



## Tema2: Algoritmul determinării grafului de acoperire (Numai pentru graful neorientat)

Considerăm un graf neorientat  $G = \langle X, \bar{U} \rangle$ , unde  $X$  este mulțimea vârfurilor, iar  $\bar{U}$  – mulțimea muchiilor și fie  $H = \langle X, \bar{U}_1 \rangle$  un graf parțial al grafului  $G$ , care conține toate vârfurile.

**Definiție.** Dacă pentru orice componentă de conexitate (toate vârfurile se afla pe un lanț) a lui  $G$  graful  $H$  definește un arbore, atunci  $H = \langle X, \bar{U}_1 \rangle$  se numeste graf de acoperire (schelet, carcasă).

Pentru orice graf neorientat există graful său de acoperire, care se obține prin eliminarea tuturor ciclurilor din fiecare componentă de conexitate, adică eliminând muchiile, care sunt în plus.

Numim graf aciclic orice graf neorientat care nu conține cicluri.

Pentru un graf neorientat arbitrar  $G$  cu  $n$  vârfuri,  $m$  muchii sunt echivalente următoarele afirmații:

- A1. Graful  $G$  este un arbore;
- A2.  $G$  este un graf conex (conține o singură componentă conexă, adică există lanț din orice vârf în orice vârf) și  $m = n - 1$ ;
- A3.  $G$  este un graf aciclic și  $m = n - 1$ ;
- A4. Orice două vârfuri distincte sunt unite printr-un lanț simplu, care este unic.

A5.  $G$  – graf aciclic cu proprietatea, că dacă unim o pereche de vârfuri neadiacente cu o muchie, atunci graful nou obținut va conține exact un ciclu.

**Consecință.** Numărul de muchii, care-i necesar de eliminat din graful  $G = \langle X, \bar{U} \rangle$ , pentru a obține un graf de acoperire nu depinde de ordinea eliminării și este egal cu numărul ciclomatic al grafului  $m - n + p$ , unde  $m$  – numărul de muchii,  $n$  – numărul de vârfuri, iar  $k$  – numărul de componente conexe.

Pentru determinarea grafului de acoperire există mai mulți algoritmi.

Vom prezenta algoritmul bazat pe principiul parcurgerii în lărgime, care se utilizează pentru efectuarea lucrării de laborator. Utilizăm lista de adiacență.

Se utilizează două Fire de Așteptare ( $FA_1$  și  $FA_2$ ), în unul din care ( $FA_1$ ) se introduce rădăcina (la discreție) din virfurile nemarcate și în ( $FA_2$ ) v-or fi înscrise pe rând numerele vârfurilor adiacente cu vârfurile din ( $FA_1$ ) cu eliminarea vârfului din topul  $FA_1$ . Se elimină toate muchiile ce leagă vârfurile din ( $FA_2$ ) și toate muchiile în afară de una (la alegere) ce leagă fiecare vârf din ( $FA_2$ ) cu vârfurile ( $FA_1$ ). Cind  $FA_1$  devine vid atunci  $FA_1$  și  $FA_2$  se schimbă cu denumirile și procedura se repetă. Când ambele  $FA$  devin vide algoritmul stopează.

Toate eliminările se efectuează în lista de adiacență.

Pentru a nu admite ciclarea și a fi siguri că au fost prelucrate toate componentele conexe se utilizează marcarea vârfurilor parcurse. Dacă după terminarea unui ciclu ordinar nu au mai rămas vârfuri nemarcate, atunci procedura stopează cu afisarea noii liste de adiacență.

Algoritmul:

**Pasul 1.** Declarăm două  $FA_1$  și  $FA_2$  vide, adică  $FA_1 = \emptyset$  și  $FA_2 = \emptyset$ .

**Pasul 2.** Alegem vârful inițial din vârfurile nemarcate (nevizitate) și-l introducem în  $FA_1$ .

**Pasul 3.** Verificăm dacă  $FA_1$  este vid. Dacă da, atunci se trece la pasul 8. Dacă nu atunci fie  $p$  vârful din topul  $FA_1$ . Îl marcăm și-l eliminăm din  $FA_1$ .

