

Дифференциальная геометрия. Неофициальный конспект

Лектор: Нина Дмитриевна Лебедева
Конспектировал Леонид Данилевич

IV семестр, весна 2024 г.

Оглавление

1	Риманова геометрия	2
1.1	Гладкие многообразия	2
1.1.1	Гладкие отображения	3
1.1.2	Касательное пространство	5
1.1.3	Структура векторного пространства на $T_p M$	6
1.2	Касательное расслоение	6
1.2.1	Дифференциал гладкого отображения	6
1.3	Гладкие векторные поля	7
1.4	Гладкие подмногообразия	8
1.5	Риманова геометрия	9
1.5.1	Отсупление в метрические пространства	11
1.5.2	Аксиомы плоскости Лобачевского	12
1.6	Модель Пуанкаре в круге	13
1.7	Касательный вектор как дифференцирование	13
1.8	Скобка Ли векторных полей	14
1.8.1	Выражение для скобки Ли в координатах	15
1.8.2	Пространство $\mathcal{X}(M)$ вместе со скобкой Ли образует алгебру Якоби	15
1.8.3	Специфичные свойства скобки Ли векторных полей	15
1.9	Тензоры на многообразии	16

Глава 1

Риманова геометрия

Лекция I

14 февраля 2024 г.

1.1 Гладкие многообразия

Определение 1.1.1 (Топологическое многообразие). Хаусдорфово топологическое пространство M со счётной базой, такое что $\forall x \in M : \exists U \ni x : U \sim \mathbb{R}^n$. Данное число n называется *размерностью* многообразия, пишут $\dim M = n$, или часто пишут это число верхним индексом: M^n .

Далее пусть M^n — топологическое многообразие.

Определение 1.1.2 (Карта). Пара из открытого $U \subset M^n$, и гомеоморфизма $\phi : U \rightarrow \Omega$, где открытое $\Omega \subset \mathbb{R}^n$. U называется *носителем карты*.

«В половине случаев в литературе картой называется обратное отображение».

Определение 1.1.3 (Атлас). Набор карт (U_i, ϕ_i) , таких, что $\bigcup_i U_i = M$.

Пусть даны две карты (U, ϕ) и (V, ψ) . Далее удобно считать, что их носители пересекаются: $U \cap V \neq \emptyset$, иначе определение не несёт смысла.

Определение 1.1.4 (Отображение перехода). Отображение $\psi \circ \phi^{-1} : \phi(U \cap V) \rightarrow \psi(U \cap V)$. Обозначается $f_{\phi\psi}$.

Определение 1.1.5 (Карты (U, ϕ) и (V, ψ) согласованы). Отображение перехода и ему обратное гладкие.

Определение 1.1.6 (Гладкий атлас). Атлас, такой, что любые две карты согласованы.

Далее все атласы предполагаются гладкими.

Определение 1.1.7 (Атласы эквивалентны). Их объединение (то есть все карты из первого и из второго атласа вместе взятые) — тоже гладкий атлас.

Предложение 1.1.1. *Эквивалентность атласов — отношение эквивалентности.*

Определение 1.1.8 (Гладкая структура на многообразии). Максимальный гладкий атлас (атлас, к которому нельзя добавить карт).

Замечание. К атласу можно добавить произвольное количество карт, согласованных с теми, что в атласе, и они будут согласованы между собой. В частности, для задания гладкой структуры достаточно произвольного атласа A : в A можно добавить всевозможные карты, согласованные с картами из A , и он станет максимальным.

Определение 1.1.9 (Гладкое многообразие). Многообразие с гладкой структурой.

Примеры (Атласы).

- Стандартная гладкая структура на \mathbb{R}^n задаётся атласом $\{(\mathbb{R}^n, \text{id})\}$.
- В частности, стандартная структура на \mathbb{R}^1 задаётся атласом $\{(\mathbb{R}^1, [x \mapsto x])\}$.
- Можно задать нестандартную структуру на \mathbb{R}^1 : $\{(\mathbb{R}^1, [x \mapsto x^3])\}$.

Предостережение. Это действительно гладкая структура, хотя обратное отображение $[x \mapsto x^{1/3}]$ не гладкое. Тем не менее, определение и не требует гладкости от него.

- Пусть $f = \begin{cases} x, & x \geq 0 \\ \frac{1}{2}x, & x \leq 0 \end{cases}$. Тогда $\{(\mathbb{R}^1, f)\}$ — тоже гладкий атлас на \mathbb{R}^1 .

Тем не менее, любые два атласа из приведённых выше атласов на \mathbb{R}^1 не эквивалентны — отображения перехода получаются не гладкими.

- Гладкая структура на сфере задаётся двумя картами: пусть S^2 — сфера с северным полюсом N и южным S , пусть f, g — стереографические проекции с данными полюсами. Тогда $\{(S^2 \setminus \{N\}, f), (S^2 \setminus \{S\}, g)\}$ — атлас.

Замечание. Если M — гладкое многообразие, и открытое $W \subset M$, то на W естественным образом определена гладкая структура, наследующаяся с M .

1.1.1 Гладкие отображения

Пусть M^m, N^n — гладкие многообразия, A_M, A_N — соответствующие атласы. Рассмотрим отображение $f : M \rightarrow N$.

Определение 1.1.10 (Координатное представление f в картах (U, ϕ) на M и (V, ψ) на N). Такое $\tilde{f} : \phi(U) \rightarrow \psi(V)$, что диаграмма коммутативна везде, где определена (то есть $\tilde{f} = \psi \circ f \circ \phi^{-1}$ на $\phi(U \cap f^{-1}(V))$).

$$\begin{array}{ccc} U & \xrightarrow{f} & V \\ \downarrow \phi & & \downarrow \psi \\ \phi(U) & \xrightarrow{\tilde{f}} & \psi(V) \end{array}$$

Далее считаем, что $f : M \rightarrow N$ непрерывна (эквивалентно, все координатные представления непрерывны).

Определение 1.1.11 (f гладкое). Любое координатное представление — гладкое.

Определение 1.1.12 (f — гладкое в точке $x \in M$). Найдётся окрестность $U_x \ni x$ и карты (U, ϕ) , (V, ψ) (где $V \ni y := f(x)$), такие, что $U_x \subset U$ и сужение на U_x координатного представления f — гладко.

Свойства (Гладкие отображения).

