

Ministerul Educației, Culturii și Cercetării al Republicii Moldova
Universitatea Tehnică a Moldovei
Facultatea Calculatoare, Informatică și Microelectronică
Departamentul Ingineria Software și Automatică

Raport

Lucrarea de laborator Nr. 2
la Programarea aplicațiilor mobile
Tema: Introducerea în programarea cross platform utilizând Flutter framework.
Utilizarea de Componente UI (UI controls) și evenimente asupra lor

A efectuat

St. gr. TI-206
Pleșu Cătălin

A verificat

asist. univ.
Alexandru Stamatina

Chișinău 2022

Scopul: Realizati o aplicatie mobila ce va calcula varsta utilizatorului introducand anul, luna, ziua nasterii

Mersul lucrării:

În primul rând am creat o aplicație flutter cum este arătat în figura 1.

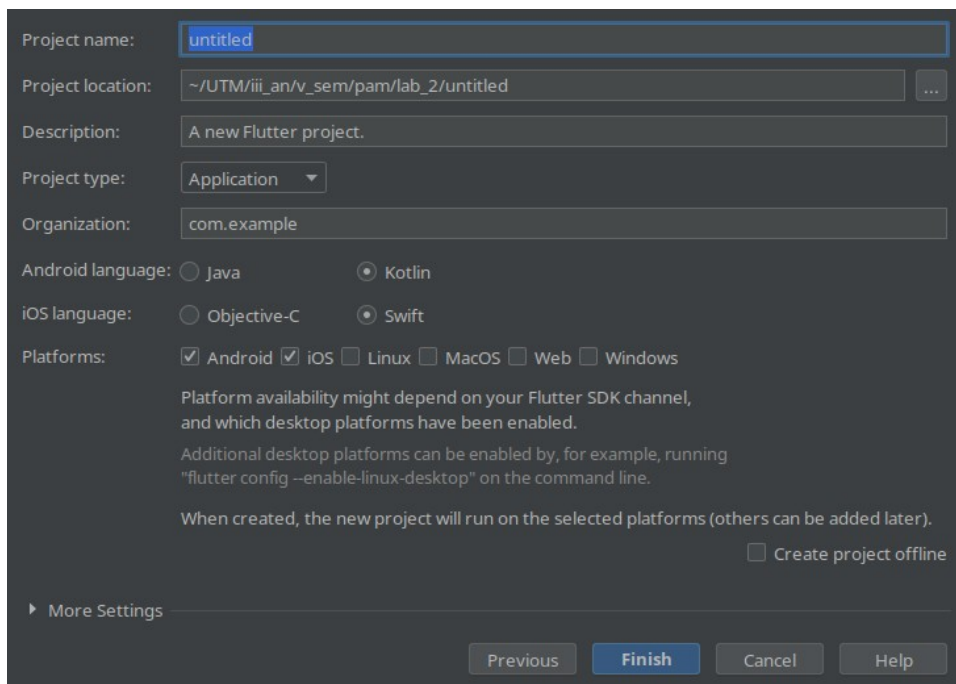


Figura1. Crearea unui proiect nou.

Al doilea pas a fost crearea interfeței utilizatorului, în primul rând am schimbat textul de pe bara aplicației apoi am modificat funcția apelată de apăsarea butonului. Rezultatul acestei activități poate fi văzut în figura 2.

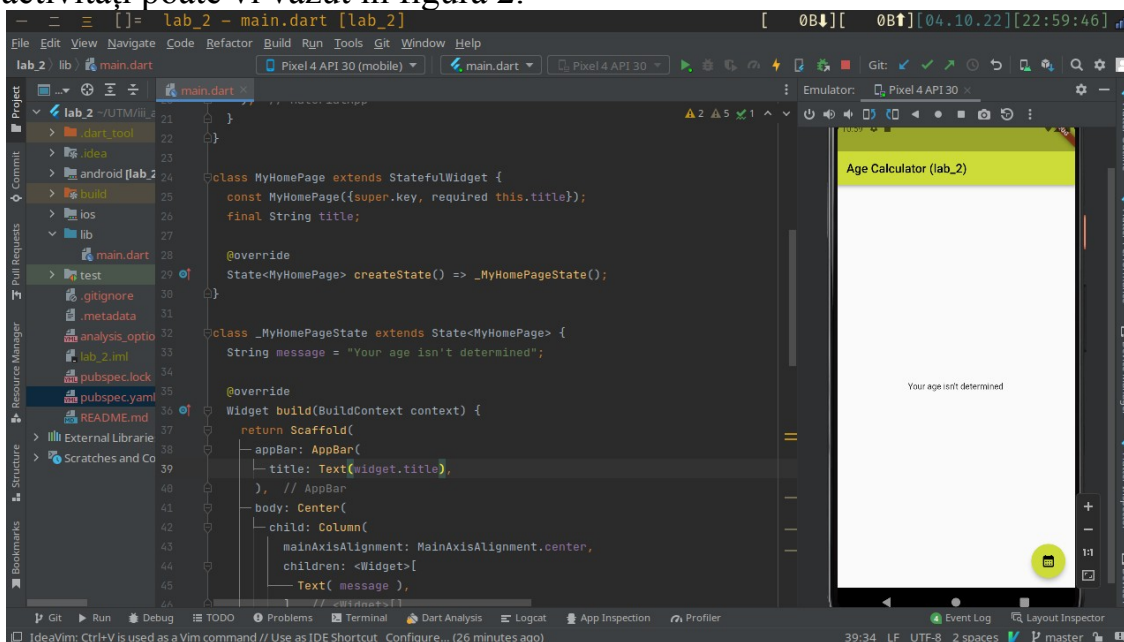


Figura 2. Crearea interfeței utilizatorului

Următorul pas este scrierea codului pentru calcularea vârstei utilizatorului, codul respectiv poate fi observat în figura 3 și pe pagina de github.

