

Server Backlog Report

1. Aruncarea zarului
2. Incarcarea scenariului
3. Alegerea specificatiilor caracterului fiecarui jucator
4. Retinerea si modificarea datelor ce vor fi necesare pe parcursul meciului:
 - Mostrilor si NPC-urile ce urmeaza sa fie intalniti
 - specificatiile caracterului ales
 - caracteristicile ce declanseaza sfarsitul jocului
 - setarile facute de jucatori ce afecteaza desfasurarea jocului
5. Modificarea scenariului pe parcursul meciului
6. Declansarea sfarsitului jocului
7. Pauza in timpul meciului
8. Afisarea de erori in cazurile cand actiunile jucatorilor nu sunt valabile
9. Afisarea statisticilor la sfarsitul jocului