# VVSS, Lab01: Inspectare

# **Obiective**

Inspectarea documentelor asociate cerințelor, arhitecturii și codului sursă.

# <u>Enunţ</u>

Să se realizeze următoarele task-uri pentru proiectul primit.

Task, puncte	Descriere task		
[Maven]	Fiecare echipă va lucra pe un proiect pentru rezolvarea task-urilor primite pe parcursul		
1 puncte	semestrului. Componența echipei și proiectul se stabilesc în timpul primului laborator		
	Proiectul conține: un document cu cerințele aplicației, o diagramă de clase și un proiect		
	Maven (vezi Tutorial Maven) al unei aplicații Java.		
	Se recomandă folosirea:		
	<ul> <li>JDK 17+ (https://www.oracle.com/java/technologies/javase-downloads.html);</li> </ul>		
	<ul> <li>IntelliJ IDEA Ultimate (cu licență gratuită pentru studenții înregistrați cu e-mail</li> </ul>		
	@scs.ubbcluj.ro pe platforma JetBrains,		
	https://www.jetbrains.com/idea/download/#section=windows).		
[Repository Git]	Fiecare echipă va crea un repository Git (vezi Tutorial Git) în care se va încărca proie		
1 puncte	Maven cu sursele inițiale, ce urmează a fi actualizat la fiecare temă de labora		
·	ulterioară.		
	2. Repository-ul Git va avea un folder <b>Docs</b> în care se vor depune pentru fiecare temă de		
	laborator predată documentele elaborate. De exemplu, pentru Lab01 se va crea		
	folderul <b>Docs/Lab01</b> care va conține următoarele documente		
	Lab01_ReviewReport.xlsx, Requirements_v2.0.pdf si Diagram_v2.0.pdf		
	3. Fiecare echipă va da drepturi de acces la repository-ul Git creat și cadrelor didactice		
	(cretu@scs.ubbcluj.ro și mihis@cs.ubbcluj.ro).		
[Inspectare şi	L. Pentru proiectul primit se vor identifica ambiguitățile/defectele existente îr		
adaptare/corectare]	documentele Requirements_v1.0.pdf, Diagram_v1.0.pdf și codul sursă (proiectu		
6 puncte	Maven). Se vor folosi checklists (vezi CheckLists.zip) asociate fiecărui tip de documen		
	inspectat (vezi Tutorial Inspectare):		
	1.1. pentru inspectarea cerințelor se va folosi fișierul		
	Lab01_RequirementsPhaseDefectsChecklist.pdf;		
	1.2. pentru inspectarea <b>arhitecturii</b> se va folosi fişierul		
	Lab01_ArchitecturalDesignPhaseDefectsChecklist.pdf;		
	1.3. pentru inspectarea <b>codului sursă</b> se va folosi fișierul		
	Lab01_ProgramCodingPhaseDefectsChecklist.pdf.		
	Pentru documentele inspectate se va completa un raport de inspectare		
	(Lab01_ReviewReport.xlsx). Se vor completa minimum 3 elemente/observații pentru		
	fiecare document inspectat.		
	2. Pe baza raportului realizat, se vor efectua îmbunătățirile/corecturile corespunzătoare		
	documentelor inspectate (cerințe, arhitectură, cod sursă). Se vor obține 3 tipuri de		
	documente noi:		
	2.1. cerințele corectate/actualizate/clarificate;		
	2.2. arhitectura aplicației, i.e., diagrama de clase corectată/actualizată;		
	2.3. codul sursă modificat conform cerințelor și reflectând arhitectura actualizată.		
	3. Se va avea in vedere alocarea a max. 30 minute pentru fiecare tip de documen		
[C 11 1]	inspectat.		
[SonarLint]	După inspectarea codului, se va instala SonarLint (vezi <b>Tutorial SonarLint</b> ) pentru a		
2 puncte	realiza o evaluare statică a calității codului. Se vor analiza/discuta aspectele semnalate		
	de către SonarLint pentru minim 2 clase. În raportul de inspectare		
	(Lab01_ReviewReport.xlsx) se vor completa în woksheet-ul Tool-basedCodeAnalysis		
	minimum 5 elemente care au fost indicate de SonarLint şi, fie:		
	- au fost corectate conform sugestiilor ( <i>Before</i> şi <i>After</i> );		
	<ul> <li>nu au fost corectate, precizând motivul (Argument).</li> </ul>		

# Observații

# [Inspectare şi adaptare/corectare]

I. Inspectarea presupune studierea unor documente și elaborarea unui raport de inspectare.

#### VVSS, Lab01: Inspectare

- II. Inspectarea poate evidenția necesitatea efectuării unor modificări asupra documentelor analizate, determinate de:
  - ambiguități și omisiuni care pot apărea în enunţului problemei;
  - deficiențe existente le nivelul proiectării şi / sau a codului sursă .
- III. Modificările aplicate vor permite obţinerea unei aplicaţii cu următoarele caracteristici:
  - codul sursă este corectat conform sugestiilor furnizate SonarLint;
  - nu se scriu teste pentru funcţionalităţi.

Timp de lucru recomandat pentru rezolvarea temei de laborator ~ 4 ore/echipă.

#### Predarea temei de laborator

Se vor elabora următoarele documente:

- [1]. raportul Lab01\_ReviewReport.xlsx completat cu:
  - i. datele de identificare ale echipei (numele şi prenumele, grupa);
  - ii. titlul temei de laborator și data realizării;
  - iii. observații, comentarii și îmbunătățiri sugerate referitor la documentele inspectate;
- [2]. documente create sau modificate pe baza sugestiilor de la punctul [1].iii:
  - i. cerințele modificate (fișier cu numele Requirements\_v2.0.pdf);
  - ii. o diagramă de clase (fișier cu numele Diagram v2.0.pdf);
  - iii. proiectul Maven cu codul sursă modificat după utilizarea SonarLint, pe git.
  - iv. fişierele Lab01\_ReviewReport.xlsx, Requirements\_v2.0.pdf şi Diagram\_v2.0.pdf se vor încărca în folderul Docs/Lab01, în repository-ul Git propriu, deja creat.

#### Termene de predare

Săptămâna	Tema de laborator		<b>Primul termen</b> de predare	<b>Ultimul termen</b> de predare
S01	L01.	Inspectare.	S03	S05*
S02		Git, Maven, Sonarlint	S04	S06*

<sup>\*)</sup> Temele restante se vor putea preda în limita timpului disponibil.