



**UNIVERSITATEA  
TEHNICĂ  
DIN CLUJ-NAPOCA**

---

**SISTEME DISTRIBUITE**

*Energy Management System*

---

Balint Cătălin 30642/1

FACULTATEA DE AUTOMATICA  
SI CALCULATOARE

2024

# Cuprins

<b>1</b>	<b>Assignment1</b>	<b>2</b>
1.1	Descriere generală	2
1.2	Structura aplicatiei	2
1.3	Conexiunea la baza de date	2
1.4	Login	3
1.5	Sincronizare	3
1.6	Arhitectura conceptuală	3
1.7	Diagrama UML Deployment	5

# 1 Assignment1

## 1.1 Descriere generală

Aplicația este o platformă web dedicată gestionării utilizatorilor și dispozitivelor asociate sistemului de măsurare inteligentă a energiei, oferind funcționalități pentru înregistrare, autentificare și acces la diverse pagini în funcție de rolul utilizatorului.

Administratorul are acces la pagina de administrare, unde poate vizualiza toți utilizatorii aplicației și dispozitivele acestora sub formă de tabele și poate efectua operațiunile CRUD.

Utilizatorul are acces restricționat, fără autorizarea de a accesa pagina de admin, și poate vizualiza doar propriile dispozitive pe pagina dedicată utilizatorului standard.

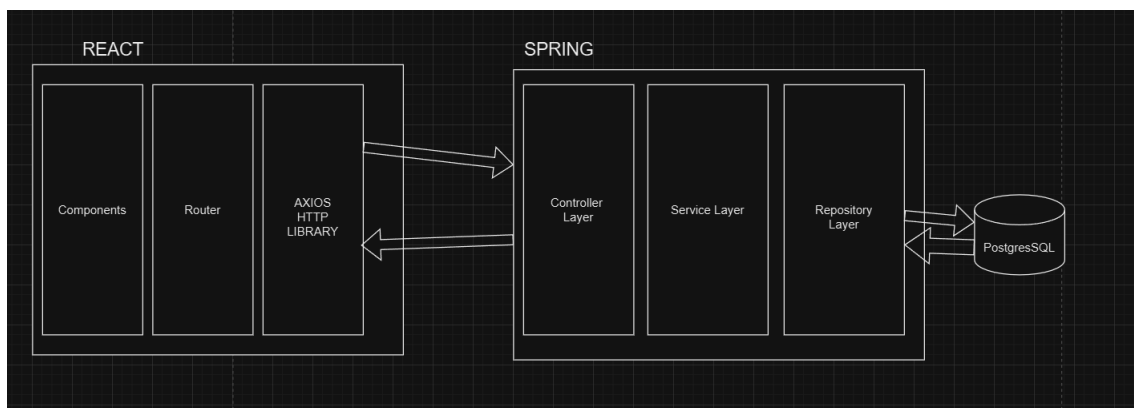
## 1.2 Structura aplicației

Aplicația este compusă dintr-un **frontend** care include un sistem de autentificare pentru utilizatori. După logare, utilizatorii sunt redirecționați în funcție de roluri către paginile `/admin` sau `/persondevice`. Fiecare utilizator poate accesa pagina dedicată, unde își poate vizualiza dispozitivele asociate.

Administratorul are capacitatea de a efectua operațiuni CRUD (Creare, Citire, Actualizare, Ștergere) atât pe tabela dispozitivelor, cât și pe cea a utilizatorilor. Acesta poate adăuga noi utilizatori și poate asocia dispozitivele cu utilizatorii în funcție de ID, conectând astfel două baze de date.

**Backend-ul** aplicației este construit pe Spring Boot, oferind endpoint-uri REST pentru autentificare, adăugare, inserare, ștergere, vizualizare și verificarea câmpurilor, cum ar fi validarea rolului de administrator.

Conexiunea cu baza de date permite stocarea și gestionarea utilizatorilor, asigurând o administrare eficientă a acestora.



