

CUADERNO DE PRÁCTICAS

CATALIN MAZARACHE DAW-2 22/11/2020

Contenido

Contenido.....	2
PRIMER PROGRAMA EN JAVASCRIPT	3
SENTENCIA IF	4
SENTENCIA FOR	5
LLAMADA A LA FUNCIÓN RECURSIVA	6
CREAR UN OBJETO BÁSICO	7
ORDENACIÓN DE TABLA	8
ORDENACIÓN DE TABLA 2	10
ORDENACIÓN DE TABLA 3 CON SORT	11
TABLA DE ALUMNOS.....	12
TABLA DE 2 DIMENSIONES	14
PROGRAMAS CON OBJETOS DE LA CLASE DATE()	16
PROGRAMAS DE MANEJO DE CADENAS.....	17
MÉTODOS DE MATH	18
LOTERÍA	19
VALORES DE MATH.SIN()	19
USO DE MÉTODOS CON VENTANAS	20
PROPIEDADES DEL OBJETO WINDOW.NAVIGATOR	22
PROPIEDADES DEL OBJETO WINDOW SCREEN.....	23
DISECCIONAR UNA CADENA	24
GUARDAR Y LEER COOKIES	25

PRIMER PROGRAMA EN JAVASCRIPT

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="author" content="Catalin Mazarache">
    <title>Primer ejercicio JS</title>
    <script>
        var var1=5;

        alert(var1);

    var var2=true;

    alert(var2);                                var
    var3="5";

    alert(var3);

                                var var4;

    alert(var4);

    document.write(typeof(var1));

    document.write(typeof(var3));

    if(var1===5) {

        alert("es igual");

                                }else{
```

```

                                alert("no es igual");
                                }
                                </script>
</head>
<body>
    <p>Primer ejercicio JS</p>
</body>
</html>

```

SENTENCIA IF

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<!-- Adjuntar al cuaderno de tareas programa que pida por teclado
la edad de una persona y muestre "MAYOR DE EDAD" o "MENOR DE EDAD" según
corresponda-->

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="author" content="Catalin Mazarache">

    <title>Presentaci&oacute;n Catalin Mazarache</title>

    <title>Edad</title>

<script>

    var edad= parseInt(prompt("Introduce la edad"));

    /*edad < 18 ? alert("Es menor de edad") : alert("Es mayor de edad");*/

    if(edad < 18) alert("es menor de edad") ; else alert("es mayor de edad");

    /*if(edad < 18){
        alert("Eres menor de edad");
    }else{
        alert("Eres mayor de edad");
    }*/
</script>
</head>
<body>

