18./19.04.2023 – Sprint Backlog

Andreas:

Kartendeck erstellen (im Array abgespeichert)

Karten ziehen (im Array abgespeichert)

Christoph:

Spielkarten Grafik

Karten vergleichen / Wert der „Hand“ des Spielers und Computers ermitteln

Thomas:

Karten ändern (Spieler)

Computer Spieler hinzufügen (im Array abgespeichert)

