

## Reflexión

Con esto damos por terminada la actividad integradora numero dos, durante el desarrollo de esta actividad nos dimos cuenta de la eficiencia de los programas que vimos en las ultimas clases, con ayuda de nuestro profesor pudimos implementar distintos tipos de algoritmos los cuales estuvimos estudiando durante el periodo, esto nos ayudo a lograr un resultado correcto a la hora de probar los casos de prueba que se nos fueron asignados, tuvimos que implementar tres algoritmos, para el problema uno implementamos el algoritmo Prim, en el segundo problema utilizamos branch and bound y para el tercero se utilizo el algoritmo de Dinic, yo me enfoque mas en el segundo problema, nuestro profesor nos dio la estructura de un codigo para ese problema, yo me encargue de adaptarlo a nuestro codigo para que funcionara correctamente, el algoritmo de branch and bound es un procedimiento de busqueda de arbol, el cual nos ayuda tener una mejor eficiencia a la hora de hacer una busqueda, mas que nada para hacerlo de una manera mas rapida, este se aplica normalmente en la resolución de modelos de programación entera a través de la resolución de una secuencia de modelos de programación lineal que consituirán los nodos o subproblemas del problema entero, con esto pude lograr un resultado correcto, este nos dio una complejidad de  $O(EV^2)$ .