```

</body>

</html>

SENTENCIA FOR

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="es">
```

```
<head>
```

```
<!--Hacer un programa que pida por teclado un
```

```
número y muestre con sentencias document.write() la
```

```
tabla de multiplicar de dicho número-->
```

```
    <meta charset="UTF-8">
```

```
    <meta name="author" content="Catalin Mazarache">
```

```
    <title>FOR</title>
```

```
    <script>
```

```
        var numero= parseInt(prompt("Introduce un número"));
```

```
        var resultado;          var comprueba=false;
```

```
        while(comprueba==false){          conf = confirm
```

```
("¿Quieres seguir?");
```

```
                for(i=0;i<=10;i++){
```

```
                    resultado=numero*i;
```

```
                    document.write(resultado + "<br>");
```

```
                }
```

```
                if(conf==false){
```

```
                    comprueba=true;
```

```
                }
```

```
        }
```

```
    </script>
```

</head>

<body>

</body>

</html>

LLAMADA A LA FUNCIÓN RECURSIVA

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="es">
```

```
<head>
```

```
<!--Hacer un programa que utilizando una función recursiva llamada potencia() solicite la base,el exponente y devuelva el resultado---->
```

```
    <meta charset="UTF-8">
```

```
    <meta name="author" content="Catalin Mazarache">
```

```
    <title>Potencia</title>
```

```
        <script>
```

```
            /*
```

```
                var numero1 = parseInt(prompt("Introduce un primer número"));
```

```
                var numero2 = parseInt(prompt("Introduce un segundo número"));
```

```
                    function total(base,exponente){
```

```
                        var producto= base ** exponente;
```

```
                    return producto;
```

```
                    }
```

```
                    var potencia=total(numero1,numero2);
```

```
                    alert(potencia);
```

```
                */
```

```
                var numero1 = parseInt(prompt("Introduce un primer número"));
```

```
                var numero2 = parseInt(prompt("Introduce un segundo número"));
```

```

        function potencia(base,exponente){
if(exponente===0) return (1);                //else if(exponente==1) return
(base);                else return (base * potencia(base, exponente-1));
        }
        var total=potencia(numero1,numero2);

        alert(total);

</script>

</head>
<body>
        <p>Potencia</p>
</body>
</html>

```

CREAR UN OBJETO BÁSICO

```

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<!--Crear una clase Persona con las propiedades nombre y edad, cuyo metodo comprueba si la
edad es mayor de 20, si es asi le resta 10    y a continuacion. Se crea el objeto con su nombre
y edad. Una vez envejecido con el alert    mostrar el nombre y la edad ---->

        <meta charset="UTF-8">

        <meta name="author" content="Catalin Mazarache">

        <title>Objeto Persona</title>

        <script>

//De esta forma se define una clase

        function Persona(txtNombre,nEdad){//parametros

        this.nombre=txtNombre;//Esta propiedad con el this hace referencia a la funcion Persona

                this.edad=nEdad;//Otra forma sería poner:
nombredelaFuncion.propiedad; Persona.edad=nEdad;

                this.envejecer=fnEnvejecer;

        }

```

```

        function fnEnvejecer(){
            //if(this.edad>20){ this.edad=this.edad-10;}

            with(this){
if(edad>20){                edad-
=10;

            }
        }
    }

    var mi_nombre = prompt("Introduce un nombre","Catalin");
        var mi_edad = parseInt(prompt("Introduce una edad",27));

    var mi_persona=new Persona("Catalin",21);
mi_persona.edad=27;//De esta forma cambio la edad

    mi_persona.envejecer();

    alert(mi_persona.nombre);
alert(mi_persona.edad);

        </script>

</head>
<body>

</body>
</html>

```

ORDENACIÓN DE TABLA

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="es">
```

```
<head>
```

```
<!--Hacer un programa que permita introducir números enteros hasta que no se desee
introducir más.
```

A continuación deberá mostrar los números introducidos ordenados de mayor a menor.--->

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<meta name="author" content="Catalin Mazarache">
```



```

<title>Ordenación de la tabla</title>

<script>

var enteros=new Array(2,5,27,13,52,23,46,22,4,32,34,564,76,94,11);

var i;
var j;      for(i=0;i<enteros.length-
1;i++){//enteros<7
for(j=i+1;j<enteros.length;j++){//enteros<8
        if(enteros[i]>enteros[j]){
            var auxiliar=enteros[i];
enteros[i]=enteros[j];
enteros[j]=auxiliar;

        }
    }
}      var
k;

    for(k=0;k<enteros.length;k++){
document.write(enteros[k] + "<br>");
    }

/*function ordenar(){
resultado=enteros.sort();
alert(resultado[0] + " " + resultado[1]);
}*/

</script>

```

</head>

<body>

</body>

</html>

ORDENACIÓN DE TABLA 2

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<!--

Hacer un programa que permita introducir números enteros hasta que no se desee introducir más.