- Гладкость в точке не зависит от выбора карт.
- Гладкость отображения не зависит от выбора атласа в одном классе эквивалентности.
- Отображение гладкое \iff оно гладкое в любой точке. На лекции было доказательство \Leftarrow .
- Пусть $f : M \rightarrow N, g : N \rightarrow K$ гладкие. Тогда их композиция $g \circ f$ гладкая.
- Тожественное отображение гладкое, если в образе и прообразе выбраны эквивалентные атласы.
- Определение гладкости отображения совпадает с определением гладкости из матанализа (если считать, что $M \subset \mathbb{R}^n$ открыто, и порождающий атлас состоит из тождественной карты)

Определение 1.1.13 (Диффеоморфизм $f : M \rightarrow N$). Гладкое f , такое, что f^{-1} — тоже гладкое.

Определение 1.1.14 (Многообразия M и N диффеоморфны). Между ними существует диффеоморфизм.

Понятно, что диффеоморфность — отношение эквивалентности.

Утверждение 1.1.1. Если $M^m \stackrel{\text{диф}}{\sim} N^n$, то $m = n$.

Доказательство. Рассмотрим произвольную $x \in M$. Пусть $f : M \rightarrow N$ — диффеоморфизм, пусть \tilde{f} — его координатное представление. Тогда \tilde{f}^{-1} — координатное представление f^{-1} , откуда \tilde{f}^{-1} — тоже гладкое. Рассмотрим дифференциал $d_x \tilde{f}(_)$, это изоморфизм векторных пространств, значит, $m = n$. \square

По умолчанию всегда считается, что на \mathbb{R}^m введена стандартная гладкая структура.

Предложение 1.1.2. Пусть M — гладкое многообразие, тогда карта — диффеоморфизм между U и $\phi(U)$. Обратно, любой диффеоморфизм между открытым подмножеством $W \subset M$ и областью $\Omega \subset \mathbb{R}^m$ — карта.

Доказательство.



Гладкость карты, как диффеоморфизма, эквивалентна тому, что карта согласована с остальными в атласе: пунктирная стрелка $\psi(U \cap V) \rightarrow \phi(U \cap V)$ одновременно является и отображением перехода между картами (U, ϕ) и (V, ψ) , и координатным представлением ϕ в картах (V, ψ) , (U, id) . \square

Следствие 1.1.1. Диффеоморфизм $f : M \rightarrow N$ задаёт естественную биекцию между картами M и картами N (а ещё между (максимальными) атласами M и (максимальными) атласами N).

Лекция II

21 февраля 2024 г.

Пример (Диффеоморфизм). Ранее приводились неэквивалентные карты (\mathbb{R}, id) и $(\mathbb{R}, [x \mapsto x^3])$. Вещественные прямые с данными картами диффеоморфны: $[x \mapsto x^3]$ — диффеоморфизм, ему обратный $[x \mapsto \sqrt[3]{x}]$ (где, как в школе, $\sqrt[3]{x} = \begin{cases} \sqrt[3]{x}, & x \geq 0 \\ -\sqrt[3]{-x}, & x < 0 \end{cases}$).

Таким образом, создать две недиффеоморфные структуры на одном и том же многообразии не то чтобы просто.

Интересный факт. Пусть M — n -мерное многообразие.

Если $\begin{cases} n < 4, & \text{на нём существует единственная гладкая структура} \\ n = 4, & \text{на нём существует бесконечно много гладких структур.} \\ n > 4, & \text{на нём существует конечное число гладких структур} \end{cases}$

В частности, при $n > 4$: если $M^n = \mathbb{R}^n$, то гладкая структура единственна.

1.1.2 Касательное пространство

Пусть M — гладкое многообразие, $p \in M$. Пусть $\alpha, \beta : (\varepsilon, +\varepsilon) \rightarrow M$ — гладкие (естественно, в смысле отображения многообразий) кривые, такие, что $\alpha(0) = p = \beta(0)$.

Определение 1.1.15 (α и β соприкасаются в p). В любой карте (U, ϕ) (где $U \ni p$) их производные в нуле совпадают: $(\phi \circ \alpha)'(0) = (\phi \circ \beta)'(0)$.

Предостережение. Определение требует совпадение векторов скорости, а не просто параллельности или сонаправленности.

Свойства (Соприкасающиеся кривые).

- Соприкасаемость кривых в какой-то конкретной точке — отношение эквивалентности.
- Соприкасаемость не зависит от выбора карты: достаточно проверить в любой одной, содержащей p .

Доказательство. Пусть $(U, \phi), (V, \psi)$ — две карты, содержащие точку p , отображение $f_{\phi\psi} = \psi \circ \phi^{-1}$ гладкое, значит, оно переводит равные векторы в равные. \square

Определение 1.1.16 (Касательный вектор в точке $p \in M$). Класс эквивалентности соприкасающихся в точке p кривых.

Множество всех касательных векторов — *касательное пространство*, обозначают $T_p M$.

Координаты касательного вектора

Пусть $p \in M$, и (U, ϕ) — карта, содержащая p .

Определение 1.1.17 (Координатное представление вектора $v = [\alpha] \in T_p M$). Вектор скорости данной кривой в данной карте $v_\phi \stackrel{\text{def}}{=} (\phi \circ \alpha)'(0)$.

Понятно, что определение не зависит от выбора представителя — кривой α .

Также координаты v_ϕ в \mathbb{R}^n называют *координатами v в карте ϕ* .

Свойства (Координатное представление).

- $\forall p \in M, \forall (U, \phi) : p \in U \Rightarrow$ координатное представление — биекция
$$\begin{array}{ccc} T_p M & \rightarrow & \mathbb{R}^n \\ v & \mapsto & v_\phi \end{array}$$

Доказательство. Это инъекция, так как если образы u, v равны, то по определению u и v соприкасаются.

Это сюръекция: $\forall w \in \mathbb{R}^n$ можно рассмотреть кривую $\gamma(t) := wt + \phi(p)$. Координаты $[\phi^{-1} \circ \gamma]$ в карте ϕ как раз окажутся равными w . \square

Преобразование координатного представления в зависимости от карты

Утверждение 1.1.2. Пусть $M^n \ni p$ — гладкое многообразие и точка, (U, ϕ) и (V, ψ) — карты, содержащие p . Тогда $v_\psi = d_{\phi(p)} f_{\phi\psi}(v_\phi)$.

Доказательство. Пусть $v = [\alpha]$. Тогда $v_\phi = (\phi \circ \alpha)'(0)$, $v_\psi = (\psi \circ \alpha)'(0)$, и действительно, так как $f_{\phi\psi} = \psi \circ \phi^{-1}$, то $v_\psi = (f_{\phi\psi} \circ \phi \circ \alpha)'(0)$. Дифференцируя композицию, получаем утверждение. \square

Следствием данного утверждения является альтернативное определение касательного вектора:

Определение 1.1.18 (Касательные векторы в точке $p \in M$). Отображение из множества всех карт, содержащих точку p (обозначим их \mathcal{M}_p) в \mathbb{R}^n

$$\mathcal{M}_p \rightarrow \mathbb{R}^n$$

такое, что выполнены соотношения (утверждение 1.1.2).

