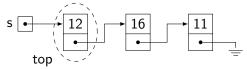


Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

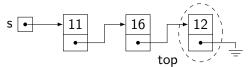


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	O(1)
Push	0(1)	O(n)
Тор	O(1)	O(n)
Pop	0(1)	O(n)
Isempty	O(1)	

Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.



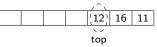
Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.



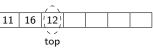
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	O(1)
Push	O(1)	O(n)
Тор	O(1)	O(n)
Pop	0(1)	O(n)
Isempty	O(1)	O(1)

Stack konstruerad som Fält

Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



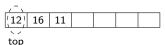
Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.

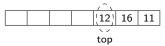


Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

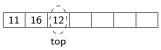


Stack konstruerad som Fält

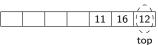
Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



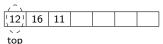
Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



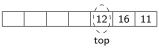
Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.



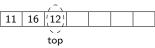
Vad har grundoperationerna för Stack som Fält för komplexitet?

Stack konstruerad som Fält

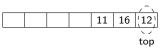
Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



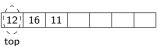
Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.

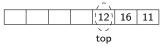


Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.



- Vad har grundoperationerna för Stack som Fält för komplexitet?
 - Förutsättningar:
 - Att skapa ett fält tar O(1) operationer.
 - Att testa om fältet är tomt tar O(1) operationer.
 - Att traversera till ett element tar O(1) operationer.
 - Att läsa av ett element tar O(1) operationer.
 - Att lägga in ett värde på en ledig plats tar O(1) operationer.
 - Att flytta ett element tar O(n) operationer.

Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



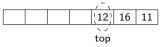
top

Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

/ ^ \				
(12)	16	11		
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \				
top				

Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty				
Push				
Тор				
Pop				
Isempty				

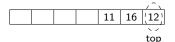
Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.

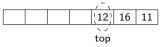


Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.



Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	O(1)	O(1)	O(1)	O(1)
Push				
Тор				
Pop				
Isempty				

Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.

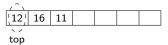


Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



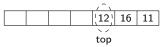
top

Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

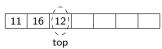


Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	O(1)	O(1)	O(1)	O(1)
Push	O(1)			
Тор	` ,			
Pop				
Isempty				

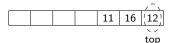
Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.

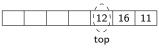


Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.



Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	O(1)	O(1)	O(1)	O(1)
Push	O(1)	O(1)		
Тор	, ,	` ′		
Pop				
Isempty				

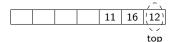
Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



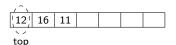
Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.

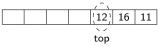


Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

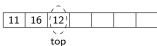


Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	O(1)	O(1)	O(1)	O(1)
Push	O(1)	0(1)	O(n)	
Тор	, ,	` '	` '	
Pop				
Isempty				

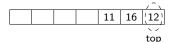
Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.



Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	O(1)	O(1)	O(1)	O(1)
Push	O(1)	O(1)	O(n)	O(n)
Тор	` ,	` '	` ,	` '
Pop				
Isempty				

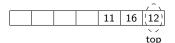
Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.

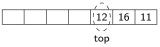


Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.



Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	O(1)	O(1)	O(1)	O(1)
Push	O(1)	O(1)	O(n)	O(n)
Тор	O(1)	, ,	, ,	, ,
Pop				
Isempty				

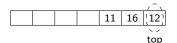
Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.



Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	O(1)	O(1)	O(1)	O(1)
Push	O(1)	O(1)	O(n)	O(n)
Тор	O(1)	O(1)	` '	, ,
Pop				
Isempty				

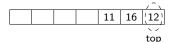
Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



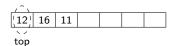
Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.

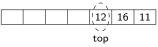


Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

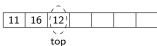


Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	O(1)	O(1)	O(1)	O(1)
Push	O(1)	O(1)	O(n)	O(n)
Тор	O(1)	O(1)	O(1)	, ,
Pop				
Isempty				

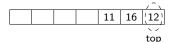
Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



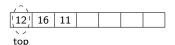
Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.

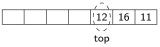


Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.



Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	O(1)	O(1)	O(1)	O(1)
Push	0(1)	0(1)	O(n)	O(n)
Тор	O(1)	0(1)	O(1)	0(1)
Pop				
Isempty				

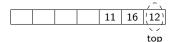
Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



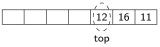
<u>-</u>+

Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

/ ^ \				
(12)	16	11		
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \				
top				

Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	O(1)	O(1)	O(1)	O(1)
Push	0(1)	0(1)	O(n)	O(n)
Тор	O(1)	0(1)	O(1)	0(1)
Pop	0(1)	, ,	, ,	, ,
Isempty				

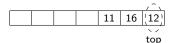
Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.

