## Ministerul Educației, Culturii și Cercetării Universitatea Tehnică a Moldovei



Departamentul Ingineria Software și Automatică

# **RAPORT**

Lucrarea de laborator nr. 6 la Programarea Calculatoarelor Varianta 18

A efectuat:

st. gr. TI-206

A verificat:

Lector universitar

Cătălin Pleșu

Vitalie Mititelu

#### Lucrarea de laborator nr. 6

Tema: Prelucrarea caracterelor și a șirurilor de caractere

**Scopul :** Programarea algoritmilor de prelucrare a caracterelor și a șirurilor de caractere prin utilizarea funcțiilor predefinite de prelucrare a caracterelor și a șirurilor de caractere în limbajul C.

**Sarcina:** Scrieți un program care citește de la tastatură o propoziție, apoi efectuează calculele indicate în variantă și afișează pe ecran rezultatul:

Varianta 18. Să se determine prima și ultima literă din fiecare cuvânt.

#### Rezumat succint la temă:

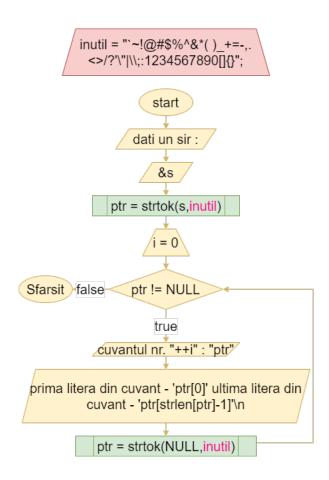
În limbajul **C**, nu există un tip predefinit pentru șiruri de caracter de aceea pentru utilizăm **tablouri unidimensionale** de caractere. Avem biblioteca **string.h** care are mai multe funcții ce ne permit să prelucrăm șirurile de caractere cu ușurință.

Există mai multe metode de a defini un șir de caracter, prima este să declarăm șirul ca un tablou și să inidcăm numărul de caractere; a doua obțiune este să declarăm un pointer char și să îi atribuim un text sau să ii alocăm memoria necesară.

De obicei șirurile de caractere se termina în **/0** deși acest lucru nu este vizivil pentru utilizator. Pentru a citi șiruri care au spații sau tab utilizăm **gets.** 

O altă funcție din biblioteca string pe care am utilizato în acest program este **strtok** care separă un șir în **tokeni.** Această funcție returnează un pointer la următorul cuvânt din șir omițând caracterele care sunt indicate în al doilea argument.

### Schema logică:



#### Cod sursă in limbajul C:

```
//Varianta 18. Să se determine prima și ultima literă din fiecare cuvânt.
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
const inutil = "`~!@#$%^&*( )_+=-,.<>/?'\"|\\;:1234567890[]{}";
```

```
int main()
char s[255];
printf("dati un sir\n");
gets(&s);
char *ptr = strtok(s, inutil);
int i = 0;
while (ptr != NULL)
{
 printf("cuvantul nr.%d : %s\n", ++i, ptr);
 printf("prima litera din cuvant - '%c' ultima litera din cuvant - '%c'\n", ptr
[0], ptr[strlen(ptr) - 1]);
 ptr = strtok(NULL, inutil);
return 0;
```