Это определение сродни тому определению тензора, которое говорит: «Тензор — это многомерная матрица чисел, преобразующихся при замене базиса следующим образом. . . »

1.1.3 Структура векторного пространства на $T_p M$

Зафиксируем $p \in M$, и карту (U, ϕ) , содержащую p . Пусть $v, w \in T_p M$.

Определение 1.1.19 (Сумма векторов v и w). Такой вектор $v + w$, что $(v + w)_\phi = v_\phi + w_\phi$.

Определение 1.1.20 (Растяжение вектора v с коэффициентом α). Такой вектор αv , что $(\alpha v)_\phi = \alpha \cdot v_\phi$.

Иными словами, у нас была биекция $T_p M$ с векторным пространством, и мы просто перенесли структуру векторного пространства с \mathbb{R}^n на $T_p M$. Определение не зависит от выбора карты, так как замена координат касательных векторов при переходе между картами — изоморфизм векторных пространств (дифференциал — линейный оператор).

Замечание. Из определения получается, что $v \rightarrow v_\phi$ — изоморфизм векторных пространств.

1.2 Касательное расслоение

Как множество, $T(M) = \bigsqcup_{p \in M} T_p M$. Оказывается, на $T(M)$ можно естественно ввести топологию и гладкую структуру размерности $2n$. Преобразуем определение атласа так, чтобы это случилось одновременно.

Утверждение 1.2.1 (Атлас для множества). Пусть X — множество с картами (U, ϕ) , то есть парами (U, ϕ) где $U \subset X$, и каждая ϕ — биекция $U \rightarrow \mathbb{R}^n$. При этом $X = \bigcup U$

Потребуем для любых двух карт (U, ϕ) и (V, ψ) : $\phi(U \cap V)$ открыто (в частности, $\phi(U)$ открыто), и потребуем, чтобы все функции перехода $f_{\phi\psi} = \psi \circ \phi^{-1}$ были гладкими.

Введём на X топологию: $W \subset X$ открыто, если $\forall (U, \phi) : \phi(U \cap W)$ открыто, и предположим, что топология получилась хаусдорфовой, и на X есть счётная база.

Тогда утверждается, что данная процедура задаёт на X одновременно и топологию, и гладкую структуру.

Зададим такую гладкую структуру на $T(M)$. Обозначим $TU = \bigsqcup_{p \in U} T_p M$. Можно рассматривать $TU = \{(p, v) | p \in U, v \in T_p M\}$.

Пусть имеется карта (U, ϕ) на M . Построим по ней карту

$$\begin{aligned} \Phi : TU &\rightarrow \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \\ (p, v) &\mapsto (\phi(p), v_\phi) \end{aligned}$$

Проверим согласованность: пусть (U, ϕ) и (V, ψ) — две карты на M . По ним построены карты (TU, Φ) и (TV, Ψ) соответственно. Тогда $(\Psi \circ \Phi^{-1})(p, v) = ((\psi \circ \phi^{-1})(p), d_{\phi(p)} f_{\phi\psi}(v))$, видно, что $\Psi \circ \Phi^{-1}$ гладко.

Упражнение 1.2.1. Получилось хаусдорфовое пространство со счётной базой.

1.2.1 Дифференциал гладкого отображения

Пусть M и N — гладкие многообразия, и есть гладкое отображение $f : M \rightarrow N$. Зафиксируем $p \in M$.

Определение 1.2.1 (Дифференциал f в точке p). Отображение $d_p f : T_p M \rightarrow T_{f(p)} N$, заданное следующим образом: $d_p f : [\alpha] \mapsto [f \circ \alpha]$.

Утверждение 1.2.2. Определение дифференциала не зависит от выбора представителей.

Доказательство. Пусть $\alpha \sim \beta$ — две кривые, $\alpha(0) = \beta(0) = p$, $\alpha'(0) = \beta'(0) = v$.

Проверим, что $f \circ \alpha \sim f \circ \beta$. Достаточно проверить, что совпадают координатные представления.

Выберем две карты (U, ϕ) и (V, ψ) (где $U \ni p$, $V \ni f(p)$). Координатное представление f — это $\tilde{f} = \psi \circ f \circ \phi^{-1}$.

Дифференциал \tilde{f} переносит координаты представления векторов из $T_p M$ в координаты представления векторов из $T_{f(p)} N$:

$$\begin{aligned} \psi \circ f \circ \alpha &= \tilde{f} \circ \phi \circ \alpha \quad \text{и} \quad \psi \circ f \circ \beta = \tilde{f} \circ \phi \circ \beta \\ (\psi \circ (f \circ \alpha))'(0) &= d_{\phi(p)} \tilde{f}((\phi \circ \alpha)'(0)) = d_{\phi(p)} \tilde{f}((\phi \circ \beta)'(0)) = (\psi \circ (f \circ \beta))'(0) \end{aligned} \quad \square$$

Нетрудно заметить, что $(d_p f(v))_\psi = (d_{f(p)} \tilde{f})(v_\phi)$ в обозначениях из доказательства выше (и $v = [\alpha]$).

Следствие 1.2.1. $d_p f$ — линейное отображение.

Лекция III

28 февраля 2024 г.

Замечание. Можно естественным образом определить дифференциал на всём пространстве $Tf : TM \rightarrow TN$. На вектор $v \in T_p M$ Tf действует понятным образом: $v \mapsto d_p f(v)$.

Если $U \subset \mathbb{R}^n$, то касательное пространство TU естественным образом отождествляется с $U \times \mathbb{R}^n$.

1.3 Гладкие векторные поля

Пусть M — гладкое многообразие, выберем произвольное подмножество $A \subset M$.

Определение 1.3.1 (Непрерывное векторное поле на A). Непрерывное отображение $X : A \rightarrow TM$, такое, что $\forall p \in A : X(p) \in T_p M$.

Определение 1.3.2 (Гладкое векторное поле на A). Векторное поле $X : A \rightarrow TM$, такое, что \exists открытое $U \subset M : U \supset A$, и X продолжается на U , как гладкое векторное поле (то есть гладкое отображение, являющееся непрерывным векторным полем).

Для гладкого многообразия M будем обозначать пространство всех гладких векторных полей за $\mathcal{X}(M)$.

Пусть в M имеется карта (U, ϕ) .

Определение 1.3.3 (Координатное векторное поле, соответствующее i -й координате). Векторное поле $V_i : U \rightarrow TM$, такое, что $d\phi(V_i) = e_i$ ($V_i(p) = e_i$) **Или что-то похожее, я не очень понял**

Лемма 1.3.1. Пусть имеется открытое $U \subset \mathbb{R}^n$, и компактное $K \subset U$. Утверждается, что $\forall V \supset K : \text{Cl } V \subset U \Rightarrow$ можно построить гладкую функцию $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, такую, что $f|_K = 1$, $f|_{\mathbb{R}^n \setminus V} = 0$.

Доказательство. На лекции шло без доказательства. \square

Следствие 1.3.1. Пусть V_i — координатное поле карты (U, ϕ) . Тогда $\forall K \subset U : \exists$ векторное поле $\tilde{V}_i : \tilde{V}_i|_K = V_i, \tilde{V}_i|_{M \setminus U} \equiv 0$.

Иными словами, всегда немного уменьшив карту, можно продолжить координатное векторное поле на всё многообразие.

1.4 Гладкие подмногообразия

Пусть M^m — гладкое многообразие размерности m .

Определение 1.4.1 (Гладкое подмногообразие размерности $n \leq m$). Подмножество $N \subset M$, такое, что $\forall x \in N : \exists$ выпрямляющая карта (U, ϕ) (карта на M), такая, что $U \ni p$ и $\phi(U) \cap \mathbb{R}^n = \phi(N \cap U)$.

Здесь имеется в виду, что ϕ действует в \mathbb{R}^m , где как-то введены координаты, и имеется определённое вложение $\mathbb{R}^n \hookrightarrow \mathbb{R}^m$.

Утверждение 1.4.1. На N каноническим образом индуцируется гладкая структура из M . Карты на N — сужения выпрямляющих карт (карте (U, ϕ) отвечает карта $N \cap U, \psi$, где $\psi : N \cap U \rightarrow \mathbb{R}^n \subset \mathbb{R}^m$, $\psi(x) = \phi(x)$).

Доказательство. Согласованность карт на N следует из согласованности карт на M . \square

Пусть N^n, M^m — гладкие многообразия.

Определение 1.4.2 (Погружение $f : N \rightarrow M$). Гладкое отображение $f : N \rightarrow M$, такое, что $\forall p \in N : d_p f$ — инъекция. Само f не обязано быть инъекцией.

Понятно, что такое возможно только при $n \leq m$.

Определение 1.4.3 (Вложение $f : N \rightarrow M$). Погружение $f : N \rightarrow M$, которое является топологическим вложением, то есть гомеоморфизмом на образ.

Примеры.

- В случае поверхностей размерности 2 погружение подмногообразия размерности 1 — кривой — называлось регулярной параметризацией.
- Петля слева является погружением, но даже инъективная петля справа вложением не является: в выделенной точке топология не совпадает с топологией интервала.



Предложение 1.4.1.

1. Погружение локально является вложением: $\forall x \in N : \exists U_x \ni x : f|_{U_x}$ — вложение.
2. Образ вложения — гладкое подмногообразие.

С доказательством этого очевидного предположения возникли неожиданные проблемы, я что-то написал ниже, за правильность не ручаюсь.

Доказательство. Достаточно доказать для случая открытых $N \subset \mathbb{R}^n$, $M = \mathbb{R}^m$, потому что карты — диффеоморфизмы, и определения сохраняются при диффеоморфизмах.

Зафиксируем $x \in N$. Введём координаты в \mathbb{R}^m , выделив первые n координат, так, чтобы подпространство, натянутое на них, совпадало с $d_x f(\mathbb{R}^n)$.

Также домножим пространство, содержащее N , на \mathbb{R}^{m-n} .

Лемма 1.4.1. Существует $W \ni x, W' \ni f(x), \phi : W \rightarrow W' : \phi|_{N \cap W} = f$ ($W \in \mathbb{R}^m, W' \in \mathbb{R}^m$).

Доказательство леммы.

Обозначим координаты в $\mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^{m-n}$ за (ξ, ζ) , и определим $\phi(x + \xi, \eta) = f(x) + f(\xi) + (0, \eta)$. Действительно, дифференциал $d_x \phi = (df, \text{id})$ невырожден.

По теореме об обратной функции $\exists W : \phi|_W$ — диффеоморфизм. \square

1. Образ $f|_{N \cap W}$ — подмногообразие $W \cap \mathbb{R}^n \subset N$. $\phi^{-1}|_W$ — выпрямляющая карта,
2. ϕ — гомеоморфизм на образ $\Rightarrow f|_{N \cap W}$ — топологическое вложение и гомеоморфизм. Значит, локально погружение — вложение.
3. Так как f — топологическое вложение, то $f(N)$ — подмногообразие.

\square

Лекция IV

6 марта 2023 г.

Контрпример. Тожественное отображение между прямыми $(\mathbb{R}, x^3) \rightarrow (\mathbb{R}, \text{id})$ — не вложение (и даже не погружение).

Пусть $N \subset M$ — гладкое подмногообразие. Отображение $\text{in} : N \hookrightarrow M$ можно рассматривать, как вложение многообразия.

Утверждение 1.4.2. Следующие определения подмногообразия равносильны:

- Подмножество $N \subset M$ с выпрямляющими картами.
- Образ вложения некоторого многообразия.

Интересный факт (Теорема Уитни). Для любого гладкого многообразия M^m существует вложение $M^m \hookrightarrow \mathbb{R}^{2m}$.

1.5 Риманова геометрия

Пусть дано гладкое многообразие M^m .

Определение 1.5.1 (Риманова структура на M^m). Совокупность (положительно определённых) скалярных произведений $\{g_x\}_{x \in M}$ ($g_x : T_x M \times T_x M \rightarrow \mathbb{R}, g_x = \langle -, - \rangle_x$). Иначе это называют *метрическим тензором*.

Напомним, что $\mathcal{X}(M)$ — пространство гладких векторных полей на M .

Определение 1.5.2 (Гладкая риманова структура на M^m). Такая риманова структура, что $\forall X, Y \in \mathcal{X}(M) : M \rightarrow \mathbb{R}$
 $x \mapsto \langle X_x, Y_x \rangle_x$ гладко

Далее везде будем говорить *риманово многообразие* для многообразия с гладкой римановой структурой.

Пример. Пример (гладкого) метрического тензора для поверхностей — первая квадратичная форма.

Пусть заданы два римановых многообразия (M_1, g_1) и (M_2, g_2) .

Определение 1.5.3 (Изометрия между M_1 и M_2). Диффеоморфизм $f : M_1 \rightarrow M_2$, сохраняющий скалярные произведения: $\forall x \in M_1 : \forall v, w \in T_x M_1 : \langle v, w \rangle = g_{f(x)}(d_x f(v), d_x f(w))$.

Примеры.

- Пусть имеется вложение гладкого многообразия $f : M^m \rightarrow \mathbb{R}^n$. В соответствии с ним на M^m можно естественным образом задать риманову метрику:

$$\forall x \in M : \forall v, w \in T_x M : \langle v, w \rangle_x := \langle d_x f(v), d_x f(w) \rangle_{f(x)}$$

Так как $d_p f$ инъективен, то скалярное произведение получится невырожденным.

В предыдущем семестре в точности это происходило с вложением поверхности в \mathbb{R}^3 .

- Пусть на многообразии N^n задана риманова структура, и имеется вложение $f : M^m \rightarrow \mathbb{R}^n$. Тогда абсолютно аналогично можно задать риманову метрику на M^m :

$$\forall x \in M : \forall v, w \in T_x M : \langle v, w \rangle_x := \langle d_x f(v), d_x f(w) \rangle_{f(x)}$$

- В обоих пунктах можно ослабить требования на f : достаточно, чтобы f было погружением.

Пусть (M^m, g) — риманово многообразие, (U, ϕ) — карта: $\phi : U \rightarrow \phi(U) \subset \mathbb{R}^m$. Выберем в \mathbb{R}^m ортонормированный базис $(e_i)_{1 \leq i \leq m}$. Базисный вектор e_i — координатное представление вектора $d_x \phi^{-1}(e_i)$, и $(d_x \phi^{-1}(e_i))_{1 \leq i \leq m}$ — базис $T_x M$.

Значит, можно записать координаты метрического тензора g_x в данных базисных векторах $d_x \phi^{-1}(e_i)$, получатся *метрические коэффициенты для карты* (U, ϕ) : $(g_{i,j})_{1 \leq i,j \leq m}$. Для векторов $X = X_1 d_x \phi^{-1}(e_1) + \dots + X_m d_x \phi^{-1}(e_m)$ и $Y = Y_1 d_x \phi^{-1}(e_1) + \dots + Y_m d_x \phi^{-1}(e_m)$: $\langle X, Y \rangle = \sum_{i,j} X_i g_{i,j} Y_j$.

Теорема 1.5.1. $g_{i,j}$ — гладкие во всех картах \iff метрический тензор g гладок.

Доказательство.

\Leftarrow . **Не успел нормально записать** Рассмотрим карту (U, ϕ) .

В определении гладкого метрического тензора были $X, Y \in \mathcal{M}$, но на прошлой лекции мы обсудили, что можно считать, что для компакта $K \subset U$, сколь угодно близкого приближающего U , $\dots g(\bar{X}_i, \bar{Y}_i)$ — гладкая функция, совпадает с $g_{i,j}$ на компакте.

Проверяем гладкость в какой-то конкретной точке, точку можно захватить компактом, получается, верно для всех точек.

\Rightarrow . Рассмотрим гладкие векторные поля $X, Y \in \mathcal{X}(M)$.

Проверим гладкость в точке $x \in M$. Рассмотрим произвольную карту (U, ϕ) , содержащую x , Распишем $X = \sum_i \xi_i X_i, Y = \sum_j \eta_j X_j$. Понятно, что $\xi_i, \eta_j : M \rightarrow \mathbb{R}$ — гладкие функции.

$$\text{Получается, } \langle X, Y \rangle_x = \sum_{i,j} \xi_i \eta_j \langle X_i, X_j \rangle = \sum_{i,j} \xi_i \eta_j g_{i,j}. \quad \square$$

Пример. Пусть многообразие M^m покрыто одной картой (M, ϕ) . Можно ввести $m \times m$ гладких метрических коэффициентов $g_{i,j} : M \rightarrow \mathbb{R}$ так, что матрица $(g_{i,j})$ всюду положительно определена.

В случае покрытия M несколькими картами так может не получиться, надо ещё проверять согласованность, что может быть неудобно.

Аналогично поверхностям, определим длину путей.

Пусть $v \in T_x M$.

Определение 1.5.4 (Длина вектора v). $|v| \stackrel{\text{def}}{=} \sqrt{\langle v, v \rangle_x}$.

Теперь $\gamma : [a, b] \rightarrow M$ — кусочно-гладкая кривая (имеется разбиение $a = t_0 \leq t_1 \leq \dots \leq t_n = b$, такое, что $\gamma|_{[t_i, t_{i+1}]}$ — гладкая).

Определение 1.5.5 (Длина кривой). $L(\gamma) = \sum_i \int_{t_i}^{t_{i+1}} |\gamma'(t)| dt$. Длина γ' определена: из гладкости $\forall t \in (t_i, t_{i+1}) : \gamma'(t) \in T_{\gamma(t)} M$.

Пусть (M, g) — связное риманово многообразие, $x, y \in M$ — две точки.

Определение 1.5.6 (Расстояние между точками x, y). $d_l(x, y) \stackrel{\text{def}}{=} \inf_{\gamma} l(\gamma)$, где инфимум берётся по всем кусочно-гладким $\gamma : [a, b] \rightarrow M$, таким, что $\gamma(a) = x, \gamma(b) = y$.

Теорема 1.5.2.

1. d_l — метрика

2. Топология, порождённая d_I совпадает с исходной топологией ΩM .

Доказательство.

1. Проверим три аксиомы метрики.

- Меняя направление пути, получаем $d_I(x, y) = d_I(y, x)$.
- Выберем $\varepsilon > 0$, найдутся две кусочно гладкие кривые $\gamma_{x,y}$ и $\gamma_{y,z}$, почти оптимально соединяющие x, y и y, z соответственно ($l(\gamma_{x,y}) \leq d(x, y) + \varepsilon$; $l(\gamma_{y,z}) \leq d(y, z) + \varepsilon$). Конкатенируя $\gamma_{x,y} \cdot \gamma_{y,z}$, получаем $d_I(x, z) \leq d_I(x, y) + d_I(y, z) + 2\varepsilon$. Устремляя $\varepsilon \rightarrow 0$, получаем неравенство треугольника.
- Проверим положительную определённую.

Лемма 1.5.1. $\forall x \in M : \exists$ карта (U, ϕ) , содержащая x , такая, что $\forall \varepsilon > 0 : \exists V \subset U$ ($V \ni x$), причём $\phi|_V : V \rightarrow \phi(V)$ $(1 \pm \varepsilon)$ -билипшицево:

$$\forall a, b \in V : (1 - \varepsilon)|\phi(a) - \phi(b)| \leq d_I(a, b) \leq (1 + \varepsilon)|\phi(a) - \phi(b)|$$

Отсюда сразу получается, что $\forall \gamma : [c, d] \rightarrow V$:

$$(1 - \varepsilon) \cdot l(\phi \circ \gamma) \leq l(\gamma) \leq (1 + \varepsilon) \cdot l(\phi \circ \gamma)$$

Доказательство леммы.

Выберем ортонормированный базис X_1, \dots, X_m в $T_x M$ (такой найдётся, так как скалярное произведение положительно определено).

Выберем произвольную карту (U, ϕ) , содержащую x . $d_x \phi(X_1), \dots, d_x \phi(X_m)$ — базис в \mathbb{R}^m , его можно линейным преобразованием L перевести в ортонормированный. Далее считаем, что он уже ортонормирован (можно заменить карту ϕ на $T \circ \phi$).

Коэффициенты метрического тензора в этой карте $g_{i,j}$ таковы, что $g_{i,j}(x) = \delta_{i,j}$.

Из непрерывности $g_{i,j} : \forall \varepsilon > 0 : \exists V \subset U : \forall y \in V, v \in T_y M : |d_x \phi(v)| = (1 \pm \varepsilon)|v|$.

□

2. Применяем (лемма 1.5.1) для $\varepsilon = 1/2$. Из билипшицевости сразу получается совпадение топологий. □

1.5.1 Отсупление в метрические пространства

Более частым случаем является определение расстояние, как инфимум длин всех кривых, а не только кусочно-гладких.

Пусть (X, d) — метрическое пространство, $\gamma : (c, d) \rightarrow X$ — (непрерывный) путь. Здесь длина определяется по формуле $L_d(\gamma) = \sup \sum_i d(\gamma(t_i), \gamma(t_{i+1}))$, где супремум берётся по всем разбиениям $c = t_0 \leq t_1 \leq \dots \leq t_n = d$.

Определение 1.5.7 (Спрямяемая кривая γ). $L_d(\gamma) < \infty$.

Пусть $x, y \in X$.

Определение 1.5.8 (Внутренняя метрика, порождённая метрикой d). $d_I(x, y) \stackrel{def}{=} \inf_{\gamma} l(\gamma)$, где инфимум берётся по всем кусочно гладким $\gamma : [a, b] \rightarrow M$, таким, что $\gamma(a) = x, \gamma(b) = y$.

Из неравенства треугольника $d_I \geq d$.

Интересный факт. $(d_I)_I = d_I$.

Определение 1.5.9 (Внутренняя метрика). Метрика d , совпадающая с внутренней метрикой, порождённой d .

Пример (Не внутренняя метрика). Рассмотрим окружность $S^1 \subset \mathbb{R}^2$. Метрика, индуцированная с \mathbb{R}^2 на S^1 — не внутренняя.

Интересный факт. d_l — внутренняя метрика, и $l = L_{d_l}$.

Для доказательства стоит использовать (лемма 1.5.1).

Лекция V

13 марта 2023 г.

//todo

Лекция VI

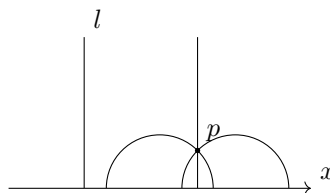
20 марта 2024 г.

1.5.2 Аксиомы плоскости Лобачевского

«На самом деле, аксиом много, и их можно по-разному выбирать»

Аксиомы аналогичны евклидовым.

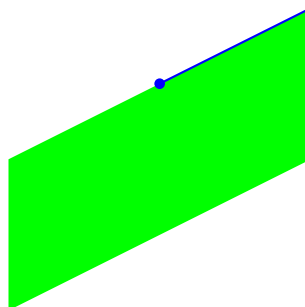
1. Через любые две точки проходит единственная прямая.
2. Прямая разбивает плоскость на две части: любой отрезок, соединяющий две точки, пересекает данную прямую не более, чем в одной точке, и точки делятся на два класса эквивалентности относительно данного отношения.
3. Аксиома параллельных не верна: через одну точку можно провести много прямых, параллельных данной (не пересекающих данную):



Интересный факт. Это равносильно тому, что не существует точки O , в которой можно произвести гомотетию: $d(\lambda A, \lambda B) \neq \lambda d(A, B)$.

4. Однородность движения.

Определение 1.5.10 (Флаг). Тройка из точки, луча и полуплоскости, расположенных так:



Любой флаг переводится в любой другой движением.

Докажем, что данная аксиома верна в нашей модели.

Доказательство. Достаточно доказать, что в данный флаг можно перевести любой другой.

В качестве фиксированного флага выберем $[(0, 1), \text{вверх, вправо}]$.

Далее инверсия, сдвиг, отражение. \square

5. Неравенство треугольника: $d(x, y) \leq d(x, z) + d(z, y)$, и равенство имеет место только когда $z \in [x, y]$.

И вот прямо такая маленькая система аксиом задаёт плоскость Лобачевского? Я забыл спросить

1.6 Модель Пуанкаре в круге

Сделаем инверсию I модели Лобачевского относительно $A = (0, -1)$ с коэффициентом $K = \sqrt{2}$.

$$\langle v, w \rangle_{H_P} = \langle dI(v), dI(w) \rangle_{H_L}.$$

Метрика осталась конформной, роль прямых теперь играют диаметры и ортогональные дуги окружностей.

Теорема 1.6.1. Конформный фактор метрики равен $\frac{2}{1-x^2-y^2}$. Иными словами, для $v \in T_{(x,y)}H_P$: $|v|_{H_P} = \frac{2}{1-x^2-y^2}|v|_E$.

Доказательство. Рассмотрим $(x_0, y_0) \in H_P$. Пусть $(x_1, y_1) = I(x_0, y_0)$. Конформный фактор гиперболической плоскости в модели Лобачевского в точке (x_1, y_1) равен $\frac{1}{y_1}$.

Пусть при инверсии с центром в точке A точка B переходит в B' . Тогда имеется равенство $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AB'} \frac{R^2}{|AB'|^2}$. Выразим y_1 через x_0, y_0 :

$$y_1 = -1 + (y_0 + 1) \cdot \frac{2}{x_0^2 + (y_0 + 1)^2} = \frac{-x_0^2 - y_0^2 + 1}{r^2}$$

С другой стороны, конформный фактор инверсии равен $\lambda_I = \frac{2}{r^2}|v|_E$.

$$\text{Получаем } |d_{(x_0, y_0)}I(v)|_{H_L} = \frac{|dI(v)|_E}{y_1} = \frac{2}{1-x_0^2-y_0^2}.$$

Матрица Грама имеет вид $\begin{pmatrix} \frac{4}{(1-x^2-y^2)^2} & 0 \\ 0 & \frac{4}{(1-x^2-y^2)^2} \end{pmatrix}$. \square

1.7 Касательный вектор как дифференцирование

Пусть M — гладкое многообразие. $\mathcal{F}(M)$ — множество гладких функций, $\mathcal{X}(M)$ — множество гладких векторных полей.

