

## Identificación y establecimiento del alcance del Software:

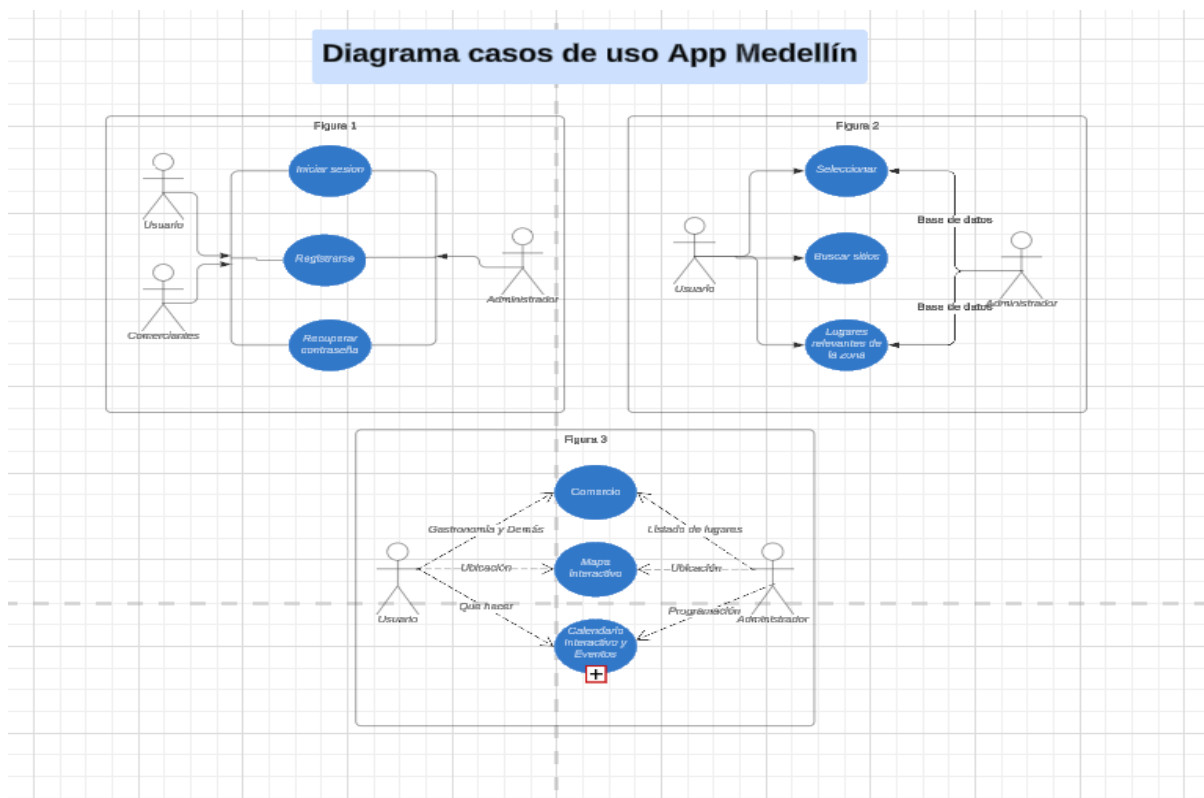
### Prográmame en Medellín

El proyecto abarca el desarrollo de una aplicación móvil compatible con Android y iOS, una base de datos para almacenar la información de los establecimientos, y un backend que gestione las interacciones entre la aplicación y la base de datos.

## Recopilación de requerimientos

[https://miro.com/app/board/uXjVKU8CP0A=](https://miro.com/app/board/uXjVKU8CP0A=/)

## Análisis de los requerimientos



### 6.3 DOCUMENTACIÓN DE CASOS DE USO

<b>Nombre Caso de uso:</b> Página principal App Prográmate en Medellín.
<b>Descripción:</b> Permite a los usuarios ingresar, registrarse o recuperar contraseña de la aplicación.
<b>Actores:</b> Usuario, comerciante y administrador.
<b>Precondiciones:</b> Registrarse o estar registrado para el inicio de sesión y contar con correo activo para recuperar contraseña.
<b>Flujo Normal:</b> Diagrama, “Ilustración 4, Página principal App Programate en Medellín”.
<b>Prototipo:</b> Ilustración 1 Prototipo App Prográmate en Medellín