A continuación deberá mostrar los números introducidos ordenados de mayor a menor.--->

<meta charset="UTF-8">

<meta name="author" content="Catalin Mazarache">

<title>Ordenación de la tabla</title>

<script>

var enteros=new Array(2,5,27,13,52,23,46,22,4,32,34,564,76,94,11,29);

//enteros.sort();

var i;

var cambios=false;

var auxiliar=0; do{

cambios=false; for

(i=0;i<(enteros.length-1);i++){

if(enteros[i] > enteros[i+1]){

auxiliar=enteros[i];

enteros[i]=enteros[i+1];

enteros[i+1]=auxiliar;

cambios=true;

}

}

}

while(cambios==true);

var k;

for(k=0;k<enteros.length;k++){

document.write(enteros[k] + "
");

}

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

ORDENACIÓN DE TABLA 3 CON SORT

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<!--Hacer un programa que permita introducir números enteros hasta que no se desee
introducir más.
A continuación deberá mostrar los números introducidos ordenados de mayor a menor.--->

    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="author" content="Catalin Mazarache">

    <title>Ordenación de la tabla</title>

    <script>

        var enteros=new Array(2,5,27,13,52,23,46,22,4,32,34,564,76,94,11,29);

        enteros.sort();

/*var i;

        var cambios=false;

var auxiliar=0;

        do{            cambios=false;
for (i=0;i<(enteros.length-1);i++){
if(enteros[i] > enteros[i+1]){
auxiliar=enteros[i];
enteros[i]=enteros[i+1];
enteros[i+1]=auxiliar;
cambios=true;

                }

            }

        }

        while(cambios==true);

    */
```

```

var k;

for(k=0;k<enteros.length;k++){

document.write(enteros[k] + "<br>");

    }

```

```

</script>

```

```

</head>
<body>

```

```

</body>

```

```

</html>

```

TABLA DE ALUMNOS

```

<!DOCTYPE html>

```

```

<html lang="es">

```

```

<head>

```

```

<!--

```

Hacer un programa que permita introducir los datos de tantos alumnos como se desee.

Cuando no se desee introducir más datos se mostrará un listado ordenado ascendentemente por nombre con el nombre y nota media

de cada alumno y otro listado similar pero ordenado descendientemente por nota media.--->

```

<meta charset="UTF-8">

```

```

    <meta name="author" content="Catalin Mazarache">

```

```

    <title>Tabla de alumnos</title>

```

```

    <script>

```

```

        //De esta forma se define una clase

```

```

        function Persona(txtNombre,nEdad){//parametros      this.nombre=txtNombre;//Esta
propiedad con el this hace referencia a la funcion Person a

```

```

            this.edad=nEdad;//Otra forma sería poner: nombredelaFuncion.propiedad; Persona.eda
d=nEdad;

```

```

        }

```

```

        function Alumno(mi_persona,nDWES,nDWEC){

```

```

this.persona=mi_persona;

```

```

this.nota_dwes=nDWES;

```

```

this.nota_dwec=nDWEC;

```

```

    this.media=fnMedia;

```

```

    }

```

```

    function fnMedia(){

```

```

        with(this){

```

```

            var nota=(nota_dwes+nota_dwec)/2;

```

```

return nota;

```

```

        }

```

```

    }

```

```

do{
    var mi_nombre=prompt("Introduce un nombre");
    var mi_edad= parseInt(prompt("Introduce una edad"));
    var mi_persona=new Persona(mi_nombre,mi_edad);
    var mi_notadWES=parseInt(prompt("Introduce una nota de DWES"));
    var mi_notadWEC=parseInt(prompt("Introduce una nota de DWEC"));

    var mi_alumno=new Alumno(mi_persona,mi_notadWES,mi_notadWEC);

    mi_media=mi_alumno.media();

    alert("La media es " + mi_media);

}while(conf=confirm("¿Quieres introducir más alumnos?"));

function orden_ascendente(){
mi_alumno.sort(function(a,b){      var
x=a.nombre.toLowerCase();
    var y=b.nombre.toLowerCase();
    if(x<y) {return -1;}
if(x>y) {return 1;}      return
a.nombre-b.nombre});

}

function orden_descendente(){
mi_alumno.sort(function(a,b){      var
x=a.nombre.toLowerCase();
    var y=b.nombre.toLowerCase();
    if(x<y) {return 1;}
if(x>y) {return -1;}
    return 0});

