



Título:

“FOODCOMA”

Participantes:

Número	Nome
50036577	Catarina de Oliveira Guilherme

Enquadramento:

Está a desejar aquele seu hambúrguer favorito do restaurante FOODCOMA? Não hesite mais, reserve o seu almoço ou o seu jantar na aplicação!

- Este projeto insere-se num contexto académico, no âmbito das unidades curriculares de programação web e sistemas de informação geográficos.
- O projeto baseia-se numa aplicação web do restaurante “FOODCOMA” onde o utilizador pode realizar as suas reservas, bem como o administrador gerir as mesmas, a aplicação também irá fornecer o caminho do utilizador até ao próprio restaurante.
- Um produto similar é a aplicação “TheFork”.

Proto-Personas:

Esta aplicação destina-se a qualquer tipo de utilizador.

Casos de utilização:

Nome: Core.
Descrição: Caso de utilização principal.
Pré-condições: N/A.
Passo a passo: O utilizador navega na aplicação, observa os pratos, informações do restaurante, e realiza a sua reserva com as devidas informações, entretanto, o administrador após efetuar o login realiza a sua gestão das reservas feitas, podendo aceitar, alterar e cancelar. O utilizador pode observar o caminho desde a sua localização até ao restaurante.
Pós-condições: Reservas efetuadas pela parte do utilizador; Reservas aceites, alteradas ou canceladas pela parte do administrador.



Nome: B
Descrição: Caso de utilização 2
Pré-condições: Utilizador registado.
Passo a passo: O utilizador necessita de efetuar o login para aceder à aplicação. (de seguida os passos correm da mesma forma como no caso de utilização core)
Pós-condições: N/A

Nome: C
Descrição: Caso de utilização 3
Pré-condições: Utilizador registado.
Passo a passo: O utilizador necessita de efetuar o login para aceder à aplicação. (de seguida os passos correm da mesma forma como no caso de utilização core) O utilizador recebe uma notificação de como a sua reserva foi confirmada, alterada ou recusada.
Pós-condições: N/A