



**TECHNICAL UNIVERSITY**  
OF CLUJ-NAPOCA, ROMANIA

**FACULTY OF AUTOMATION AND COMPUTER SCIENCE**  
**COMPUTER SCIENCE DEPARTMENT**

**Proiectare Software 2024**

**ASSIGNMENT A2**

**1. Barem de evaluare**

Puncte	Funcționalitate
5p	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Web application – <b>Backend + Frontend</b></li> <li>• Spring Boot <b>MVC</b></li> <li>• Spring Boot JPA Repository</li> <li>• Arhitectura layers combinată cu MVC</li> <li>• Stocarea datelor într-o bază de date relațională PostgreSQL</li> <li>• Baza de date va fi populată cu cel puțin 2-3 entry-uri în fiecare tabel</li> <li>• <b>Toate</b> operațiunile <b>CRUD</b> pentru cel puțin <b>2 roluri</b> (<u>fără</u> înregistrare / securitate / filtrare / sortare / rapoarte / mail)</li> <li>• Răspunsuri corecte la întrebări legate de A2</li> </ul>
1p	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stabilirea relațiilor dintre entități (asociere + cascada)</li> </ul>
1p	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Validarea input-urilor și afișarea mesajelor de eroare/succes în frontend:</b> căutarea/ștergerea a ceva ce nu există, numere negative pentru vârstă, preț, cantități, etc, format e-mail, format număr de telefon, format număr card, limitare număr de litere/cifre, format oră, dată calendaristică &gt; prezent și altele în funcție de contextul proiectului ales. Se poate folosi <b>regex</b>.</li> </ul>
1p	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Folosirea de <b>DTO-uri</b> și implicit Design Pattern <b>Facade</b></li> <li>• Design pattern <b>Builder</b> (cu Lombok)</li> <li>• <b>Loguri</b> pe service/controllers ( + validări și din backend)</li> <li>• <b>JavaDoc</b> pe service/controllers</li> <li>• <b>Mappers</b> entitate-DTO și invers</li> </ul>
1p	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplicație cu un <b>design</b> plăcut, uniform, colorat și <b>intuitiv</b> pentru un user</li> </ul>
1p	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Complexitatea și logica aplicației plus atenția la detalii</b></li> <li>• <b>Clean code</b>, clean architecture</li> <li>• Commit-uri regulate pe GIT, cel puțin 4-5 commit-uri unde să se vadă că s-a adăugat o funcționalitate, nu doar ceva “static” (entități, DTOs, constante, etc)</li> </ul>

**Observație:** A2 se poate preda DOAR dacă au fost predate anterior A1 și PD1.

**FACULTY OF AUTOMATION AND COMPUTER SCIENCE  
COMPUTER SCIENCE DEPARTMENT****2. Livrabile**

**Source code** încărcat pe contul personal de GitHub **înainte** ca tema să fie prezentată cadrului didactic spre evaluare, respectând următorii pași:

- Creează un grup **privat** cu numele:  
PS2024-Group-LastName-FirstName
- Creează un **repository** pe *GitHub* cu numele:  
PS2024\_Group\_LastName\_FirstName\_Assignment\_Number
- Push la source code (codul, **NU** arhiva cu codul)
- **Share** la organizație cu TA (oferă drepturi de **Owner**)
- **DACĂ NU SUNT RESPECTAȚI TOȚI PAȘII, TEMA NU VA FI LUATĂ ÎN CONSIDERARE!**

**3. Termen de predare**

- **01.04.2024**
- O săptămână întârziere -- penalizare 1p (nu se aplică dacă este prima întârziere din semestru)
- 2 săptămâni întârziere -- penalizare 2p
- 3 săptămâni întârziere -- penalizare 4p
- Mai mult de 3 săptămâni întârziere -- nu vei trece assignment-ul

**4. Link-uri utile**

ORM: <https://www.killerphp.com/articles/what-are-orm-frameworks/>

Layers: <https://www.oreilly.com/library/view/software-architecture-patterns/9781491971437/ch01.html>

Hibernate: [https://www.tutorialspoint.com/hibernate/hibernate\\_configuration.htm](https://www.tutorialspoint.com/hibernate/hibernate_configuration.htm)

Entities relations and how to map them (O-O,O-M,M-M): <https://thoughts-on-java.org/ultimate-guide-association-mappings-jpa-hibernate/>