# Projekt: cbm\_interference

**Geplante Inhalt**

* Modulorientierte Programmierung mit C
* Umgang mit Version Control Systems (GitHub)
* Anforderungen / Pflichten- & Lastenheft
* Einführung Code-Standards
* Code & Modul Dokumentation
* Tests & Testplan erstellen
* Whitebox Tests / Unit Tests
* Übersicht Blackbox Tests
* Einführung statische Analyse
* Release-Management / Issue Tracking Systems / Post Release Cycles

**Projektteilnehmer:**

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Aufgaben |
| Dennis Freise |  |
| Christian Sturke |  |
| Sascha Umbach |  |

**Module:**main.c: Hauptroutinen des Projekts

file\_input.c: Liest die Quelldatei (.int) ein und stellt ein Array mit Interferenz-Quellen zur Verfügung

file\_output.c: Schreibt Bilddaten in eine Datei (.bmp)

calc.c: Berechnet aus einem Quell-Array ein Bild

**Schnittstellen:**

**file\_input.c:**

char \*read\_configfile( const char \*filename );

array \*get\_coordinates\_array( void );

**file\_output.c:**

bool write\_picture\_file( const char \*filename, byte \*pData, unsigned long pLength );  
Bilddaten werden als kompletter Block im RGB uncompressed Format geliefert. Die Routine speichert die Bilddaten dann im .bmp-Format unter dem angegebenen Filename.

calc.c:

byte \*Render( array \*pArray, );