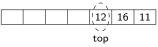


Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

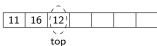


Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	O(1)	O(1)	O(1)	O(1)
Push	O(1)	O(1)	O(n)	O(n)
Тор	O(1)	O(1)	O(1)	O(1)
Pop	O(1)	O(1)		
Isempty				

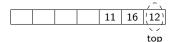
Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



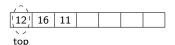
Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.

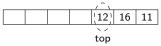


Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.



Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	O(1)	O(1)	O(1)	O(1)
Push	O(1)	O(1)	O(n)	O(n)
Тор	O(1)	O(1)	O(1)	O(1)
Pop	0(1)	0(1)	O(n)	
Isempty				

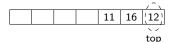
Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



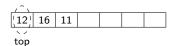
Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.

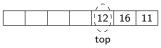


Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.



Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	O(1)	O(1)	O(1)	O(1)
Push	O(1)	O(1)	O(n)	O(n)
Тор	O(1)	O(1)	O(1)	O(1)
Pop	O(1)	O(1)	O(n)	O(n)
Isempty	, ,			

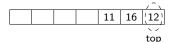
Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



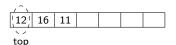
Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.



Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	0(1)	O(1)	O(1)	O(1)
Push	0(1)	0(1)	O(n)	O(n)
Тор	0(1)	0(1)	O(1)	O(1)
Pop	0(1)	0(1)	O(n)	O(n)
Isempty	O(1)	O(1)	O(1)	O(1)

Relativ och absolut komplexitet

- ► Relativ komplexitet:
 - Tittar bara på "ytan", dvs. hur många list-/fält-operationer som behövs per stack-operation.
 - Ex. antalet listoperationer är inte beroende av antalet element i stacken.
- Absolut komplexitet:
 - Multiplicerar alla relativa komplexiteter ned till fysiska datatyper.
 - Dvs. tittar även på hur listan/fältet är konstruerad.

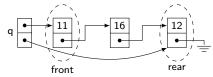
Stack, tillämpningar

- Avbryter bearbetning som senare kanske återupptas.
- Återspårning (backtracking):
 - ► Till senaste gjorda valet.
- ► Traversera i andra datatyper (grafer och träd).
- Rekursion Factorial:
 - ► Factorial(n)
 - ightharpoonup if (n<=1) then return 1;
 - else return n*factorial(n-1);
- Används vid s.k. djupet-först-sökning (depth-first search).
- ► Evaluering av uttryck: (2 * 6) + ((1 + 3) * (4 * (5 3)))

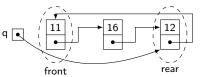
Gränsyta för Kö

Gränsyta för Kö och Stack

► Lista 1: Fronten på kön = början av listan:

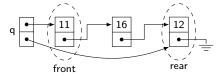


 Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

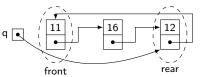


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty		
Enqueue		
Front		
Dequeue		
Isempty		

► Lista 1: Fronten på kön = början av listan:

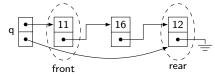


 Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

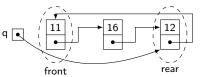


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	
Enqueue		
Front		
Dequeue		
Isempty		

► Lista 1: Fronten på kön = början av listan:

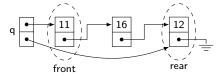


 Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

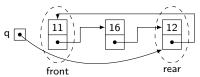


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	0(1)
Enqueue		
Front		
Dequeue		
Isempty		

► Lista 1: Fronten på kön = början av listan:

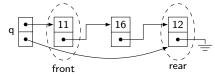


 Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

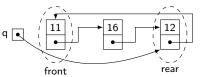


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue	0(1)	
Front		
Dequeue		
Isempty		

► Lista 1: Fronten på kön = början av listan:

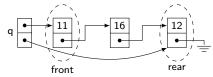


 Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

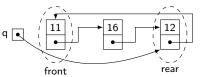


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue	0(1)	0(1)
Front		
Dequeue		
Isempty		

► Lista 1: Fronten på kön = början av listan:

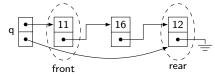


Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

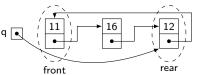


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue	0(1)	0(1)
Front	0(1)	
Dequeue	` '	
Isempty		

► Lista 1: Fronten på kön = början av listan:

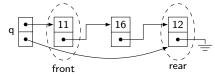


Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

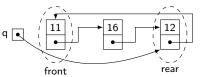


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue	0(1)	O(1)
Front	0(1)	0(1)
Dequeue	` '	, ,
Isempty		

► Lista 1: Fronten på kön = början av listan:

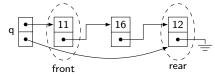


 Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

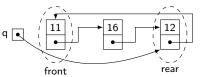


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue	0(1)	0(1)
Front	0(1)	0(1)
Dequeue	O(1)	, ,
Isempty		

