# Java Polimorfismo: Entendiendo herencia e interfaces

## Conclusión 1: Introducción a herencia

En esta aula comenzamos a hablar de herencia y aprendimos:

* Cuáles son los problemas que la herencia resuelve.
* Cómo usar la herencia en Java a través de la palabra llave extends
* Al heredar la clase hija gana todas las características (atributos) y todas las funcionalidades (métodos) de la clase madre.
* Conocimos el primer beneficio de la herencia: La reutilización de código.

En la próxima clase veremos más detalles sobre la herencia como la palabra llave super, protected y la sobreescritura de métodos.

|  |
| --- |
|  |

## Conclusión 2: Super y reescrita de Métodos

## Conclusión 3: Entendiendo Polimorfismo

## Conclusión 4: Herencia y el uso de constructores

## Conclusión 5: Clases y métodos abstractos

## Conclusión 6: Interfaces

## Conclusión 7: Practicando herencia e interfaces

## Anexos:

## Código:

* Extends: extiende clases a otros grupos de datos

## Vocabulario: