

# ***PetHero.***

## Documentación del programa

### **Alumnos**

Liste Catalina Milagros  
Manzo Turchetto Lautaro Joaquin  
Noya Cosmano Tobias Natanael

### **Repositorio:**

<https://github.com/ImTobillo/PetHero>

### **Materia**

Laboratorio IV - Metodología en Sistemas

### **Carrera**

Técnico Universitario en Programación

### **Institución**

UTN Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Mar del Plata

### **Año**

2022



# ÍNDICE

<b>ÍNDICE</b>	<b>2</b>
<b>INTRODUCCIÓN</b>	<b>3</b>
Propósito	3
Ámbito del sistema	3
Definiciones, acrónimos y abreviaturas	4
<b>DESCRIPCIÓN GENERAL DEL SISTEMA</b>	<b>5</b>
Perspectiva del producto	5
Objetivos del sistema	5
Ámbito de la aplicación	5
Arquitectura utilizada	5
Lenguajes utilizados	5
<b>DEFINICIÓN DE REQUISITOS DEL SISTEMA</b>	<b>6</b>
Listado de requisitos funcionales	6
Listado de requisitos no funcionales	7
<b>DIAGRAMA DE CASOS DE USO</b>	<b>8</b>
<b>MODELO CONCEPTUAL</b>	<b>9</b>
<b>ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO</b>	<b>10</b>
Caso de uso: “Dueño solicita una reserva a guardián”	10

# INTRODUCCIÓN

Este documento presenta la Especificación de Requisitos de Software (ERS) para el sistema de servicio de cuidado de mascotas. Esta especificación se desarrolla basándose en el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

En el presente documento se abordará toda la documentación necesaria para la exposición detallada de los requisitos del software desarrollado, para su completo entendimiento y comprensión. El mismo consta de varias secciones que se explicarán al detalle para dejar un conocimiento claro del propósito y uso de la página web.

## Propósito

El documento presentado tiene por objetivo definir y presentar formalmente la especificación de requisitos funcionales y no funcionales del sistema en cuestión, con el fin de obtener la aceptación de los mismos por parte de los usuarios finales.

La especificación de requisitos detalla los requerimientos que describen la funcionalidad y características que debe cumplir el programa.

El documento está dirigido a todos aquellos usuarios que tengan participación directa con el sistema, personal encargado, directivos y equipo de desarrollo del propio software del área para el que se realiza la página.

## Ámbito del sistema

El software desarrollado se definirá con el nombre “PetHero”.

Este tendrá como principal objetivo proveer un sistema para que los usuarios ofrezcan y soliciten un servicio de cuidado de mascotas. Los usuarios del sistema serán identificados como “Guardianes” y “Dueños”, estos deberán estar registrados para poder acceder a los beneficios y servicios que la página web ofrece, en donde cada usuario contará con un único rol dentro de la página web.

Los usuarios registrados como “Dueños” podrán ingresar en el sistema todas las mascotas que deseen, estas estarán limitadas a su especie, gatos o perros, cualquiera sea su raza. También podrán consultar por los servicios ofrecidos por los usuarios con rol de guardián y solicitar la reserva de los mismos.

Los usuarios registrados como “Guardianes” podrán ingresar los detalles de su servicio ofrecido y cuando se le solicite una reserva podrá aceptar o rechazar dicha solicitud.

PetHero es creado con el fin de establecer una comunicación directa entre usuarios que buscan un servicio de cuidado de mascotas, con los usuarios que deseen ofrecer este servicio, para que dicho intercambio sea ágil y personalizado.

## Definiciones, acrónimos y abreviaturas

- Dueño: Usuario que solicita servicios de cuidado de mascotas.
- Guardián: Usuario que ofrece servicios de cuidado de mascotas.

# DESCRIPCIÓN GENERAL DEL SISTEMA

## Perspectiva del producto

Nuestro programa 'PetHero' debería funcionar en cualquier PC que cuente con sistema operativo Windows XP en adelante, además de una conexión a internet y un navegador web instalado.

## Objetivos del sistema

El objetivo de este software está destinado a satisfacer aquellas personas que necesitan encontrar ya sea un guardián para cuidar a sus mascotas, sean gatos o perros, y de forma recíproca, que aquellos que deseen trabajar como cuidadores de mascotas, encuentren trabajo de lo que aman fácilmente.

Además, se proponen ciertas funcionalidades extra como mensajería dentro de la aplicación y el uso de correos automáticos al confirmar una reserva.

## Ámbito de la aplicación

Creemos que la aplicación está destinada a toda la comunidad marplatense del cuidado de perros e interesados, así como aquellas personas que nunca han contratado a un guardián para cuidar de sus mascotas, facilitando la búsqueda y reserva de dichos.

## Arquitectura utilizada

Para el desarrollo de este sistema, hemos hecho uso del Modelo Vista Controlador (MVC), el cuál a modo de definición es un estilo de arquitectura de software que separa los datos de una aplicación, la interfaz de usuario, y la lógica de control en tres componentes distintos.

Se trata de un modelo muy maduro y que ha demostrado su validez a lo largo de los años en todo tipo de aplicaciones, y sobre multitud de lenguajes y plataformas de desarrollo.

- El **Modelo** contiene una representación de los datos que maneja el sistema, su lógica de negocio, y sus mecanismos de persistencia.
- La **Vista**, o interfaz de usuario, que compone la información que se envía al cliente y los mecanismos de interacción con éste.
- El **Controlador**, que actúa como intermediario entre el Modelo y la Vista, gestiona el flujo de información entre ellos y las transformaciones para adaptar los datos a las necesidades de cada uno.

## Lenguajes utilizados

Respecto a los lenguajes que hemos utilizado para el desarrollo mediante el Modelo Vista Controlador, requerimos del conjunto HTML, CSS, JS para todo lo que refiere a las vistas y su interacción con el usuario, mientras que usamos PHP para el procesamiento de datos. Finalmente, SQL mediante MySQL, fue nuestra elección respecto a la persistencia de datos en una base local.

# DEFINICIÓN DE REQUISITOS DEL SISTEMA

## Listado de requisitos funcionales

ID	NOMBRE	DESCRIPCIÓN	ACTOR
RF01	Registrar dueño	Los usuario que elijan cumplir el rol de dueños podrán registrarse únicamente con ese rol, con sus datos personales	Usuario
RF02	Registrar mascota (perro)	Los dueños registrados en la página web podrán ingresar todas los perros que desee	Dueño
RF03	Consultar listado de mascotas	Los dueños podrán visualizar un listado de todas sus mascotas registradas	Dueño
RF04	Registrar guardián	Los usuario que elijan cumplir el rol de guardianes podrán registrarse únicamente con ese rol, con sus datos personales y sus datos por el servicio ofrecido	Usuario
RF05	Sistema de inicio de sesión	Los dueños y guardianes deberán poder ingresar a su cuenta previamente creada	Dueño, Guardián
RF06	Indicar disponibilidad	Los guardianes podrán indicar sus fechas y horarios de trabajo en el registro y a sí mismo editarlo en su perfil	Guardián
RF07	Consultar listado de guardianes	Los dueños podrán visualizar el listado completo de guardianes registrados en la página	Dueño
RF08	Filtrar listado de guardianes por rango de fechas	Los dueños podrán filtrar el listado de guardianes registrados a partir de un rango de fechas	Dueño
RF09	Solicitar reserva	Los dueños podrán solicitar el servicio de un guardián especificando, días, horarios y mascota	Dueño
RF10	Consultar reservas programadas e historial	Los guardianes podrán visualizar las reservas que fueron solicitadas, como también las que fueron realizadas.	Guardián
RF11	Confirmar reserva	Los guardianes podrán confirmar las solicitudes de reserva que deseen	Guardián

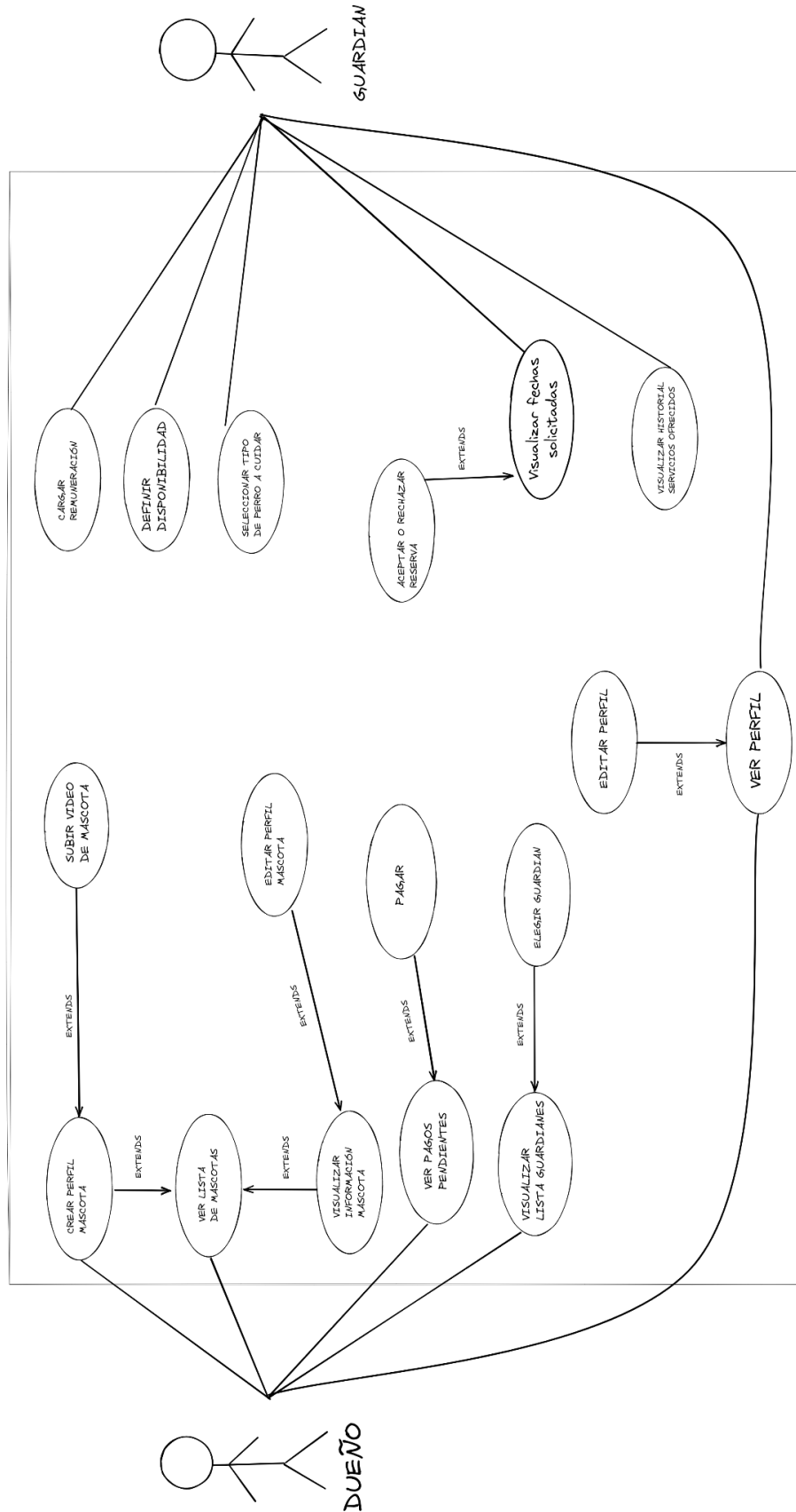
RF12	Registrar mascota	Los dueños podrán ingresar gatos en su listado de mascotas	Dueño
RF13	Generar cupón de pago	Cuando el guardián acepta una solicitud de reserva se genera un cupón de pago del 50% del total	Dueño
RF14	Pago de cupón	Cuando la reserva es aceptada y el cupón enviado, el dueño deberá pagar ingresando los datos de su tarjeta el cupón generado en el RF13	Dueño
RF15	Sistema de mensajería	Ambos actores podrán intercambiar mensajes de forma directa, sin restricciones	Dueño, Guardián
RF16	Sistema automático de envío de cupones	El cupón generado en RF13 será enviado de manera automática por email al dueño	Sistema
RF17	Realizar comentario	Los usuarios dueños podrán realizar comentarios a los guardianes	Dueño
RF18	Visualizar perfil	Los usuarios podrán visualizar sus datos	Dueño, Guardián
RF19	Visualizar perfil de mascota	Los dueños podrán visualizar cada perfil de su mascota y editar los datos que desee	Dueño

## Listado de requisitos no funcionales

- Usabilidad
  - Fácil de aprender a utilizar.
  - Sistema intuitivo.
  - Mensajes de error descriptivos.
  - Interfaz gráfica amigable.
- Compatibilidad
  - Compatible en computadoras con acceso a navegadores web y conexión a internet.
  - Compatible con versiones de Windows, desde Windows XP.
- Seguridad
  - El acceso a los datos no está disponible hasta que no se inicia sesión
- Lenguajes
  - Desarrollo con PHP y JavaScript.
  - Interfaz realizada con HTML5 y CSS.
  - Sistema de persistencia de datos SQL con MySQL