Verificarea datelor de ieșire :	
Date de intrare	Date de ieşire
Fiecare zi ne invata ceva nou. Euripide	cuvantul nr.1 : Fiecare  prima litera din cuvant - 'F' ultima litera din cuvant - 'e'  cuvantul nr.2 : zi  prima litera din cuvant - 'z' ultima litera din cuvant - 'i'  cuvantul nr.3 : ne  prima litera din cuvant - 'n' ultima litera din cuvant - 'e'  cuvantul nr.4 : invata  prima litera din cuvant - 'i' ultima litera din cuvant - 'a'  cuvantul nr.5 : ceva  prima litera din cuvant - 'c' ultima litera din cuvant - 'a'  cuvantul nr.6 : nou  prima litera din cuvant - 'n' ultima litera din cuvant - 'u'  cuvantul nr.7 : Euripide  prima litera din cuvant - 'E' ultima litera din cuvant - 'e'
Nu căuta răspunsuri imposibile. Mai bine schimbă întrebările. Confucius	cuvantul nr.1 : Nu prima litera din cuvant - 'N' ultima litera din cuvant - 'u' cuvantul nr.2 : cauta prima litera din cuvant - 'c' ultima litera din cuvant - 'a' cuvantul nr.3 : raspunsuri prima litera din cuvant - 'r' ultima litera din cuvant - 'i' cuvantul nr.4 : imposibile prima litera din cuvant - 'i' ultima litera din cuvant - 'e' cuvantul nr.5 : Mai prima litera din cuvant - 'M' ultima litera din cuvant - 'i' cuvantul nr.6 : bine prima litera din cuvant - 'b' ultima litera din cuvant - 'e' cuvantul nr.7 : schimba prima litera din cuvant - 's' ultima litera din cuvant - 'a' cuvantul nr.8 : întrebarile prima litera din cuvant - 'î' ultima litera din cuvant - 'e' cuvantul nr.9 : Confucius prima litera din cuvant - 'C' ultima litera din cuvant - 's'

Rareori ne gândim la ceea ce avem, dar mereu la ceea ce ne lipseşte. Schopenhauer cuvantul nr.1 : Rareori prima litera din cuvant - 'R' ultima litera din cuvant - 'i' cuvantul nr.2 : ne prima litera din cuvant - 'n' ultima litera din cuvant - 'e' cuvantul nr.3 : gândim prima litera din cuvant - 'g' ultima litera din cuvant - 'm' cuvantul nr.4 : la prima litera din cuvant - 'l' ultima litera din cuvant - 'a' cuvantul nr.5 : ceea prima litera din cuvant - 'c' ultima litera din cuvant - 'a' cuvantul nr.6 : ce prima litera din cuvant - 'c' ultima litera din cuvant - 'e' cuvantul nr.7 : avem prima litera din cuvant - 'a' ultima litera din cuvant - 'm' cuvantul nr.8 : dar prima litera din cuvant - 'd' ultima litera din cuvant - 'r' cuvantul nr.9 : mereu prima litera din cuvant - 'm' ultima litera din cuvant - 'u' cuvantul nr.10 : la prima litera din cuvant - 'l' ultima litera din cuvant - 'a' cuvantul nr.11 : ceea prima litera din cuvant - 'c' ultima litera din cuvant - 'a' cuvantul nr.12 : ce prima litera din cuvant - 'c' ultima litera din cuvant - 'e' cuvantul nr.13 : ne prima litera din cuvant - 'n' ultima litera din cuvant - 'e' cuvantul nr.14 : lipseste prima litera din cuvant - 'l' ultima litera din cuvant - 'e' cuvantul nr.15 : Schopenhauer prima litera din cuvant - 'S' ultima litera din cuvant - 'r'

#### Analiza datelor de ieșire :

Datele de ieșire sunt obținute luând prima și ultima literă din fiecare cuvând. Probleme pot apărea doar atunci când în șirul introdus se conțin **diacritici** de aceea este mai bine să nu le utilizăm. În rest nu au apărut probleme neprevăzute.

#### Concluzii:

Am elaborat algoritmul unui program care citește de la tastatură o propoziție apoi o prelucrează pentru a afișa pe ecran prima și ultima literă a fiecărui cuvânt. Pentru a reduce dimensiunile programului este recomandat să utilizăm librării care conțin funcții predefinite. Funcțiile predefinite pe care le-am utilizat sunt gets și strtok. În urma executării programului dat am înțeles că utilizarea diacriticilor este destul de riscantă, uneori rezultatul afisat la ecran nu coincidea cu asteptările mele.