**Pasul 4.** Verificăm, dacă lista subarborilor lui  $p$  nevizitați este vidă. Dacă da, atunci se trece la pasul 3. Dacă nu, atunci introducem în  $FA_2$  toti fiii nevizitati ai lui  $p$ .

**Pasul 5.** Eliminăm toate muchiile care leagă vârfurile din  $FA_2$ .

**Pasul 6.** Eliminăm toate muchiile în afară de una ( aleasă arbitrar) care leagă fiecare vârf din  $FA_2$  cu vârfurile din  $FA_1$ .

**Pasul 7.** Repetăm pasii 3-6.

**Pasul 8.** Schimbăm cu denumirile  $FA_1$  și  $FA_2$  devine vid.

Verificăm, dacă  $FA_1 = \emptyset$  . Dacă da, atunci se trece la pasul 10.

Dacă nu, atunci

**Pasul 9.** Repetăm pasii 3-8.

**Pasul 10.** Asa cum  $FA_1 = \emptyset$  și  $FA_2 = \emptyset$ , verificăm daca toate vârfurile au fost vizitate. Dacă nu, atunci se trece la pasul 2.

Dacă da, atunci se afiseaza lista obtinută de adicență și STOP.

### EXEMPLU.

De determinat graful de acoperire pentru graful  $G = \langle X, \bar{U} \rangle$ , unde  $X = \{x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, x_7\}$  dat prin lista de adiacență:

```
1 | 2_ 5_ 7_ 0
2 | 1_ 3_ 6_ 7_ 0
3 | 2_ 4_ 6_ 0
4 | 3_ 5_ 0
5 | 1_ 4_ 6_ 0
6 | 2_ 3_ 5_ 7_ 0
7 | 1_ 2_ 6_ 0
```

Declarăm două  $FA_1$  și  $FA_2$  vide, adică  $FA_1 = \emptyset$  și  $FA_2 = \emptyset$ .

Alegem vârful 1 ca inițial din vârfurile nemarcate (nevizitate) și-l introduc în  $FA_1$ :

$$FA_1 = \{1\}$$

În topul  $FA_1$  este vârful 1. Îl marcam cu steluță:  $1^*$  și-l scoatem din  $FA_1$ , care devine vid.

```
1* | 2_ 5_ 7_ 0
2 | 1_ 3_ 6_ 7_ 0
3 | 2_ 4_ 6_ 0
4 | 3_ 5_ 0
5 | 1_ 4_ 6_ 0
6 | 2_ 3_ 5_ 7_ 0
7 | 1_ 2_ 6_ 0
```

Întroducem în  $FA_2$  toți fiii nevizitați ai lui 1, adică vârfurile 2, 5, 7.

$$FA_2 = \{2, 5, 7\}$$

Eliminăm muchia  $[2, 7]$  cu ajutorul listei de adiacență

```
1* | 2_ 5_ 7_ 0
2 | 1_ 3_ 6_ 0
3 | 2_ 4_ 6_ 0
4 | 3_ 5_ 0
5 | 1_ 4_ 6_ 0
6 | 2_ 3_ 5_ 7_ 0
7 | 1_ 6_ 0
```

Asa cum schimbăm cu denumirile  $FA_1$  și  $FA_2$  devine vid, iar  
 $FA_1 = \{2, 5, 7\}$

În topul  $FA_1$  este vârful 2. Îl marcam cu steluță:  $2^*$  și-l scoatem din  $FA_1$

```

1* | 2_ 5_ 7_ 0
2* | 1_ 3_ 6_ 0
3 | 2_ 4_ 6_ 0
4 | 3_ 5_ 0
5 | 1_ 4_ 6_ 0
6 | 2_ 3_ 5_ 7_ 0
7 | 1_ 6_ 0

```

Întroducem în  $FA_2$  totii fiii nevizitati ai lui 2, adică vârfurile 3 și 6  
 $FA_2 = \{3, 6\}$

Eliminăm muchia  $[3, 6]$  cu ajutorul listei de adiacență

```

1* | 2_ 5_ 7_ 0
2* | 1_ 3_ 6_ 0
3 | 2_ 4_ 0
4 | 3_ 5_ 0
5 | 1_ 4_ 6_ 0
6 | 2_ 5_ 7_ 0
7 | 1_ 6_ 0

```

În topul  $FA_1$  este vârful 5. Îl marcam cu steluță:  $5^*$  și-l scoatem din  $FA_1$ .