*Tabla 1, Caso de uso Página principal App Prográmate en Medellín*

Página 10 de 21

<b>Nombre Caso de uso:</b> Listado de lugares y búsqueda de lugares App Prográmate en Medellín
<b>Descripción:</b> Permite a los usuarios por medio de un menú tipos de atractivos turísticos a los que puede ir; permite a los usuarios por medio de palabras claves encontrar lugares, Se despliega una lista de lugares más visitados y recomendados.
<b>Actores:</b> Usuario y administrador
<b>Precondiciones:</b> Iniciar sesión.
<b>Flujo Normal:</b> Diagrama, “ Ilustración 6, Programación y ubicación de lugares de interés App Prográmate en Medellín”.

**Prototipo:** Ilustración 1 Prototipo App Prográmate en Medellín

*Tabla 2, Caso de uso listado de lugares y búsqueda de lugares App Prográmate en Medellín*

<b>Nombre Caso de uso:</b> Programación y ubicación de lugares de interés App Prográmate en Medellín
<b>Descripción:</b> Da a conocer los diferentes establecimientos comerciales; por medio de un mapa se puede visualizar donde están ubicados los diferentes establecimientos y por medio de un calendario interactivo el usuario escoge un día y se despliega las diferentes opciones de eventos.
<b>Actores:</b> Usuario y administrador
<b>Precondiciones:</b> Iniciar sesión y seleccionar comercio de la lista de opciones.
<b>Flujo Normal:</b> Diagrama, “Programación y ubicación de lugares de interés”.
<b>Prototipo:</b> Ilustración 1 Prototipo App Prográmate en Medellín

*Tabla 3, Caso de uso Programación y ubicación de lugares de interés App Prográmate en Medellín*

Página 11 de 21

#### 6.4 DICCIONARIO DE ACTORES

DICCIONARIO DE ACTORES				
<b>Nombre del Proyecto</b>  Prográmate en Medellín		<b>Número del Proyecto</b>  Versión 1.0		Jefe del Proyecto:  Cristian Lopez
<b>ACTOR</b>	<b>No</b>	<b>Tipo Actor</b>	<b>RESPONSABILIDAD</b>	<b>UBICACIÓN</b>

Cliente	1	Usuario, administrador	El usuario debe de crear cuenta ingresando datos básicos y correo y contraseña.	Ilustración 4, Página principal App Prográmate en Medellín
Cliente	2	Usuario, administrador	El usuario debe de llenar los campos de inicio de sesión (Correo y contraseña) para ingresar a la aplicación.	Ilustración 4, Página principal App Prográmate en Medellín
Cliente	3	Usuario, administrador	El usuario debe ingresar el correo o número de teléfono para recuperar su contraseña.	Ilustración 4, Página principal App Prográmate en Medellín
Cliente	4	Usuario, administrador	El usuario ingresa y estará en la pantalla de inicio donde tendrá un menú con los diferentes atractivos turísticos.	Ilustración 5, Listado de lugares y búsqueda de lugares App Prográmate en Medellín
Cliente	5	Usuario, administrador	El usuario tendrá barra de búsqueda con palabras claves, donde pondrá realizar diferentes búsquedas.	Ilustración 5, Listado de lugares y búsqueda de lugares App Prográmate en Medellín

				Prográmate en Medellín
Cliente	6	Usuario, administrador	El usuario puede realizar búsquedas de lugares relevantes sin necesidad de hacer búsquedas.	Ilustración 5, Listado de lugares y búsqueda de lugares App Prográmate en Medellín

Cliente	7	Usuario, administrador	El usuario puede acceder a los diferentes establecimientos comerciales.	Ilustración 6, Programación y ubicación de lugares de interés App Prográmate en Medellín
Cliente	8	Usuario	El usuario puede realizar búsquedas a través de un mapa interactivo de los lugares que se tienen registrados en la App	Ilustración 6, Programación y ubicación de lugares de interés App Prográmate en Medellín
Cliente	9	Usuario	El usuario puede ingresar al calendario interactivo para ver la programación de los diferentes eventos que hay según el día que elija.	Ilustración 6, Programación y ubicación de lugares de interés App Prográmate en Medellín
Administrador	10	Administrador	El administrador tiene acceso a la base de datos de los clientes.	Figura 1. Página principal
Administrador	11	Administrador	El administrador tendrá la responsabilidad de actualizar los diferentes lugares turísticos.	Figura 2. Listado de lugares y búsqueda de lugares
Administrador	12	Administrador	El administrador tendrá la responsabilidad de indicarnos que lugares o palabras para la barra de búsqueda.	Figura 2. Listado de lugares y búsqueda de lugares

