1. Portada

Nombre del software: Sistema de Gestion de Gastos FinApp

Version: 1.0

Fecha de elaboracion: 10 de mayo de 2025

Autores del manual: Cristian Lopez, Brian Cadavid y Dayana Garcia Rodriguez

2. Indice

1. Portada	1
2. Indice	2
3. Introduccion	3
4. Requisitos del sistema	4
5. Instalacion y configuracion inicial	5
6. Acceso al sistema	6
7. Interfaz de usuario	7
8. Funciones principales	8
9. Soporte tecnico	9
10. Glosario	10
11 Apondices	11

3. Introduccion

Proposito del software:

FinApp es un sistema web desarrollado en ASP.NET Core MVC, disenado para gestionar gastos personales, presupuestos, categorias de gasto, monedas y usuarios de forma eficiente y estructurada.

Objetivos del manual:

- Guiar al usuario en la instalacion, configuracion y uso del sistema.
- Describir de manera clara las funcionalidades disponibles.
- Servir como referencia en caso de dudas o errores.

4. Requisitos del sistema

Minimos:

- Sistema operativo: Windows 10 o superior

- Procesador: Intel Core i3- Memoria RAM: 4 GB

- Espacio en disco: 500 MB

- Navegador: Google Chrome, Microsoft Edge

Recomendados:

- Sistema operativo: Windows 11

- Procesador: Intel Core i5 o superior

- Memoria RAM: 8 GB o mas

- SQL Server Express o LocalDB
- Visual Studio 2022 o superior
- .NET 9 SDK instalado

Dependencias:

- .NET 9 SDK
- SQL Server Express / LocalDB
- Editor compatible como Visual Studio

5. Instalacion y configuracion inicial

- 1. Crear la base de datos
- Ejecutar el archivo 'Crear Base de datos.bat' como administrador.
- Este proceso:
- Elimina la base de datos anterior (si existe).
- Borra migraciones.
- Crea una nueva migracion.
- Aplica los cambios a la base de datos.

Nota:

Si usas una instancia distinta de SQL Server, modifica la cadena de conexion en appsettings.json dentro del proyecto SggApp.

- 2. Ejecutar el sistema
- Abrir terminal y navegar al proyecto MVC:
 cd beta-SistemasFacturacion/SggApp
 dotnet run
- Visitar la URL mostrada en consola (https://localhost:xxxx).

6. Acceso al sistema

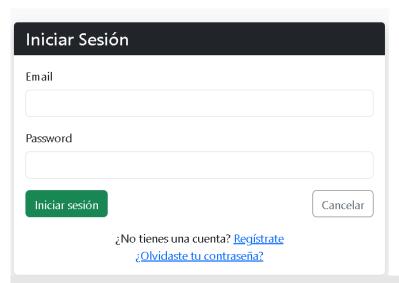
Para acceder al sistema FinApp, sigue estos pasos:

- 1. Abre la aplicacion web en el navegador.
- 2. Ingresa tu correo electronico registrado en el campo "Email".
- 3. Introduce tu contrasena en el campo "Password".
- 4. Haz clic en el boton "Iniciar sesion".

Opciones adicionales:

- Si no tienes cuenta, haz clic en "Registrate".
- Si olvidaste tu contrasena, haz clic en el enlace correspondiente.

A continuacion, se muestra la pantalla de inicio de sesion:



7. Interfaz de usuario

El sistema cuenta con una interfaz web moderna y amigable construida con ASP.NET MVC y Bootstrap 5.

- Barra de navegacion para acceder a las secciones: Gastos, Categorias, Presupuestos, Usuarios, Monedas.
- Formularios CRUD con validaciones.
- Tablas para visualizar y editar datos.

8. Funciones principales

Gestion de Usuarios:

- Crear, editar, eliminar y listar usuarios.

Gestion de Categorias:

- Clasificacion de los tipos de gasto.

Gestion de Gastos:

- Registro de gastos con fecha, descripcion, categoria y moneda.

Gestion de Presupuestos:

- Asignacion de montos limite por categoria.

Gestion de Monedas:

- Administracion de monedas aceptadas en el sistema.

9. Soporte tecnico

Desarrolladores:

- Cristian Lopez
- Brian Cadavid
- Dayana Garcia Rodriguez

Contacto:

- cristian.lopez941@pascualbravo.edu.co
- brian.cadavid711@pascualbravo.edu.co
- d.garcia724@pascualbravo.edu.co

10. Glosario

- CRUD: Operaciones Crear, Leer, Actualizar y Eliminar.
- ASP.NET Core MVC: Framework para aplicaciones web.
- Entity Framework: ORM para manejar la base de datos.
- Migracion: Conjunto de instrucciones para actualizar la base de datos.
- Base de datos: Sistema para guardar la informacion del sistema.

11. Apendices

Licencia:

Este software se distribuye con fines educativos.

Creditos:

Desarrollado por Cristian Lopez, Brian Cadavid y Dayana Garcia Rodriguez.

Enlaces utiles:

- .NET SDK: https://dotnet.microsoft.com/download
- SQL Server LocalDB: https://learn.microsoft.com/sql/database-engine/configure-windows/sql-server-express-localdb