Întroducem în  $FA_2$  totii fiii nevizitati ai lui 5, adică vârfurile 4 și 6. Dar  $4 \in FA_2$ . Deci  $FA_2 = \{3, 4, 6\}$ .

Eliminăm muchia  $[3, 4]$  și cu ajutorul listei de adiacență.

Eliminăm muchiile  $[6, 5]$  și  $[6, 7]$  cu ajutorul listei de adiacență.

```

1* | 2_ 5_ 7_ 0
2* | 1_ 3_ 6_ 0
3 | 2_ 0
4 | 5_ 0
5* | 1_ 4_ 0
6 | 2_ 0
7* | 1_ 0

```

În topul  $FA_1$  este vârful 7. Îl marcam cu steluță:  $7^*$  și-l scoatem din  $FA_1$ , care devine vid.

Întroducem în  $FA_2$  toți fiii nevizitați ai lui 7, dar așa ceva nu există. Deci  $FA_2 = \{3, 4, 6\}$ .

Așa cum schimbăm cu denumirile  $FA_1$  și  $FA_2$ ,  $FA_2$  devine vid, iar

$FA_1 = \{3, 4, 6\}$ ,  $FA_2 = \emptyset$ .

În topul  $FA_1$  este vârful 3. Îl marcăm cu steluță: 3\* și-l scoatem din  $FA_1$ .

Vârful 3 nu are fii nevizitați, deci  $FA_2 = \emptyset$ .

În topul  $FA_1$  este vârful 4. Îl marcăm cu steluță: 4\* și-l scoatem din  $FA_1$ .

Vârful 4 nu are fii nevizitați, deci  $FA_2 = \emptyset$ .

În topul  $FA_1$  este vârful 6. Îl marcăm cu steluță: 6\* și-l scoatem din  $FA_1$ .

Vârful 6 nu are fii nevizitați, deci  $FA_2 = \emptyset$ .

1\* | 2\_ 5\_ 7\_ 0

2\* | 1\_ 3\_ 6\_ 0

3\* | 2\_ 0

4\* | 5\_ 0

5\* | 1\_ 4\_ 0

6\* | 2\_ 0

7\* | 1\_ 0

Așa cum  $FA_1 = \emptyset$  și  $FA_2 = \emptyset$ , și toate vârfurile au fost vizitate se afișează lista de adiacență.

### **Exemple pentru lucru individual**

Exemplul 1 De determinat graful de acoperire pentru graful  $G = \langle X, \bar{U} \rangle$ , unde  $X = \{x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, x_7\}$  dat prin lista de adiacență:

1 | 2\_ 6\_ 7\_ 0

2 | 1\_ 3\_ 6\_ 7\_ 0

3 | 2\_ 4\_ 5\_ 6\_ 7\_ 0

4 | 3\_ 5\_ 0

5 | 3\_ 4\_ 6\_ 0

6 | 1\_ 2\_ 3\_ 5\_ 7\_ 0

7 | 1\_ 2\_ 3\_ 6\_ 0

Răspuns (unul din câteva răspunsuri posibile):

1 | 2\_ 6\_ 7\_ 0

2 | 1\_ 3\_ 0

3 | 2\_ 4\_ 0

4 | 3\_ 0

5 | 6\_ 0

6 | 1\_ 5\_ 0

7 | 1\_ 0

Exemplul 2 De determinat graful de acoperire pentru graful  $G=\langle X, \bar{U} \rangle$ , unde  $X=\{x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, x_7\}$  dat prin lista de adiacență:

```

1 | 2_3_4_5_6_7_0
2 | 1_3_7_0
3 | 1_2_4_6_0
4 | 1_3_5_0
5 | 1_4_6_0
6 | 1_3_5_7_0
7 | 1_2_6_0

```

Raspuns (unul din câteva răspunsuri posibile):

```

1 | 2_3_4_5_6_7_0
2 | 1_0
3 | 1_0
4 | 1_0
5 | 1_0
6 | 1_0
7 | 1_0

```