

04/05/2022	16:08	16:55	00:47	UML	Diagramme d'activité Menu Principal
05/05/2022	08:00	08:57	00:57	Mise en forme final de la partie documentation Menu principale	
05/05/2022	08:57	10:37	01:40	Documentation : Objectifs	
05/05/2022	10:37	11:40	01:03	Documentation: Risque Technique	
05/05/2022	11:40	12:15	00:35	Mise en forme Documentation	
05/05/2022	13:32	15:01	01:29	Remise en forme du dossier de projet	
05/05/2022	15:02	16:55	01:53	Analyse de la partie Pathfinding	Documentation sur le sujet afin de construire une explication brève concise et simple
09/05/2022	09:50	10:30	00:40	Conception Régiment	Partie Introduction Analyse des possibilité
09/05/2022	10:30	11:30	01:00	Algorithme de rearrangement	
09/05/2022	11:30	12:15	00:45	Conception Régiment Analyse des possibilité	
09/05/2022	13:30	14:35	01:05	Entretien avec le Chef de projet	choix de design des régiments (unités-marqueurs) mise au points concernant la forme des tests
09/05/2022	14:35	14:46	00:11	Mise au propre du document Latex	
09/05/2022	14:46	15:15	00:29	Documentation sur le choix de la structure des régiment selon directive	
10/05/2022	08:00	09:41	01:41	Analyse des besoins pour le système régiment	Définition des besoins en terme de comportements comportement similaires entre les composantes potentiel candidat pour les interfaces ou abstracts
10/05/2022	10:00	10:30	00:30	Préparation de base de l'environnement Unity	Preparation des prefabs notamment les factory précréer afin de faciliter le prototypage
10/05/2022	10:30	12:15	01:45	Prototypage rudimentaire sur base de l'analyse	Gros Soucis de conception, il faut reprendre depuis le début et bien cerner les responsabilité de chaque classe
10/05/2022	13:30	15:28	01:58	Suite Prototypage	redéfinition des interface selon les observation précédentes L'implémentation a pris plus de temps, car il a fallu adapter plus d'élément que prévu Cependant l'architecture smelbe être solide en l'état
10/05/2022	15:28	15:55	00:27	Soucis liées aux interface sur Unity	
11/05/2022	08:00	08:50	00:50	Relecture de la documentation	vérification de l'orthographe et de la grammaire réimportation d'images qui étaient de mauvaises qualités
11/05/2022	08:50	10:48	01:58	System de Preselection fonctionnelle	
11/05/2022	10:48	11:34	00:46	Lecture sur les convensions d'écritures UML	Lecture sur la convention concernant les abstract et les interfaces et leur représentation dans un schéma https://www.uml-diagrams.org/abstraction.html
11/05/2022	11:34	12:15	00:41	Diagramme de classe Régiment	
11/05/2022	13:30	13:40	00:10	BUG avec certains régiments	L'interface Repassait dans tout le registre, ce qui réinitialisait les valeur des autres régiments, précédemment enregistré