## 1.3 Conexiunea la baza de date

Conexiunea la baza de date este gestionată prin fișierul de configurare `application.properties`. Parametrii de configurare definiți sunt următorii:

- `database.ip`: Aceasta este adresa IP a serverului unde este găzduită baza de date.
- `database.port`: Este portul pe care serverul PostgreSQL ascultă cererile. Valoarea implicită este 5432.
- `database.user`: Utilizatorul implicit este `postgres`.
- `database.password`: Este parola asociată contului utilizatorului.

- **database.name:** Numele bazei de date la care aplicația se va conecta. În cazul nostru, avem **persons-db** pentru microserviciul de management al utilizatorilor și **devices-db** pentru managementul dispozitivelor.

## 1.4 Login

Clientul trimite o cerere POST la `/auth/login`. **PersonService** caută utilizatorul în baza de date. Dacă utilizatorul există, se verifică dacă parola introdusă corespunde cu cea stocată.

În funcție de rezultatul login-ului, se verifică rolul utilizatorului folosind o cerere GET la `/auth/isAdmin`. În funcție de rol, utilizatorul este redirectionat către pagina corespunzătoare. De asemenea, rolul utilizatorului este salvat în **localStorage** în aplicația React, permițând astfel implementarea accesului restricționat pe baza rolului utilizatorului.

## 1.5 Sincronizare

Pentru simplificare, am duplicat datele legate de utilizatori (ID-urile) din tabela **Person** din microserviciul de utilizatori prin crearea unei entități noi, **PersonReference**, în microserviciul de management al dispozitivelor. Aceasta va conține toate ID-urile aferente utilizatorilor.

Atunci când administratorul adaugă un utilizator nou în frontend, se va trimite o cerere POST la `/person-references` din microserviciul de management al dispozitivelor pentru a adăuga ID-ul utilizatorului. Similar, atunci când administratorul șterge un utilizator din baza de date, se va trimite o cerere DELETE pentru a șterge ID-ul utilizatorului din **personReferences**.

Este definită o relație de tip Many to One între **Device** și **PersonReference**, fiecare utilizator având posibilitatea de a avea o listă cu multiple dispozitive.

## 1.6 Arhitectura conceptuală

Aplicația urmează o arhitectură pe layere, incluzând layerele **Controller**, **Service** și **Repository**. Fiecare microserviciu — unul pentru utilizatori (**persons-microservice**) și unul pentru dispozitive (**devices-microservice**) — implementează această structură și are propria bază de date.

- **Controller:** gestionează cererile HTTP și definește endpoint-urile.
- **Service:** conține logica de business și gestionează sincronizarea datelor între microservicii.
- **Repository:** oferă acces la baza de date pentru operațiuni CRUD.

Structura modulară asigură scalabilitatea și independența fiecărui microserviciu.

