## Министерство образования Республики Беларусь

## Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет Компьютерных сетей и систем

Кафедра Информатики

## ПРОЕКТ

по курсу «Обеспечение качества программного обеспечения»

# ВЕКТОРНЫЙ КАЛЬКУЛЯТОР

Студент: Проверил: гр. 758641 Неборский С.Н.

Ярош Г.И.

# СОДЕРЖАНИЕ

1	ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ	3
	1.1 Цель	3
	1.2 Задачи	3
2	МОДЕЛЬ КАЧЕСТВА	4
	2.1 Функиональность	4
	2.2 Надежность	4
	2.3 Эффективность	
	2.4 Мобильность	
3	РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ	6
	3.1 Создание приложения	6
	3.2 Нагрузочное тестирование	9
4	ПРИЛОЖЕНИЕ 1. ИСХОДНЫЙ КОД	11
	4.1 Исходный код веб-приложения	11
	4.2 Исходный код нагрузочных тестов	14
	4.3 Исходный код Dockerfile	

## 1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

#### 1.1 Цель

Разработать веб-приложение предоставляющее функциональность калькулятора оперирующего векторами действительных чисел. Спроектировать модель качества разработанного приложения.

#### 1.2 Задачи

- 1. Реализовать веб-приложение с использованием языка программирования Go, которое должно предоставлять следующие функции, реализованные в виде RESTful Web API:
  - а. Сложение двух векторов;
  - b. Вычитание двух векторов;
  - с. Скалярное произведение двух векторов.
- 2. Произвести контейнеризацию приложения и развернуть приложение с помощью сервиса Amazon Container Service.
- 3. Сконфигурировать функцию автомаштобирования приложения при высокой нагрузке.
- 4. Спроектировать модель качества содержащей четыре характеристики качества.

## 2 МОДЕЛЬ КАЧЕСТВА

При построении модели качества и выборе характеристик качества мною использовался стандарт ISO/IEC 9126. В модель качества мною были включены следующие характеристики:

- Функциональность.
- Надежность.
- Эффективность.
- Мобильность.

#### 2.1 Функиональность

Функциональность описывает соответствие реализованных функций ПО требуемой пользователем функциональности.

Подхарактеристики:

- Пригодность для применения. В качестве метрики для этой характеристики можно рассматривать следующее отношение  $N_i/N$ , где  $N_i$  количество реализованных операций над двумя векторами, а N количество возможных операций над двумя векторами.
- *Корректность*. В качестве метрики корректности можно взять отношение  $R_{correct}/R$ , где  $R_{correct}$  количество ответов приложения с корректным результатом операции над двумя векторами, а R количество всех ответов приложения.

#### 2.2 Надежность

Характеристика надежности описывает способность приложения сохранять свой уровень функциональности за некоторый промежуток времени при некоторых установленных условиях.

Подхарактеристики:

- Отказоустойчивость. Метрикой отказоустойчивости можно принять значение следующего выражения :  $1 R_{500}/R$ , где  $R_{5xx}$  количество ответов приложения со статус кодом 500 (количество ошибок сервера), а R количество всех ответов приложения.
- Доступность. В качестве уровня доступности можно принять  $1/t_{max}$ , где  $t_{max}$  максимальное время ответа на запрос за некоторый промежуток времени.

#### 2.3 Эффективность

Эффективность показывает соотношение уровня качества функциональности ПО и используемых при этом уровне ресурсах.

Подхарактеристики:

- Временная эффективность. Метрикой временной эффективности можно принять  $t_{avg}$  среднее время ответа на запрос за некоторый промежуток времени.
- Использование ресурсов. В качестве метрики использования ресурсов можно принять следующие отношения:  $CPU_{avg}/R_{avg}$  и  $MEM_{avg}/R_{avg}$ , где  $CPU_{avg}$  средний уровень использования CPU,  $MEM_{avg}$  средний уровень использования  $R_{avg}$  среднее число запросов в секунду за некоторый промежуток времени.

#### 2.4 Мобильность

Мобильность приложения определяется через его способность быть перенесенным из одного окружения в другое.

Подхарактеристики:

- *Простота установки*. В качестве метрики простоты установки можно принять время необходимое на полную настройку окружения, необходимого для развертывания приложения.
- Адаптируемость. Метрикой адаптируемости можно считать время  $\Delta t$ , необходимое для создания новой копии приложения при высокой нагрузке.

## 3 РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ

#### 3.1 Создание приложения

Приложение разрабатывалось с использованием языка программирования Go. Для реализации обработки HTTP запросов был использован модуль net/http. Приложение содержит один единственный эндпоинт, который на вход принимает два вектора и операцию, которую необходимо выполнить. В ответе на запрос приложение возвращает результирующий вектор или вектор, содержащий одно значение – результат скалярного произведения (рис. 1, 2).