# DIAGRAMA DE CASOS DE USO

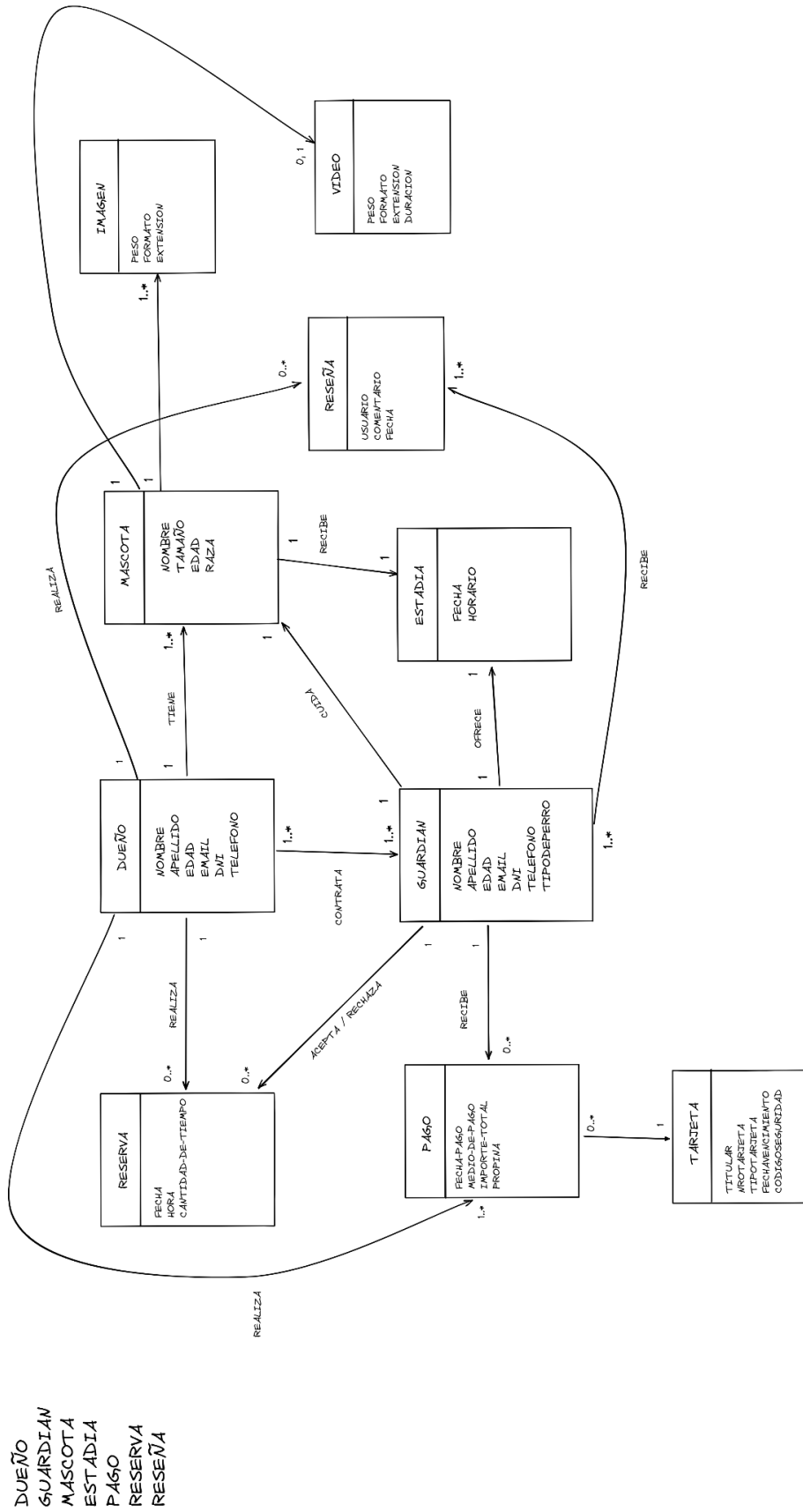
1 - Diagrama de casos de uso





# MODELO CONCEPTUAL

## 2 - Modelo conceptual



## ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO

Caso de uso: "Dueño solicita una reserva a guardián"	
Actor: Dueño	
Precondición: Estar registrado como Dueño y logueado. Tener por lo menos una mascota.	
Escenario de éxito.	
Dueño	Sistema
1. Filtra los guardianes por fecha disponible  3. Selecciona un guardián  5. Selecciona las fechas de inicio y fin que necesita reservar. 6. Selecciona la hora de inicio y fin 7. Selecciona su mascota que desea que cuide el guardián 8. Envía los datos de la reserva	2. Devuelve los guardianes filtrados  4. Devuelve la información del guardián   9. Crea la reserva 10. Envía la reserva al guardián especificado
Escenario alternativo.	
7.1 No posee mascotas que coincidan con el tamaño que cuida el guardián	2.1 No hay guardianes disponibles en la fecha filtrada