



# iOS-Coding的博客

博客认证

 深圳市聚彩互动科技有限公司 iOS技术总监

http://blog.sina.com.cn/p709723778 [订阅] [手机订阅]

首页

博文目录

图片

关于我

## 个人资料



iOS-Coding

微博

加好友

发纸条

写留言

加关注



博客等级：**19**  
博客积分：**18**  
博客访问：**556,910**  
关注人气：**268**  
获赠金笔：**47**  
赠出金笔：**1**  
荣誉徽章：

## 正文

字体大小：大 中 小

## IOS开发之 ---- IOS8推送消息注册



(2014-07-20 13:00:33)

转载

标签： it 分类： IOS开发

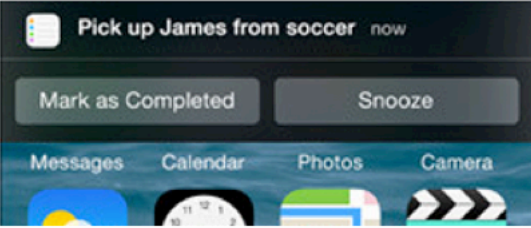
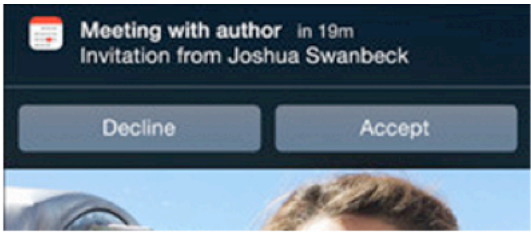
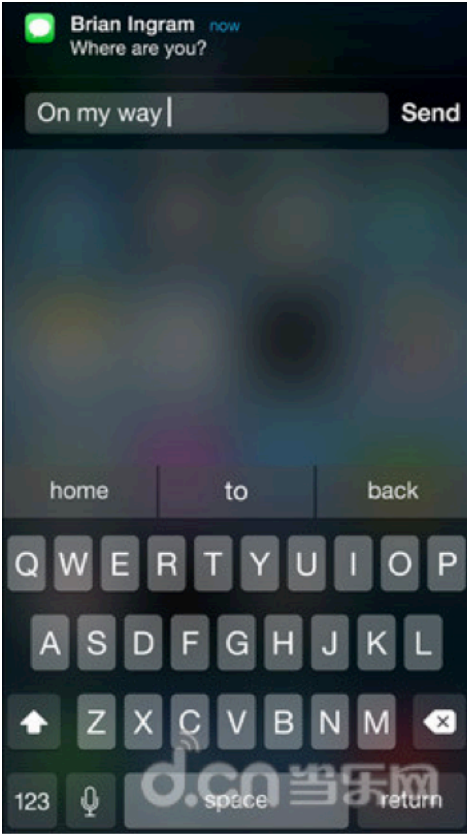
IOS&Swift高级编程群  
群号:49690168  
欢迎大家加入,谢谢!

<http://www.cnphp6.com/?post=29694>

iOS8拥有了全新的通知中心，有全新的通知机制。当屏幕顶部收到推送时只需要往下拉，就能看到快速操作界面，并不需要进入该应用才能操作。在锁屏界面，对于推送项目也可以快速处理。基本上就是让用户尽量在不离开当前页面的前提下处理推送信息，再次提高处理效率。

能够进行直接互动的短信、邮件、日历、提醒，第三方应用，可以让你不用进入程序就能进行快捷操作，并专注于手中正在做的事情。

- 在通知横幅快速回复信息，不用进入短信程序；
- 可直接拒绝或接受邮件邀请；
- 可对提醒进行标记为完成或推迟；
- 当第三方应用更新接口后便可直接对应用进行快速操作。



最近研究了下iOS8的官方文档，对这项功能进行了钻研，基本上效果已经出来。因为远程消息推送比较繁琐，需要后台支持，所以我用本地推送来代替的，基本上它们要调用的代理方法类似。长话短说，下面我就说下基本的流程：

- 1.创建消息上面要添加的动作(按钮的形式显示出来)

