

# SISTEME DISTRIBUITE

Energy Management System

Balint Cătălin 30642/1

FACULTATEA DE AUTOMATICA SI CALCULATOARE

# Cuprins

1	Ass	${f ignment 1}$	2
	1.1	Descriere generală	2
	1.2	Structura aplicatiei	2
	1.3	Conexiunea la baza de date	2
	1.4	Login	2
	1.5	Sincronizare	3
	1.6	Arhitectura conceptuală	3
	1.7	Diagrama UML Deployment	4

# 1 Assignment1

## 1.1 Descriere generală

Aplicația este o platformă web dedicată gestionării utilizatorilor și dispozitivelor asociate sistemului de măsurare inteligentă a energiei, oferind funcționalități pentru înregistrare, autentificare și acces la diverse pagini în funcție de rolul utilizatorului.

Administratorul are acces la pagina de administrare , unde poate vizualiza toți utilizatorii aplicației și dispozitivele acestora sub formă de tabele si poate efectua operatiile CRUD.

Utilizatorul are acces restricționat, fără autorizarea de a accesa pagina de admin, și poate vizualiza doar propriile dispozitive pe pagina dedicată utilizatorului standard.

### 1.2 Structura aplicatiei

Aplicația este compusă dintr-un **frontend** care include un sistem de autentificare pentru utilizatori. După logare, utilizatorii sunt redirecționați în funcție de roluri către paginile /admin sau /persondevice. Fiecare utilizator poate accesa pagina dedicată, unde își poate vizualiza dispozitivele asociate.

Administratorul are capacitatea de a efectua operațiuni CRUD (Creare, Citire, Actualizare, Ștergere) atât pe tabela dispozitivelor, cât și pe cea a utilizatorilor. Acesta poate adăuga noi utilizatori și poate asocia dispozitivele cu utilizatorii în funcție de ID, conectând astfel două baze de date.

**Backend-ul** aplicației este construit pe Spring Boot, oferind endpoint-uri REST pentru autentificare, adăugare, inserare, ștergere, vizualizare și verificarea câmpurilor, cum ar fi validarea rolului de administrator.

Conexiunea cu baza de date permite stocarea și gestionarea utilizatorilor, asigurând o administrare eficientă a acestora.

#### 1.3 Conexiunea la baza de date

Conexiunea la baza de date este gestionată prin fișierul de configurare application.properties.

Parametrii de configurare definiți sunt următorii:

- database.ip: Aceasta este adresa IP a serverului unde este găzduită baza de date.
- database.port: Este portul pe care serverul PostgreSQL ascultă cererile. Valoarea implicită este 5432.
- database.user: Utilizatorul implicit este postgres.
- database.password: Este parola asociată contului utilizatorului .
- database.name: Numele bazei de date la care aplicația se va conecta. În cazul nostru, avem persons-db pentru microserviciul de management al utilizatorilor și devices-db pentru managementul dispozitivelor.

#### 1.4 Login

Clientul trimite o cerere POST la /auth/login. PersonService caută utilizatorul în baza de date. Dacă utilizatorul există, se verifică dacă parola introdusă corespunde cu cea stocată.

În funcție de rezultatul login-ului, se verifică rolul utilizatorului folosind o cerere GET la /auth/isAdmin. În funcție de rol, utilizatorul este redirecționat către pagina corespunzătoare. De asemenea, rolul utilizatorului este salvat în localStorage în aplicația React, permițând astfel implementarea accesului restricționat pe baza rolului utilizatorului.

#### 1.5 Sincronizare

Pentru simplificare, am duplicat datele legate de utilizatori (ID-urile) din tabela Person din microserviciul de utilizatori prin crearea unei entități noi, PersonReference, în microserviciul de management al dispozitivelor. Aceasta va conține toate ID-urile aferente utilizatorilor.

Atunci când administratorul adaugă un utilizator nou în frontend, se va trimite o cerere POST la /person-references din microserviciul de management al dispozitivelor pentru a adăuga ID-ul utilizatorului. Similar, atunci când administratorul șterge un utilizator din baza de date, se va trimite o cerere DELETE pentru a șterge ID-ul utilizatorului din personReferences.

Este definită o relație de tip Many to One între Device și PersonReference, fiecare utilizator având posibilitatea de a avea o listă cu multiple dispozitive.

# 1.6 Arhitectura conceptuală

Aplicația urmează o arhitectură pe layere, incluzând layerele Controller, Service și Repository. Fiecare microserviciu — unul pentru utilizatori (persons-microservice) și unul pentru dispozitive (devices-microservice) — implementează această structură și are propria bază de date.

- Controller: gestionează cererile HTTP și definește endpoint-urile.
- Service: conține logica de business și gestionează sincronizarea datelor între microservicii.
- Repository: oferă acces la baza de date pentru operațiuni CRUD.

Structura modulară asigură scalabilitatea și independența fiecărui microserviciu.

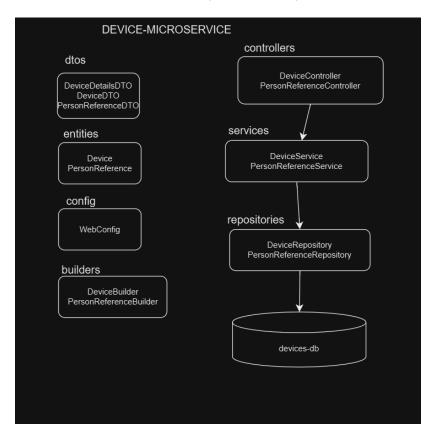


Figura 1: Device Microservice

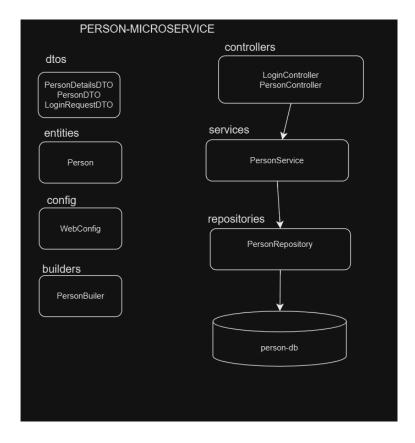


Figura 2: Person Microservice

# 1.7 Diagrama UML Deployment

- FRONTEND (React sd-frontend): Rulează într-un container Docker separat, accesibil utilizatorului la adresa localhost: 3000 prin intermediul browserului.
- BACKEND Microservicii:
  - persons-microservice: Rulează pe portul 8080 și poate fi accesat de browser la adresa localhost:8080.
  - devices-microservice: Rulează pe portul 8081, accesibil de asemenea în browser la adresa localhost:8081.
- BAZA DE DATE (PostgreSQL): Rulează într-un container Docker dedicat și este accesibilă pe portul 5432. Aceasta conține două baze de date, persons-db și devices.

