TESTAREA INTERFETEI

A realizat Popa Cătălin, TI-211

A verificat Crîjanovschi Adriana asis.univ



Testarea interfeței grafice a utilizatorului (GUI) este procesul de asigurare a funcționalității corespunzătoare a interfeței grafice cu utilizatorul (GUI) pentru o anumită aplicație. Aceasta presupune să se asigure că se comportă în conformitate cu cerințele sale și că funcționează conform așteptărilor pe întreaga gamă de platforme și dispozitive acceptate.

Scopul testării interfeței grafice

- Asigurarea unei experiențe de utilizare plăcute și intuitive
- Detectarea și corectarea erorilor de interfață
- Verificarea conformității și standartelor stabilite



Tipuri de testare manuală



- Implicarea utilizatorilor reali în evaluarea interfeței grafice
- Feedback direct referitor la experiența utilizatorului



- Explorarea interfeței grafice pentru a identifica erori și deficiențe
- Rezolvarea problemelor pe parcursul testării

TESTARE DE REGRESIE AUTOMATĂ

- Automatizarea testelor pentru a verifica dacă modificările recente nu au afectat interfața grafică existentă

TESTAREA DE COMPATIBILITATE A BROWSERELOR

- Verificarea comportamentului interfeței grafice pe diferite browsere web
 - Automatizarea acestui proces pentru a economisi timp și resurse

Tipuri de testare automată

TESTAREA DE PERFORMANȚĂ

- Evaluarea timpului de încărcare al paginilor, ră<mark>spunsul la interacțiuni</mark>
 - Utilizarea unor instrumente precum JMeter, LoadRunner

Avantajele testării manuale

Dezavantajele testării manuale

TIMP

ADAPTABILITATE

FLEXIBILITATE

RESURSE

RECENZII UMANE

COSTURI INIȚIAL MICI

IMPOSIBILITATEA REPLICĂRII ANUMITOR SCENARII

Avantajele testării automate

REPETABILITATE

Dezavantajele testării automate

COSTURI INIȚIAL RIDICATE

EFICIENȚĂ ÎN TIMP

DEPENDENȚĂ DE MEDIU

ACOPERIRE EXTINSĂ

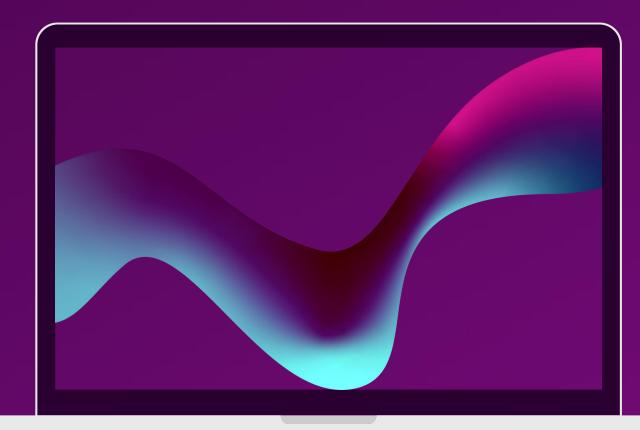
LIMITĂRI ÎN DETECTAREA ERORILOR DE UTILIZARE

RECOMANDĂRI PENTRU IMPLEMENTAREA UNEI STRATEGII EFICIENTE DE TESTARE

• EVALUAREA PRIORITĂȚILOR

• COMBINAȚIE A TESTĂRII MANUALE ȘI AUTOMATE

• INVESTIȚIE ÎN INFRASTRUCTURA DE TESTARE



CONCLUZII

1

Testarea interfeței grafice este esențială pentru asigurarea unei experiențe de utilizare plăcute și eficiente pentru utilizatori.

2

Implementarea unei strategii de testare echilibrate, care combină atât testarea manuală, cât și cea automată



3

Investiția în testarea interfeței grafice poate aduce beneficii semnificative