## 相关博文



- 女星透视装若隐若现朦胧美 娱乐玉玉
  - ios播放声音和震动 仗剑量天
  - accesstothepathX:XXisdenied解决 黄为勇
  - IE8上网慢的原因找到了 dwxdg518
  - Displayinterface详解 健cisco
  - 告诉你一个旱鸭子如何在长滩 “混天下網拳”
  - 实现局域网里面两台电脑同时编辑 chenzhaojian2006
  - duplicatesymbol\_OBJC\_METACLASS destiny\_aqua
  - iOS推送定制声音 Doer
  - iOS消息推送机制的实现、证书管理 hongji\_zhou
  - iOS： 苹果推送（一） ----开发者证 JovenRong
- 更多>>



推荐博文

- 我们是绍刚老师的学生，就想说说

[objc] view plaincopy

```
01.  UIMutableUserNotificationAction *action = [[NSMutableDictionary alloc] init];
02.      action.identifier = @"action";//按钮的标示
03.      action.title=@"Accept";//按钮的标题
04.      action.activationMode = UIUserNotificationActivationModeForeground;//当点击的时候启动程序
05.      //      action.authenticationRequired = YES;
06.      //      action.destructive = YES;
07.
08.  UIMutableUserNotificationAction *action2 = [[NSMutableDictionary alloc] init]; /
09.      action2.identifier = @"action2";
10.      action2.title=@"Reject";
11.      action2.activationMode = UIUserNotificationActivationModeBackground;//当点击的时候不启动程序，在
12.      action.authenticationRequired = YES;//需要解锁才能处理，如果action.activationMode = UIUserNotif
13.      action.destructive = YES;
```

2.创建动作(按钮)的类别集合

[objc] view plaincopy

```
01.  UIMutableUserNotificationCategory *categorys = [[NSMutableDictionary alloc] init];
02.      categorys.identifier = @"alert";//这组动作的唯一标示
03.      [categorys setActions:@[action,action2] forContext:(UIUserNotificationActionContextMinimal)]
```

3.创建UIUserNotificationSettings， 并设置消息的显示类类型

[objc] view plaincopy

```
01.  UIUserNotificationSettings *uns = [UIUserNotificationSettings settingsForTypes:(UIUserNotificati
ert|UIUserNotificationTypeBadge|UIUserNotificationTypeSound) categories:[NSSet setWithObjects:ca
nil]];
```

4.注册推送

[objc] view plaincopy

```
01.
02.  [[UIApplication sharedApplication] registerUserNotificationSettings:uns];
03.  "code" class="objc">[[UIApplication sharedApplication] registerForRemoteNotifications];
```

UserRequires call to registerUserNotificationSettings:• SilentInfo.plist UIBackgroundModes array contains remote-notification•Can use both

离线push数据包带上特定Category字段（字段内容需要前后台一起定义，必须要保持一致），手机端收到时，就能展示上述代码对应Category设置的按钮，和响应按钮事件。  
// payload example: {"aps":{"alert":"Incoming call", "sound":"default", "badge": 1, "category":"incomingCall"}}  
重大修改： 离线push数据包之前能带的的数据最多为256字节，现在APPLE将该数值放大到2KB。这个应该是只针对IOS8的。

5.发起本地推送消息

[objc] view plaincopy

```
01.  UILocalNotification *notification = [[UILocalNotification alloc] init];
02.      notification.fireDate=[NSDate dateWithTimeIntervalSinceNow:5];
03.      notification.timeZone=[NSTimeZone defaultTimeZone];
04.      notification.alertBody=@"测试推送的快捷回复";
05.      notification.category = @"alert";
06.      [[UIApplication sharedApplication] scheduleLocalNotification:notification];
07.
08.      //用这两个方法判断是否注册成功
```

- 一场空前地让美国华人团结起来的
- 金正恩面临“斩首”威胁淡然从容
- 第1337篇 • 红酒——人生尴尬
- 日本鼓噪要美国对中国经济制裁
- 有机农业的强项
- 河南女孩的“大学梦”如何被权利
- 只喝一杯酒能否为猝死开脱？
- 【城记】香港六合彩四十周年，不
- 关于全国海选“拆墙委员会”的紧



未完成的经典建筑圣家堂



印巴边界奇葩降旗秀



不一样的三里屯



成都艳遇萌萌哒熊猫美食



赫尔辛基天马行空美食秀



美国阿拉斯加观鲸记

[查看更多>>](#)