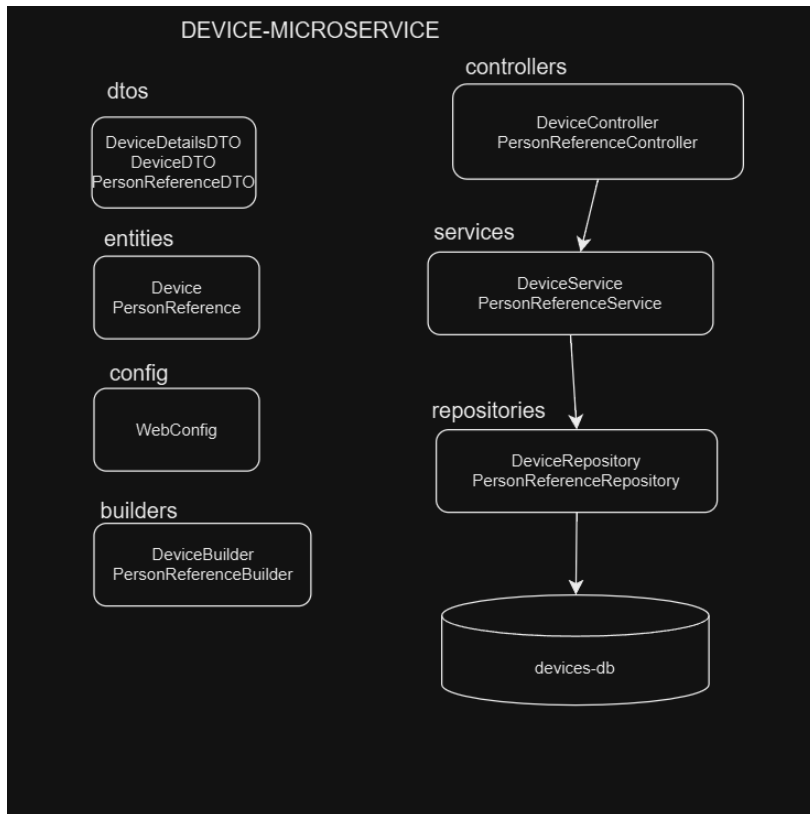


Figura 1: Device Microservice

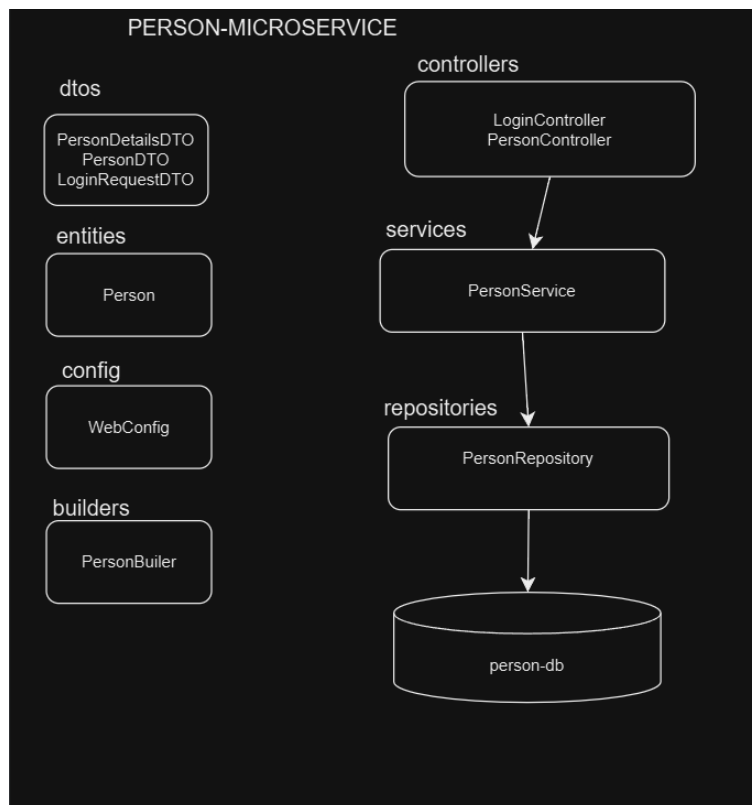


Figura 2: Person Microservice

## 1.7 Diagrama UML Deployment

- **FRONTEND (React - sd-frontend):** Rulează într-un container Docker separat, accesibil utilizatorului la adresa `localhost:3000` prin intermediul browserului.
- **BACKEND - Microservicii:**
  - **persons-microservice:** Rulează pe portul 8080 și poate fi accesat de browser la adresa `localhost:8080`.
  - **devices-microservice:** Rulează pe portul 8081, accesibil de asemenea în browser la adresa `localhost:8081`.
- **BAZA DE DATE (PostgreSQL):** Rulează într-un container Docker dedicat și este accesibilă pe portul 5432. Aceasta conține două baze de date, **persons-db** și **devices**.