}

</script>
</head>
<body>

</body>
</html>

```

TABLA DE 2 DIMENSIONES

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<!--Hacer un programa que permita:
1.Recoger el número de mes, el día y los litros llovidos hasta que no se desee introducir más.
Los meses y días podrán estar repetidos.
2.Mostrar los nombres de los meses con el total de litros llovidos.
3.Mostrar el día más lluvioso en la forma: "El día más lluvioso ha sido el 7 de Marzo".
4.Mostrar el nombre de los meses ordenados descendientemente por número de litros llovidos
.
```

Este apartado debe hacerse en primer lugar sin usar objetos (solo tablas)
y en segundo lugar haciendo uso de objetos que contengan el nombre del mes y el total de litros.--->

```
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="author" content="Catalin Mazarache">
    <title>Tabla de 2 dimensiones</title>
    <script>
        var total=new Array();
        var mas=false;
var f;
        var c;
        var datos=new Array();
var dia=0;
        var meses=new Array("Enero","Febrero","Marzo","Abril","Mayo","Junio","Julio","Agosto","Septiembre","Octubre","Noviembre","Diciembre");

        for(f=0;f<31;f++){
datos[f]=new Array();
        for(c=0;c<12;c++){
            datos[f][c]=0;
        }
    }

    do{

        var dia=parseInt(prompt("Introduce un día"));
var mes=parseInt(prompt("Introduce un mes"));
var cant=parseInt(prompt("Introduce los litros"));

        datos[mes-1][dia-1] +=cant;
        mas=confirm("mas datos?");

    }while(mas);

    for(f=0;f<datos.length;f++){

        for(c=0;c<datos[f].length;c++){
            console.log(datos[f][c]);
        }
    }
    </script>

```

```

        document.write("<br>");
    }

```

```

    for(f=0;f<31;f++){//totalizamos la tabla para el 4 apartado

```

```

        total
total[f]=0
for(c=0;c<12;c++){
    total[f]=datos[f][c];
}
}
for(f=0;f<31;f++){//Sacamos el mes con su total
document.write(meses[f] + " " + total[f]);
}

```

```

        //con dos for y un if(datos[f][c]>mayor) averiguas
for(f=0;f<31;f++){
    for(c=0;c<12;c++){
        if(datos[f][c]>mayor){
            mayor=datos[f][c];
            f.aux=f;
            c.aux=c;
        }
    }
}

```

```

document.write(c.aux+1 + meses[f.aux]);

```

```

//Para el 4 tengo que ordenar ambas tablas

```

```

function Meses_total(m,t){
    this.mes=m;
    this.total=t;
}
var total=new Array();
var meses=new Array("Enero","Febrero","Marzo","Abril","Mayo","Junio","Julio","Agosto",
"Septiembre","Octubre","Noviembre","Diciembre");
for(c=0;c<12;c++){
    totales[c]=new Meses_total(c);
    totales[c].mes=meses[c];
    totales[c].total=0;
    totales[c]=new Meses_total(meses[c],0);//esta línea hace lo mismo que las tres anteriores
}
totales.sort(function(a,b){return b.total-a.total});
for(c=0;c<12;c++){
    document.write(totales[c].mes + " : " +
    totales[c].total + "<br>");
}
</script>

```

```

</head>

```

```

<body>

```

```
</body>
</html>
```

PROGRAMAS CON OBJETOS DE LA CLASE DATE()

// Hacer un programa que muestre la fecha 90 días posterior a la de hoy.

```
var hoy=new Date();
var dias=new Date();
dias.setTime((hoy.getTime() + (1000*60*60*24*90)));
console.log(dias);
```

//Hacer un programa que permita introducir un año, un mes y un día y muestre el día de la semana (Lunes, Martes, ...) que corresponde

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<!--Hacer un programa que permita introducir un año, un mes y un día y
muestre el día de la semana (Lunes, Martes, ...) que corresponde.-->
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="author" content="Catalin Mazarache">
  <title>Dia de la semana</title>

  <script>
    var dia=new Date(2001,1,27);
    alert(dia);