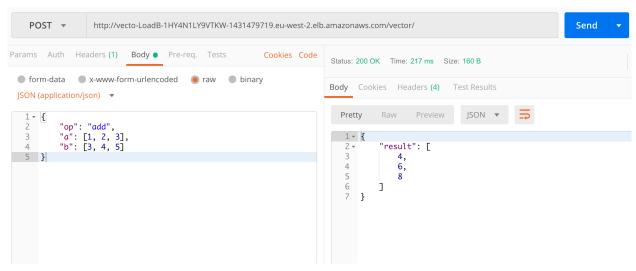


Рис. 1. Операция сложения двух векторов

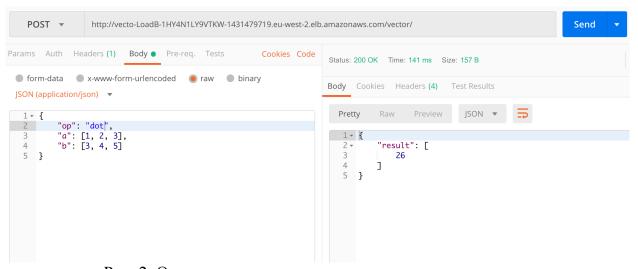


Рис. 2. Операция скалярного произведения двух векторов

Разработанное приложение было контейнеризированно с помощью технологии Docker. Для этого был написан Dockerfile, внутри которого описывались этапы сборки приложения. Сборка Docker-образов и последующая загрузка их в репозиторий реализована с помощью сервиса Travis CI (рис. 3).

# 

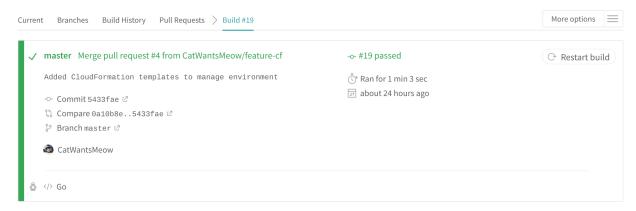


Рис. 3. Сборка Docker-образов на Travis CI

Для развертывания приложения использовался сервис Amazon Container Service (рис. 4, 5). В нем был создан TaskDefinition, описывающий параметры запуска контейнера с приложением, а также ECS кластер и ECS Service – сущности представляющие работающее приложение. Для балансировки нагрузки был создан Application Load Balancer, который был соответствующим образом сконфигурирован для работы с приложением.

В качестве способа запуска контейнеров был выбран FARGATE. Этот способ позволяет не запускать контейнеры на отдельных предварительно созданных инстансах EC2, а абстрагироваться от этого уровня и запускать каждый контейнер с выделенным количеством CPU и оперативной памяти (рис. 6).

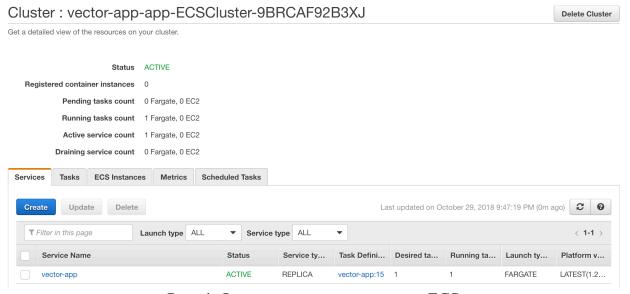


Рис. 4. Окно с описанием кластера ECS

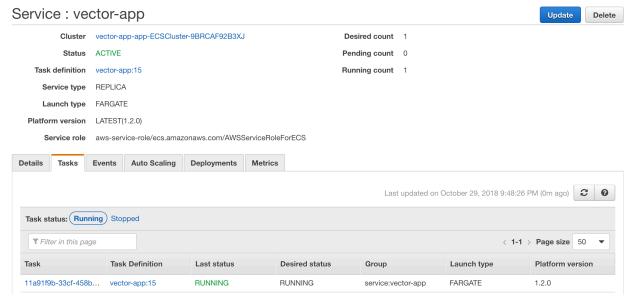


Рис. 5. Окно с описанием сервиса ECS и запущенными задачами ECS

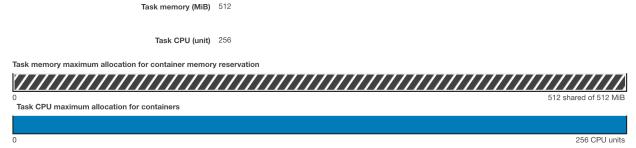


Рис. 6. Окно с описанием ресурсов контейнера

Также для приложения было настроено автомаштабирование (рис. 6). В качестве метрики, по которой определяется необходимость масштабирование, было выбрано среднее значение загрузки ЦПУ за минуту, а критическое значение, при котором происходит масштабирование, задано в 60 процентов.