Administrador	13	Administrador	El administrador deberá indicar los lugares que se deben de mostrar en la página principal y estar en actualización constante.	Figura 2. Listado de lugares y búsqueda de lugares
Administrado	14	Administrador	El administrador debe de informar los lugares relevantes de comercio para tener la información actualizada.	Figura 3. Programación y ubicación de lugares de interés
Administrador	15	Administrador	El administrado debe suministrar las direcciones actualizadas de los establecimientos para la actualización del mapa interactivo.	Figura 3. Programación y ubicación de lugares de interés
Administrador	16	Administrador	El administrador deberá de soportar	Figura 3. Programación y ubicación de lugares de interés
<b>Preparado por Dayana García</b>		<b>Fecha 28 de mayo de 2024</b>	<b>Aprobado por: Cristian Lopez</b>	<b>Fecha: 28 de mayo de 2024</b>
Versión: 1.0				
<b>Integrantes del Equipo de Desarrollo</b>			Dayana García Cristian López	

## 6.5 DICCIONARIO DE CASOS DE USO

### DICCIONARIO DE CASOS DE USOS

<b>Nombre del Proyecto</b>  Prográmate en Medellín		<b>Número del Proyecto</b>  01	Jefe del Proyecto:  Cristian López
<b>Código</b>	<b>CASO DE USO</b>	<b>ACTORES</b>	<b>PROPÓSITO.</b>
1	Ilustración 4, Página principal App Prográmate en Medellín	Usuario	Permite a los usuarios crear cuenta para usar la aplicación
2	Ilustración 4, Página principal App Prográmate en Medellín	Usuario	Permite al usuario llenar los campos de inicio de sesión (Correo y contraseña) para ingresar a la aplicación.
3	Ilustración 4, Página principal App Prográmate en Medellín	Usuario	Permite al usuario ingresar el correo o número de teléfono para recuperar su contraseña.
4	Ilustración 5, Listado de lugares y búsqueda de lugares App Prográmate en Medellín	Usuario	El usuario ingresa y estará en la pantalla de inicio donde tendrá un menú con los diferentes atractivos turísticos.
5	Ilustración 5, Listado de	Usuario	El usuario tendrá barra

Página 15 de 21

	lugares y búsqueda de lugares App Prográmate en Medellín		de búsqueda con palabras claves, donde pondrá realizar diferentes búsquedas.
--	--	--	--

6	Ilustración 5, Listado de lugares y búsqueda de lugares App Prográmate en Medellín	Usuario	El usuario puede realizar búsquedas de lugares relevantes sin necesidad de hacer búsquedas.
7	Ilustración 5, Listado de lugares y búsqueda de lugares App Prográmate en Medellín	Usuario	El usuario puede acceder a los diferentes establecimientos comerciales.
8	Ilustración 6, Programación y ubicación de lugares de interés App Prográmate en Medellín	Usuario	El usuario puede realizar búsquedas a través de un mapa interactivo de los lugares que se tienen registrados en la App
9	Ilustración 6, Programación y ubicación de lugares de interés App Prográmate en Medellín	Usuario	El usuario puede ingresar al calendario interactivo para ver la programación de los diferentes eventos que hay según el día que elija.
10	Ilustración 4, Página principal App Prográmate en Medellín	Administrador	El administrador tiene acceso a la base de datos de los clientes.
11	Ilustración 5, Listado de lugares y búsqueda de lugares App Prográmate en Medellín	Administrador	El administrador tendrá la responsabilidad de actualizar los diferentes lugares turísticos.
12	Figura 2. Listado de lugares y búsqueda de lugares	Administrador	El administrador tendrá la responsabilidad de indicarnos que lugares o palabras para la barra de búsqueda.