  </script>
</head>
<body>
  <script>

  </script>
</body>
</html>
```

//Hacer un programa que muestre como título de la página web un cronómetro.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
```



```

<head>
<!-- Hacer un programa que muestre como título de la página web un cronómetro.
-->
<meta charset="UTF-8">
<meta name="author" content="Catalin Mazarache">
<title>Dia de la semana</title>

<script>

var t_inicial=new Date();
function mostrar(){
    var t_ahora=new Date();
    var milis=t_ahora.getTime() - t_inicial.getTime();
    var seg=Math.round(milis/1000);
    document.title=seg;

}

</script>
</head>
<body>
<script>

</script>
</body>
</html>

```

PROGRAMAS DE MANEJO DE CADENAS

//Hacer un programa que permita introducir por teclado una cadena y muestre cada carácter en una línea.

```

var palabra=prompt("Introduce una palabra");
for(var i=0;i<palabra.length;i++){
    document.write(palabra.charAt(i) + "<br>");

}

```

// Hacer un programa que permita chequear si un dato introducido es un DNI

```

var expReg = new RegExp("^[A-Z][0-9]{7}[A-Z]$", "g");

```

// Hacer un programa que permita chequear si un dato introducido se corresponde con un teléfono fijo de Madrid.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<!--Telefono con 91|93 y con 6 números-->

```

```

<meta charset="UTF-8">
<meta name="author" content="Catalin Mazarache">
<title>Telefono</title>

<script>
var cad = prompt("Escribe un telefono");

function validar (cadena){
    var expReg2 = new RegExp("^(91)|(93)[0-9]{5,6}", "g");
    var expReg = /^(91)|(93)[0-9]{5,6}$/g;
    if(expReg.test(cadena)){
        return "Bien";
    }else{
        return "Mal";
    }
}

alert(validar(cad));

</script>
</head>
<body>
<script>

</script>
</body>
</html>

```

MÉTODOS DE MATH

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<!--Probando el objeto Math-->
<meta charset="UTF-8">
<meta name="author" content="Catalin Mazarache">
<title>Math</title>

<script>
    alert(parseFloat(123.45,678));
    alert(Math.sin(90));
    alert(Math.floor(2.1));
    alert(Math.round(5.7));
    alert(Math.ceil(122.57));

</script>
</head>
<body>
<script>

</script>
</body>

```

</html>

LOTERÍA

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<!--
Programa que nos pida el número de papeletas y nos muestre un número aleatorio con la papeleta premiada, incluido
el 0 y el número introducido-->
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="author" content="Catalin Mazarache">
  <title>Lotería</title>

  <script>
    var ultimo=0;
    var premio=0;

    var cero=0;
    var mil=0;
    var quinientos=0;

    for(var i=0;i<1000;i++){
      premio=Math.floor((Math.round() * 1001));
      if (premio=0) cero++;
      if (premio=500) quinientos++;
      if(premio=1000) mil++;
    }
    document.write(cero + "<br>");

  </script>
</head>
<body>
  <script>

  </script>
</body>
</html>
```

VALORES DE MATH.SIN()

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<!--For con el seno de 0 a 400 y mostrarlos con un document.write-->
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="author" content="Catalin Mazarache">
  <title>Math</title>
```

```

<script>
/*
var i;
var total=400;
for(i=0;i<=total;i++){
    //document.write(i + " grados= " + Math.sin(i/60) + " rad <br>");
    //document.write(i + " grados= " + Math.sin(Math.PI*i/60) + " rad <br>");
    document.write(i + " grados= " + Math.abs(Math.sin(Math.PI*i/60)) + " rad <br>");
}

*/

//Si me daban un segmento entre -1 y 1, Trasladarlo para que me de valores entre 0 y 1,
//tengo que multiplicarlo por 1/2 o dividirlo entre 2
var i;
var total=400;
for(i=0;i<=total;i++){
    window.document.write(i + " grados= " + Math.abs(((Math.sin(Math.PI*i/60))*0.5)+0.5) + " rad <br>");
}

</script>
</head>
<body>
    <script>

    </script>
</body>
</html>

