

11/05/2022	13:40	15:12	01:32	Documentation: Preselection Diagram de flux	
11/05/2022	15:12	16:55	01:43	Documentation Selection	
12/05/2022	08:00	09:35	01:35	Documentation Selection + UML	
12/05/2022	09:50	12:15	02:25	Analyse de la partie Placement	
12/05/2022	13:30	16:55	03:25	Explication de chaque phase du placement + algorithme	Expliquer un algorithme est plus long qu'imaginé, des sacrifices vont devoir être fait
16/05/2022	09:50	10:30	00:40	Fin de la doc concernant le placement de 1 régiment	
16/05/2022	10:30	12:15	01:45	Algorithme avec plusieurs régiment(Placement)	
16/05/2022	13:30	14:30	01:00	Implémentation Placement multiple	
16/05/2022	14:30	15:05	00:35	Entretien avec chef de projet	
17/05/2022	08:00	09:30	01:30	Analyse HPA	
17/05/2022	09:30	10:27	00:57	Introduction et présentation du HPA	
17/05/2022	10:27	12:15	01:48	documentation	
17/05/2022	13:30	14:50	01:20	HPA: Conception	
17/05/2022	14:50	15:30	00:40	HPA: Conception	
17/05/2022	15:30	16:05	00:35	Entretien avec le second expert	
18/05/2022	08:00	10:30	02:30	Prototypage rudimentaire pour vérifier la compatibilité de certain container	Il y a un risque lié à la limitation des container Natif utilisé par Unity pour le jobSystem
18/05/2022	10:30	12:15	01:45	Prototypage: trouver les portes de chaque chunk	
18/05/2022	13:30	16:06	02:36	Documentation HPA	début Grille Structure de données des portes
18/05/2022	16:06	16:55	00:49	Documentation Datastructure/Architecture du programme	
19/05/2022	08:00	09:26	01:26	Changement de stratégie	L'algorithme est très différent dans son fonctionnement que les algorithmes vu précédemment Il faudra faire l'algorithme pas à pas ajoutant les complexités une à une afin de: 1) être plus efficace dans son implémentation 2) proposer une documentation plus structurée et améliorer la compréhension
19/05/2022	09:26	12:15	02:49	HPA: Conception D'un chunk	But: Montrer la logique des emplacements des portes et les chemins qui les relient entre elles sans se préoccuper des partitions adjacentes pour le moment
19/05/2022	13:30	15:42	02:12	Analyse et documentation des besoins pour l'algorithme	
19/05/2022	15:42	16:55	01:13	implémentations	Quelques soucis dans les containers utilisés