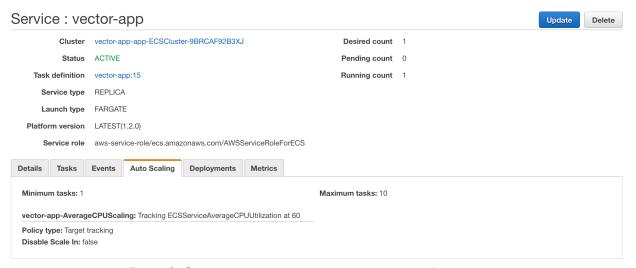


Рис. 6. Окно с параметрами автомасштабирования

#### 3.2 Нагрузочное тестирование

Для демонстрации процесса автомасштабирования, с помощью библиотеки Locust были разработаны нагрузочные тесты и проведено нагрузочное тестирование. Нагрузка на приложение создавалась постепенно: каждую секунду добавлялся пользователь. График количества запросов в секунду приведен на рисунке 7. График медианы и 95% перцентили времени ответа приведен на рисунке 8. Оранжевыми стрелками обозначены моменты запуска дополнительных контейнеров.



Рис. 7. График количества запросов в секунду

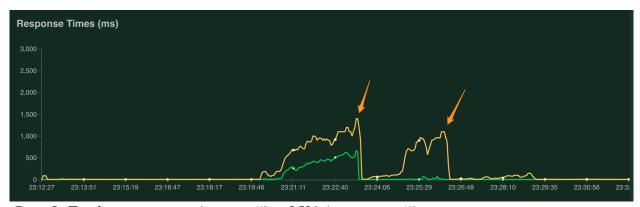


Рис. 8. График медианы (зеленый) и 95% (оранжевый) перцентили времени ответа

При повышении нагрузки, ECS отслеживал среднюю загрузку ЦПУ и при превышении критического значения в 60% принимал решение запустить дополнительную задачу ECS (рис. 9, 10, 11).

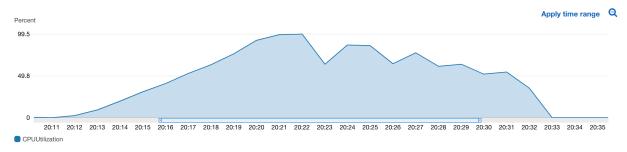


Рис. 9. График загрузки ЦПУ

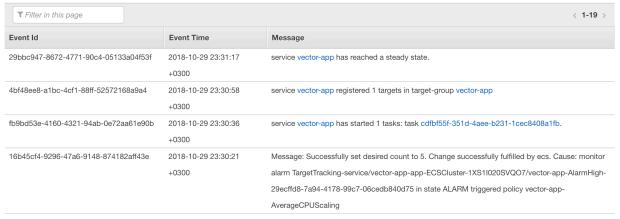


Рис. 10. Лог запуска новой задачи

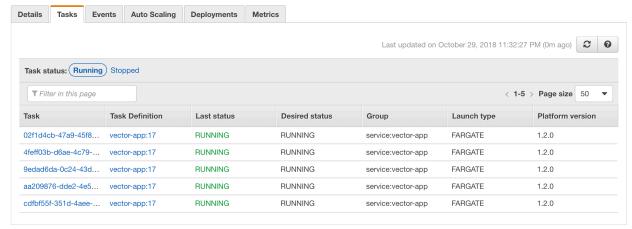


Рис. 11. Список запущенных задач в конце нагрузочного тестирования

После завершения нагрузочного тестирования, загрузка ЦПУ снизилась и, следовательно, ECS запустил процедуру удаления дополнительных задач (рис. 12).

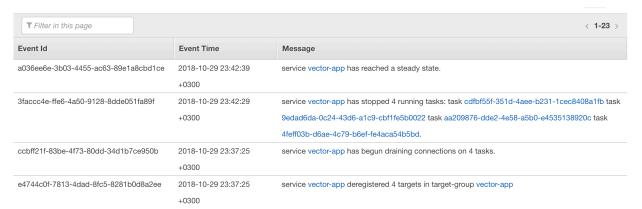


Рис. 12. Лог удаления дополнительных задач

# 4 ПРИЛОЖЕНИЕ 1. ИСХОДНЫЙ КОД

Полный исходный код доступен по ссылке:

• <a href="https://github.com/CatWantsMeow/vectorApp">https://github.com/CatWantsMeow/vectorApp</a>