```

USO DE MÉTODOS CON VENTANAS

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<!--
Desde la ventana padre abrir una ventana hija,a los tres segundos de cargarse tiene que darle el foco(Usar e
l open,blur)
+3 segundos Cargo hija.html
+2 segundos Redimensionar a 400x300 px-
+2 segundos Mover al pixel 200x100
+2 segundos Cerrar hija.html-->
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="author" content="Catalin Mazarache">
    <title>Window Padre</title>

    <script>
        //var ventana=window.open("Hija.html","hija");

        function ventana_hija(link){

```

```

window.open(link,"hija","width=120,height=300,scrollbars=yes menubar=yes");
}

/*    var contador=0;
    var tiempo;

    function crono(){
        document.title=contador;
        contador++;
        if(contador==3){
            clearInterval(tiempo);
        }
    }
    tiempo=setInterval("crono()",1000);
*/

function redimensionar_ventana(){
    setTimeout(function(){
        alert("Pulsa para redimensionar la ventana a 400x300px");
        window.resizeTo(400,300);
    },2000);
}
alert(redimensionar_ventana());

function mover_ventana(){
    setTimeout(function(){
        alert("Pulsa para mover la ventana");
        window.moveTo(200, 100);
    },2000);
}
alert(mover_ventana());

    ventana_hija("http://127.0.0.1:5500/Hija.html");

</script>
</head>
<body>
<script>

</script>
</body>
</html>

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<!--A los tres segundos de cargarse tiene que darle el foco-->
<meta charset="UTF-8">

```

```

<meta name="author" content="Catalin Mazarache">
<title>Window Hija</title>

<script>
document.write("Este es la ventana hija");

//cerrar el documento Hija.html después de 2 segundos
function cerrar_ventana(){
    setTimeout(function(){
        window.close();
    },2000);
}
window.onload=cerrar_ventana();
</script>
</head>
<body>
<script>

</script>
</body>
</html>

```

PROPIEDADES DEL OBJETO WINDOW.NAVIGATOR

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<!--Propiedades relacionadas con las dimensiones
Probar a unificarla
Del objeto Navigator probar:appName,appVersion,cpuClass,platform
Del objeto screen buscar todas
Intentar abrir una ventana con un ancho y alto que corresponda con la mitad de la pantalla
Si se el alto y el ancho de mi navegador puedo desplazarlo
http://host.dominio:puerto/fichero?parámetro1=valor1&parámetro2=valor2
A los dos segundos cambiarle el href a los dos segundos y ponerle "www.google.es"-->
<meta charset="UTF-8">
<meta name="author" content="Catalin Mazarache">
<title>Window subobjetos</title>

<script>
/*
var variable;
for (variable in window.navigator) {
    document.write(variable + "--> " + window.navigator[variable] + "<br>");
}
*/
document.write("Las propiedades del objeto navigator: <br>");
document.write("El nombre del navegador es " + navigator.appName + "<br>");
document.write("La versión es " + navigator.appVersion + "<br>");
document.write("El tipo de procesador es " + navigator.cpuClass + "<br>");
document.write("El tipo de sistema es " + navigator.platform + "<br>");

```

```

document.write("-----" + "<br>");
document.write("Las propiedades del objeto screen:" + "<br>");
document.write("El ancho total en pixeles es " + screen.width + "<br>");
document.write("La altura total en pixeles es " + screen.height + "<br>");
document.write("El ancho disponible en pixeles sin contar las barras es " + screen.availWidth + "<br>");
document.write("La altura disponible en pixeles sin contar las barras es " + screen.availHeight + "<br>");
document.write("La profundidad del color es " + screen.colorDepth + "<br>");

```

```

/*
Intentar abrir una ventana con un ancho y alto que corresponda con la mitad de la pantalla
Si se el alto y el ancho de mi navegador puedo desplazarlo
*/

document.write("Mi ventana tiene un ancho de " + screen.width + " y un alto de " + screen.height);

function mitad_pantalla(url){
    window.open(url,"pantalla","width=768,height=432,scrollbars=yes menubar=yes toolbar=yes");
}

mitad_pantalla("http://127.0.0.1:5500/Pantalla.html");