Естественным образом, $\mathcal{F}(M)$ и $\mathcal{X}(M)$ образуют векторные пространства над \mathbb{R} . При этом, на $\mathcal{X}(M)$ также есть поточечное умножение, и $\mathcal{F}(M)$ таким образом формируют ассоциативную, коммутативную \mathbb{R} -алгебру. При этом $\mathcal{X}(M)$ также является модулем над $\mathcal{F}(M)$. Видимо, относительно поточечного умножения.

Как известно из курса алгебры, дифференциальный оператор D на \mathbb{R} -алгебре A — это такой линейный оператор $D : A \rightarrow A$, что выполнено правило Лейбница: $D(f \cdot g) = D(f) \cdot g + f \cdot D(g)$. Все дифференцирования образуют \mathbb{R} -линейное пространство $\text{Der}(A)$.

Для алгебры $\mathcal{F}(M)$ всякий $X \in \mathcal{X}(M)$ индуцирует дифференцирование D_X :

$$(D_X(f))(x) = d_x f(X_x)$$

Правило Лейбница выполнено, так как оно имеет место при дифференцировании произведения.

Теорема 1.7.1. Выше определённое отображение $\mathcal{X}(M) \rightarrow \text{Der}(\mathcal{F}(M))$ является изоморфизмом.

Доказательство.

Лемма 1.7.1. Зафиксируем $p \in M$.

Пусть $\bar{D} : \mathcal{F}(M) \rightarrow \mathbb{R}$ — \mathbb{R} -линейное отображение, такое, что $\bar{D}(f \cdot g) = \bar{D}(f) \cdot g(p) + f(p) \cdot \bar{D}(g)$.

1. Тогда $\exists! v \in T_p M : \bar{D} = D_v \stackrel{\text{def}}{=} [f \mapsto d_p f(v)]$.

2. В любой карте $(U, \phi) : \tilde{x}_i \stackrel{\text{def}}{=} x_i \circ \phi : v_i = \bar{D}(\tilde{x}_i)$.

Доказательство леммы.

Заметим, что $\bar{D}(\text{const}) = 0$ (проверим для $1 : \bar{D}(1) = \bar{D}(1) \cdot 1 + 1 \cdot \bar{D}(1) = 2\bar{D}(1)$).

Заметим, что \bar{D} локально: если $f|_{U_p} = g|_{U_p}$, то $\bar{D}(f) = \bar{D}(g)$.

Сконструируем такую h , что в некоторой окрестности $p : h \equiv 1$, и $h|_{M \setminus U} \equiv 0$ (шапочка). Далее показываем локальность...

Пусть ϕ — карта, $v = (v_1, \dots, v_n)$. Заметим, что $D_v(\tilde{x}_i) = v_i$. Отсюда следует единственность и 2.

Теперь докажем существование. Зафиксируем карту. $v_i := D(\tilde{x}_i)$.

Лемма 1.7.2 (Лемма Адамара). Пусть $f \in C^\infty(\mathbb{R}^n)$. Тогда $\exists g_1, \dots, g_n$ — гладкие, такие, что $f(x) - f(0) = \sum_i g_i(x) \cdot x_i$.

Доказательство леммы.

Потом. □

$$\bar{D}(f(0) + \sum_i x_i \cdot g_i(x)) = \sum_i \bar{D}(x_i \cdot g_i) = \sum_i \bar{D}(x_i) \cdot g + x_i \cdot \bar{D}(g) \dots \quad \square$$

Отсюда следует сюръективность $\mathcal{X}(M) \rightarrow \text{Der}(\mathcal{F}(M))$ — по D определяем $X(D)$, и проверяем, что получился (гладкий) элемент $\mathcal{X}(M)$. □

Лекция VII

27 марта 2024 г.

1.8 Скобка Ли векторных полей

Пусть M — гладкое многообразие, $X, Y \in \mathcal{X}(M)$.

Определение 1.8.1 (Скобка Ли векторных полей). Отображение $[_, _] : \mathcal{X}(M) \times \mathcal{X} \rightarrow \mathcal{X}$, которое двум полям X, Y сопоставляет векторное поле, соответствующее дифференцированию

$$X(Y(f)) - Y(X(f))$$

Иными словами, $[X, Y]f = X(Y(f)) - Y(X(f))$.

Проверим, что это действительно дифференцирование. Линейность очевидна; правило Лейбница:

$$\begin{aligned} & X(Y(f)) \cdot g + Y(f) \cdot X(g) + X(f) \cdot Y(g) + f \cdot X(Y(g)) - Y(X(f)) \cdot g - X(f) \cdot Y(g) - Y(f) \cdot Y(X(g)) - f \cdot Y(X(g)) = \\ & = X(Y(f) \cdot g + f \cdot Y(g)) - Y(X(f) \cdot g + f \cdot X(g)) = X(Y(f \cdot g)) - Y(X(f \cdot g)) = [X, Y](f \cdot g) \stackrel{?}{=} \\ & \stackrel{?}{=} ([X, Y]f) \cdot g + f \cdot ([X, Y]g) = (X(Y(f)) - Y(X(f))) \cdot g + f \cdot (X(Y(g)) - Y(X(g))) \end{aligned}$$

1.8.1 Выражение для скобки Ли в координатах

Пусть X, Y — два гладких векторных поля, $\phi : U \rightarrow \Omega$ — карта.

Введём $\tilde{x}_i := x_i \circ \phi$, запишем

$$[X, Y]_i = D_{[X, Y]}(\tilde{x}_i) = D_{[X_\phi, Y_\phi]}(x_i) = [X_\phi, Y_\phi]_i = X_\phi Y_\phi(x_i) - Y_\phi X_\phi(x_i)$$

1.8.2 Пространство $\mathcal{X}(M)$ вместе со скобкой Ли образует алгебру Якоби

Чтобы проверить, что $\mathcal{X}(M)$ образует алгебру Ли, убедимся, что выполнены три аксиомы алгебр Ли:

1. Линейность по обоим аргументам: $\forall \alpha_i, \beta_j \in \mathbb{R}, X, Y \in \mathcal{X}(M)$:

$$[\alpha_1 X_1 + \alpha_2 X_2, Y] = \alpha_1 [X_1, Y] + \alpha_2 [X_2, Y]$$

$$[X, \beta_1 Y_1 + \beta_2 Y_2] = \beta_1 [X, Y_1] + \beta_2 [X, Y_2]$$

2. Кососимметричность: $[X, Y] = -[Y, X]$, или же (эквивалентно) антисимметричность $[X, X] = 0$.
3. Тожество Якоби $[X, [Y, Z]] + [Y, [Z, X]] + [Z, [X, Y]] = 0$.

