

OGGETTI DI UN DATABASE

Le operazioni che un modellatore di database compie hanno lo scopo di:

- Classificare gli oggetti come entità o attributo.
- Identificare e definire le relazioni tra le entità.
- Nominare e definire le entità identificate, gli attributi e le relazioni.
- Documentare queste informazioni.

Esistono delle linee guida che ci aiutano a identificare gli oggetti in modo corretto:

- Le entità contengono informazioni descrittive.
- Gli attributi identificano o descrivono le entità.
- Le relazioni sono associazioni tra entità.

ENTITÀ

Esistono diverse definizioni per le entità:

- Qualsiasi persona, luogo, cosa, evento o concetto distinguibile, sul quale sono raccolte informazioni.
- Qualcosa che può essere identificato distintamente.
- Qualsiasi oggetto che deve essere rappresentato in un database.
- Qualsiasi cosa su cui salviamo informazioni.

ATTRIBUTI

Gli attributi sono quegli oggetti che descrivono una entità.

Gli attributi chiave sono usati per identificare una entità.

Gli attributi derivati sono quelli creati da una formula o da operazioni di elaborazione su altri attributi.

RELAZIONI

Le relazioni stabiliscono legami concettuali tra entità.

Tipicamente una relazione è indicata da un verbo che si connette a due o più entità.

Le relazioni possono essere classificate secondo diversi criteri:

- Cardinalità
quantifica le relazioni tra le entità.
- Opzionalità
indica se la relazione deve esistere o è opzionale.
- Direzione
indica la direzione della relazione.
- Dipendenza
indica se una relazione dipende da una o più relazioni.

OGGETTI

Tutti gli oggetti del nostro modello dovrebbero avere un nome.

Esistono alcune regole, i nomi devono:

- Essere unici.
- Avere un significato per l'utente finale.
- Contenere un numero minimo di parole per descrivere accuratamente l'oggetto.