13	Ilustración 5, Listado de lugares y búsqueda de lugares App Prográmate en Medellín	Administrador	El administrador deberá indicar los lugares que se deben de mostrar en la página principal y
----	--	---------------	--

Página 16 de 21

			estar en actualización constante.
14	Ilustración 6, Programación y ubicación de lugares de interés App Prográmate en Medellín	Administrador	El administrador debe de informar los lugares relevantes de comercio para tener la información actualizada.
15	Ilustración 6, Programación y ubicación de lugares de interés App Prográmate en Medellín	Administrador	El administrado debe suministrar las direcciones actualizadas de los establecimientos para la actualización del mapa interactivo.
16	Ilustración 6, Programación y ubicación de lugares de interés App Prográmate en Medellín	Administrador	El administrador deberá de soportar
Preparado por Cristian Lopez		Fecha 28 de mayo de 2024	Aprobado por: Dayana García
Fecha: 30 de mayo de 2024			
Versión: 1.0			
Integrantes del Equipo de Desarrollo		Cristian López Dayana García	

## Especificación de los requerimientos

### El estándar *IEEE 830:1998 Práctica recomendada*

#### Requisitos funcionales:

**RF01:** La aplicación debe permitir a los usuarios registrarse y autenticarse. **RF02:** La aplicación debe permitir a los usuarios buscar establecimientos turísticos.

**RF03:** La aplicación debe mostrar un mapa interactivo con la ubicación de los establecimientos.

**RF04:** La aplicación debe permitir a los usuarios recuperar su contraseña. **RF05:** La aplicación debe permitir a los usuarios ver detalles de los establecimientos.

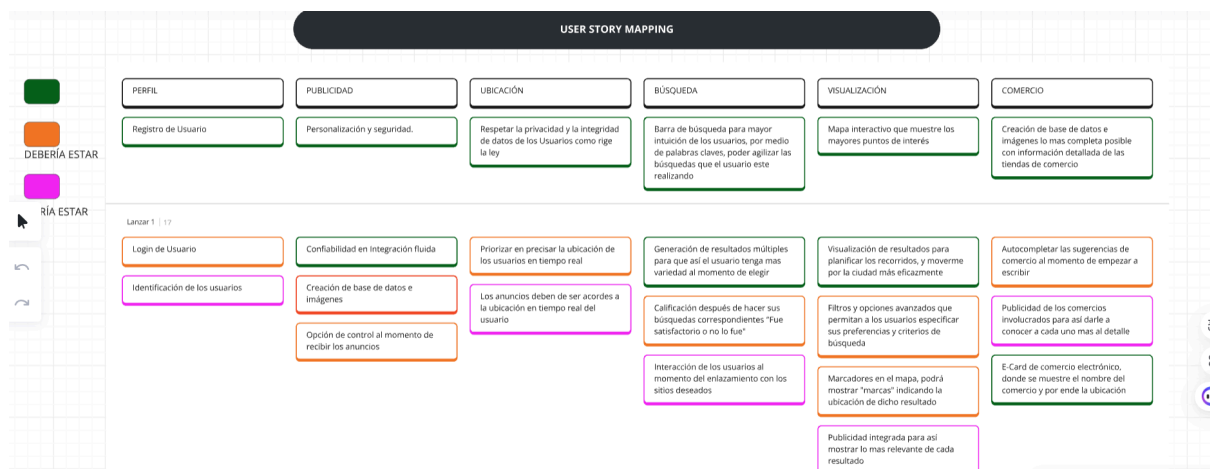
#### Requisitos no funcionales:

**RNF01:** La aplicación debe ser compatible con Android e iOS.

**RNF02:** La aplicación debe tener un tiempo de respuesta menor a 2 segundos para cualquier solicitud.

**RNF03:** La aplicación debe utilizar HTTPS para todas las comunicaciones. **RNF04:** La aplicación debe ser accesible y usable para personas con discapacidad.

## Historias de usuario.



Backlog.

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/12OxGYIzj-FMwQ3VjOtAGY\\_jy6hi3m8MZ/edit?usp=sharing&oid=102776704747424318058&rtpof=true&sd=true](https://docs.google.com/spreadsheets/d/12OxGYIzj-FMwQ3VjOtAGY_jy6hi3m8MZ/edit?usp=sharing&oid=102776704747424318058&rtpof=true&sd=true)

Prototipo

<https://www.figma.com/design/NDYuKogEJwmxJdXFbqupSJ/Untitled?node-id=139-2&t=4zKQbLGS6OldZfov-1>

Listado de requerimientos