

CALCUL NUMERIC – TEMA #6

Ex. 1 Să se afle funcția de interpolare spline liniară S asociată funcției $f(x) = \sin(x)$ relativ la diviziunea $(-\frac{\pi}{2}, 0, \frac{\pi}{2})$.

Ex. 2 Fie $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ o funcție continuă.

- a) Să se construiască în Matlab procedura **SplineL** având sintaxa $y = \mathbf{SplineL}(X, Y, x)$, conform metodei de interpolare spline liniară. Datele de intrare: vectorul X , componentele căruia sunt nodurile de interpolare, i.e. $a = X_1 < X_2 < \dots < X_{n+1} = b$; vectorul Y definit prin $Y_i = f(X_i), i = \overline{1, n+1}$; variabila scalară $x \in [a, b]$. Datele de ieșire: Valoarea numerică y reprezentând valoarea funcției spline liniară $S(x)$ calculată conform metodei spline liniare.
- b) Fie datele: $f(x) = \sin(x), x \in [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$; $n = 2, 4, 10$; X - o diviziune echidistantă a intervalului $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$ cu $n + 1$ noduri; $Y = f(X)$. Să se construiască grafic funcția f , punctele de interpolare (X, Y) și un vector S calculat conform procedurii **SplineL**, corespunzător unei discretizări x a intervalului $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$ cu 100 de noduri. Ind.: $S_i = \mathbf{SplineL}(X, Y, x_i), i = \overline{1, 100}$.
- e) Să se modifice procedura $y = \mathbf{SplineL}(X, Y, x)$, astfel încât parametrii de intrare/ieșire x și respectiv y să poată fi vectori.

Ex. 3 Să se afle funcția de interpolare spline pătratică S asociată funcției $f(x) = \sin(x)$ relativ la diviziunea $(-\frac{\pi}{2}, 0, \frac{\pi}{2})$.

Ex. 4 Fie $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ o funcție continuă.

- a) Să se construiască în Matlab procedura **SplineP** având sintaxa $[y, z] = \mathbf{SplineP}(X, Y, fpa, x)$, conform metodei de interpolare spline pătratică. Datele de intrare: vectorul X , componentele căruia sunt nodurile de interpolare, i.e. $a = X_1 < X_2 < \dots < X_{n+1} = b$; vectorul Y definit prin $Y_i = f(X_i), i = \overline{1, n+1}$; derivata funcției f în capătul din stânga a intervalului, $fpa = f'(a)$; variabila scalară $x \in [a, b]$. Datele de ieșire: Valoările numerice y, z reprezentând valorile funcției spline pătratică $S(x)$ și derivatei $S'(x)$ calculate conform metodei spline pătratice. Indicație: $z = b_j + 2c_j(x - x_j)$.
- b) Fie datele: $f(x) = \sin(x), x \in [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$; $n = 2, 4, 10$; X - o diviziune echidistantă a intervalului $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$ cu $n + 1$ noduri; $Y = f(X)$. Să se construiască grafic funcția f , punctele de interpolare (X, Y) și funcția spline $S(x)$ calculată conform procedurii **SplineP**, corespunzător unei discretizări x a intervalului $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$ cu 100 de noduri.
- c) Într-o altă figură să se construiască grafic derivata funcției spline și derivata funcției f .
- d) Să se modifice procedura $[y, z] = \mathbf{SplineP}(X, Y, fpa, x)$, astfel încât parametrii de intrare/ieșire x și respectiv y, z să poată fi vectori.

Ex. 5 Fie $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ o funcție continuă.