```

```

</script>
</head>
<body>
<script>

</script>
</body>
</html>

```

PROPIEDADES DEL OBJETO WINDOW SCREEN

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<!--Hacer un programa que utilice alguna de las propiedades de screen,
por ejemplo, abrir o redimensionar una ventana para que ocupe
la mitad del ancho y alto de la pantalla.--->
<meta charset="UTF-8">
<meta name="author" content="Catalin Mazarache">
<title>Window Screen</title>

<script>
    function abrir(){

        hija=window.open("Hija.html","hija","width=1000 height=800 menubar=yes");
    }

```

```

    }
    function cerrar(){
        hija.close();
    }
    function tamaño(){
        hija.resizeTo(screen.width/2,screen.height/2);
    }
    var hija;
    setTimeout("abrir()",2000);
    setTimeout("tamaño()",4000);
    setTimeout("cerrar()",6000);

</script>
</head>
<body>
    <script>

    </script>
</body>
</html>

```

DISECCIONAR UNA CADENA

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="author" content="Catalin Mazarache">
    <title>Ejemplo de cookie</title>
<!--
cadena="nombre=Pepe,edad=18,pueblo=Elsuyo,provincia=Cuenca";
nombre.- Pepe
edad.- 18
Que te pida un nombre de cookie y que te saque el valor, y si pides una cookie que no existe te muestra
no existe
-->

<script>

    function leerCookie(nombre){

        if(cadena.length == 0){
            return null;
        }
        var sep1=new RegExp("; ","g");

        var listaCookies=cadena.split(sep1);
        for(var j=0;j<listaCookies.length;j++){
            var sep2=new RegExp("=", "g");
            var cookie=listaCookies[j].split(sep2);

```



```

        if(cookie[0] == nombre){
            return (cookie[1]);
        }
    }
    return null;

}

var cadena="nombre=Pepe; edad=18; pueblo=Elsuyo; provincia=Cuenca";

var expresion=new RegExp(";", "g");

var total=cadena.split(expresion);

for (var i = 0; i < total.length; i++) {

    document.write(total[i] + "<br>");

}

var pedir=prompt("Introduce una cookie", "nombre");
var valor=leerCookie(pedir);

if(valor == null){
    alert("No existe");
}else{
    alert(valor);
}

</script>

</head>
<body>
    <script>
    </script>
</body>
</html>

```

GUARDAR Y LEER COOKIES

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="author" content="Catalin Mazarache">
    <title></title>

```

<!--

Programa que pregunte el nombre, valor y el tiempo en segundos para que dure la cookie. Si quieres más consultas

que te pida nuevos datos

-->

```
<script>
    //Establecemos un tiempo y le sumamos un número específico de milisegundos
    var nombre;
    var valor;
    var mi_fecha;
    var confirmacion;
    var consulta;
    do{
        nombre=prompt("Introduce un nombre","nombre");
        valor=prompt("Introduce un valor","Pepe");
        mi_fecha=parseInt(prompt("Introduce unos segundos",10));
        consulta=prompt("¿Quieres más consultas?", "si");

    }while(confirmacion===true);

    var fecha=new Date();
    fecha.setTime(fecha.getTime() + 1000 * mi_fecha );

    function asignarCookie(nombre,valor,fecha){
        document.cookie=nombre + "=" + escape(valor) +
        ((fecha == undefined) ? "" : ("; expires=" + fecha.toUTCString()));
    }

    asignarCookie("nombre","Pepe",fecha);

    function leerCookie(nombre){

        if(document.cookie.length == 0){
            return null;
        }
        var sep1=new RegExp(";","g");

        var listaCookies=document.cookie.split(sep1);
        for(var j=0;j<listaCookies.length;j++){
            var sep2=new RegExp("=","g");
            var cookie=listaCookies[j].split(sep2);

            if(cookie[0] == nombre){
                return (cookie[1]);
            }
        }
        return null;
    }

```

```
    }  
  </script>  
</head>  
<body>  
  <script>  
  
  </script>  
</body>  
</html>
```