



# **Universidad Tecnológica Metropolitana**

# **Aplicaciones Web**

Parcial 2: API y JavaScript

PRÁCTICA #3: Maquetado usando una API

Nombre los alumnos: Felipe Emmanuel Buenfil Caamal

Nombre del profesor(a): ISC. Ruth Betsaida Martínez Domínguez

Fecha de entrega: Mérida, Yucatán a miércoles 12 de junio de 2024





### Introducción:

En la materia de Desarrollo de Aplicaciones Web, uno de los temas más importantes es aprender a usar APIs para crear aplicaciones que interactúan con servicios en línea. En esta práctica se propondrá desarrollar una aplicación web que se conecte a una API de películas.

Durante esta actividad, se utilizará herramientas como Visual Studio Code y HTML, Se aprenderá a solicitar información a una API, manejar las respuestas y mostrar los datos en el maquetado. Esta práctica servirá para comprender mejor estos conceptos y resolver problemas además de trabajar de manera independiente en proyectos web.

### Desarrollo de la actividad:

Dentro de la carpeta que creemos para desarrollar la actividad, se crearán los siguientes archivos a trabajar:

La semana pasada			
peliculas.html	12/06/2024 12:29 p. m.	LibreWolf Handler	2 KB
# style.css	12/06/2024 09:43 a. m.	Archivo de origen	3 KB
script.js	12/06/2024 09:31 a.m.	JSFile	2 KB
key.js	12/06/2024 09:21 a.m.	JSFile	1 KB





Dentro del archivo html se copiará el código que se da en la actividad:

```
peliculas.html > ♦ html > ♦ head
   <!DOCTYPE html>
   <html lang="en">
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
      <title>Movie Guide App</title>
      <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Poppins:wght@300;500;600&display=swap" rel="stylesheet">
     <link rel="stylesheet" href="style.css">
      Hola Mundo
            document.getElementById("p1").innerHTML="¡Nuevo Texto!";
          <h1 id="titulo"> Encabezado Viejo</h1>
          const elemento = document.getElementById("titulo");
             elemento.innerHTML="Nuevo Encabezado";
     <div class="container">
         <div class="search-container">
              <input type="text" placeholder="Enter movie name here..." id="movie-name" value="dark knight">
              <button id="search-btn">Search/button>
          <div id="result"></div>
```

También copiaremos los códigos que se nos dan para los archivos style.css y script.js, este último siendo el más importante ya que es el que nos permitirá usar la base de datos de la página OMDb.





```
Función para obtener datos de la API
let getMovie = () => {
    let movieName = movieNameRef.value;
    let url = `http://www.omdbapi.com/?t=${movieName}&apikey=${key}`;
   // Si el campo de entrada está vacío
    if (movieName.length <= 0) {</pre>
        result.innerHTML = `<h3 class="msg">Please Enter A Movie Name</h3>`;
    } else {
        // Si el campo de entrada NO está vacío
        fetch(url)
            .then((resp) => resp.json())
            .then((data) => {
                // Si la película existe en la base de datos
                if (data.Response == "True") {
                    result.innerHTML = `
                        <div class="info">
                            <img src="${data.Poster}" class="poster">
                            <div>
                                <h2>${data.Title}</h2>
                                <div class="rating">
                                    <img src="star-icon.svg">
                                    <h4>${data.imdbRating}</h4>
                                </div>
                            </div>
                        </div>
                        <div class="details">
    <span>${data.Rated}</span>
    <span>${data.Year}</span>
    <span>${data.Runtime}</span>
</div>
<div class="genre">
    <div>${data.Genre.split(",").join("</div><div>")}</div>
</div>
    <h3>Plot:</h3>
    ${data.Plot}
    <h3>Cast:</h3>
    ${data.Actors}
```

La función getMovie nos permitirá obtener información de OMDb por medio del fetch siempre que nuestra barra de búsqueda dentro del maquetado tenga información que coincida con el nombre de una película.

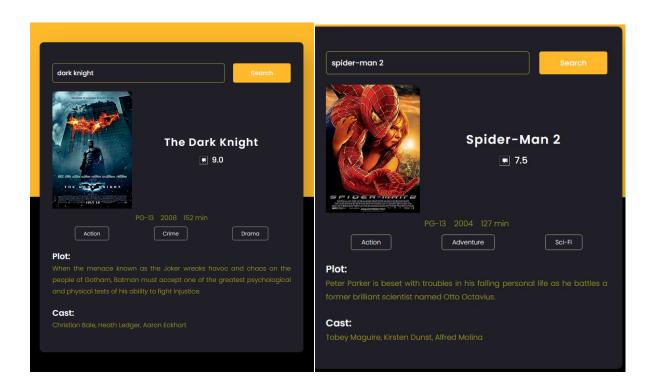




Por último, se crea el archivo key.js que nos permitirá acceso a la API, de la cual podemos usar la proporcionada en la actividad o generar una nueva desde la página de OMDb (esto requiere de ingresar nuestro correo electrónico para recibirla).



Por defecto, tendremos la película de Batman Dark Knight, pero podemos poner otras usando el buscador.







#### Conclusión

La práctica proporciona una valiosa experiencia en la creación de aplicaciones web que utilizan APIs. Al completar esta actividad se habrá comprendido a diseñar y construir de forma básica la aplicación de una API sencilla que se comunica con un servicio en línea. Esta experiencia ayudará a entender mejor el proceso de desarrollo de aplicaciones web y preparará al alumno a enfrentar proyectos más complejos en el futuro.

Esta práctica brindará las herramientas y conocimientos necesarios para enfrentar desafíos en el campo de las tecnologías de la información. Saber cómo usar APIs es una habilidad clave en el desarrollo web moderno, y esta actividad habrá permitido aprender a abordar al alumno futuros proyectos con más confianza y habilidades prácticas. Al finalizar esta práctica, se estará mejor preparado para contribuir a proyectos más avanzados y continuar con su carrera profesional.