- a) Să se construiască în Matlab procedura **SplineC** având sintaxa $[y, z, t] = \text{SplineC}(X, Y, fpa, fpb, x)$, conform metodei de interpolare spline cubice. Datele de intrare: vectorul X , componentele căruia sunt nodurile de interpolare, i.e. $a = X_1 < X_2 < \dots < X_{n+1} = b$; vectorul Y definit prin $Y_i = f(X_i), i = \overline{1, n+1}$; derivata funcției f în capetele intervalului, $fpa = f'(a)$ și $fpb = f'(b)$; variabila scalară $x \in [a, b]$. Obs.: Pentru rezolvarea sistemului din care determină coeficienții $b_i, i = \overline{1, n+1}$ se va apela metoda Jacobi pentru matrice diagonal dominante. Se va considera $\varepsilon = 10^{-8}$. Datele de ieșire: Valorile numerice y, z, t reprezentând valorile funcției spline cubice $S(x)$, primei derivate $S'(x)$ și derivatei a doua $S''(x)$ determinate numeric. Indicație: $z = b_j + 2c_j(x - X_j) + 3d_j(x - X_j)^2$; $t = 2c_j + 6d_j(x - X_j)$.
- b) Fie datele: $f(x) = \sin(x), x \in [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$; $n = 2, 4, 10$; X - o diviziune echidistantă a intervalului $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$ cu $n + 1$ noduri; $Y = f(X)$. Să se construiască grafic funcția f , punctele de interpolare (X, Y) și funcția S calculat conform procedurilor **SplineC**, corespunzător unei discretizări x a intervalului $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$ cu 100 de noduri.
- c) Într-o altă figură să se construiască grafic derivata funcției spline și derivata funcției f .
- d) Într-o altă figură să se construiască grafic derivata a doua a funcției spline și a funcției f .
- e) Să se modifice procedura $y = \text{SplineC}(X, Y, fpa, fpb, x)$, astfel încât parametrii de intrare/ieșire x și respectiv y să poată fi vectori.

Ex. 6 a) Să se creeze în Matlab procedura **DerivNum** cu sintaxa $dy = \text{DerivNum}(x, y, metoda)$. Parametrii de intrare sunt: vectorul x , reprezentând discretizarea $x_1 < a = x_2 < \dots < x_m = b < x_{m+1}$; vectorul y , reprezentând valoarea funcției f în x ; $metoda \in \{'diferente finite progresive', 'diferente finite regresive', 'diferente finite centrale'\}$. Parametrul de ieșire este vectorul dy calculat conform Algoritmului (Derivare numerică).

Se va folosi instrucțiunea de selecție **switch** cu sintaxa Matlab:

```
switch variabila_switch
    case variabila_case
        corp de instrucțiuni
    case variabila_case
        corp de instrucțiuni
    ...
    otherwise (optinal)
        corp de instrucțiuni
```

unde **variabila_switch** poate fi un scalar sau un șir de caractere delimitat cu apostrof la început și la final. Instrucțiunea **switch** alege să execute acel bloc de instrucțiuni pentru care **variabila_switch** coincide cu **variabila_case**.

- b) Fie datele: $f(x) = \sin(x)$, $a = 0, b = \pi$; $m = 100$; $y = f(x)$. Să se construiască grafic, derivata funcției f și derivata obținută numeric în baza procedurii **DerivNum**, pe intervalul $[0, \pi]$.
- c) Într-un alt grafic construiți eroarea, reprezentând diferența în modul dintre derivata exactă și cea calculată numeric.

- Ex. 7** a) Să se construiască în Matlab procedura **MetRichardson** cu sintaxa $[df] = \text{MetRichardson}(f, x, h, n)$, conform algoritmului (Formula de extrapolare Richardson).
- b) Să se construiască grafic funcția $f'(x)$ și derivata aproximativă determinată în baza procedurii **MetRichardson** pe intervalul $[a, b]$. Considerați x o discretizare a intervalului $[a, b]$ cu 100 de noduri și construiți vectorul df apelând procedura **MetRichardson** în fiecare nod al discretizării.

Se vor considera următoarele date:

- $a = 0; b = \pi$
- $\sin(x)$;
- $n = 4, 6, 8$;
- $\phi(x, h) = \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$.

- c) Să se construiască grafic într-o altă figură eroarea pe intervalul $[a, b]$, reprezentând diferența dintre valoarea exactă a derivatei $f'(x)$ și valoarea aproximativă calculată cu ajutorul procedurii **MetRichardson**.
- d) Să se calculeze derivata aproximativă $f''(x)$ prin Metoda Richardson cu ordinul de aproximare $O(h^n)$ apelând aceeași procedură, $[d2f] = \text{MetRichardson}(f, x, h, n-1)$ și $\phi(x, h) = \frac{f(x+h) - 2f(x) + f(x-h)}{h^2}$.

Obs.: Datorită faptului că formula de aproximare pentru $f''(x)$ este de ordinul doi am suprimat o coloană, astfel că matricea Q_{ij} va avea $n-1$ linii și $n-1$ coloane.

- e) Să se reprezinte grafic pe intervalul $[a, b]$ derivata de ordinul doi exactă și aproximativă calculată conform procedurii **MetRichardson**.