#### 4.1 Исходный код веб-приложения

```
// file: api/handlers.go
package api
import (
  "encoding/json"
   "errors"
  "github.com/CatWantsMeow/vectorApp/app/vector"
  "net/http"
type RequestPayload struct {
  A vector.Vector json:"a" b vector.Vector json:"b" op string json:"op"
                     json: "op" `
type ResponsePayload struct {
  Result vector.Vector `json:"result,omitempty"`
  func writeError(err error, w http.ResponseWriter) {
  w.WriteHeader(400)
  rsp := ResponsePayload{Error: err.Error()}
  json.NewEncoder(w).Encode(&rsp)
func validatePayload(payload RequestPayload) error {
  if payload.Op == "" {
      return errors.New("'op' parameter is required")
  if payload.A == nil || len(payload.A) == 0 {
      return errors.New("'a' parameter is required")
  if payload.B == nil || len(payload.B) == 0 {
      return errors.New("'b' parameter is required")
  return nil
func CalculateHandler(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
  req := RequestPayload{}
  if err := json.NewDecoder(r.Body).Decode(&req); err != nil {
      writeError(errors.New("failed to decode request JSON"), w)
      return
  if err := validatePayload(req); err != nil {
     writeError(err, w)
      return
  }
  result, err := vector.Perform(req.Op, req.A, req.B)
  if err != nil {
      writeError(err, w)
      return
```

```
}
   rsp := ResponsePayload{Result: result}
   json.NewEncoder(w).Encode(&rsp)
func HealthCheckHandler(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {}
// file: vector/vector.go
package vector
import (
   "errors"
type (
  Vector
            []float64
   Operation func(Vector, Vector) (Vector, error)
var Operations = map[string]Operation{
   "add": Add,
   "sub": Sub,
   "dot": Dot,
}
func checkLenghts(a Vector, b Vector) error {
   if len(a) != len(b) {
      return errors.New("vectors are different length")
   return nil
func Add(a Vector, b Vector) (Vector, error) {
   if err := checkLenghts(a, b); err != nil {
      return nil, err
   }
   c := make(Vector, len(a), len(a))
   for i := 0; i < len(a); i++ {
      c[i] = a[i] + b[i]
   return c, nil
}
func Sub(a Vector, b Vector) (Vector, error) {
   if err := checkLenghts(a, b); err != nil {
      return nil, err
   c := make(Vector, len(a), len(a))
   for i := 0; i < len(a); i++ {
     c[i] = a[i] - b[i]
   return c, nil
}
func Dot(a Vector, b Vector) (Vector, error) {
   if err := checkLenghts(a, b); err != nil {
      return nil, err
   }
   c := make(Vector, 1, 1)
   for i := 0; i < len(a); i++ {
      c[0] += a[i] * b[i]
   return c, nil
}
```

```
func Perform(op string, a Vector, b Vector) (Vector, error) {
   opHandler, exists := Operations[op]
   if !exists {
     return nil, errors.New("operation is not supported")
   }
   return opHandler(a, b)
}

// file: app.go
package main

import (
   "github.com/CatWantsMeow/vectorApp/app/api"
   "log"
   "net/http"
)

func main() {
   http.HandleFunc("/vector/", api.CalculateHandler)
   http.HandleFunc("/", api.HealthCheckHandler)
   log.Fatal(http.ListenAndServe(":8080", nil))
}
```

#### 4.2 Исходный код нагрузочных тестов

```
# file: locustfile
import locust
import random
import json
class VectorAppUserBehaviour(locust.TaskSet):
    def on start(self):
        b = [random.random() for _ in range(1000)]
a = [random.random() for _ in range(1000)]
        self.payloads = {
             "small": json.dumps({
                 "a": a[:10],
                 "b": b[:10],
                 "op": "dot'
             }),
              'medium": json.dumps({
                 "a": a[:100],
                 "b": b[:100],
                 "op": "sub"
             }),
             "large": json.dumps({
                 "a": a[:1000],
                 "b": b[:1000],
"op": "add"
             })
        }
    @locust.task(1)
    def send_req_with_small_payload(self):
        self.client.post('/vector/', data=self.payloads['small'])
    def send_req_with_medium_payload(self):
        self.client.post('/vector/', data=self.payloads['medium'])
    @locust.task(1)
    def send_req_with_large_payload(self):
        self.client.post('/vector/', data=self.payloads['large'])
class VectorAppUser(locust.HttpLocust):
    task set = VectorAppUserBehaviour
    min wait = 1000
    max_wait = 2000
```

### 4.3 Исходный код Dockerfile

```
FROM golang

COPY ./app /go/src/github.com/CatWantsMeow/vectorApp/app/
WORKDIR /go/src/github.com/CatWantsMeow/vectorApp/app/
RUN CGO_ENABLED=0 GOOS=linux go build . && \
    mkdir -p /go/bin && \
    mv -v app /go/bin/

FROM alpine
COPY --from=0 /go/bin/app /app
CMD ["/app"]
```