

Sprint semaine1				
04/05/2022	08:50	09:30	00:40	Migration sur Icescrum
04/05/2022	09:50	10:31	00:41	Sprint Semaine 2
Regiment et Unité: définition des concerns				
04/05/2022	10:31	11:08	00:37	Use Case
04/05/2022	11:08	11:46	00:38	
Implémentation des la partie graphique selon maquette				
04/05/2022	11:46	12:05	00:19	Implémentation du Menu
Implémentation des fonctions liées au menu				
04/05/2022	13:29	13:52	00:23	Menu : Fonction
04/05/2022	13:52	14:49	00:57	Documentation de la partie Tests de validation
Menu principale Interaction régiment				
04/05/2022	14:49	15:47	00:58	Documentation
Preselection Selection				
04/05/2022	14:57	16:07	01:10	UML : Use Case
Diagramme d'activité Menu Principal				
04/05/2022	16:08	16:55	00:47	UML
05/05/2022	08:00	08:57	00:57	Mise en forme final de la partie documentation Menu principale
05/05/2022	08:57	10:37	01:40	Documentation : Objectifs
05/05/2022	10:37	11:40	01:03	Documentation: Risque Technique
05/05/2022	11:40	12:15	00:35	Mise en forme Documentation
05/05/2022	13:32	15:01	01:29	Remise en forme du dossier de projet
05/05/2022	15:02	16:55	01:53	Analyse de la partie Pathfinding
Documentation sur le sujet afin de construire une explication brève concise et simple				
Partie Introduction Analyse des possibilité				
09/05/2022	09:50	10:30	00:40	Conception Régiment
09/05/2022	10:30	11:30	01:00	Algorithme de rearrangement
09/05/2022	11:30	12:15	00:45	Conception Régiment Analyse des possibilité
choix de design des régiments (unités-marqueurs) mise au points concernant la forme des tests				
09/05/2022	13:30	14:35	01:05	Entretien avec le Chef de projet
09/05/2022	14:35	14:46	00:11	Mise au propre du document Latex
09/05/2022	14:46	15:15	00:29	Documentation sur le choix de la structure des régiment selon directive
Définition des besoins en terme de comportements comportement similaires entre les composantes potentiel candidat pour les interfaces ou abtracts				
10/05/2022	08:00	09:41	01:41	Analyse des besoins pour le système régiment