

# Estratégia de Mapeamento de Elementos - Squad

Para realizar o mapeamento dos botões e da tabela da página [The Internet](#) com foco em automação usando **Robot Framework**, adotamos estratégias que priorizam **manutenção fácil** e **resistência a mudanças estruturais ou de conteúdo dinâmico**.

## Estratégias Utilizadas: [🔗](#)

### 1. Mapeamento por Ordem e Tags (Estrutura Estável)

Como os botões e a tabela possuem uma estrutura bem definida, usamos localizadores baseados na **posição dos elementos na árvore DOM**, acessando por **tag e índice** sempre que necessário.

Exemplo no Robot Framework:

```
1 Click Element    xpath=//div[@class='large-2 columns']/a[1] # Primeiro botão (azul)
2 Click Element    xpath=//div[@class='large-2 columns']/a[2] # Segundo botão (vermelho)
```

### 2. Uso de Estrutura da Tabela

Para mapear os elementos da tabela, utilizamos um padrão fixo baseado em linhas ( `tr` ) e colunas ( `td` ) com índice. Isso permite navegar pela tabela sem depender de textos dinâmicos. Exemplo:

```
1 ${row}=    Get Text    xpath=//table/tbody/tr[1]/td[2]
```

### 3. Uso de Palavras-chave Customizadas

Criamos palavras-chave reutilizáveis para facilitar a leitura dos testes e centralizar mudanças futuras:

```
1 *** Keywords ***
2 Clicar No Botao Azul
3     Click Element    xpath=//div[@class='large-2 columns']/a[1]
4
5 Obter Valor Da Segunda Coluna Primeira Linha
6     ${valor}=    Get Text    xpath=//table/tbody/tr[1]/td[2]
7     [Return]    ${valor}
```

## Justificativa das Estratégias [🔗](#)

- **Evitamos depender de textos dinâmicos**, já que o conteúdo dos botões muda a cada recarregamento.
- **Priorizamos a estrutura da página**, que é estável mesmo com mudanças de conteúdo.
- **Facilitamos a manutenção**, usando seletores simples e palavras-chave reutilizáveis no Robot Framework.