1.8.3 Специфичные свойства скобки Ли векторных полей

Пусть $f, g \in \mathcal{F}(M)$.

Свойства (Скобка Ли).

- $[fX, Y] = f \cdot [X, Y] - Y(f) \cdot X$.

Доказательство.

$$[f \cdot X, Y](h) = (f \cdot X)(Y(h)) - Y((f \cdot X)(h)) = (f \cdot X)(Y(h)) - Y(f \cdot X(h)) \quad (\equiv)$$

Так как $(f \cdot X)(\dots)$ — это производные по направлению, то это равно $f \cdot X(\dots)$.

$$(\equiv) f \cdot (X(Y(h))) - Y(f) \cdot X(h) - f \cdot Y(X(h)) \quad \square$$

- $[X, gY] = g \cdot [X, Y] + X(g) \cdot Y$.

Доказательство. Ради разнообразия, выведем из первого и кососимметричности

$$[X, g \cdot Y] = -[g \cdot Y, X] = -(g \cdot [Y, X] - X(g) \cdot Y) = g \cdot [X, Y] + X(g) \cdot Y \quad \square$$

- $[f \cdot X, gY] = f \cdot g \cdot [X, Y] + f \cdot X(g) \cdot Y - g(Y(f)) \cdot X$.

Доказательство.

$$[f \cdot X, g \cdot Y] = g \cdot [f \cdot X, Y] + (f \cdot X)(g) \cdot Y = g \cdot (f \cdot [X, Y] - Y(f) \cdot X) + (f \cdot X)(g) \cdot Y \quad \square$$

Определение 1.8.2 (Группа Ли). Гладкое многообразие, являющееся топологической группой; умножение $G \times G \rightarrow G$ и взятие обратного $G \rightarrow G$ — гладкие отображения.

Пример (Группы Ли). Различные линейные группы: $GL(n, \mathbb{R}), SL(n, \mathbb{R}), O(n, \mathbb{R}), \dots$

Всякий элемент $g \in G$ действует на группе левыми и правыми трансляциями: $L_g : x \mapsto gx, R_g : x \mapsto xg$.

Определение 1.8.3 (Левинвариантное векторное поле X). Такое поле, что $dL_g(X) = X$.

Выбрав ортонормированный базис $(x_1, \dots, x_n) \in T_1(G)$ ($1 \in G$ — единица в группе), и распространим x_1, \dots, x_n до левинвариантных векторных полей X_1, \dots, X_n соответствующим дифференциалом L_g (действие транзитивно, поэтому, X_1, \dots, X_n определены всюду). Это будут векторные поля, отвечающие за ортонормированные базисы во всех точках группы.

Можно определить левинвариантную метрику: для $\tilde{X}, \tilde{Y} \in T_g(G) : \langle \tilde{X}, \tilde{Y} \rangle = \langle d_1 L_g(X), d_1 L_g(Y) \rangle$.

1.9 Тензоры на многообразии

Пусть V — векторное пространство.

Определение 1.9.1 (Тензор типа (k, m)). Тензор $\underbrace{(V^* \otimes \cdots \otimes V^*)}_k \otimes \underbrace{(V \otimes \cdots \otimes V)}_m$

Мы будем рассматривать только тензоры типа $(k, 0)$ и $(k, 1)$, что, как известно, можно рассматривать, как полилинейные отображения

$$\underbrace{V \times \cdots \times V}_k \rightarrow \mathbb{R} \quad \text{и} \quad \underbrace{V \times \cdots \times V}_k \rightarrow V \quad \text{соответственно}$$

Определение 1.9.2 (Тензор (тензорное поле) на M типа $(k, 0)$). Семейство $\{F_x\}_{x \in M}$ тензоров валентности $(k, 0)$ вместе со следующим условием гладкости:

$$\forall X_1, \dots, X_k \in \mathcal{X}(M) : F(X_1, \dots, X_k) \in \mathcal{F}(M)$$

Пример (Тензор тпа $(n, 0)$).

Риманова метрика на n -мерном многообразии.

Контрпример (Не тензор).

Символ Кристоффеля $\Gamma_{i,j}^k$ не является записью какого-то тензора в координатах: отображение $F(X, Y) = \nabla_X Y$ не $\mathcal{F}(M)$ -линейно: $\nabla_X(f \cdot Y) = X \cdot f + f \cdot \nabla_X(Y)$.

Определение 1.9.3 (Тензор (тензорное поле) на M типа $(k, 1)$). Семейство $\{F_x\}_{x \in M}$ тензоров валентности $(k, 1)$ вместе со следующим условием гладкости:

$$\forall X_1, \dots, X_k \in \mathcal{X}(M) : F(X_1, \dots, X_k) \in \mathcal{X}(M)$$

Таким образом, тензорному полю на M сопоставляется \mathbb{R} -полилинейное (и даже $\mathcal{F}(M)$ -полилинейное)

$$F : \mathcal{X}(M) \times \cdots \times \mathcal{X}(M) \rightarrow \begin{bmatrix} \mathcal{F}(M) \\ \mathcal{X}(M) \end{bmatrix}$$

Теорема 1.9.1. Если $F : \mathcal{X}(M) \times \cdots \times \mathcal{X}(M) \rightarrow \begin{bmatrix} \mathcal{F}(M) \\ \mathcal{X}(M) \end{bmatrix}$ является $\mathcal{F}(M)$ -полилинейным, то F является гладким тензорным полем.

Доказательство.

1. Докажем локально случай $k = 1$.

Проверим локальность. Рассмотрим $p \in U$. Пусть $X|_U = Y|_U$. $(F(X))(p) = (F(Y))(p)$. Пусть h — гладкий спуск с единицы, $h|_{U'} \equiv 1, h|_{M \setminus U} \equiv 0$, где $p \in U' \subset U$.

Теперь $h \cdot F(Y) = h \cdot F(X) = F(hX) = F(hY)$.

2. Достаточно доказать для $X \in \mathcal{X}(M)$, что значение $(F(X))(p)$ зависит только от X_p . Доказав, мы построим семейство, отвечающее F .

Зафиксируем карту (U, ϕ) . Выберем базис e_1, \dots, e_n , ему отвечают координатные векторные поля E_i . Согласно $\mathcal{F}(M)$ -линейности все раскладывается в сумму $X_i \cdot F_i$.

(Распространим координатное векторное поле, используя гладкий спуск с единицы: $\tilde{E}_i|_U \equiv 0$ в дополнении карты). Из локальности

$$F(X) = F(X_1 \tilde{E}_1 + \cdots + X_n \tilde{E}_n)$$

3. Случай $k \neq 1$ сводится к предыдущему последовательным применением. □