► Lista 1: Fronten på kön = början av listan:

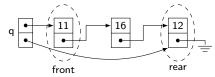


 Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

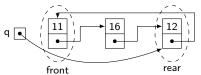


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue	0(1)	O(1)
Front	0(1)	O(1)
Dequeue	0(1)	O(1)
Isempty		

► Lista 1: Fronten på kön = början av listan:

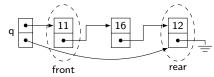


 Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

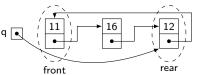


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue	0(1)	0(1)
Front	0(1)	0(1)
Dequeue	0(1)	0(1)
Isempty	0(1)	

► Lista 1: Fronten på kön = början av listan:



Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

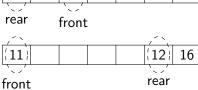


Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue	O(1)	0(1)
Front	O(1)	0(1)
Dequeue	O(1)	0(1)
Isempty	0(1)	O(1)

Fält 1: Rak vektor:

rear front

► Fält 2: Cirkulär vektor:

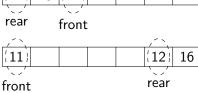


Operation	Fält 1	Fält 2
Empty		
Enqueue		
Front		
Dequeue		
Isempty		

► Fält 1: Rak vektor:

rear front

► Fält 2: Cirkulär vektor:

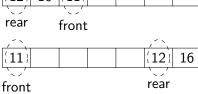


Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	O(1)	
Enqueue		
Front		
Dequeue		
Isempty		

► Fält 1: Rak vektor:

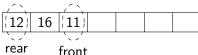
rear

► Fält 2: Cirkulär vektor:

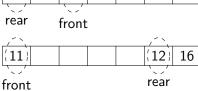


Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue		
Front		
Dequeue		
Isempty		

Fält 1: Rak vektor:



► Fält 2: Cirkulär vektor:

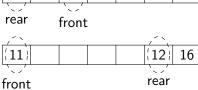


Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue	O(n)	
Front		
Dequeue		
Isempty		

Fält 1: Rak vektor:

(12) 16 (11) rear front

► Fält 2: Cirkulär vektor:

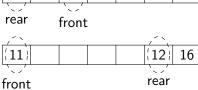


Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue	O(n)	O(1)
Front	` '	
Dequeue		
Isempty		

Fält 1: Rak vektor:

(12) 16 (11) rear front

► Fält 2: Cirkulär vektor:

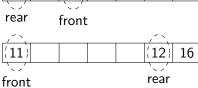


Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue	O(n)	O(1)
Front	O(1)	, ,
Dequeue	` '	
Isempty		

► Fält 1: Rak vektor:

(12) 16 (11) rear front

► Fält 2: Cirkulär vektor:

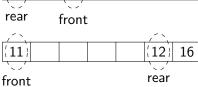


Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue	O(n)	O(1)
Front	0(1)	0(1)
Dequeue		
Isempty		

Fält 1: Rak vektor:

(12) 16 (11) rear front

► Fält 2: Cirkulär vektor:

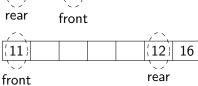


Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue	O(n)	O(1)
Front	0(1)	0(1)
Dequeue	0(1)	
Isempty	. ,	

Fält 1: Rak vektor:

(12) 16 (11) rear front

Fält 2: Cirkulär vektor:

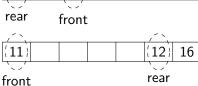


Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue	O(n)	0(1)
Front	0(1)	O(1)
Dequeue	0(1)	O(1)
Isempty		` ′

Fält 1: Rak vektor:

rear front

► Fält 2: Cirkulär vektor:

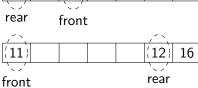


Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue	O(n)	0(1)
Front	0(1)	O(1)
Dequeue	0(1)	O(1)
Isempty	0(1)	, ,

Fält 1: Rak vektor:

(12) 16 (11) rear front

► Fält 2: Cirkulär vektor:

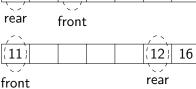


Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue	O(n)	0(1)
Front	O(1)	0(1)
Dequeue	0(1)	0(1)
Isempty	0(1)	O(1)

Fält 1: Rak vektor:

(12) 16 (11) rear front

Fält 2: Cirkulär vektor:



Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	O(1)	O(1)
Enqueue	O(n)	O(1)
Front	O(1)	O(1)
Dequeue	O(1)	O(1)
Isempty	O(1)	O(1)

- Nackdelar:
 - Maximal storlek.
 - Outnyttjat utrymme.
 - Fält 1: Enqueue är dyrt pga. omflyttningar.
 - Fält 2: Svårt att skilja tom från full kö.

Kö, tillämpningar

- ► Buffert:
 - Routrar.
 - Skrivarkö.
- ► Bredden-först-traversering.