

Carlos Andrés Segura Cárdenas

Programador y diseñador frontend con Javascript

·Bogotá, Colombia ·carlosandres.segurac@gmail.com ·(+57) 314 219 1789
·[Sitio web](#) ·[Linkedin](#) ·[GitHub](#) ·[Behance](#)

Con 1 año de experiencia en servicios digitales, diseñando, prototipando y construyendo aplicaciones móvil y servicios web que ayuden a facilitar procesos para los usuarios o clientes centrándose en una mejor experiencia y una rápida ejecución.

Experiencia

JER S.A (Asesor comercial)
Garagoa - Boyacá

2020 - Actualidad

- Lidero una web que gestiona y centraliza los datos e información de las loterías con sus resultados y secos. Optimizando tiempos de búsqueda.
- Impulsé la creación de un chatbot de whatsapp para el mejoramiento de la comunicación y respuestas al cliente con sus diferentes dudas e inquietudes.
- Optimicé el conteo y segmentación de grandes flujos de dinero al desarrollar una app móvil que facilita esta tarea y otras con el fin de agilizar y ordenar este proceso rutinario.

Bureau Veritas LTDA (Practicante en el área de innovación)
Remoto en Bogotá

2021

- Optimicé la gestión de archivos, facilitando el orden y preservación de datos, archivos de uso recurrente optimizando tiempos y recursos.
- Desarrollé varias propuestas de video y publicidad con un nuevo enfoque más moderno y minimalista que resaltaba sus valores e identidad como empresa llegando a nuevos clientes.

Proyectos

- **MoneyBeam** | [Website](#) | [APK](#)
Herramienta móvil y web que ayuda al conteo del dinero en caja y a ordenar la cantidad de dinero solo indicando el número de billetes que hay por denominación.
- **Secos en Línea.com** | [Website](#)
Servicio web donde puedes encontrar los resultados y premios secos de la lotería de Colombia del último año en una sola web ayudando a centralizar la información.

Educación

One Oracle Next Education 2023

Principiante en Programación G5 - ONE | [Certificado](#)

Platzi 2023

Figma Avanzado | [Certificado](#)

Javascript | [Certificado](#)

Unigermana 2019-2022

Tecnólogo en Diseño gráfico multimedial | [Diploma](#)

Habilidades duras

- Modelado 3D (Blender, Spline)
 - Creación de modelos 3d, importación de objetos 3d a la web.
- Programador (HTML, CSS, Javascript, React, React Native, Git)
 - Landing page, Móvil app.
- Sistemas Operativos (Terminal, Linux, VirtualBox)
 - Navegación por terminal, conocimientos de hardware, gestión de carpetas.
- Diseño (Photoshop, Illustrator, Figma)
 - Wireframes, prototipos de baja y alta fidelidad, design thinking, user testing, atomic design.

Habilidades blandas

- Empatía
- Flexibilidad
- Paciencia
- Proactivo
- Adaptabilidad

Idiomas

Inglés y español