谁看过这篇博文

 葛华军	4分钟前
 Andrlid	今天15:59
 cui2010	今天15:57
 victory颖	今天15:02
 话说的太少	今天11:05
 超NiceToUpp	2月28日
 青春如歌---	2月27日
 borntowin---	2月27日
 WSCQ_曹强	2月27日
 蹇脚开发...	2月26日
 Name戴尔	2月26日
 一匹伟哥	2月26日

```
09.         // NSLog(@"currentUserNotificationSettings = %@",[[UIApplication sharedApplication]
currentUserNotificationSettings]);
10.         //[[UIApplication sharedApplication] isRegisteredForRemoteNotifications];
```

6.在AppDelegate.m里面对结果进行处理

```
[objc] view plaincopy

01. //本地推送通知
02. -(void)application:(UIApplication *)application didRegisterUserNotificationSettings:(UIUserNotif
gs *)notificationSettings
03. {
04.     //成功注册registerUserNotificationSettings:后，回调的方法
05.     NSLog(@"%@",notificationSettings);
06. }
07.
08. -(void)application:(UIApplication *)application didReceiveLocalNotification:(UILocalNotification
*)notification
09. {
10.     //收到本地推送消息后调用的方法
11.     NSLog(@"%@",notification);
12. }
13.
14. -(void)application:(UIApplication *)application handleActionWithIdentifier:(NSString *)identifie
forLocalNotification:(UILocalNotification *)notification completionHandler:(void (^)(()))completi
15. {
16.     //在非本App界面时收到本地消息，下拉消息会有快捷回复的按钮，点击按钮后调用的方法，根据identifier来判
钮，notification为消息内容
17.     NSLog(@"%@"----%@",identifier,notification);
18.     completionHandler();//处理完消息，最后一定要调用这个代码块
19. }
20.
21. //远程推送通知
22. -(void)application:(UIApplication *)application didRegisterForRemoteNotificationsWithDeviceToken
*)deviceToken
23. {
24.     //向APNS注册成功，收到返回的deviceToken
25. }
26.
27. -(void)application:(UIApplication *)application didFailToRegisterForRemoteNotificationsWithError
*)error
28. {
29.     //向APNS注册失败，返回错误信息error
30. }
31.
32. -(void)application:(UIApplication *)application didReceiveRemoteNotification:(NSDictionary *)use
33. {
34.     //收到远程推送通知消息
35. }
36.
37. -(void)application:(UIApplication *)application handleActionWithIdentifier:(NSString *)identifie
forRemoteNotification:(NSDictionary *)userInfo completionHandler:(void (^)(()))completionHandler
38. {
39.     //在没有启动本App时，收到服务器推送消息，下拉消息会有快捷回复的按钮，点击按钮后调用的方法，根据ident
的哪个按钮
40. }
```

运行之后要按shift + command +H，让程序推到后台，或者按command+L让模拟器锁屏，才会看到效果！  
如果是程序退到后台了，收到消息后下拉消息，则会出现刚才添加的两个按钮；如果是锁屏了，则出现消息后，左划就会出现刚才添加的两个按钮。  
效果如下：

现在只是能让消息中显示出按钮的形式，带输入框的还在研究中，如果大家研究出来了，也谢谢能分享一下啊，大家一起提高！  
代码：<https://github.com/ios44first/PushDemo>  
(如要转载请注明地址，谢谢 <http://blog.csdn.net/yujianxiang666/article/details/35260135>

13

👍喜欢

1

🏆赠金笔

分享：[👁](#)[👤](#)[★](#)[📌](#)[+](#)

阅读 (12238) | 评论 (2) | 收藏 (1) | 转载 (14) | 喜欢 ▼ | 打印 | 举报 已投稿到：[👑](#) 排行榜

前一篇：[Swift语法之 ---- ?和!区别](#)  
后一篇：[IOS开发之 ---- 判断设备是否为64位](#)





评论




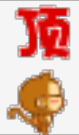
重要提示：警惕虚假中奖信息

[发评论]

评论加载中，请稍候...

发评论





登录名： 密码： [找回密码](#) [注册](#) ☐ 记住登录状态

☐  分享到微博  ☐ 评论并转载此博文 

按住左边滑块，拖动完成上方拼图

发评论

以上网友发言只代表其个人观点，不代表新浪网的观点或立场。

＜ 前一篇 [Swift语法之 ---- ?和!区别](#) [IOS开发之 ---- 判断设备是否为64位](#) 后一篇 ＞