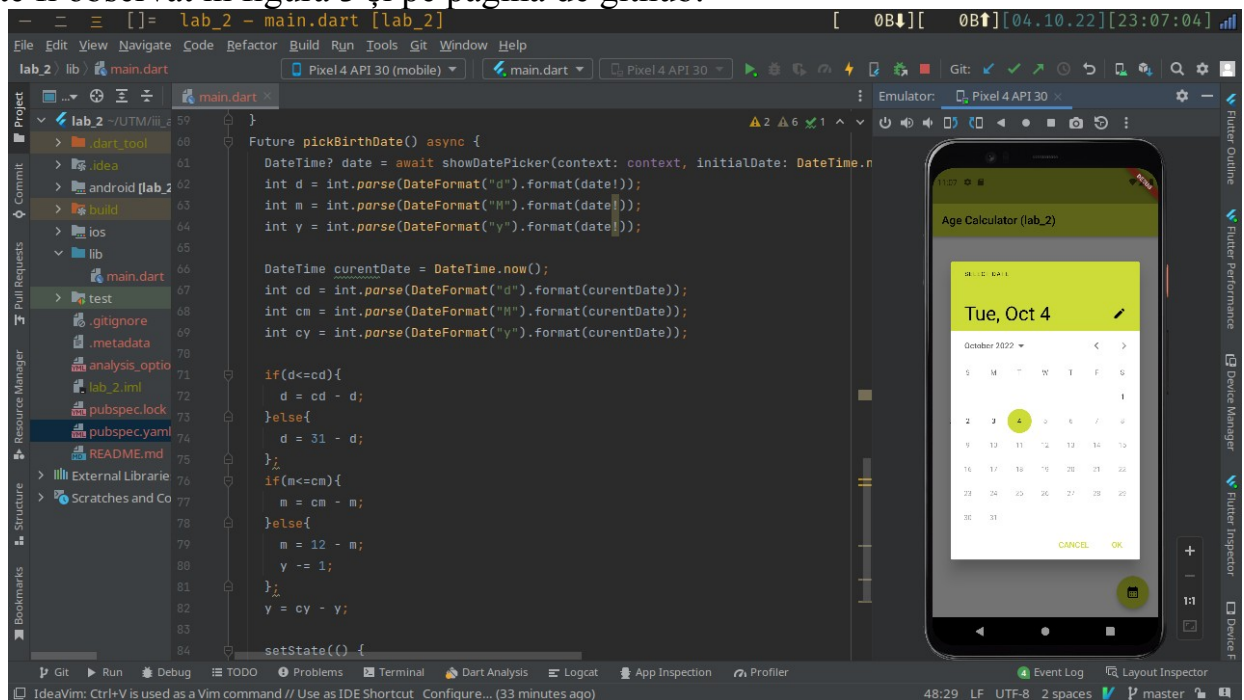


Figura 3. Scrierea codului pentru calcularea datei.

Pasul final este să executăm aplicația și să ne asigurăm ca aceasta funcționează cum trebuie. Aplicația funcționând este reprezentată în figura 4.

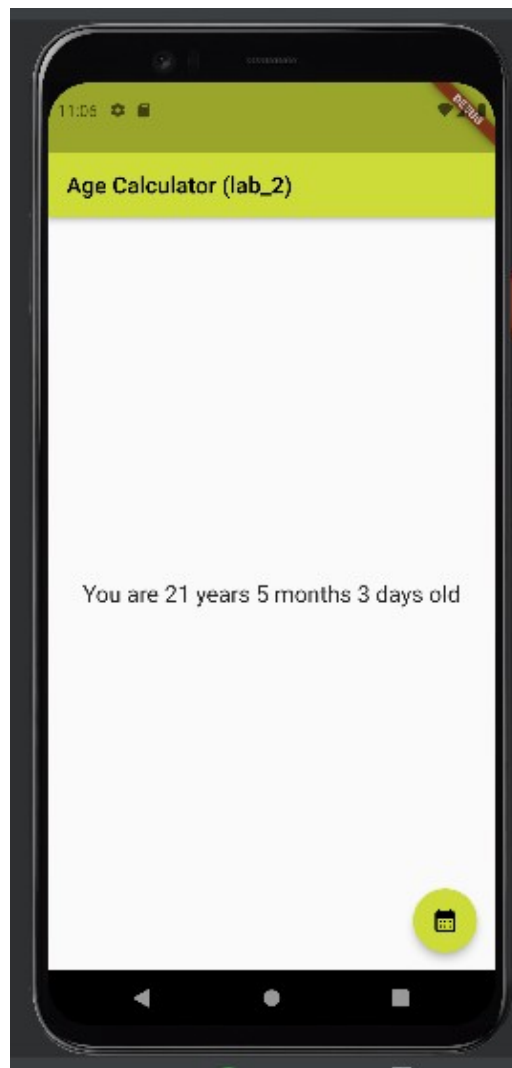


Figura 4. Execuția aplicației

Repozitorie github - https://github.com/CatalinPlesu/PAM_labs

Concluzie:

În cadrul acestei lucrări de laborator am creat o aplicație crosplatform care poate calcula vârsta utilizatorului. În caz de necesitate ea poate fi compilată pentru Android, Ios, Linux și alte SO. În cadrul acestei lucrări de laborator mi-am familiarizat cu flutter și cu package managerul acestuia și am realizat că îmi place kotlin mai tare. Sper ca pe viitor să nu fiu nevoit să am de a face cu flutter sau dart.